



# LitRPG

Махан

Анастария

Василий МАХАНЕНКО

ПУТЬ ШАМАНА

ТАЙНА ТЕМНОГО ЛЕСА

## Annotation

Виртуальный мир Барлионы далеко не для всех стал местом отдыха и развлечений. Для Дмитрия Махана, получившего восемь лет, она превратилась в арену выживания. Махан прошел рудник, подставы других заключенных, проверку и смог попасть в общий мир. Казалось бы, замри, спрячься, наслаждайся остаток срока относительной свободой, но... Шаман не может жить спокойно. И вот он во главе уже собственного клана и с полусотней самых лучших игроков материка отправляется за тайнами Темного леса...

Игра продолжается!

---

- [Василий Маханенко](#)

- - [Глава 1](#)
  - [Глава 2](#)
  - [Глава 3](#)
  - [Глава 4](#)
  - [Глава 5](#)
  - [Глава 6](#)
  - [Глава 7](#)
  - [Глава 8](#)
  - [Глава 9](#)
  - [Глава 10](#)
  - [Глава 11](#)
  - [Глава 12](#)
  - [Глава 13](#)
-

# **Василий Маханенко**

## **Путь Шамана. Тайна Темного леса**

© Маханенко В., 2013

© Оформление. ООО «Издательство «Эксмо», 2014

*Все права защищены. Никакая часть электронной версии этой книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами, включая размещение в сети Интернет и в корпоративных сетях, для частного и публичного использования без письменного разрешения владельца авторских прав.*

© Электронная версия книги подготовлена компанией ЛитРес ([www.litres.ru](http://www.litres.ru))



# Глава 1

## Император

– Махан, еще что-нибудь интересное будет или тебя можно начать спрашивать? – тихий и незамысловатый вопрос Анастасии громом прогремел в окружающем мире, выводя всех из ступора. Мир взорвался – игроки, воочию увидевшие Дракона, сообщение о возможности играть за Картос, да и просто после тяжелой битвы, старались выговориться, причем все одновременно. Округу сотрясали различные возгласы вроде: «Дракон, офигеть!», «Говорили, что их нет, а этот мелкий с ними знаком!», «Кто это вообще такой?»... Гул стоял такой, что я сам себя не слышал, не то чтобы попробовать ответить девушке.

Из-за шума мало кто услышал негромкий хлопок телепорта: недалеко от меня на свет Барлионы появился новый Вестник. Император занял трон, поэтому в этот же момент появились его посланники. С Советниками сложнее, у них должна быть история, но, как мне кажется, в течение дня и этот вопрос будет решен – не зря же разработчики запустили весь этот процесс. Окинув взглядом разбушевавшуюся толпу игроков, Вестник подошел к Тише, широко открытыми глазами смотрящую куда-то вдаль. Девушка до сих пор пребывала в шоке и никак не могла свыкнуться, что двое ее самых близких родственников стали главами Империй.

– Принцесса, – Вестник склонил голову, – прошу следовать со мной. Император ожидает вас и вашего избранника, – посланник поклонился Кондратию, – во дворце.

– Меня? Нас? – Роль девушки, до сих пор находящейся в прострации и непонимающей, что происходит, Имитатору Тиши удалась на все сто. Отсутствующий взгляд, блуждающий по игрокам, сжатая рука Кондратия, словно она является единственной вещью, удерживающей дочь Старосты в этом мире... Ему бы в театре играть, а не прозябать на окраине мира.

– Совершенно верно, принцесса. – Вестник еще раз склонил голову.

– Но я не могу пойти одна. Мои братья, они все еще в Колотовке, связанные...

– К сожалению, – светлый лик Вестника померк, а колокольчик в голосе утих, – мы не можем их забрать. Они отправятся в Картос, где продолжат служить Властелину. Прощу, Принцесса, Император ожидает вас.

– Что будет с Лизой? Маханом? Они пойдут со мной? – не унималась Тиша. Насчет Лизы не могу сказать ничего, но то, что Принцесса помнит обо мне, – хороший знак. Как только я уберусь подальше от этого дурдома, есть вероятность получить приятную плюшку от представителя Императорской семьи. Лишние деньги мне не помешают!

Вместо ответа Вестник указал на Елизавету, вцепившуюся в своего вновь обретенного мужа и обоих детей. Если Матрена уткнулась лицом в отца, то Оглобля старался выскользнуть из цепких лап матери и тщательно все осмотреть. Вот же неугомонный! Рядом с Лизой появился еще один портал, из которого вышел очередной Вестник.

– Верховная Жрица, вас ожидают в Анхурсе. Прошу прощения, но вопрос не терпит отлагательств.

– Да, конечно. Мой супруг и дети...

– Они пойдут с вами. Прошу сюда. – Вестник указал на портал.

– Махан, – Лиза обернулась ко мне, – когда попадешь в Анхурс, обязательно зайдешь ко мне.

– Спасибо, Верховная. Я обязательно появлюсь у вас, – я склонил голову, отмечая сузившиеся глаза Анастасии. Ага! Она-то не знала, что Верховная Жрица Элуны в Малабаре сменилась!

– Лиза, – улыбнулась Жрица, – называй меня просто Лиза. Жду тебя в Анхурсе, – с этими словами женщина скрылась в портале, утащив за собой Матрену и Оглоблю. Теодор, супруг Лизы, посмотрел на портал, на Вестника, после чего подошел ко мне:

– Я привык расплачиваться сам, не прячась за спиной жены, – пробасил он, протягивая мне свиток. – Два года в заточении подвигли меня на написание этого труда. Прочти его, мне кажется, тебе он окажется полезным.

**Получен предмет: «Трактат о заключении и способах остаться собой». Количество страниц: 240. При прочтении и положительном ответе (70 %+ ) на вопросы анкеты по данному трактату: +20 Интеллекта, +3 Ловкости, +3 Выносливости, +3 Силы. Время действия: Без ограничений.**

Теодор пожал мне руку и вошел в портал. До меня только сейчас дошло, что вокруг нас образовалась странная тишина. Дежавю какое-то. Неужели опять Ренокс прилетел? Я огляделся и обнаружил, что игроки разделились на две кучи. Первая, многочисленная, примерно 90 % от выбравшихся из Колотовки игроков, отошла в сторону и начала призывать

питомцев, чтобы вернуться в большой мир. Игроки старались не шуметь, чтобы не потревожить вторую группу. В нее вошли все лидеры кланов, их заместители и теневые главы, такие как Эволетт, с интересом наблюдающие за разговором НПС. Анастария, стоявшая возле меня, и вовсе записывала все на видео, о чем свидетельствовала пиктограмма кинокамеры над головой.

– Принцесса, – первый Вестник еще раз обратил на себя внимание. – Нам пора. Верховная Жрица уже в Анхурсе, что касается Махана – Император будет говорить с ним лично, сразу после вас. Махана доставят во дворец чуть позднее.

– Хорошо, – обрадовалась Тиша и повернулась к кузнецу. – Пойдем, дорогой. Отец не посмеет нас разлучить.

Когда влюбленная пара скрылась в портале, они начали открываться один за другим. Из них выходили Вестники, подходили к спасенным нами жителям Колотовки и уводили их на «большую землю». Не знаю, как у других игроков, – у меня с каждым спасенным на 10 пунктов повышалась репутация с Императором Малабара. Сто тридцать пять жителей Колотовки превратились в 1350 репутации. Прошло буквально несколько минут, и у разрушенного замка Картоса остались только игроки.

– Смотрю, интересный свиток вам перепал, – первым, как я и полагал, начал разговор Эволетт. Анастария девушка хоть и бойкая, но вперед «дяди», если он действительно ее дядя, не полезет. Субординация, куда же без нее! Эхкиллера среди бойцов не было, поэтому Эволетт смело взял на себя бразды правления. – Примерно представляю, что это такое, поэтому не прошу показать свойства. Постарайтесь изучить досконально данный трактат, прежде чем отвечать на анкету. В описании не пишут, но для прохождения анкеты есть всего две попытки, не ошибитесь. Теперь перейдем к неприятным вещам. Как понимаете, вы поставили сегодня всех высокоуровневых игроков в крайне невыгодное положение. Какой-то выскочка, простите за столь резкое слово, взял на себя то, что не смогла сделать сама Анастария: управление межклановым рейдом. Причем этот выскочка без роду, без племени, без уровней. Представляете, какой шум пойдет по всем форумам? Рейтинг кланов очень сильно упадет, и виноваты в этом только вы. Эту щепетильную ситуацию я и хотел бы обсудить.

– Что с ним церемониться?! В черный список и уничтожать при каждой встрече! – влез Плинто.

– Плинто, этот вопрос я решу самостоятельно, – холодным голосом отчеканил Эволетт, ставя паркетного лидера клана на место.

– Хватит меня вечно затыкать! Этого не делай, это не говори! Достали!

Этот урод посчитал, что он лучше нашего клана! Он вообще на все кланы клал с большой колокольни! Проклятые шахматы его рук дело!

– Плинто! – Эволетт не закричал, но его голосом можно было спокойно отправить на перерождение. – Я долго терпел твои выходки, но всему есть предел! Позорить клан ты больше не будешь!

– Да пошли вы все со своим кланом и своими решениями! Знаешь, где я вас всех видел? Тоже мне, напугали. Что же до тебя, сука мелкая, с тобой я поговорю отдельно. Ты надолго запомнишь шахматную пешку! Мы будем часто встречаться, и все наши встречи закончатся одинаково. Как сейчас! – Неожиданно Плинто сорвался с места и рванул ко мне, бросая ножи, за которыми тянулся зелено-ядовитый след. Все, на что у меня хватило реакции, – усмехнуться. Мобы 350+ уровня не смогли меня достать, зато один неадекватный товарищ завершит их дело.

– Остынь, красавчик, – раздался голос Анастории, и вокруг меня образовался купол. Бабл! – Феникс, драйв!

Вся рейдовая группа Феникса отреагировала мгновенно. Плинто даже не успел до меня добежать, как его затормозили, накинули «Оцепенение» и за несколько секунд отправили на перерождение. Можно сказать – оприходовали быстро и качественно. Единственное, что меня сейчас интересовало, – система от имени Императора известила о запрете боев между игроками. Или новый Император пришел и отменил предыдущий приказ? Странно, никаких сообщений такого рода я не помню...

– Легион! – раздался крик. – Феникс нарушил перемирие! Мочи их!

– Феникс, круг! – тут же последовала реакция Анастории. – Влад, Пол! Делайте портал, тащите сюда всех наших!

– ТИХО! – Никогда бы не подумал, что Эволетт умеет так кричать. Две группировки, практически вцепившиеся друг в друга, замерли, удивленно переглядываясь между собой. Остальные кланы отошли в сторону и тоже выражали свое негодование. Еще бы, такого развлечения лишили! – Клан Темный Легион не имеет претензий к клану Феникс и благодарит их за умирение Плинто, – разрядил обстановку Эволетт. – Сейчас не будет никакой битвы. Я лично выкину из клана того, кто нападет на игроков Феникса! Даже в целях самозащиты! Все понятно? – Эволетт подтвердил мое предположение о том, что режим ПВП сейчас запрещен. Его закрыли не системно, а регламентом, поэтому и Плинто, и часть Феникса сейчас должна потерять репутацию.

На развалинах замка повисла тишина. Игроки Легиона непонимающе уставились на своего лидера, а игроки других кланов начали перешептываться, спрашивая, кто это вообще такой и с чего он начал

командовать Легионом.

– Твою же! – послышалось бурчание Анастории, прочитавшей возникшее перед ней сообщение. – Репутация с Императором упала!

– Все успокоились? Тогда вернемся к нашему разговору, – Эволетт осмотрел ничего не понимающих игроков и обернулся ко мне: – Как я уже говорил, репутации всех кланов нанесен удар, поэтому у меня есть официальное заявление. Взываю к Вестнику, мне нужна твоя помощь!

– Ты звал меня, Эволетт. Если твой вызов был необоснованным, ты будешь наказан, – практически мгновенно рядом с Эволеттом появился Вестник.

– Согласно решению собрания клана, я становлюсь лидером клана Темный Легион. Прошу засвидетельствовать, – Эволетт протянул Вестнику листок бумаги. – Плинто исключается из клана. Мы больше не несем ответственности за его действия.

– Принято! – Округу наполнил колокольчатый голос Вестника. – Эволетт, отныне вы являетесь лицом клана Темный Легион. Это все?

– Нет. От лица клана Темный Легион я объявляю Шамана Махана персоной нон грата. Он официально включается в черный список, о чем будут оповещены все члены клана. Начиная с завтрашнего дня, представитель клана, который имел возможность напасть на него, но не сделал этого, будет исключен. Вестник, прошу проконтролировать выполнение.

– Вы согласны с условиями включения Махана, обладающего положительной репутацией с Империей Малабар, Императором Малабара, Богиней Элуна, Жрицами Богини Элуна, Стражниками рудника Прика и Провинцией Кронг, в черный список? Репутация с другими фракциями не будет учитываться, – колокольчик Вестника наполнился льдом. Анастория, Беспалый и прочие лидеры кланов удивленно переводили взгляд с Эволетта на меня. Если на Эволетта – из-за его слов, то почему на меня удивленно смотрят, я не понимал. Как и то, почему Вестник перечислил все фракции Малабара, которые я встретил за все время игры Шаманом и почему не тронул остальные, такие как Совет Шаманов или Властелин Картоса.

– Да! Вот решение совета клана, – Эволетт протянул Вестнику еще одну бумагу. Новый лидер клана был не просто доволен, он представлял собой одну сплошную улыбку. Как и остальные представители Вторых, стоявшие неподалеку. – Сюда осталось вписать только имя, и это имя – Махан. Клан Темный Легион включает его в официальный черный список.

– Да будет так! – Вестник принял от Эволетта бумагу, после чего раздался небольшой удар гонга. – Это все?



– Да, спасибо, Вестник, – судя по лицу Эволетта, только что произошло событие, которого он ждал очень долго. Мне совершенно ничего не было понятно, но явно произошло что-то необычное: часть игроков до сих пор изображает фигуру «Такого не бывает».

– Спасибо, – я решил немного разрядить атмосферу, уж больно она показалась мне натянутой. – Быть в официальном черном списке второго по значимости клана Империи – не каждому дано.

Наверно, я сказал что-то не то, так как окружающий мир взорвался второй раз за последний час. Игроки переговаривались, что-то выкрикивали, некоторые стояли с помутневшими глазами, скорее всего, вышли в реал и строчили сообщения на форумах. Через минуту гул немного стих, и Эволетт еще раз улыбнулся.

– Видимо, вы не очень знакомы с официальным включением в черный список, поэтому позвольте рассказать, что к чему. У каждого клана существуют два черных списка: общий и официальный. В общий включены те игроки, которые доставляют клану неприятности. Например, Анастасия, Хелфаер и прочие. Когда игрок нашего клана встречается с игроком из общего списка, у него выскакивает сообщение, что рядом неприятель, необходимо обратить внимание. Попасть в общий список легко, добавлять в него может любой игрок, наделенный полномочиями. Но есть и второй список. Официальный. Тот, за каждого игрока в котором клан платит в Империю налог и жертвует своей репутацией. Например, вы будете обходиться в пять тысяч золотых в день, а также ежедневным уменьшением репутации со всеми фракциями, перечисленными Вестником. Репутация будет падать у всех представителей клана, подписавшихся под списком. В первый день она упадет на 1, во второй – на 2, третий – на 4, четвертый – на 8 единиц и так далее. Причем независимо от того, находится игрок из черного списка в игре или ушел в реал. Время тикает в любом случае. Таким образом, всего через три недели репутация любого уровня скатится в Ненависть. У всех подписавшихся. Чтобы включить игрока в официальный черный список, нужна подпись минимум пяти сотен человек, на том листе, что я отдал Вестнику, подписалось чуть больше четырех тысяч. Теперь о сути официального включения в черный список. Как только представитель клана встречает игрока, включенного в официальный список, он обязан приложить все усилия, чтобы отправить противника на перерождение. На него не вешается метка ПК-шера, нападение возможно даже в городе. Всем игрокам других кланов, да и просто без кланов, будет высвечиваться сообщение о том, что клан Темный Легион платит за твое убийство пять тысяч золотых.

Отслеживание обязательности нападения представителей клана возлагается на Вестников. Они же считают количество твоих убийств другими игроками. Против официального списка не помогают даже безопасные зоны. Черный список очень популярен среди тех, кто хочет наказать какого-то конкретного человека. Дорого, конечно, но иногда это того стоит. В моем клане около сорока тысяч человек, средний уровень – 137. У вас есть сутки, чтобы скрыться. Две недели вас будут искать очень тщательно. Как только репутация каждого подписавшегося под списком скатится в Ненависть, вы исключитесь из черного списка автоматически, если я не сделаю этого раньше. Но этого никогда не произойдет. – Эволетт излучал удовольствие, как объевшийся сметаны кот. – Собственно говоря, у меня все.

– Эволетт, что ты задумал? – раздался приглушенный шепот Анастасии. Все, ее уже не интересует Махан-Дракон, ей нужно понять, что замыслил новый лидер Вторых.

– Скоро узнаешь, девочка, скоро узнаешь, – в очередной раз лучезарно улыбнулся Эволетт. – Махан, ты просто кладезь! У тебя так мало фракций Малабара с положительной репутацией и все те, что мне нужны!

– Махан, Император желает с вами пообщаться. – Со всеми этими разговорами даже не заметил, как рядом со мной появился Вестник.

– Да, конечно, – пробормотал я, но прежде, чем вошел в портал, меня остановило нежное прикосновение. Мирида. Как-то о ней все совершенно забыли.

– Подожди. – Мирида прикусила губу, словно решаясь на что-то тяжелое, но необходимое. Наконец, она выдохнула, наклонилась ко мне и выпалила скороговоркой: – Я хотела тебе сказать, зачем появилась в Колотовке. Не важно, как ты ко мне отнесешься, но правду ты обязан знать. Меня зовут Марина, да, та самая, – девушка увидела мою реакцию на это имя. – Держи точку, давай встретимся, как будет возможность. Приходи, пожалуйста. Мне нужно многое тебе рассказать. – У меня перед глазами мелькнуло сообщение, что на карте отмечена точка, недалеко от Анхурса. – Если ты не придешь, я пойму, но дай мне шанс все объяснить. Очень тебя прошу. – Марина отпустила мою руку и отступила в сторону. Хорошо, что меня неплохо накачали в части эмоций, я спокойно отнесся к тому факту, что передо мной стоит причина моих восьми лет заключения.

– Сутки, Махан, у тебя есть сутки, – повторил Эволетт, – затем начнется большая охота! – Вышло довольно наигранно и картинно, словно злодей в старом фильме, говорящий последние слова. Не знаю почему, но они меня заставили улыбнуться. С учетом того, что все происходящее снималось на видео и будет выложено на всеобщее обозрение, клан

Темный Легион ждут темные времена. Прямо тавтология получилась. Включить мелкого игрока в официальный черный список только за то, что он удачно разрулил ситуацию с межклановым рейдом, – глупо и выставит клан в крайне неблагоприятном свете. Но Эволетт не кажется мне глупым человеком, наверняка у него все было продумано заранее.

– Прошу подождать здесь. – Как только я вышел из портала, Вестник дал несколько минут осмотреться, насладившись видами разрушенного Гераникой дворца. Даже в таком печальном состоянии резиденция Императора Малабара была великолепна: разбросанные по территории камни, пыль, дыры в стенах, сломанные статуи – разруха только подчеркивала идеальность творения. Складывалось ощущение, что над внешним обликом разрушенного дворца поработала не одна бригада дизайнеров.

– Даже жаль, что я не видел этого великолепия в его лучшие времена, – произнес подошедший ко мне бывший Староста Колотовки, бывший Мастер темной Империи Картос, а нынче – Император Малабара. – Стоит отдать должное предыдущему Императору, он имел вкус. Пойдем, настала пора наградить нашего героя.

Не знаю, что на меня повлияло: разруха дворца или луна в созвездии Водолея, но, следуя за Императором, я не испытывал желанного вожделения от планируемых плюшек. Складывалось ощущение, что мой внутренний зоопарк вмиг погрузнел и впал в апатию. Особенно было жаль хомяка – по всем правилам, он должен лететь вслед за Императором и загребущими лапками засовывать плюшки по карманам. Щаз! Сидит, печально глядя на поникшую жабу, и с трудом сдерживает слезы. Я открыл журнал заданий и стал смотреть их статус, заражаясь меланхолией.

1. Ночной ужас поселения. Редкое. Выполнено. Награда: +400 Репутации с Провинцией Кронг, +500 Опыта, +80 Серебряных монет, Редкая вещь из запасов Старосты.

2. Поиск темного координатора. Уникальное. Выполнено. Награда: +4000 Репутации с Империей Малабар, +4000 Опыта, +10 000 Золотых монет, Масштабирующаяся вещь из запасов Императора.

3. Последняя надежда. Шаг 3. Редкое. (До возрождения волков 2 месяца 21 день.)

4. Око Темной Вдовы. Задания нет, будет доступно с 100 уровня. Легендарное.

5. Путь Шамана. Шаг 3. Прохождение испытания в Великие Шаманы. Классовое.

## 6. Восстановление справедливости. Уникальное классовое.

Задание с волками я хотел удалить, но что-то во мне воспротивилось. Нельзя разбрасываться цепочками. Есть оно не просит, количество активных заданий не ограничено, при этом очень интересно, как извратились разработчики с этой цепочкой. Одно вытаскивание стрел чего стоит! Как вспомню – до сих пор в дрожь бросает. Наверняка в концовке можно получить приятную, пусть и низкоуровневую, награду. Радостный писк хомяка, которому оставили надежду на плюшку, был практически не слышан. Нет, с моими тараканами явно что-то случилось!

«Восстановление справедливости» – задание хорошее, но для того, чтобы его сделать, нужно топтать в Провинцию Серрест, с Губернатором которой у меня Ненависть. Интересно, репутация с Губернатором выше репутации с самой Провинцией? Это к тому, меня сразу выпроводят или дадут возможность поговорить с Пронто? Придется проверять в процессе.

До «Ока Темной Вдовы» мне еще далеко, два задания завершены, получается, что, кроме «Пути Шамана» и «Восстановления справедливости», у меня больше ничего не остается. Судя по таймеру, до испытания в Великие Шаманы еще два месяца. Даже грустно как-то. В Колотовке почувствовал себя участником глобальных игровых событий, а как все закончилось, обратно превратился в стандартного серого игрока, коих в Барлионе тьма. Стал одним из многих. Положительное отношение Императора и Властелина, по сути, кроме доступа во дворцы, не дает ровным счетом ничего. С моим уровнем репутации я могу только гулять по дворцу, смотреть, как он восстанавливается, приобретая свой прежний блеск, и глотать слюни от того, что Анастории или Хелфаеру выдают уникальные и вкусные задания. В то, что практически вся верхушка Феникса имеет Почтение с Императором, не было никакого сомнения.

Император привел меня в небольшую комнату, освещаемую парой факелов. Дневной свет практически не пробивался сквозь маленькое окошко, поэтому комната была погружена в сумрак. Небольшой деревянный стол, стоящий на изогнутых ножках, являлся единственным предметом, разрушающим пустоту. Никогда бы не подумал, что во дворце есть такие комнаты...

– Насколько я тебя узнал, необходимости в пышных награждениях ты не испытываешь, – Император улыбнулся и взял со стола свиток. – Этот предмет вручается тебе за выполнение задания «Ночной ужас поселения». Полномочия Старосты Колотовки с меня сложены, но я не могу не выдать награду тому, кто смог найти моего Склика. Ты хорошо потрудился, –

с этими словами Наатхи протянул мне свиток.

**Награда за задание «Ночной ужас поселения»: +400 Репутации с Провинцией Кронг, +500 Опыта, +80 Серебряных монет, Ювелирный Рецепт «Малахитовая шкатулка с Лазурированными вставками».**

Я быстренько изучил рецепт, открыл книгу и посмотрел описание:

**Малахитовая шкатулка с Лазурированными вставками.**

• Описание: Аккуратная и надежная шкатулка для ювелирных изделий. Позволяет разместить в себе 10 предметов. Бонус характеристики Ремесло: Шкатулка позволяет разместить в себе дополнительно (Ремесло) предметов. Класс предмета: Редкий. Требуется уровень: 50;

- Требование производства: уровень Ювелирного дела 40;
- Ингредиенты: 2 куска Малахита, 2 куска Лазурита, 4 Бронзовые проволоки;
- Инструменты: Набор Ювелира.

Ну... Можно и так. С одной стороны, новый рецепт, с другой... Обидно. Я рассчитывал на большее. Словно видя мое выражение лица, Император засмеялся:

– Тебе определенно стоит поработать над контролем эмоций. У тебя такое лицо, словно тебе предложили нечто неприятное. Прошу отметить, что поручение по поиску Склика и вовсе могло быть удалено, как только в Колотовке началась битва, но я решил его оставить. Теперь перейдем к более приятному для тебя награждению. Поиску бывшего меня.

**Награда за задание «Поиск темного координатора»: +4000 Репутации с Империей Малабар, +4000 Опыта, +10 000 Золотых монет, Масштабирующаяся вещь из запасов Императора (выбор вещи оставлен за вами).**

Я обратил внимание, что в кошелек упало именно 10 тысяч золотых. Получается, эта сумма – уже свободная от налога в пользу Империи. Быстро прикинул, сколько должно было быть на самом деле, но у меня не получалась круглая цифра – какие-то дробные числа. Ну и ладно.

– На столе лежат пять предметов, которые тебе подходят, – продолжил Император. – Ты можешь выбрать один из них. Эти предметы нельзя купить у Трилистников, даже имея Превознесение. Посмотреть свойства



предметов можно только после выбора, поэтому выбирай тщательно.

Нельзя посмотреть свойства? Как же я выбирать буду? На столе стройным рядом лежало пять предметов: Шаманская Шапка с рогами, как у Алмиса, Плащ с перьями, практически такой же, как на мне, Сапоги, Штаны и Наручи. Не веря Императору, я проверил свойства каждого предмета, но они действительно были скрыты. Как же делать выбор? Настроение упало еще ниже. Сколько можно играть в угадайку? Да пошли все со своими наградами!

– Я отказываюсь от подарка, – я твердо посмотрел в глаза Императору. – Делать неосознанный выбор не буду. Лучше сразу отказаться от всего, чем страдать, что выбранный предмет был хуже остальных. Хочу выразить благодарность Императору за предоставленную возможность, но нет – выбирать не буду.

– Выбор сделан, – спокойно ответил Император, и в этот же миг стол со всеми предметами исчез. – Вестники проводят тебя.

Хомяк поднял голову, посмотрел мне в глаза и тут же уронил ее обратно. Желания спорить у него не было.

– Махан! Ты здесь! – Как только мы вышли из комнаты, рядом с нами вихрем очутилась Тиша. – Отец, ты выдал ему награду?

– Он отказался, – все так же спокойно ответил Император. – Махан считает, что Император недостоин того, чтобы от него принять награду.

– Махан, – изумленная Тиша замерла возле меня. – Это правда?

Что-то разговор принимает неправильное направление – Имитатор молодец, повернул все так, что это я грязная и неблагодарная скотина, отказавшаяся от подарка. Фиг вам, красотки! Я тоже огрызаться умею! Достав пять проклятых колец и закрыв свойства, я протянул их Тише.

– Выбери одно и надень, не глядя.

– Они же не «читаются»! – изумилась девушка.

– Совершенно верно. Просто выбери и надень.

Тиша выбрала одно из колец, уменьшающее Силу на 5 %, надела на палец и вскрикнула:

– Это Проклятое кольцо! Махан! Что это значит?

Как только кольцо было надето, его свойства стали доступны владельцу. Тиша яростно стянула его с себя и бросила в мою сторону.

– Зачем ты так? Я же тебе верила! Ты...

– Тиша, подожди, – прервал ее Император и обернулся ко мне. – Открой свойства остальных колец и передай их мне.

В просьбе Наатхи не было ничего предосудительного, поэтому я поднял брошенное Тишей кольцо и высыпал все пять в руку Императора.

– Твоя работа? – Император тщательно осмотрел каждое кольцо.

– Да. Делал из материала, что добыл в Колотовке. После Преобразователей получались только такие предметы, как я ни старался.

– Что планируешь с ними делать?

– Отнесу Елизавете. Пусть осветлит, все равно они никуда не годны.

– У тебя остался хоть один Амулет, что делал в Колотовке? – продолжил добивать меня бывший Староста. Во мне начало просыпаться то, что, казалось, исчезло навсегда: интерес. Зачем Императору мои кольца и Амулет? Странно.

– Да, вот, – достав из мешка Амулет Послушницы я протянул его Наатхи. Мне казалось, что как только он возьмет Амулет, тут же превратится в Воргена, но, видимо, на Императоров Амулеты не действуют. Наатхи отдал мне четыре кольца, оставив себе только одно, взял его в одну руку, Амулет в другую, затем сделал то, что я совсем не ожидал. Он соединил их вместе. В его руках ярко засветилось маленькое солнце, а когда оно развеялось, кольцо и Амулет исчезли, словно их никогда не было. На лице Императора заиграла довольная улыбка.

– Пап? – огромными глазами Тиша смотрела на отца. – Ты же только что...

– Уничтожил то, что принадлежит другому? – поднял бровь Император. – Я знаю. Убытки Махана будут возмещены. Сотня золотых за кольцо и тысяча – за Амулет, – как только Император сказал эти слова, возникло сообщение, что на мой счет поступило 770 золотых. – Важно другое. Во-первых, Махан показал мне, что я был не прав, предлагая ему слепой выбор, во-вторых – у меня для него есть поручение.

– Слепой выбор? – переспросила Тиша.

– Да. Я предложил Махану выбрать один из пяти предметов, скрыв свойства. Он отказался выбирать. Теперь я понимаю, почему. Видимо, помнит, кем я был до того, как стал Императором, поэтому его подозрения обоснованны, – как хорошо, что Император такой умный. Сам придумал причину, сам обосновал и, что главное, поверил в то, что говорит. Ко мне постепенно возвращалось нормальное состояние, и я с ужасом понял, как выглядел мой отказ от награды за задание. Такой весь из себя гордый Шаман поднял высоко нос и брезгливо отказался от подачек Императора. Хоть репутацию не порезали, и то хорошо.

– Ты показал, что я был неправ, – продолжил Император, – поэтому мы еще раз вернемся к награждению. Теперь у тебя не будет выбора, награду определяю я. Но это подождет. Шахматы, которые находятся в главном зале, не дают мне покоя. Их мог создать только «Артефактор проклятий». Ты им

был?

Я кивнул, не понимая, к чему клонит Император. Причем почему именно «был», а не «есть»?

– Амулеты Послушниц Элуны может делать любой разумный, обладающий положительной репутацией со жрицами. Но ты был «Артефактором проклятий». Следовательно, чтобы делать такие вещи, ты должен стать «Артефактором святынь». Это так?

Мне пришлось еще раз кивнуть, с трудом улавливая смысл во всех этих «Артефакторах». Как-то их стало слишком много.

– Пап, я уже ничего не понимаю, – протянула Тиша, все еще стоящая рядом. К слову сказать, не только она одна, я тоже не понимал, что нужно Императору.

– Пойдем, – Император махнул рукой, и рядом с нами открылся портал. – Мне нужно тебе кое-что показать.

**Вы получили доступ в Тронный зал Императорского дворца. Текущий уровень доступа во дворец: 46 %. Следующее помещение: Кабинет Императора.**

Отмахнувшись от сообщения, ради которого многие игроки запросто отдали бы два года игры, я вступил в портал. Что же нужно Наатхе?

Ответ был очень необычен: в самый центр трона был воткнут кинжал. Даже несмотря на его свойства, стало понятно – передо мной Проклятый предмет. Исходящие от кинжала волны темноты экранировались о расставленные вокруг трона статуэтки Элуны.

– Подарок Гераники будущему Императору, – пояснил Наатхи. – К кинжалу никто не может прикоснуться – ни Император, ни Властелин. Его можно только уничтожить, объединив со святым предметом, как только что сделал я, но таковых в Империи очень мало и все они располагаются в храмах. Ни трон, ни эти предметы нельзя переносить, иначе они потеряют свои свойства. Новая Верховная Жрица закрыла влияние кинжала на дворец, но я не могу занять свой трон. Император без трона не может долго существовать. Через четыре месяца я исчезну.

– Нет! – послышался вскрик Тиши.

– Успокойся, дорогая. Еще не все потеряно. Через неделю я соберу героев Империи и попрошу их о помощи. Судя по этим свиткам, – в руках Императора оказались какие-то свитки, – в глубине Свободных земель есть потерянная реликвия Света. Та, с помощью которой можно уничтожить этот кинжал. Требование к героям будет очень строгое – не ниже

двухсотого уровня, репутация с Императором не будет иметь значения, я готов пойти навстречу изгнанным и дать им второй шанс. Хотя я еще тщательно взвешу все «за» и «против»...

– Каким же образом здесь я? – Судя по всему, через неделю запустится продолжение сценария открытия Картоса, которое получат высокоуровневые игроки.

– Ты являешься «Артефактором святынь». Нельзя рассчитывать на благоприятный исход поиска святыни – ее могут не найти в указанный срок. Как Император, я обязан защитить свою Империю от любого риска, поэтому ты подсказал мне очень интересную идею. Кроме героев Империи, я дам задание всем создателям. Нужно не найти, а создать святыню, которая сможет разрушить кинжал. У кого-то может получиться. Ты получишь задание уже сейчас, несмотря на то что по характеристикам ему не соответствуешь. Как показала Колотовка, иногда стоит рискнуть и довериться свободному жителю низкого уровня.

**Доступно задание: «Создание святыни». Описание: Империю Малабар постигло горе: в центр трона воткнут Проклятый кинжал. Если в течение четырех месяцев он не будет уничтожен, Император погибнет. Создайте святую вещь, которая позволит уничтожить кинжал. Награда: +500 Репутации с Императором, +15 Уровней, +50 000 Золотых монет, Масштабирующаяся вещь из запасов Императора. Штраф за провал задания: Нет. Класс задания: Сценарий. Требования: уровень Основной специальности не менее 100 (задание невозможно сдать, если уровень Основной специальности меньше 100). Ограничения по уровню: Нет. Время выполнения задания: 127 дней с момента получения.**

– Я приложу все силы, чтобы уничтожить кинжал, – смог выдать я из себя, ознакомившись с описанием задания. +15 уровней... ради такого Анастасия или Хелфаер бросят все и займутся созданием вещей. Получить сотый уровень персонажа тяжело, но не смертельно, двухсотый – нужно приложить определенные усилия, а начиная с трехсотого – каждый уровень праздник. Тут же сразу +15.

– Я не сомневался, что ты примешь вызов, – торжественно проговорил Император, – теперь еще раз вернемся к награждению. Мне кажется – этот предмет подойдет тебе лучше остальных, – с этими словами Наатхи протянул мне сапоги. – Носи их достойно!

С поклоном приняв подарок от Императора, я, наконец, посмотрел на

свойства своей награды. Какие же предметы нельзя получить у Трилистника?

**Шаманские Сапоги Бодрого бега. Прочность: сломать невозможно.**  
**Описание:** Шаманы большую часть своей жизни проводят в дороге. Удобная обувь – залог счастливого и живого Шамана. +40 к максимальному уровню Бодрости, время призыва Духов уменьшено на 50 %, +(Уровень игрока\*10) Интеллекта, +(Уровень игрока\*5) Выносливости, +(Уровень игрока\*3) Ловкости, +(Уровень игрока\*7) защиты от всех типов урона. Класс предмета: Масштабирующийся, Интегрируемый. Ограничения по уровню: Нет.

Наконец-то хомяк вышел из апатии. Радостно прыгая вокруг сапог, сдувая с них пылинки, он влюбленными глазами смотрел на Императора, клятвенно обещаая завтра же создать святую вещь. Лишь бы еще один такой получить.

– И последнее, – продолжил Император, – ты можешь попробовать создать святыню в Анхурсе, используя помощь Верховной Жрицы, но я советую направиться в Свободные земли. Там много свободных ресурсов, среди них наверняка можно встретить освященные. Выбор останется за тобой, я лишь могу посоветовать. Теперь извини, мне нужно тебя оставить.

Император коротко кивнул, создал портал и оставил меня с Тишей наедине. Быстро нацепив на себя сапоги, пока не отобрали, я с грустью отметил тот факт, что бонус набора от Рика исчез. Пришлось выбирать – либо такое чудо на себя надевать, либо оставлять плюшки от восьми вещей. Выбор в пользу сапог был очевиден: набор от Рика все равно скоро придется менять. Я его перерос.

– Ты сейчас куда? – Похоже, Тиша какое-то время будет отыгрывать роль шокированной Принцессы. Император сменился практически безболезненно, разработчики уже массовое задание для игроков задумали, а вот Тиша все еще ходит в прострации. Может, с этим тоже задание связано?

– Сейчас к Лизе схожу. Она просила заскочить, как только появлюсь в Анхурсе. Затем отправлюсь к регистратору, оформлю, наконец-то, свой клан. А потом... Потом будет видно. Принцесса, вы что-то хотите?

– Принцесса... Так непривычно звучит... Да... Нет... Я...

Судя по тому, что Тиша не может определиться, я нахожусь на граничном состоянии предоставления заданий. Я посмотрел на Привлекательность: 39 единиц. Странно, в Колотовке с девушкой Тишей



была около 83, точно не помню, тут же, с Принцессой – 39. Конечно, это уже два разных Имитатора, но НПС же один! Слишком много урезали. Получается, чтобы получить задание, нужно 40. Блин, и повесить никак нельзя. Мне вспомнилось платье, которое я отдал Рептилю, и тут проснулась жаба. Мало того, что эта ящерица еще деньги мне не отдала (хотя, может, и отдала, я в Банке не был), так я ему еще и платье продал, которое сейчас бы мне очень пригодилось. Подаришь такое Тише и все – Принцесса полностью твоя! Любое задание, любая помощь, в разумных пределах, конечно. Как же я лоханулся!

– Тиша, – рискнул я назвать девушку по имени. В Колотовке называть НПС по имени не возбранялось, но тут дворец, она Принцесса, можно сильно попасть, – давай поступим следующим образом. Я сейчас сбегая по делам, а вечером вернусь во дворец, и мы поговорим. У меня теперь есть допуск до Тронного зала включительно, поэтому встретимся здесь же. Вот тогда и поговорим.

– Согласна, – улыбнулась девушка, словно с ее плеч сняли громадную гору, – до вечера.

Не успел опомниться, как остался один: Тишу словно ветром сдуло. Отлично! Как же я отсюда выходить буду? Я же схемы дворца не знаю!

– Император просил проводить вас, – словно чертик из табакерки рядом со мной появился Вестник. – Куда вы хотите попасть?

– Мне нужно к Верховной Жрице Элуны, – быстро сориентировался я. – Переместите меня либо к ней, либо, если напрямую нельзя, туда, где я могу попросить об аудиенции.

– Прошу сюда, – Вестник сформировал портал. – Верховная готова вас принять.

\* \* \*

Кабинет Лизы был выдержан в спартанском стиле. Простенький стол, заваленный кипой бумаг, деревянный стул, скромные светлые шторы, полностью закрывающие стены. Будь это реальность, за шторами обязательно бы прятались стражники, готовые наброситься на обидчика их госпожи. В Барлионе же, практически уверен, шторы скрывали шкафы с книгами и свитками, которые простым смертным видеть нельзя. Хотя... Простым смертным и в кабинет Верховной Жрицы путь заказан, поэтому вопрос со свитками еще стоит обдумать.

– Махан! – радостно встретила меня Лиза. – Как хорошо, что ты

добрался до меня так быстро. Я начала разгребать завал, что устроила предыдущая Верховная, так тут можно за голову хвататься. Никакой системности, никакого ведения дел. Я уже понизила ее в Послушницы, пусть несет светлое и мудрое простым людям, чем работает с бумагами. Не ее это. Извини, у меня очень мало времени, поэтому перейду сразу к делу. Какие у тебя планы на ближайшие три-четыре месяца?

– Нужно сделать для Императора святую вещь, чтобы освободить трон, – честно ответил я. Юлить нет смысла. Привлекательность с Верховной у меня на уровне 91, со Жрицами Элуны Дружелюбие, поэтому можно говорить правду, какой бы она ни была.

– Уже знаешь? Император посвятил тебя в эту тайну? – Лиза даже замерла на мгновение. – Хотя, чему я удивляюсь, после всего, что ты сделал...

Лиза сделала небольшую паузу, начав рыться в бумагах на столе. До меня доносился шорох бумаги и приглушенный шепот Верховной: «Где же это? Черт ногу тут сломит. Не кабинет, а бардак сплошной! Наконец-то!»

– Вернуть тебе кольцо не получится, – продолжила Лиза, протягивая мне свиток. – Оно исчезло, как только я попала в Анхурс. Но я тебе очень многим обязана, поэтому предлагаю тебе сан Жреца Элуны. Ты минуешь послушничество, сразу станешь Великим Жрецом. Этот вопрос обсужден с Императором, он обещал помочь. Вот образец твоего согласия на смену класса, осталось только поставить на нем подпись.

**Внимание игрока, находящегося в капсуле для заключенных. В связи с выходом в общий игровой мир и наличием положительной репутации с ведущими НПС Малабара, решением суда № 45-РС344328 вам разрешается сменить класс персонажа. Предлагаемый класс – Великий Жрец. Бог-приверженец: Светоносная Элуна.**

**Вы согласны сменить свой класс? Да / Нет.**

– То, что я предлагаю, недостаточно, чтобы выразить свою признательность, но с чего-то надо же начать, – дополнила Лиза, ожидая моего ответа.

Перед глазами появилась словно пелена, а в голове начал слышаться шум... Такое ощущение, что у меня повысилось давление от услышанного. Мне даже показалось разумным закрыть глаза, представив, что все произошедшее – ошибка и после того, как они откроются, все исчезнет. Но нет! Действительно, система предлагала сменить класс персонажа с непопулярного Шамана на один из самых универсальных и почитаемых.

Одна способность возрождать игроков во время боя чего стоит! И все это прямо сейчас, не отходя от кассы!

– Я не могу, – смог выдавить я из себя, стараясь не смотреть в глаза Лизе. Как показала практика – те, кто считает Шаманов слабым классом, ничего не понимают в этой игре. Те, кто знает правду, – молчат в тряпочку.

– Ты отказываешься? – удивленно подняла брови Елизавета.

– Лиза, пойми, смог бы я сделать все то, что сделал, не будь Шаманом? Это больше, чем просто класс – это своеобразный образ мыслей, поведения, ощущения. Нельзя описать словами Шаманов, их можно только чувствовать. Из меня может получиться хороший Жрец, но я уничтожу отличного Шамана.

– Это все разговоры! Ты считаешь, что мой подарок недостойн тебя? – от переизбытка эмоций Лиза даже вскочила со своего стула. Как же сложно с женщинами... Неужели ради того, чтобы остаться Шаманом, придется терять репутацию с Верховной?

– Лиза, я такого не говорил. Нельзя мне становиться Жрецом, я – Шаман!

– Ты трус, а не Шаман! Тебе предлагают большую ответственность, ты же сбегаешь в кусты!

Ах вот как? Тогда извини, в ход пойдет тяжелая артиллерия.

– Лиза, если бы Оглоблю, ой, Автондила и Матрену схватили представители Картоса и сделали тебе предложение – либо становись Воином, либо двои дети умрут. Что бы ты выбрала?

– Что?! Как ты смеешь сравнивать такие вещи? – вскрикнула Верховная, и в свойствах НПС уровень Привлекательности устремился вниз. Сейчас он составлял всего 63 единицы и, если разговор продолжится в таком русле, не видать мне благосклонности Верховной. Со всеми вытекающими...

– Да вот так могу! – в ответ на крик Лизы я тоже повысил голос. – Думаешь, ты одна такая? Если я Шаман, значит, у меня нет обязательств? Ответь, что ты будешь делать?

– Ты забываешься, Элементный Шаман, – жестко отрезала Лиза, сделав ударение на последнем слове, а Привлекательность опустилась до 47.

– Ладно, отвечу за тебя. Что ты говорила в Колотовке? «Пусть дети идут, мы останемся здесь, задержим». Ты готова пойти на смерть ради детей, так почему думаешь, что я...

– ДА! Я брошу все, чтобы они остались живы! – Привлекательность 34. – Но что ты, свободный житель мужского пола, знаешь о детях?! Как ты

можешь сравнивать обретшую разум частичку меня и свое шаманство?!

– Вот мы и подошли к тому моменту, ради которого все затевалось, – забил последний гвоздь в наш спор с Лизой. Посмотрим, Верховная, что ты скажешь на это. На сообщение о смене класса я даже не обращал внимания. Постоянно мигающие кнопки **Да / Нет** отвлекали только первые несколько секунд. Сейчас, когда разговор перешел в крик, они притухли и практически растворились. На фиг надо. Я – Шаман!

*– Дракоша, приди ко мне, дело есть.  
Иду.*

– Привет, брат. Ты звал меня? – рядом со мной появился Дракоша.

– Ты помнишь его? – спросил Лизу, огромными глазами уставившуюся на Дракона. – Он играл с твоим сыном. Если я стану Жрецом – он исчезнет. Навсегда. Скажи, он заслужил того, чтобы его уничтожать? Стоит звание Великий Жрец того, чтобы остаток своей жизни я мучился от осознания, что собственными руками уничтожил Дракона? Ради него я готов полностью разругаться с тобой, навсегда закрыть себе доступ в храм Элуны, но брат останется в живых! – Эх, не удержался я и в конце разговора перешел на крик. Как-то эмоционально вышло.

– Я забыла, – заторможенно прошептала Жрица, и я с удовольствием отметил, как Привлекательность вернулась на свои законные 91... нет, 93 единицы! Даже в плюс ушел! – Прости меня... Я... – глаза Жрицы наполнились слезами. – Прости...

– Лиза, я очень признателен тебе за предложение, но ты сама видишь, что оно для меня невозможно.

– Но... Я же хотела, как лучше... Мне казалось, быть Жрецом очень престижно. Видишь эту стопку, – Верховная кивнула на кипу бумаг, – это прошения свободных Жрецов на передачу уровня. Сейчас в Малабаре более миллиона свободных Жрецов Элуны, и с каждым днем их становится все больше и больше. Сколько Жрецов у других богов, не знаю, но тоже немало. Вот я и подумала...

– И сразу Великим, да? Не умея, по сути, ничего из того, что должен уметь настоящий жрец. Ведь Послушничество длится долго не просто так. Нужно научиться общаться с богиней, управлять своей силой. А тут бывший Шаман станет Великим Жрецом... Весь Анхурс будет смеяться, когда я буду произносить Молитву.

– Это все не существенно. Ты быстро учишься, такой причины для отказа я бы не приняла. Но Дракон, – Лиза подошла к нему и посмотрела на

меня, – я могу его погладить? У меня так руки чесались это сделать, когда сын играл с ним, но я все время боялась.

– Дракоша, ты как? Не против?

– Нет, конечно. Я люблю, когда меня гладят, – Дракоша подставил голову жрице, ожидая ласки.

– Теперь я вижу, что ты считаешь его личностью, а не просто Тотемом. – Верховная подняла голову и торжественно проговорила, так и не коснувшись Дракона: – Ты достойный Шаман, оставайся таким всегда.

**Выбор класса персонажа произведен. Изменения зафиксированы. Текущий класс: Элементный Шаман.**

– Перейдем к делу, – Лиза резко сменила тему разговора. – Я спрашивала тебя о времени не просто так. Махан, Жрицам Элуны нужна твоя помощь!

**Доступно задание «Возрождение святыни. Шаг 1. История миссионеров Элуны».**

**Описание Шага 1: Выслушайте Верховную Жрицу и узнайте историю миссионеров Элуны. Требования: Репутация с богиней Элуна: более 0, Репутация со Жрицами Богини Элуна: Дружелюбие и выше. Класс цепочки заданий: Редкое. Награда за выполнения Шага 1: +1500 Опыта, +100 Репутации со Жрицами Элуны. Награда за цепочку: Вариативно. Штраф за невыполнение/отказ от задания: Нейтральное отношение Богини Элуна.**

– Я сделаю все, чтобы помочь жрицам, – у меня не было ни секунды сомнений в принятии задания. Намечается что-то интересное, и я хочу в этом участвовать.

– Десять лет назад, – начала Лиза, усевшись за стол, – отпусти Дракона, нечего ему круги по моему кабинету нарезать. Так вот. Десять лет назад, сразу, как только меня сместили с должности Верховной и отправили в ссылку, в Свободные земли была направлена миссионерская миссия. В нее входило сорок Послушников, десять Младших и пять простых Жрецов. Возглавлял миссию Великий Жрец Мидиал. Вместе со Жрецами в поход отправились две сотни воинов и пятьдесят магов. Все 200 уровня. Своей целью миссия ставила расширение влияния Элуны в Свободных землях, но это была ширма. Главной целью Мидиала был поиск Слезы Элуны – утраченного амулета Верховных Жриц. По нашим архивам



последний раз его видели именно в том районе. Нетрудно догадаться, что миссия исчезла. Ни Мидиал, ни один представитель его отряда так и не вернулся, а все амулеты связи перестали действовать. Что с ними произошло – остается только гадать. Главное другое – Великий Жрец взял с собой Камень Света.

– Камень Света? – Я перебил Лизу, решив уточнить непонятный момент. – Что это?

– Концентрат божественного Света. С его помощью Жрецы могут разогнать тьму или полностью восстановить себе силы. За одно использование камень может восстановить силы двум Великим или двадцати обычным Жрецам, после чего ему нужно перезарядиться. Перезарядка происходит в храме, камень помещают на алтарь, и буквально через два часа он вновь готов к использованию. Выглядят Камни по-разному, кто в виде обычного булыжника, кто в виде статуэтки. Все Камни Света, которые были в Анхурсе, сейчас стоят вокруг трона Императора и ограждают дворец от Проклятого кинжала Гераники. Рецепт изготовления Камней утерян, поэтому каждый образец у нас на счету. Вот такая история. От лица Жриц Элуны я прошу тебя – отправляйся в Свободные земли и верни Камень Света!

**Задание «Возрождение святыни. Шаг 1. История миссионеров Элуны» завершено. Награда: +1500 Опыта, +100 Репутации со Жрицами Элуны.**

**Доступно задание «Возрождение святыни. Шаг 2. Поиски Камня Света».**

**Описание Шага 2: Отправляйтесь в Свободные земли, найдите утерянный Камень Света, который был у Великого Жреца Мидиала, и узнайте, что случилось с миссионерами. Требования: Репутация с Богиней Элуна: более 0, Репутация со Жрицами Богини Элуна: Дружелюбие и выше, суммарный уровень группы: 600. Класс цепочки заданий: Редкое. Награда за выполнения Шага 2: +35000 Опыта, +500 Репутации со Жрицами Элуны, +100 Репутации с Богиней Элуна. Награда за цепочку: Скрыто. Штраф за невыполнение/отказ от задания: нет.**

– Еще одно, – постфактум добавила Лиза. – Отправляться в одиночку в Свободные земли нельзя. Тебе нужны помощники. Я отмечу на карте место, куда отправилась миссия, но, если уровень группы будет недостаточен, точка исчезнет. Прошу тебя, не отправляйся в одиночку – это

очень опасно!

– Я не пойду один, – заверил я Лизу, мысленно перебирая всех своих знакомых. Суммарный 600 уровень – это очень сильно. С одной стороны, это Анастасия и Хелфаер в паре, но сливать им это задание я не собираюсь. Нужно восстанавливать прошлые связи, искать Эрика с братией, срочно прокачиваться.

– Сколько у меня времени на поиски? – Если задание можно отложить на месяц, у меня появится возможность в режиме ошпаренной кошки поднять себе с десятков уровней, не обращая внимания на угрозы Эволетта. Будет замечательно.

– Чем быстрее, тем лучше, но два месяца у тебя есть. Собирай команду, и приходите ко мне – вас доставят телепортом до границ со Свободными землями. Через месяц я отправлю другие команды. Извини, но вопрос очень важный. Если от тебя не будет вестей, мне придется дать клич среди героев Империи. Нам очень нужно вернуть Камень.

**Изменение задания «Возрождение святыни. Шаг 2: Поиски Камня Света». Время выполнения: 2 месяца.**

– Надеюсь, ты вернешься с Камнем, – закончила Лиза. – Теперь извини, я катастрофически не успеваю разгрести дела. Ой! Да что же это я! Я же тебя еще не отблагодарила за спасение! Верховный Жрец – это была не основная награда. Основная вот эта, – Лиза вытащила из-под стола небольшую шкатулку. Замечательная у Элуны Верховная. Переключаемость такая, что складывается ощущение общения с первоклассником. Десять минут – новая тема. Дольше нельзя, иначе мозг устанет. Может, Имитатора в Колотовке немного контузило?

– Пускай это не кольцо Императора, но тебе может пригодиться. Носи с честью, – Лиза открыла крышку и вытащила на свет кольцо. Пару секунд рассматривала его со всех сторон, словно ища изъян, после чего протянула кольцо мне.

**Получен предмет: Святое кольцо Элуны.**

**Описание: +20 % Опыта. Требования: Репутация со Жрицами Богини Элуна: Дружелюбие и выше. Класс предмета: Необычное Освященное.**

Минимальное описание, но эффект просто великолепный! Все-таки есть польза от освященных предметов. Точно! Освященные предметы!

– Лиза, у меня к тебе тоже дело есть! В Колотовке я столько вещей проклятых наделал, что ужас! Да и руда не очень хорошая имеется. Можешь все это осветлить? Продать такое нельзя, а выкинуть жалко.

– Конечно, складывай все у стола. Пора нагружать Младших Жриц, пусть работой займутся, а не со стражниками заигрывают. Завтра же можешь забрать.

– Отлично! Тогда я побежал команду искать. Камень будет найден!

Нацепив полученное кольцо, я отправился в Банк Барлионы. Уже десять минут мне не давала покоя мигающая пиктограмма в виде письма. Она означала только одно – на почту упало сообщение. Из всех ограничений у меня осталось только боль и налог, поэтому мелкие радости, в виде оповещений и внутрикланового чата, стали доступны. Но кому я мог понадобиться?

## Глава 2

### Васильки

– Чем могу помочь? – скрипучим голосом спросил греmlin Банка Барлионы, подняв на меня свои черные глаза.

– Хочу приобрести переносной Почтовый ящик с возможностью отправки писем, – наконец-то у меня дошли руки, чтобы купить себе самый главный предмет Барлионы: простая Переносная почта. Многие игроки в первый же день создания персонажа бегут в Банк и покупают это приятное устройство. Теперь не нужно каждый раз отправляться в Банк, чтобы отправить или прочитать письмо: все свое ношу с собой. Конечно, в простой версии нет наворотов с настройками, сортировкой и использованием почтового Имитатора, но ради этого покупать продвинутую версию смысла не вижу: писем много не планируется.

– Годовая стоимость услуги по предоставлению простого переносного Почтового ящика составляет двести золотых монет. Будете брать?

– Она же за пять сотен была! – невольно воскликнул я, очень удивившись изменению стоимости услуги, причем в сторону уменьшения. Не в правилах корпорации играть на снижение, к тому же более чем в два раза.

– Политика Банка Барлионы по отношению к лицам, имеющим Уважение с Императором, – пафосно ответил греmlin, оторвавшись от своих бумаг. – Если у вас будет Превознесение, данная услуга будет предоставляться бесплатно. Вы согласны приобрести Почтовый ящик?

Надо же! Играя Охотником, мне не удалось поднять Репутацию с Императором даже на единицу, поэтому о такой приятной особенности не знал. Сохраненные три сотни золотых в год – конечно, не глобальная цифра, но довольно приятная.

– Да, беру. Деньги спишите с моего счета, – я подтвердил возникшее оповещение о согласии снятия денежных средств со счета и вновь вернулся к гремлину.

– Ваш переносной Почтовый ящик, – мне протянули небольшую папку, демонстративно завязанную красной тесемкой.

**Получен предмет: простой переносной Почтовый ящик.**

**Описание: теперь у вас есть возможность отправлять и получать**

**письма в любой точке Барлионы. Стоимость ежегодного обслуживания ящика: 200 золотых. Предмет не занимает места в инвентаре.**

Поблагодарив гремлина, я отправился в Личную комнату. Мигающее окошко с поступившим письмом никуда не делось, наоборот, теперь оно показывало, что мне пришло уже пять писем. Усевшись на неудобный стул, отметив, что нужно заняться расширением своего личного пространства, а то как-то неуютно, я открыл первое письмо:

*Только сегодня! Новое эротическое шоу копий Великой Анастасии! 21+. Стоимость билета: 2500 золотых, запись видео запрещена. Место демонстрации: Дом Свиданий Анхурса!*

Мать моя женщина! Спам! Самый настоящий спам! Как же я тебя, родной, давно не видел! Фильтры, включенные в период пребывания в Колотовке, блокировали все письма, кроме прямых от игроков, поэтому массовых рассылок за последние полгода я не видел. Добавив отправителя в черный список, чтобы аналогичные сообщения впредь не приходили, я принялся смотреть дальше:

*Клан «Мы всех нагнем» приглашает тебя в свои ряды. С нас дружный и веселый коллектив, с тебя – звание «Первое убийство». Ремонт за счет клана (есть свои ремонтники).*

«Клан «XXX» приглашает...», и таких двадцать писем с предложением о вступлении. Я перебирал их одно за другим, удивляясь, почему не высвечивалось оповещение о поступлении, когда обратил внимание на дату. Большинство писем было получено еще до событий в Колотовке, когда на мне были ограничения по досрочному освобождению. За последние два часа, что прошли с момента моей виртуальной свободы, пришло только пять штук. А я-то думал, что получил что-то серьезное... Раскатал губу. Уже без энтузиазма начал просматривать письма, постепенно формируя свой собственный «черный список»: за последние несколько минут спама накидало сразу четыре письма. Как вдруг я наткнулся на что-то необычное: письмо от Эволетта.

К конверту была прикреплена пиктограмма ящика, свидетельствующая о том, что внутри есть вложение. Нажав на пиктограмму, я увидел список отправленных мне вещей: пятьдесят семь свитков, судя по описанию, – рецепты Ювелирного дела. Ээ... Что в тексте?

Махан, добрый день.

Сразу прошу прощения за тот спектакль, что мне сегодня пришлось разыграть, но для Вестников все должно было быть достоверно. Имитаторы, что с них возьмешь. За тот огромный подарок, что вы умудрились подарить моему клану, у меня сложилось впечатление, что я задолжал объяснение. Так вот:

Идеи с разрешением играть за Картос витали в кулуарах корпорации давно. Как бы они ни скрывали информацию, но везде работают люди, поэтому в сети, при желании, можно было найти не только описание новых рас, классов, но и примерно прогнозировать сроки выхода обновления. Около полугода назад стало понятно, что все приготовления завершены и корпорация собирается запускать сценарий. Каким чудесным образом вы попали в него – до сих пор для меня загадка, остается уповать на ваше везение. Как только Вестники донесли, что в Провинции Кронг нельзя появляться представителям клана, стало понятно, что действие началось.

Быть вечными Вторыми очень надоедает, поэтому на собрании клана было принято решение о переходе клана в Картос. Мы провели клановый опрос и выделили основу, четыре тысячи игроков, готовых перейти в Картос. Остальной шлак удален из клана, так же как Плинто. К сожалению, такие, как он, – неуправляемы, учитите это при создании своего клана. Нам же оставалось дожидаться начала переноса и становиться Первым кланом темной Империи.

Вот тогда пришла одна очень интересная мысль. По тем слухам, что дошли до меня, чем хуже репутация с Императором и Империей, тем лучше будет для клана при переходе, вплоть до Уважения с Картосом и Властелином. На совете клана мы решили внести в официальный черный список одного из игроков, имеющего репутацию с обоими перечисленными фракциями, чтобы уйти глубоко в минус. Но включить в список нельзя просто так – нужно одобрение Вестника, пафосный спектакль. Все должно быть официально, с наигранными словами, иначе результата бы не было. Вот я сегодня и выступил клоуном. Мы долго искали «жертву», вначале хотели включить Эхкиллера, но даже у него было слишком много полезных фракций, с которыми нужно сохранять отношения. Тот же Трилистник. И тут

появились вы. Император признал, что благодарит вас, а это означало, что репутация выше Дружелюбия. Тогда я рискнул и, как видите, не прогадал. Кроме фракций Малабара у вас ничего выше Дружелюбия не прокачено.

Буквально через несколько минут, как вас унес Вестник, со мной связались представители корпорации и высказали благодарность за поиск «дырки», с помощью которой можно очень выгодно перенестись в Картос. Данную возможность уже заблокировали, поэтому воспользоваться второй раз ею нельзя, но наш клан трогать не стали. Мы действовали в игровых рамках, не нарушали никакие правила, поэтому применения санкций к Темному Легиону не будет. И, когда через три недели мы перейдем в другую Империю, у нас УЖЕ будет Уважение с Картосом и Властелином.

Я понимаю, что ближайшие три недели у вас будут очень непростыми, поэтому хочу как-то компенсировать моральный ущерб, возникший по моей вине. Мне известно, что Вы являетесь очень хорошим и неординарным Ювелиром (Проклятые Шахматы тому свидетели), поэтому отправляю Вам Ювелирные рецепты, которые нельзя купить у учителей. Все они выбиты с боссов и мобов Подземелий, все Редкого, а некоторые Эпического качества, поэтому, как мне кажется, Ваши страдания будут полностью окуплены. Отправлять деньги не хочу – это не интересно и будет означать, что я вас купил.

P.S. Надеюсь, то, что я задумал, не повлияет на репутацию клана с Властелином. Насколько я понял, у вас с ним тоже хорошие отношения. Ошибиться будет очень обидно.

P.P.S. Постарайтесь исчезнуть из мест обитания игроков на три недели. Сходите в Свободные земли, прогуляйтесь, займитесь прокачкой. Желания постоянно отправлять Вас на перерождение ни у меня, ни у клана Темный Легион нет.

P.P.P.S (X-м, как много поскриптума). Единственное, чего реально жаль, – это Проклятые Шахматы. Они исчезнут, как только мы перейдем за Картос, данная информация уже подтверждена. Надеюсь, отправленные рецепты натолкнут вас на создание чего-то такого же красивого и великолепного.

С уважением, Глава клана Темный Легион, Эволетт.

Как ушат холодной воды на голову. Информации много, и она вся

такая интересная, что жуть берет. Плинто удален из клана, потому что он неуправляем. У меня туча рецептов, которые просто так не купишь! Темный Легион собирается отправиться на темную сторону. Стоп! У меня же тоже письмо на эту тему должно быть!

Из непрочитанного осталось всего два письма. Я посмотрел на отправителей: Администрация Барлионы и Рептиль. Письмо Рептиля было с вложением, эта зеленая ящерица наверняка деньги прислала, поэтому его оставляю на потом.

*Добрый день, уважаемый игрок!*

*Доводим до вашего сведения, что с сегодняшнего дня у вас есть возможность перенести своего персонажа на сторону Империи Картос. Если вы решитесь на такой шаг, скажите фразу «Взываю к Магистру, мне нужна твоя помощь», после чего вас перенесет в Безымянный город (столица Картоса) и предложат выбрать новую расу и класс (описание рас и классов вы можете найти в гайдах игры). Количество отказов от смены Империи: не более 2, после второго отказа перенос персонажа будет невозможен.*

*Время действия предложения: месяц с момента прочтения настоящего письма.*

*Владельцам кланов – вы можете перенести свой клан на сторону Картоса только при наличии письменного согласия каждого члена клана.*

*С уважением, Администрация Барлионы.*

Хм... Перенос в Картос... Может, плюнуть на все и стать «темным»? Я открыл гайд и погрузился в чтение.

Тролли, таурены, нежить, огры, темные люди, дроу... Мать моя женщина! Более двадцати новых рас, которые ранее были недоступны. Для игроков, которые любят все новое, – это рай! Новые задания, новые земли, новые навыки, новые... Да все новое! Я даже несколько секунд думал над тем, чтобы перейти за Картос, но затем с улыбкой прогнал эту мысль. Мне и в Малабаре неплохо.

*Махан, привет!*

*Это Рептиль, которому ты продал Платье. Держи остаток денег, за платье тебе огромное спасибо. У меня нет*



*слов, чтобы выразить тебе свою признательность. Еще раз извини за то, что привел тебя на заклятие, как овечку. Не думал я, что все так сложится. Если тебе будет нужна помощь – только скажи. Все, что в моих силах, – тут же сделаю.*

*Тиль.*

Выходит, понравилось Анастасии мое платье? Жаба в последний раз вздохнула и грустно отправила в кошелек 24,5 тысячи золотых, отправленных Рептилем. Теперь пришло время разбрасывать камни. Я открыл папку и принялся писать письма.

*Марина, привет.*

*Слушай, ты же знаешь, что меня отправили в черный список Темного Легиона, поэтому три недели буду скрываться. Следовательно, встретиться с тобой в ближайшее время не получится. Давай поступим так – как только пойму, что мне больше ничего не угрожает, я с тобой свяжусь.*

*Дмитрий.*

**Данный персонаж сейчас находится вне игры. Письмо будет доставлено позднее.**

Первым делом отодвинул встречу с Миридой на неопределенный срок. То, что встретиться нужно, я для себя уже решил, поэтому предупредить, что на неопределенный срок пропаду, будет правильно. Что-то мне подсказывает, с ней нужно поговорить. Но, если честно признаться, я боюсь этой встречи. В первые месяцы многое бы отдал, чтобы посмотреть Марине в глаза, а сейчас, когда эти глаза, пусть и нарисованные, увидел, я не почувствовал ничего отрицательного. Понял, что нет ни злобы, ни бешенства. Эмоции ушли, осталась только суровая реальность. Зато, как необычно подписываться собственным именем! Я так от него отвык за последние полгода, что стал даже забывать. Нужно чаще его использовать, а то выйду через семь лет и буду утверждать, что меня зовут Махан.

Сразу после Марины написал письма с просьбой о встрече своим бывшим знакомым, с которыми играл практически полтора года. Нужно срочно набирать команду, и будет лучше, если она будет состоять из

игроков, которых я знал раньше.

Елениум – младший Жрец Элуны. С учетом того, что мы идем выполнять задание жриц, ему обязательно перепадет какая-то дополнительная плюшка. Буквально за несколько месяцев до того, как меня посадили, у Сергея, так его зовут в реальности, родился сын, поэтому он выпал из Барлионы на некоторое время. Надеюсь, с сыном все хорошо и Елениум продолжает играть.

Дуки – Разбойник. В реальности Иванис откуда-то из пригорода Берлина. Интересный человек, с которым можно поговорить практически на любую тему, побегать, весело провести время. Правда, если он сильно не загоняется. Когда же Дуки понесет, начинается полный атас! Такого мозгоедства я мало где видел.

Сушихо – Чернокнижник. Паоло, чистокровный Римлянин. В реальности – практически двухметровый учитель восточных единоборств, а в игре взял себе маленького гнома. Захотел сыграть на контрастах, и у него это прекрасно получилось: мы пару раз встречались и всегда относились к этому гиганту как к маленькому.

Вчетвером мы провели немало времени, даже хотели свой клан сформировать, но как-то руки не дошли. Пришла пора воплощать старые мечты. Несколько раз я порывался написать им письмо, как только вышел с рудника, но каждый раз меня что-то останавливало. Хотя, почему что-то? Прекрасно знаю что – мне не хотелось перекладывать свои проблемы на других. Даже напиши я им, что со мной все хорошо, пришлось бы рассказывать все, что произошло. Какой смысл нагружать их такой нудной и ненужной информацией, как заключение?

Собственно говоря, хорошие знакомые закончились. Остались Эрик, Растяпа и Лэйте. Этих троих я знал только две недели, но за это время они показали себя настоящими мужиками, поэтому сразу же набросал каждому письмо, что завтра утром встречаемся в таверне «Веселый гнум». Черный список начнет действовать только в конце завтрашнего дня, поэтому время у меня есть. Вроде все. Хотя нет!

За мной остался еще один должок, который нужно обязательно оплатить. Я открыл карту Картоса, которую получил у лидера артели темных гоблинов. Сейчас на ней находится 20 % старого Картоса. Интересно, с выходом обновления, карта сохранила свою актуальность или уже сильно устарела? Вопрос хороший, я бы на него хотел знать ответ. Но сейчас он не важен. Эволетт, отправив мне такое количество Ювелирных свитков, сделал просто гигантский подарок. Ему нужно ответить взаимностью. Выделив несколько областей карты, поближе к столице,

я сформировал копию карты и отправил ее новому лидеру клана Темный Легион с пометкой «обратная услуга». Пускай из моих 20 % ему ушла только половина, мне кажется, этого хватит, чтобы не быть обязанным по гроб жизни. Отправлять карту целиком не позволила жаба, вставшая грудью на защиту своих интересов.

Вот теперь точно все. Всех предупредил, всех попросил о встрече, всех отблагодарил. Я молодец и умница. Хотя нет, осталось уточнить еще один момент. Анастасия. Мои четыре Масштабирующиеся вещи не дают мне покоя – а ну как про них забудут! Конечно, соглашение есть и оно нерушимо, но все-таки лучше о себе напомнить.

– Слушаю! – Божественный голос Анастасии заполнил мою Личную комнату.

– Анастасия, это Махан. Вас уже забрали?

– Нет, пришлось прыгать самим. Чего звонишь? Я уже начинаю бояться звонков от тебя, – судя по веселому голосу девушки, она смеялась, – то в кусты меня кинешь, то поручить рейдом требуешь. Еще на что-то наткнулся?

– Нет, я сейчас по крайне меркантильному для себя поводу звоню. Когда можно будет получить предметы Трилистника, что мне Феникс обещал? На меня тут Эволетт наехал, поэтому хотелось бы их получить сейчас, а не через три недели.

– Сейчас не получится, я не в Анхурсе. Давай через два-три часа встретимся. Как раз полночь будет, народу станет поменьше, а то сейчас в городе не протолкнешься. Встречаемся на центральной площади, здание Трилистника недалеко находится. Договорились?

– Хорошо, через пару часов встретимся. Я уже на площади, как появишься – набери меня, если не сложно, сразу прибегу. Пройдусь пока по магазинам.

– Хорошо, до связи. – Анастасия отключилась, а меня напрягло ее хорошее настроение. Как-то легко она пошла на контакт, спокойно разговаривала... Что-то тут не нормально, нужно будет очень аккуратно с ней встречаться и следить за своим языком.

Я уже собирался уходить, как увидел, что пришло еще одно письмо. Странно, что-то много мне в последнее время пишут. Открыв папку, я посмотрел на автора: Эволетт.

*Махан, нам нужно срочно встретиться. Через 10 минут в таверне «Золотая подкова», что на центральной площади Анхурса. Столик заказан. Эволетт.*

- Ищу адекватный клан для перехода в Картос!
- Кто хочет в Картос, давайте с нами! Кланам будет проще!
- Продаю двадцать шкур Черной Лисы! 10 золотых за штуку!

Последнее сообщение очень сильно выбивалось из общего ряда: Анхурс погряз в хаосе переезда в Безымянный город, а я поморщился, словно от зуда в зубе. Как мог забыть, что, кроме плюсов свободного жителя, есть еще и такие минусы, как общий городской чат? В Дальгоре, где я тоже видел сообщения игроков, они не формировали того непрерывного гула, который сейчас давил на уши. Пока общий чат не настроишь, выделяя только нужные каналы, то слышишь и читаешь все, что предлагают игроки по всему Анхурсу. Откровенный троллинг или флуд были запрещены, это четко отслеживалось Имитаторами, но даже выкрики о поиске групп, продаже или обмене сливались в один сплошной гул. Когда я шел в Банк, как-то не обратил на это внимания, но сейчас игроки разошлись не на шутку: Картос манил многих.

Быстро зайдя в настройки и установив фильтры, раскидав по группам типы сообщений, я облегченно вздохнул и отправился в рядом стоящую таверну. Обычная, с серыми стенами, обшарпанными дверьми и грязными окнами, «Золотая подкова», тем не менее, была самой дорогой таверной столицы, а следовательно, и всего Малабара. В ней останавливалась элита Барлионы, которая после удачного рейда или набега в обязательном порядке приходила сюда и устраивала гулянку. Авторство этой традиции приписывается Фениксу, устроившему праздник после получения своего первого приза за прохождение Подземелья. Поварами в «Золотой подкове» выступали только игроки, специализирующиеся на Кулинарии и получающие за это неплохую зарплату. Каждый год эта элитная таверна проводит конкурсы на определение лучшего повара Малабара, предлагая тому работу, и, насколько помню, конкуренция на эту должность посильнее, чем на звание «Лучший клан». Одни только названия блюд, подаваемых здесь, заставляют напрячь мозг, чтобы просто представить себе, как это возможно: «Жареный летучий Крамотон с ломтиками Дьявозавра под розмарином с соусе руанда», «Тушеный Кроколиск в шкуре Лисокроля»... Названия впечатляли.

Открыв скрипучую дверь и отметив про себя, что хоть тут-то разработчики могли бы не выделяться, я попал в сказку.

Во-первых, на мне сразу появился смокинг. Система определила, что

я имею право входить в здание, и одела соответствующе статусу заведения. Смокинг был обычной иллюзией, характеристики моих предметов никуда не делись, но как же это необычно. Ходить в смокинге нужно уметь, иначе он смотрится, как на чучеле. Сделав пару шагов, понял – я не умею. Во-вторых, внутренняя отделка заведения разительно отличалась от внешнего оформления. Золото, хрусталь, блеск и почему-то красный атлас – это все, как я могу охарактеризовать увиденное. Все было настолько дорого и богато, что я невольно почувствовал себя здесь лишним. Со своими скромными 60 с копейками тысячами золотых мне тут делать нечего. Их хватит только на оплату входа и пару блюд. О приобретении напитков и речи быть не может.

– Прошу, вас ожидают, – от разглядывания статуи, изображающей битву Динозавра с Орком, меня отвлек один из администраторов. Игрок, по-другому в «Золотой подкове» не могут.

– Ну, здравствуй еще раз, ходячий сюрприз, – радостно приветствовал меня Эволетт, разместившись в шикарном кресле. Такой же смокинг, как на мне, смотрелся на Эволетте настолько естественно, что я почувствовал неловкость за свою деревянность. Белоснежная салфетка, словно в Барлионе можно что-то пролить или крошить, лежала на его коленях. Стол, за которым сидел лидер Темного Легиона, был сервирован на две персоны, причем количество столовых приборов выходило за все разумные рамки: пять ложек и шесть вилок. Это что, меня хотят унижить и показать мою некультурность? ЩАЗ! Оглобля, найду тебя, обязательно сделаю еще одну фигурку собаки, может, даже две. Пускай у меня не было реальной практики применения хороших манер, но парень вбил их в меня настолько крепко, что я в себе не сомневался. Что же, уважаемый, в эти игры можно играть двоим. К тому же, когда еще удастся насладиться экзотикой, тем более за чужой счет. Платить я не собираюсь. Где меню и что тут есть из жидкого ассортимента?

– Хм, – ухмыльнулся Эволетт, когда я в нужном месте использовал салатную вилку и отправил официанта за еще одной: для рыбы. – Вы продолжаете меня удивлять. Честно признаться, ожидал увидеть, как вы непонимающе будете смотреть на приборы, делать глупые ошибки, но вместо этого мне впору у вас уроки брать. Где вы всему этому обучились?

– У каждого есть свои секреты, – многозначительно проговорил я, допивая бокал. К слову сказать, еда в «Золотой подкове» стоила того, чтобы сюда приходить: уже сейчас на мне висели бафы на +20 % к Опыту на 4 часа, увеличению всех характеристик на 10 %, а неземной напиток, отдающий зеленым фосфорическим светом, поднял Бодрость до

200 единиц. Пускай только на 3 часа, но тот вкус, который я испытывал, был божественен.

Кстати, на счет вкуса. Несмотря на то что в своем большинстве игроки в Барлионе не испытывали никаких чувств, в тавернах ощущения включались. Дать возможность игроку, в реальности сидящему на диете, насладиться вкуснейшим тортом, при этом не заботясь о миллионах калорий... С точки зрения корпорации это был очень эффективный маркетинговый ход. Мест, в которых включались ощущения, было не так уж и много: таверны, Дома Свиданий, Арены и, как оказалось, некоторые задания, вроде «Спасение Серой Смерти». Все остальное время игроки не задумывались о том, что могут что-то испытать в игре.

– Раз мы перешли к разговорам, позвольте рассказать, почему я в срочном порядке попросил вас прийти ко мне в гости, – Эволетт оторвался от еды, – ответ прост: карта. Я получил ваш подарок, посмотрел и понял, что мне крайне необходимо получить ее в полном виде.

– Полную? – я решил изобразить изумление и сыграть в непонимашки. Одновременно начал перебирать варианты, откуда лидер Темного Легиона может знать про карту. Гоблин? Вряд ли. Вестник проговорился? Вполне возможно, но тогда...

– Полную, полную, – улыбнулся Эволетт, словно слыша мой внутренний монолог. – Видимо, вы еще начинающий Картограф, если не знаете, что в сформированных копиях имеется описание, какая часть от оригинала предоставлена. Вы отправили мне 50 % карты, и я нашел ее очень занятой. Такой занятой, что готов обсудить вопрос приобретения второй половины.

Сделав небольшую паузу, я открыл карты и сформировал небольшой кусок. Посмотрел свойства и выругался сквозь зубы – действительно, в свойствах указан не только автор, но и источник, с которого делалась копия. Причем все было редактируемое – пожелай я скрыть информацию, мог бы просто потерять данные. Если бы знал...

– Смотрю, не верите старику на слово, – в очередной раз меня озарила улыбка Эволетта, наслаждающегося ситуацией. Откинувшись на спинку кресла, он пребывал в таком хорошем настроении, что мне захотелось сделать ему что-то плохое и гадкое, чтобы хоть на минуту погасить эту ухмылку. Сейчас возьму вилку, да как... Хм... Что со мной? Как-то раньше я не замечал за собой таких кровожадных наклонностей. Что-то не так! Пробежавшись по бафам и дебафам, я понял причину: Берсеркер на 10 минут. Твою мать! Видимо, одно из блюд, заказанных мной, вызывало этот эффект. Как только бафы начали сыпаться как из рога изобилия,

я перестал их отслеживать, но, как видно, зря. Скопировав позу Эволетта, я старался контролировать впрыск адреналина. Капсула делала свое дело – сейчас мне казалось, что могу перевернуть весь мир, пробежать марафонскую дистанцию, порвать Хелфаера голыми руками и набить лицо Геранике. Ага! Главное не сорваться и не позволить себе выражать эмоции. В моем случае нападение на другого игрока приравнивается к возвращению на рудники, чего я никак не могу допустить. В отличие от бафа, который можно снять в случае необходимости, дебафы просто так не снимались. Потеряв интерес к Эволетту, к еде, да и вовсе к окружающему меня миру, я превратился в статую. Я – соляной столб, не испытывающий эмоции. Я – мельница, крутящаяся на ветру, но не подающаяся. Я...

– Махан, выпейте, прошу вас, – очнулся от того, что меня тряс за плечо официант, протягивая бокал с какой-то жидкостью. Берсеркер висел еще семь минут, поэтому я с трудом погасил в себе желание треснуть в лицо официанту и сконцентрировался на том, что он говорит. – Выпейте, пожалуйста. Это снимет дебаф.

Сделав над собой усилие, дрожащими руками я влил в себя предложенную жидкость. Горло обожгло, но в голове мгновенно прояснилось, жажда действовать пропала, и я смог нормально осмотреться. Хм. Что-то людно стало вокруг: два официанта, вытянувшиеся по струнке, толстенький дворф, мнущий в руках поварской колпак, эльфийка в шикарном платье и Вестник. Это еще не считая Эволетта, настороженно вглядывающегося мне в лицо.

– Махан, как вы себя чувствуете? – окружающую обстановку разрядил вопрос Вестника, и народ взорвался: официанты с угрозами набросились на повара, дама – на официантов, Эволетт – на даму, и только дворф стоял, понуро склонив голову в пол.

– А что, собственно, произошло? – вопросом на вопрос ответил я Вестнику. – С чего на меня Берсеркер повесился?

– Цепочка случайностей, – сквозь окружающий гвалт донесся шепот повара. – Кто же знал, что при смешивании элизии и карпатосов, запивая их суанной и заедая ширпулей, можно в Берсеркер впасть. Это же Алхимия чистой воды, я в ней не силен. Такой оригинальный набор блюд, совсем не подходящих друг другу, еще никто не заказывал...

Да, я такой! Бойтесь Шамана, дорвавшегося до халявы.

– Махан, прошу минуточку внимания, – официальным тоном начал Вестник, и все вокруг мгновенно успокоились. Прерывать Вестника никто не желал. – Прошу подписать форму 12-4К, чтобы подать официальную жалобу на преднамеренную попытку заставить вас нанести урон

посторонним, и вернуть, таким образом, вас на рудники, – от этой новости дама в платье ойкнула и побелела. Не знал, что игровая кукла может белеть, надо взять на заметку. – Данная жалоба будет рассмотрена в течение часа, минимальное наказание за данный проступок, закрепленное законом о Заключенных Империи Малабар Барлионы (следовательно – реального мира) составляет год пребывания на рудниках. Наказание будет применено к исполнительному директору таверны «Золотая подкова», – женщина превратилась просто в белое полотно, хотя, казалось, что это невозможно, – и к повару, изготовившему эти блюда. Форма уже заполнена, прошу поставить вашу подпись.

У меня перед глазами появился текст заявления с кнопкой «Подписать», дворф так и не поднимал голову, а все замерли, ожидая моего решения.

– А почему в этом списке нет меня, – поинтересовался я у Вестника, прочитав заявление. – Выбор блюд был за мной, насильно в меня их никто не пихал. Получается, что виноват я не меньше, чем эти двое, – кивнул в сторону повара и исполнительного директора.

– Согласно закону места с ощущениями, – подал голос Эволетт, – проверка всех блюд и их комбинаций лежит на заведении. Даже такой безумный набор, который выбрали вы, они должны были проверить на совместимость и итоговый результат. Кто-то недоработал и будет наказан. На моей памяти это уже девятое наказание, я прав? – Он вопросительно посмотрел на белолицую эльфийку, исполнительного директора заведения. Та смогла лишь несильно кивнуть, сглотнув слюну. – «Золотая подкова» слишком дорожит своими клиентами, чтобы позволять себе подобное.

Я еще раз перечитал заявление, посмотрел на дворфа, эльфийку, Эволетта, Вестника, нашел маленькую кнопку «Отказаться» и решительным движением виртуальной руки нажал на нее.

– Прошу объяснить ваш выбор, – голосом, в котором отсутствовали эмоции, спросил Вестник. Даже колокольчики звенели как-то глухо.

– Я сидел на рудниках, знаю, что это такое. Желать зла тому, кто старался сделать свое творение великим, – нужно быть законченным негодяем. Мне этого не надо.

– Выбор сделан, – раздался хлопок портала, и Вестник унесся по своим делам.

– Ты уволен, – прошипела пришедшая в себя директриса, обращаясь к повару. – Сию минуту чтобы ноги твоей в таверне не было!

– Вы позволите нам поесть и поговорить? – Эволетт наклонился над столом и демонстративно постучал ножом по бокалу. – Ваши проблемы



решайте, пожалуйста, после моей встречи.

Бросив на меня многозначительный взгляд, директриса удалилась. Официанты растворились в окружающей обстановке, а повар просто исчез. Наверняка его выбросило из здания.

– Зря вы так поступили, – как только все удалились, попрекнул меня Эволетт, – ее все равно уволят, такое оскорбление владелец не перенесет. Да и репутация заведения очень пошатнулась. В любом случае, меньше чем на годовое бесплатное трехразовое питание не соглашайтесь. Заявление можете написать в течение семи дней, они пойдут на все ваши условия. Извините, что стал невольной причиной такой ситуации. Не пригласи я вас – ничего бы не произошло. Но не будем терять время. Карта. Мне она нужна в полном виде. Изменение локаций Картоса затронуло и изменение карт, поэтому они актуальны. Не буду спрашивать, откуда она, скажу лишь о том, что она мне нужна. Что вы за нее хотите?

– Слишком резкий переход, – пришла моя пора улыбаться, – от Берсеркера до покупки карты, поэтому дайте отдышаться. Не думал, что карта может так вас заинтересовать, поэтому не задумывался о том, что же я хочу взамен. А что вы можете предложить?

– Как нехорошо перекладывать ответственность на других. Откуда я знаю, что нужно именно вам. Предлагаете мне это решить за вас?

– За попытку обратиться к моей гордости вам «не зачет». В отличие от меня вы прекрасно знаете стоимость такой карты, поэтому мы находимся очень на неравных условиях. Ведь вы наверняка для себя уже решили, что готовы заплатить за вторую половину, так зачем ходить вокруг да около. Предлагайте, а я буду соглашаться или отказываться.

– Ты вообще не испытываешь никакого трепета от того, что общаешься с одним из самых влиятельных игроков? – перейдя на «ты», Эволетт меня удивил. – Складывается ощущение, что для тебя ежедневно общаться с игроками моего уровня – норма. Император, Вестники... Практически все игроки, которых я знаю, начинают заикаться, волноваться, путаться в словах. Ты же...

– Если я правильно понял, предложения от вас не будет, – перебил я лидера будущего лучшего клана Картоса.

– Один миллион золотых, – наконец решился Эволетт. – Свободный от обязательных 30 %, которые, как я знаю, у тебя забирают с каждой суммы.

Один миллион золотых за копию карты? Это не просто отличная сделка, это сделка века!

– Но у меня есть условие, – опустил меня на землю Эволетт. – Мы заключаем соглашение, что, кроме тебя, этой картой не сможет

пользоваться никто. Ее нельзя будет продать, подарить, обменять. Я не желаю видеть еще один клан Картоса, обладающий такой информацией. Это мое предложение.

– Согласен, – мне не пришлось даже думать, чтобы решиться на эту продажу. Миллион золотых за кусок виртуальных цифр – хорошее вложение денег.

**Получены улучшения навыков:**

**+2 специальности Торговля. Итого 9.**

**Получено достижение!**

**Толстосум 1 уровня (до следующего уровня – 9 операций свыше миллиона).**

**Награда за достижение: количество получаемых денег с мобов увеличивается на 10 %. Данная способность действует на всех подчиненных вам игроков.**

**Посмотреть список достижений можно в настройках персонажа.**

– Не думал, что найдется человек, который сможет дважды меня удивить, – потянулся на кресле довольный Эволетт, пряча полученную от меня полную копию карты Картоса. – За Колотовкой и открытием Картоса все забыли, что в игру вернулись Драконы и ты имеешь к этому непосредственное отношение. Даже знаешь одного из них. Затем карта. Ты просто кладезь неожиданностей! У меня есть предложение: если ты сможешь удивить еще раз – с меня подарок. По времени тебя не ограничиваю – хоть вечность. Просто интересно, получится ли у тебя это третий раз.

– Вечность – это слишком долго. Я предпочитаю действовать в настоящем, – с этими словами открыл мешок, достал Око Темной Вдовы, сделал доступными свойства и положил его на стол перед Эволеттом. Я давно собирался светить Око, мне нужно начинать собирать команду для реализации задания, поэтому почему это не сделать сейчас?

Руки лидера Темного Легиона дернулись в сторону Ока, на лице отразился вопрос «КАК?», но он совладал с собой и вернул себе невозмутимый вид.

– Буквально через пару дней ты получишь обещанный подарок, – сделав паузу, Эволетт поинтересовался, – сколько?

– Не продается. Я сам хочу там побывать.

– Предлагаю альянс. Как только перейду за Картос, в клане останутся только адекватные игроки, можем помочь пройти это задание. Естественно,

вся добыча твоя, за то, чтобы взять мой клан, я готов заплатить. Подумай над этим, не принимай решение сейчас. Иметь альянс с первым кланом Картоса будет выгодно.

– Обязательно подумаю, – обещал я Эволетту и вернулся к еде.

На выходе из «Золотой подковы» меня встретил представительный гoblin, видимо, владелец таверны. После недолгих торгов мне была предоставлена возможность в течение двух лет приходить в таверну три раза в день. При этом разрешалось приводить с собой до трех человек. С учетом бафов, получаемых в таверне, я посчитал это очень хорошим вложением для своего будущего клана.

Кстати о клане. Со всеми встречами я совершенно забыл, что собирался отправиться к Регистратору. Пока есть время, нужно исправить эту оплошность.

\* \* \*

Нашивка на плащ в виде лазурных Васильков смотрелась просто великолепно, а прозрачный цветок перед моим именем указывал, что я принадлежу одному из кланов. Клан Васильки появился на просторах Барлионы.

Вначале я хотел сделать себе серьезное и грозное название, вроде Крылья ужаса, Ночной легион или Дракон, но затем меня посетила здравая мысль: зачем? Перед кем мне выделяться? Хотя, перед кем я оправдываюсь? Перед собой? Просто другие варианты были еще хуже.

Регистратор, пожилой упитанный человек с шикарными усами и таким же шикарным животом, стоял у доски и неторопливо выводил какой-то текст. Регистрация кланов была проста до безобразия: платишь 5 тысяч золотых, выбираешь название клана из списка доступных имен и вперед – клан создан. Система автоматом генерирует нашивку, которую можно отредактировать, если руки дойдут, вставляет логотип клана в имена игроков и, собственно говоря, все.

Заплатив положенную таксу, я открыл список названий. Название клана, так же как и имена игроков, в рамках одного материка должны быть уникальны. Список рекомендуемых названий составлял более десяти тысяч единиц, по каким критериям его фильтровать, я совершенно не представлял.

– Дракон, – попробовал наудачу и увидел сообщение, что данное наименование недоступно. Рекомендуемые названия «Дракон

красноносый», «Убийцы золотоносных Драконов» и так далее. Бред, а не названия. Перебрав еще пару вариантов, которые вызывали у меня интерес, я окончательно опустил руки. Неужели придется называться «Мне все равно, я играю в Барлионе много лет»? Нет уж. Поковырявшись с фильтрами названий, установив требование по односоставному названию клана, я посмотрел на получившийся список: «Парцитроны», «Флюдланд», «Васильки», «Крутончики»... Хм... Васильки... А почему бы и нет?

**Название создаваемого клана: Васильки. Подтвердите.**

И две кнопки: Да/Нет. Я, конечно, согласен, что название глупое и дурацкое, но мне нравится.

**Клан Васильки создан. Лидер клана: Махан. Текущий уровень клана: 1. До следующего уровня: 20 млн клановых очков.**

Вот и все. Регистратор выдал мне бумагу, подтверждающую мое право на владение кланом, и вернулся к своей доске. Нужно будет почитать в гайдах, что такое клановые очки и за что их можно получить.

**В связи с наличием игроков, получивших Первое убийство Подземелья Мушу, клан Васильки получает:**

**+2 Единицы ресурса для всех добывающих специальностей;  
+2 % шанс создать копию предмета для всех производственных специальностей, не тратя при этом ресурсы;**

**Данные свойства объединяются со свойствами других Первых убийств Подземелий.**

Заверните две! Как же я про тебя, родная, забыл! Первое убийство! Теперь понятно, зачем Феникс так напрягается, чтобы получить в свои ряды хотя бы по одному представителю. На высоких уровнях развития специальностей, особенно при добыче, например, Алмазов, иметь +2 к добыче... Ммм... Хочу еще одно Первое убийство!

Согласившись со сгенерированным системой цветком – символом клана, я отправился по учителям Специальности.

Первым делом забежал к учителям Горного дела и Картографу, у которых увеличил специализации Крепость и Создатель свитков до 10 %. Следующие +5 % будут на 150-м уровне развития специальности, поэтому до них мне еще очень далеко. К учителям Кулинарного и Ремонтного дела

даже не стал заходить – с моим уровнем специальности у них нечего делать. Оставался только Ювелир.

– Добро пожаловать, чем могу помочь в столь поздний час? – витиевато приветствовал меня колоритный гном. Одетый в бархатный красный халат, подпоясанный тисненым ремнем, Ювелир постоянно теребил свою бороду, словно ему некуда было девать руки.

– Учиться пришел, – просто ответил я. Успел мельком посмотреть свитки, отправленные мне Эволеттом, так ни один из них ниже 100-го уровня специальности не был. Слишком я маловат для них со своими 42 единицами.

– Прошу прикоснуться к книге, – расстроенным голосом бросил учитель. Вот что странно, только у Ювелиров есть потребность в прикосновении к книге умений, остальные учителя, которых я знаю, обходятся без этого. Не желая расстраивать гнома, я положил руки на книгу, в которой тут же появились какие-то непонятные символы, сливающиеся в текст.

Гном мельком бросил взгляд на появившиеся строчки, отвернулся, сделал шаг в сторону и замер. Медленно, очень медленно он повернул голову к книге, так же медленно сделал шаг назад и впился взглядом в текст. Прошла, казалось, вечность (минута, не больше), как учитель отошел от шока. Странный Имитатор сидит в этой НПС – слишком заигрывается.

– Артефактор проклятий, превратившийся в Артефактора святынь. Автор Проклятых Шахмат и фигурок Воинов орков из набора Кормадонта. Создатель точной копии Воинов дворфов из набора Кормадонта, – учитель шумно выдохнул, оторвал свой взгляд от книги и посмотрел на меня, – давно у меня не было такого интересного ученика, – учитель сделал паузу, после чего с усмешкой произнес: – 42 уровня специальности. Ты что, повышал свой навык только Редкими и Уникальными вещами?

– Нет, я...

– Не важно, – прервал меня Ювелир. – Ты пришел учиться, и я обучу тебя. Что ты хочешь узнать?

– Мне нужно получить все возможные рецепты, что есть на мой уровень, предложить вам вот этот, – я открыл книгу Ювелирных рецептов и создал свиток с рецептом Каменной Розы, после чего протянул его гному. – А также научиться просеивать руду, чтобы получать драгоценные камни. Вроде все.

Гном деловито посмотрел на свиток, хмыкнул, достал из-под прилавка кусок Гранита, словно он там все время лежал, закрыл глаза, и буквально

через несколько секунд у него в руках появилась моя Роза.

– Каменная Роза Махана.... За рецепт могу предложить сразу 50 тысяч золотых, либо, если его отправить на аукцион, то 60–70 можно выручить. Что решаешь?

– Отправляйте на аукцион, деньги мне не к спеху, а терять десять тысяч не с руки.

– Хорошо, – свиток и созданная учителем Роза исчезли, а у меня появилось еще одно соглашение о продаже свитка с рецептом на аукционе. – Для твоего уровня развития у меня свитков нет, тебе нужно подкачаться еще уровнем на 10, тогда и приходи. Что касается просеивания, то научить не сложно. Сложно будет получить камни. Драгоценные камни и редкие минералы начального уровня получаются с хорошим шансом, а вот получить Сапфир уже практически нереально. Слишком мал процент. Если согласен – плати 10 тысяч золотых.

**Получена новая способность: Просеивание руды (требование: наличие специальности Ювелирное дело). С некоторым шансом из просеиваемой руды можно получить драгоценный камень. В процессе просеивания руда исчезает. Шанс получения драгоценного камня зависит от уровня руды и навыка Ювелирного дела. Бонус характеристики Ремесло: при просеивании руды у вас есть дополнительный (Ремесло/5)% шанс получить Драгоценный камень, соответствующий уровню руды.**

Блин! Два раза блин! Я-то рассчитывал, что Ремесло и в этой способности покажет себя с лучшей стороны, но увеличить свой шанс на такой мизерный процент... Из ста просеиваний одно может быть удачным, а может и не быть, как кости лягут. Видимо, придется все же покупать камни, чтобы сделать Воинов-дворфов. Кстати!

– Учитель, у меня еще есть вопрос. Я создал Воинов-орков, как вы правильно заметили, но когда начал создавать Воинов-дворфов, то у меня получалась только копия. Полная, точная, но всего лишь копия. С чем это может быть связано?

– А ты делал дворфов из чего?

– Из Лазурита, как в описании и указано.

– Нет, где ты его взял? Добыл или купил?

– Подарили.

– Вот тебе и ответ, – улыбнулся гном, – набор Кормадонта нельзя создать из купленных камней. Тот, кто воссоздает набор, должен каждый

камень добыть самостоятельно. Либо из жилы, либо из просеивания, либо, как вижу в твоём случае, путем создания слитков. У тебя же Ремесло есть. Кстати, как только получишь второго Огранщика камней, то сможешь создавать вещи до +180 к характеристикам включительно. Такое ограничение будет до 3-го Огранщика. Еще что-то?

– Спасибо, я узнал все, что мне необходимо, – сердечно поблагодарил я учителя. Теперь становится понятно, почему у меня вышла только копия дворфов. Лазурит нужно добывать самостоятельно.

Вызов Анастории настиг меня практически у самой площади, куда я устремился сразу после Ювелира.

– Я на площади. Подходи.

Одинокая фигура девушки маячила на освещенной фонарями площади Анхурса. Редкие игроки, пробегающие по площади, с присвистом обращали внимание на нее, но не смели задерживаться – Анастория слыла холодной и рассудительной красавицей. В ней удивительным образом смешалось то, чего так сильно не хватает большинству людей: ум, красота и осознание своих достоинств. Это делало ее невероятно опасным противником, вздумай с ней кто связаться. Насколько я знаю, даже существуют специальные кланы, вроде «Мы любим Анасторию» и «Анасториисты», которые за девушку порвут кого угодно.

– А ты не спешил, – улыбнулась девушка, как только я вошел на площадь, – неужели опаздывать на свидание, как ты говорил, с красивой девушкой – норма для современных мужчин?

– То на свидание, – парировал я. – У нас же деловая встреча по ограблению Феникса, на свидание никак не тянет. К тому же у тебя так много поклонников, что быть одним из них мне никак не интересно.

– Одним из... – Анастория вновь улыбнулась. – Согласна, Дракону быть одним из не интересно.

– Кто бы говорил, Прекраснейшая, победитель сирен, – вернул я улыбку Анастории, с удовольствием отмечая на мгновение расширившиеся от удивления глаза девушки. – Кстати! Совершенно забыл! У тебя день рождения когда был? Или будет, я немного запутался.

– Был. На прошлой неделе, а что? – Анастория даже остановилась, развернулась и уставилась на меня. – Решил подарок мне подарить? Как Проклятые Шахматы?

– Вот зачем ты обо мне так плохо? Чуть что: сразу Проклятые Шахматы. Фу быть такой, – я улыбнулся, залез в мешок и вытащил копию Воинов-дворфов. – Понимаю, что поздно, но зато от всего сердца.

На Анасторию стоило посмотреть. Едва я вытащил фигурки, ее лицо

превратилось в застывшую маску и только двигающиеся карие глаза говорили о том, что она еще здесь. Я не стал открывать свойства, растягивая момент передачи фигурок, а Настя очень тщательно старалась не показывать своего желания вырвать фигурки у меня из рук и рассмотреть их поближе. То, что это дворфы, она видела прекрасно.

– Держи! – я протянул фигурки девушке и едва успел выдернуть руку, так резво рванула ко мне паладинша. Неужели эти фигурки так много для нее значат?

– КОПИЯ?! – возмущенный возглас девушки, казалось, был слышен по всему Анхурсу. – Ты всучил мне копию?! Ты посмел отделаться копией?! И это ты называешь подарком на день рождения?!

– В смысле, всучил? Я тебе подарок сделал, а ты еще и кричишь? – Я наслаждался возмущенным видом девушки. Когда она злилась, то становилась такой милой, что невольно забываешь, что перед тобой один из опаснейших игроков Барлионы. – И вообще, хватит играть. Актриса из тебя, конечно, хорошая, но как-то ты перегибаешь палку. Слишком ты долго делала себе репутацию железной леди, чтобы сейчас играть истеричку.

– Фу быть таким! – Анастарию как подменили. В мгновение ока к ней вернулся спокойный и в чем-то ироничный вид. – Не даешь девушке почувствовать себя на сцене! Я, может быть, всю жизнь мечтала играть, а ты мои порывы не понимаешь. Почему получилась копия – знаешь? Вряд ли ты сознательно делал именно ее.

– Да, разобрался.

– Махан, мы могли бы вместе очень продуктивно поработать. Твое непонятное везение, мои ресурсы и аналитики – в выигрыше будут все. Посмотри, как ты вырос в Колотовке – до битвы был 14-го уровня, а сейчас – уже 67-го. В Фениксе очень трепетно относятся к таким игрокам. А кто такие Васильки? Кто их знает? Кстати, где ты такой клан откопал?

– Не откопал, а создал. Пока я в нем единственный представитель, – я шутливо выпятил грудь, показывая, какой герой стоит просто так, – ты говорила, что интересуешься местом зама в моем клане. Так вот – место вакантно. Приглашаю к себе. Только после того, как получу от Феникса четыре предмета. Приходи ко мне – у меня есть печеньки.

Заливистый смех Анастарию разнесся по ночному Анхурсу.

– Ты первый, кто решил меня переманить, – веселилась девушка, – давай, описывай, что у тебя есть такого, ради чего я могу подумать.

– Запросто. Про печеньки ты уже знаешь, а это немаловажный предмет. Про копию дворфов тоже. Что еще я могу тебе предложить...



Даже не знаю, – я сделал паузу, словно раздумывая, – А! Еще! Я Драконов нашел! Но где они сидят, кому попало не скажу. Даже познакомился с одним из них. Ну, ты видела, – с одной стороны, по всем правилам, я должен был идти в отказ на счет Драконов, типа это не я, всем показалось, но с другой стороны, слишком много свидетелей видело наш разговор. – Вроде все. Так что ты подумай, печеньки я предлагаю не каждому!

Анастасия какое-то время молча шла рядом со мной, видимо, структурируя мысли. Я, конечно, понимал, что приглашение в мой клан такого игрока – выглядит как... Глупо, по крайней мере. Никуда она из Феникса не уйдет, не для того она стала его лидером, чтобы идти в Васильки. Но помечтать-то можно...

– Мало, – наконец послышался голос девушки, – не хватает самой малости. Что еще есть у тебя такого, что позволит мне бросить Феникс и стать Васильком?

– Так все! – удивился я. – Неужели все, что я тебе предложил, недостаточно? Вот ты ненасытная!

– Ты подумай, вдруг я и соглашусь, – Настя серьезно посмотрела на меня, – мы пришли. Когда выйдем от Трилистника, если ты предложишь мне еще что-то, я, возможно, и соглашусь. Подумай, Шаман!

Это она мне так тонко про набор Кормадонта намекает? С одной стороны, уже только дурак не понимает, что это я его создал. С другой – ни у кого нет доказательств. Нет уж, пока светить Воинами-орками не будут. У меня есть другое решение.

Представители Трилистника, несмотря на такой поздний час, находились на своем рабочем месте. Хотя что НПС еще делать, если не работать?

– Я слушаю вас, Анастасия, – обратилось к девушке непонятное существо. Синий цвет кожи, два небольших рога, хвост, копыта – раса Трилистника в широких кругах была неизвестна. В свое время я потратил немало времени, чтобы узнать, кто это такие: Дренеи. Кто они, откуда и какая у них история – неизвестно.

– Я хочу купить четыре предмета максимально доступного мне качества, которые подходят этому человеку, – она кивнула в мою сторону, – нужны вещи для Шамана. Покажите, пожалуйста, что есть. Оплата за счет Феникса.

– Прощу за мной, – обратился Дрений ко мне, после чего повернулся обратно к девушке: – Анастасия, прошу подождать здесь. Вы позволите предложить вам ужин, пока ожидаете гостя?

Что же она такого сделала, что к ней так относятся? Мы вошли в небольшую комнату, и Дреней обратился ко мне:

– Что вас интересует?

– Мне нужно четыре предмета. Скажите, есть ли среди предметов того уровня, который будет мне предложен, набор? Для Шамана, – на всякий случай уточнил я.

– Есть, ожидайте здесь, – Дреней указал на диван в комнате, в которую мы вошли, – сейчас набор доставят.

Прошло буквально несколько минут, как вышла молодая Дренейка, держа в руках Штаны, Перчатки, Пояс и, если я правильно понял, Наручи. Ну-ка, ну-ка, что мне перепало?

**Шаманские Штаны Дренейского вдохновения. Прочность: сломать невозможно. Описание: +10 к максимальному уровню Бодрости, +(Уровень игрока\*6) Интеллекта, +(Уровень игрока\*3) Выносливости, +(Уровень игрока\*2) Ловкости, +(Уровень игрока\*4) Защиты от всех типов урона. Класс предмета: Масштабирующийся набор. Ограничения по уровню: Нет.**

**Набор из 2 предметов: +30 к максимальному уровню Бодрости.**

**Набор из 4 предметов: +(Уровень игрока\*10) Интеллекта, +(Уровень игрока\*10) Выносливости.**

Аналогичный набор характеристик был у Перчаток, Пояса и Наручей. Отложив набор в сторону, я попросил показать еще несколько предметов, но комбинация из четырех обычных предметов даже близко не стояла рядом с этим набором. Видимо, мой выбор сделан.

– Беру эти, – я указал на набор Дренейского вдохновения, после чего спросил у своего сопровождающего, – скажите, а почему вы так относитесь к Анастасии?

– Великая воительница, – торжественно ответил Дреней, – помогла народу обрести знания о нашем мире. Больше я не могу сказать, поговорите с ней сами. Благодарю, что сделали выбор так быстро. Некоторые свободные жители проводят в наших стенах несколько дней, стараясь оценить каждый предмет.

Надев на себя набор, я осмотрел характеристики. Бойтесь меня! 1958 Выносливости, 3306 Интеллекта! И это при том, что есть еще 265 нераспределенных очков характеристик! Даже думать страшно, сколько такой набор может стоить.

– Ты придумал, как меня еще заинтересовать? – игриво спросила

Анастасия, едва мы вышли от Трилистника. – Или нечем?

– Почему нечем? – наигранно удивился я. – Есть, конечно, чем тебя заманивать к себе. Например, вот такая штука, – я вытащил Око Темной Вдовы, которое засветил Эволетту, открыл свойства и показал Насте, – но это так, среди прочего хлама.

Лицо девушки вновь превратилось в непроницаемую маску, когда она рассмотрела свойства Ока.

– Так что, придешь ко мне? – спросил я, – у меня такого добра много, только делать некому.

– Два миллиона золотых, чистыми, свободными от налога, раскачка всего твоего клана до 120-го уровня. Всех, кого наберешь. Половина добычи, что получим в рейде, – твоя, – мгновенно сориентировалась Настя, начав заваливать меня предложениями о покупке Ока. Странно, неужели оно так ценно? Тогда я большой дятел, что засветил его сейчас, а не когда мне исполнится 100-й уровень.

– Око не продается. Я уже отказал Эволетту, откажу и тебе. Око только для клана Васильки, так что решайся, – я еще раз улыбнулся. – Место зама свободно, тебя ждет.

– Кидай приглашение, – спокойный голос Анастасии убил меня наповал. Что значит «кидай приглашение»? Она что, соглашается? Или это берет на слабо?

Открыв интерфейс приглашения в клан, я выделил Анастасию и бросил ей приглашение вступить в клан, указав должность «Заместитель главы». Вероятность того, что она блефует, зашкаливала, поэтому я сильно не переживал. Поменять Феникс на Васильков.... Ее же свои убьют...

**Игрок Анастасия присоединился к клану Васильки. Ранг: Заместитель главы клана.**

**Получено клановое достижение: Сотня не предел.**

**Получено клановое достижение: Двухсотка не за горами.**

**Получено клановое достижение: Триста – это не сказка.**

**В связи с наличием игроков, получивших Первое убийство Подземелья Кровавой Косы, клан Васильки получает:**

**Скорость восстановления Бодрости всех членов клана увеличена на 10 %.**

**Скорость восстановления Жизни всех членов клана увеличена на 10 %.**

**Данные свойства объединяются со свойствами других Первых убийств Подземелий.**

**В связи с наличием игроков, получивших Первое убийство Подземелья Страха, клан Васильки получает...**

И список из 25 Первых убийств, дающие плюшки всем членам клана.

– Теперь, Махан, мы заключим соглашение, – довольно промурлыкала Анастасия, – у тебя не должно быть никаких секретов от своего зама. Иначе это будет неправильный клан...

## Глава 3

### Анхурс

Есть такое выражение: «Превратиться в статую». Никогда не думал, что это возможно, но, видимо, наступило время разрушать все стереотипы. Анастасия вошла в клан Васильки в качестве заместителя главы клана. Мало того, что мне теперь крышка, как от Феникса, так и от поклонников этой милой гадости, так я еще и удалить ее из клана не могу в течение трех месяцев: руководители жестко привязываются к клану, поэтому их выбор должен быть очень тщательный. Даже клан распустить до этого момента не получится – пока в нем есть сторонний человек, занимающий пост заместителя... Что-то мне подсказывает, что со своей шуткой я получу очень большие неприятности.

– Насть, ты что задумала? – я постарался прийти в себя, отбросить шутки в сторону и начать выкручиваться из ситуации. Переход из клана в клан – явление не редкое, игроки часто прыгали из одного клана в другой, именно поэтому в ведущих кланах, чтобы сохранить состав, вводят зарплаты, предлагают плюшки в виде походов в рейды. Люди – самый ценный товар Барлионы, поэтому за него все борются. Структура любого нового клана проста: руководитель, заместитель, казначей, владелец замка и обычные представители. Изменить структуру можно в любой момент, пообщавшись с регистратором. Я не стал морочить себе голову и оставил стандартную схему. Потом, когда появится народ, можно будет решить, что с ней делать. Так вот. Так как из клана может выйти любой игрок, основатель клана, в данном случае я, заключает временное соглашение с нанимаемыми игроками по обмену информацией, совместным мероприятиям, прокачке, доступу к ресурсам и прочим игровым вещам. Причем, насколько я знаю, соглашение заключается не со всеми, а только с теми, кто важен для клана. Я продолжал бешено вспоминать все, что знаю про кланы, как Анастасия довольно проговорила:

– Заместитель главы... Знаешь, со мной такое случилось первый раз, когда так резко понизили в социально-игровой лестнице: с главы лучшего клана Малабара до заместителя нового, никому не известного клана. С тебя печенька.

– Насть, ты не ответила. При всей кажущейся безрассудности твоего поступка я не верю, что ты действовала наобум. Не такой ты человек, так

что давай колись, что происходит и почему ты согласилась? И что это за грязные намеки на отсутствие тайн внутри клана и расстройство Вестников? Решила на слабо взять?

– Пойдем в «Золотую подкову», поедим, а заодно и поговорим, начальничек. Минимум три месяца мы будем вместе, поэтому пришло время открыть карты. Небось, не был в «Подкове» ни разу? Я плачу.

Едва мы вошли в «Золотую подкову», на нас нацепили принятые здесь вечерние туалеты. Я посмотрел на Анастарию и обомлел: шикарное темное обтягивающее платье с немаленьким вырезом в районе декольте, идеально подходящее к платью колье, прическа... – передо мной стояла мечта любого мужчины. За такую девушку, если она в реальности такая же, как и ее игровая кукла, должны бороться самые лучшие женихи нашего мира.

– Чем могу помочь? – рядом с нами незаметно вырос официант, пожирающий глазами Анастарию.

– Мне нужен стол для меня и моей гостьи, – опередил я девушку, вызвав очередной изумленный взгляд с ее стороны. Что, еще одна штука, о которой ты не знала? Сюрприз!

– Прошу за мной, – официант указал рукой куда-то в глубь зала. Не знаю зачем, но я предложил Анастарии руку, которую она без единого вопроса приняла, и мы пошли за официантом, как заправская семейная пара. Зал был практически пустыннен, только пара столиков была занята. Окруженные куполами молчания и искажения, за ними сидели посетители таверны: «Золотая подкова» заботилась о виртуальных тайнах своих гостей.

Отодвинув стул, помогая Анастарии усесться и еще раз мысленно поблагодарив Оглоблю за его уроки, я принялся осматривать меню. С одной стороны – выбирал блюда, с другой – выстраивал наш дальнейший разговор. Выяснять отношения с Анастарией на улице было крайне неправильно, что мы – дети малые? Ругаться и брызгать слюной в разные стороны... Брр... Я понимаю, что для клана есть как минусы, так и плюсы от такого участника, поэтому вначале я хочу разобраться, что нужно Фениксу. А потом разберусь, что из того, что нужно Фениксу, я готов отдать.

– У тебя есть доступ в «Золотую подкову», – это был не вопрос, а утверждение со стороны Анастарии, как только нам принесли первые блюда. Я даже названия их не стал разбирать, ткнул в первое, что увидел, поэтому сейчас смотрел на синие продолговатые палочки, почему-то шевелящиеся. С одной стороны, не побывай я на рудниках, от такого внешнего вида меня прежнего вырвало бы, не то чтобы представить, что это можно съесть. Но после той великой зеленой массы, которой нас

кормили на Прике, любой вид еды покажется привлекательным.

– Естественно, с чего вдруг у МЕНЯ, – я сделал упор на этом слове, – не будет сюда доступа. Раз мы начали, давай объясняй, что это был за спектакль и что мне теперь ждать от Феникса?

– Спектакль? Ждать от Феникса? – Анастасия демонстративно выгнула бровь, словно не понимая, о чем идет речь. – Ты предложил мне перейти, я согласилась.

– Минус одно очко Анастасии, – устало ответил я. Все-таки тяжелый день был сегодня, и он все никак не может закончиться. А завтра еще с народом встречаться и объяснять им, почему я взял в клан человека, о котором мы не договаривались, и почему предложил ему сразу должность заместителя главы. – Насть, давай по-человечески! Я, конечно, понимаю, что ты можешь выйти из клана в любой момент, но у меня, как у его главы, есть целый день, чтобы разработать с тобой соглашение, одним из пунктов которого будет обязательное твое присутствие в клане в течение трех месяцев, пока я не могу тебя удалить. Что у нас в эти три месяца, не напомнишь? Если я правильно помню – подготовка к межклановым соревнованиям, которые ты проведешь вне Феникса. Ты готова к этому?

– Шантаж, как некрасиво.

– А слова о неправильности клана – не шантаж?

– Ненавижу я все эти переговоры, – откинулась на спинку девушка, – по мне намного интересней разгадывать загадки разработчиков, придумывать схемы прохождения, выяснять что-то интересное про историю Барлионы. Сейчас же сижу тут и стараюсь придать себе ауру загадочности и интриги. Не был мой уход согласован ни с кем, со мной уже связался Эхкиллер, сказал, что оторвет все, что можно, если я не вернусь в клан до того момента, как об этом узнают игроки. Так что я побуду в твоём клане ровно до того момента, как мы выйдем из «Подковы». Потом кину тебя самым наглейшим образом. Зачем я это сделала... – Анастасия замолчала, уткнувшись в тарелку с едой.

– Информация, – закончил я за нее. – Тебе нужна информация. Но зачем тебе информация об игроке 67-го уровня? По сравнению с тобой я – полный нуб и бездарь.

– Мне пальцы загигать? Я не гордая, сделаю: Шахматы Кормадонта, Проклятые Шахматы, участие в сценарии по запуску Картоса, наличие информации о Драконах, наличие Ключа в другой мир, непонятный иммунитет от моего яда... кстати, КАК? Доступ в «Золотую подкову», в конце концов! Итого, даже пальцев на одной руке не хватило, чтобы описать, чем ты отличаешься от нуба. Мне казалось, что на волне радости

от того, что в клан пришел такой игрок, ты что-то расскажешь... Извини, немного не так подумала о твоих мозгах. Я честна, как видишь. Мне действительно очень хочется получить информацию по этим вещам, поэтому я решилась на такой шаг. Импровизация, не более...

**Игрок Анастасия покинул клан «Васильки».**

**Клан Васильки теряет следующие бонусы Первого убийства...**

Прошло буквально несколько секунд, и возле имени девушки появился значок Феникса. Анастасия вернулась в свой клан.

– Ключ в другой мир, это ты о чем? – переспросил я смущающий меня момент.

– Око, что ты показал. Задание выполняется как в Барлионе, так и в том мире, в который ушли Тарантулы. Могу ошибаться, но, основываясь на аналогичных заданиях, вначале нужно будет убить Жреца, который собирается возрождать Древних, затем активировать Око и прыгнуть в другой мир, где пройти по паучкам и показать, что они не правы. По итогам задания каждый участник получает по амулету, обычно поднимающего персонажа на 5—10 уровней и сколько-то репутации с Императором. Ну и первое убийство. Все, как обычно.

– Понятно, спасибо. Раз пошла такая пьянка, объясни, зачем тебе нужны Шахматы Кормадонта?

– Не говоря про то, что это уникальнейшая штука в игре, она открывает доступ к основателю этого мира. Согласно полученной информации, в пещере, где находится создатель, или тот, кого он оставил вместо себя, находятся самые вкусные плюшки игры. Я туда очень хочу, поэтому готова на многое за входной билет. До того момента, пока набор не будет полностью собран, он бесполезен. Доступ открывается только полными Шахматами. Путь к месту, в котором нужно активировать Шахматы, скрыт в загадках, которые есть в каждом типе фигурок. Первая в Орках. Ты ее разгадал?

– Почему ты все это рассказываешь? – по-еврейски ответил я вопросом на вопрос.

– Налаживаю хорошее отношение между нашими кланами. Может, ты, наконец, сжалишься над бедной девушкой и дашь мне возможность разгадывать загадки. Я не прошу Шахматы, мне хватит просто загадок.

– Подожди. Но я все равно не могу понять, зачем тебе нужен был этот спектакль с выходом из Феникса. Мы могли бы просто так посидеть, поговорить. Нет же – ты устроила спектакль...



– Не все, что я делаю, касается именно тебя, – улыбнулась девушка. – То, что я сделала, нужно было мне и... Мне. Это личное, к тебе не имеет никакого отношения.

– Похоже, уже имеет. Как минимум официант видел, что ты находишься вне Феникса, а так как ты для всех... Словно идеал, образ... В общем – может, и меня коснутся, особенно когда твои почитатели об этом узнают.

– Так уж и идеал, – улыбнулась Анастасия. – Спасибо, конечно, всегда приятно слышать комплименты, тем более от того, кто всячески сопротивляется моим женским чарам, – девушка улыбнулась еще раз, – но ты зря так обо мне думаешь. На самом деле внешний облик – это только ширма, намного важнее то, что внутри человека. Именно поэтому я решила в этом году не участвовать в конкурсе красоты. Надоело. Все эти завистливые глаза девушек, настойчивость мужчин, которые стараются найти меня в реальности... Предлагают озолотить, если я буду их... Тяжело это. Я до сих пор, а мне ведь уже двадцать восемь лет, так и не смогла найти себе достойного спутника жизни... Ладно, хватит о грустном. У меня есть просьба – не распространяйся, пожалуйста, о том, что я тебе сказала. Слухов обо мне ходит много, начиная от того, что фригидная стерва, заканчивая любителем многомужества, поэтому еще один слух ничего не изменит, но... Если тебе не трудно, забудь, что я сказала.

– Уже забыл. Что касается твоей любви к задачкам, есть у меня одна, лови условие, тебе может понравиться, – я написал условие задач из орков и скинул Анастасии. Пускай развлекается, заодно узнаю, сколько у нее времени уйдет на то, чтобы найти ответ.

– Теорема Пифагора, ряд Фибоначи и формула пространства? – Анастасия погрузилась в себя, рассматривая условия. – Два знака умножить, одно равно и семь знаков после запятой? Что это?

– Задача. Нужно найти решение.

– Здесь нет решения. Эти выражения не имеют смысла.

– Обижаешь. Решение есть, и оно однозначно. Найди его.

\* \* \*

Утром следующего дня я отправился в таверну «Веселый гнум». Почему именно гнум, а не гном – непонятно. Таверной заправляет НПС, следовательно, название – прерогатива разработчиков. Кому из них пришла в голову такая мысль или кто ошибся при написании – тайна, покрытая

мраком.

Расположившись за столом и заказав себе еды на +10 % Интеллекта на 24 часа, я все никак не мог отойти от вчерашнего демарша Анастории. Что она хотела показать своим уходом из Феникса? Для чего вошла ко мне? Нутром чую, что дело не ограничивается тем объяснением, что я услышал от девушки, но понять, в какую сторону нужно двигаться, чтобы узнать правду, – не могу. Не хватает исходных данных.

– Здорово, 67-й, – рядом раздался знакомый голос, отчего я расплылся в улыбке. – Где это ты так раскататься успел?

Двадцать пятый Эрик, двадцатый Растяпа и девятнадцатый Лэйте. Если судить по цифрам уровней, ребята три месяца занимались делом, а не сидели в кустах: если бы не битва в Колотовке, по уровням они бы меня перегнали. Молодцы, ничего не скажешь.

Судя по тому, как народ стоял, у них явно определился лидер: Эрик. Растяпа и Лэйте стояли сбоку и чуть сзади, словно находясь за спиной лидера. Либо, что тоже вероятно, я загоняюсь и они встали так случайно, либо привыкли, что танк должен быть впереди, либо... Что-то много я думаю, вместо того чтобы приветствовать народ.

– Как же я раз вас видеть, – подскочив на ноги, я от всей души пожал руки. Вне зависимости от того, как сложится наш дальнейший разговор, видеть ребят я был действительно рад. И это несмотря на то, что играли мы вместе всего две недели, а затем три месяца были на разных концах Малабара. – Садитесь, чего стоите как вкопанные, – предложил народу, указывая на свой стол.

– Повязки нет, одежда, судя по внешнему виду, уровня Редкое, не меньше, 67-й уровень за три месяца, десять тысяч, что отправил нам, – произнес Растяпа человеческим голосом, в том смысле, что у него не было ни слова фени, – ты по-прежнему заключенный или уже успел на волю свалить?

– Сижу в капсуле, так же как и вы, – все понятно. За три месяца они друг к другу притерлись, привыкли, нашли общий язык, а тут пришла пора брать в свой узкий круг еще одного человека, пусть и знакомого, но которого долго не видели. При этом этот знакомый очень сильно отличается от них. – За последние три месяца было столько злоключений, что получил то, что видите сейчас. Но я не перестал быть тем человеком, которого вы знали на руднике. Народ! Хватит уже! Присаживайтесь!

Лэйте посмотрел на Растяпу, Эрик тоже обернулся, а я мысленно поаплодировал Анастории. Права она – Растяпа за счет своей головы стал лидером этой тройки. Не Эрик.

– От поговорить нас не убудет, – сделал он заключение, – давайте послушаем, что будет петь Махан.

Не, все-таки периодически словечки блатного языка проскальзывают. Что же, покажу, что тоже умею анализировать информацию.

– Растяпа, скажи, а откуда ты? Судя по тому, как ты говорил на руднике, – феня для тебя родной язык, но при этом ты прекрасно можешь говорить понятно для окружающих. Где так говорят?

– Париж, один из непопулярных районов. У меня на родине все так говорят, вот и я тоже привык, чтобы не выделяться, – на лице Растяпы впервые появилась улыбка. – Читать среди моего круга знакомых как-то не принято, зато все остальное... Рассказывай, что да как с тобой случилось, и почему на тебе нет повязки. Особенно последнее, для нас это главный головняк.

– Головняк? – переспросил я.

– ПК-шеры достали, – впервые подал речь Эрик. – Когда в Феникс отказались вступать, на нас специально охотиться начали. Либо сам Феникс, либо просто придурки какие-то, но факт остается фактом: едва мы за ворота, тут же ПК-шеры. Выйти из города по-хорошему получилось всего пару раз, по паре уровней подняли и все. Остальная прокачка шла в городе на заданиях, социалках, доставке. И все под непрерывным присмотром любителей охоты за головами. Как только шел дождь, тут же нас сливали, если мы не в безопасной зоне были. И все время шли предложения: давайте в Феникс, давайте в Темный Легион...

– Эрик прав, – перехватил разговор Растяпа, – Мы ждали начинающего двадцатиуровневого Шамана, а сейчас перед нами сидишь ты, 67-го уровня, в отличной одежде, без красной повязки и при этом состоишь в клане. А то, что мы собирались клан делать вместе, ты еще помнишь или уже забыл?

– Понятно. Так, на счет клана. Да, я состою в клане, но я в нем единственный участник и создал клан вчера вечером, чтобы сегодня время не тратить. Сделал клан под нас.

– Васильки? – усмехнулся Лэйте. – Ты издеваешься?

– Отнюдь. Название, если не нравится, можно поменять, я выбрал первое нормальное. Остальные варианты, вроде «Мы любим Барлиону, поэтому играем» и «Темноликие коровы запада» как-то не пошли, – я поставил себе плюс, когда все трое усмехнулись. Ну вот – начинают оттаивать, это хорошо. – Так что на счет клана не парьтесь, я никого кидать не собираюсь. Теперь насчет повязки. Сколько на снятие нужно?

– У меня сотня тысяч, у ребят... Сколько у вас? – Эрик посмотрел на

Лэйте и Растяпу.

– Двести двадцать, – бросил Растяпа.

– Сто пятьдесят, – после паузы сказал Лэйте. – А тебе зачем?

– Взываю к Вестнику, мне нужна твоя помощь, – вместо ответа проговорил я.

– Ты звал меня, и я пришел. Если твой вызов напрасен, ты понесешь наказание. – Вестник произнес стандартную фразу, едва явившись из телепорта, а тройка красных шапочек замерла. Еще бы – первое общение с Вестниками в игре.

– Я хочу внести за этих свободных жителей взнос, чтобы снять с них красные повязки. Деньги прошу списать с моего счета.

Перед глазами появилось окошко с просьбой подтвердить согласие на списание требуемой суммы, я загнал жабу в дальний уголок и надавил кнопку «Да». В отличие от оплаты со стороны Нюрса, красная повязка с головы троих заключенных исчезла мгновенно.

– Я могу еще чем-то помочь?

– Спасибо, нет. Дальше мы сами, – после чего повернулся к народу. – Слушайте, если вас тронуло, что я создал клан без вас, – дико извиняюсь. Вчера вечером прилетел в Анхурс, отправил вам приглашение и создал клан, чтобы не тратить время. Не нравится название – предложите другое, давайте обсудим, если оно свободно – возьмем себе.

– За повязку, конечно, спасибо, – проговорил Растяпа, – но ответь мне на один вопрос. Откуда это все? Широким жестом ты только что заплатил четыреста семьдесят тысяч золотых. Три месяца назад у тебя не было таких денег. Что за мажорские замашки в тебе проснулись за это время? Прежде, чем связывать свою дальнейшую жизнь с тобой, я хочу знать все. От А до Я. Иначе на фиг клан нужен, если ты будешь крутиться вверху, а мы ковыряться внизу и подбирать объедки с твоего стола. Этим можно заняться в любом другом клане.

– Ловите соглашение о неразглашении, – я открыл типовые формы договоров, среди которых было соглашение о неразглашении, подправил пару пунктов, вписал имена игроков и кинул всем троим. – Пора привыкать работать по правилам, а не понятиям, – сделал я уточнение, видя кислую физиономию Эрика.

– Теперь слушайте, что и откуда у меня, – начал я, как только все три соглашения были подписаны. – Начну с самого начала. С рудника Прика и Камеама.

Создание Камеама, фигурки Воинов-орков, которые тут же попросили показать, Ремесло, Первое убийство, Колотовка, Тотем,

Драконы, Проклятые Шахматы, Жрицы Элуны, карта Картоса и ее продажа, Анастария и ее присутствие в клане, сокровища Драконов. Я не утаил ничего, даже про Платье Леары рассказал. Когда дошел до Тотема, пришлось ставить стандартный полог невидимости, который был в этой таверне, чтобы продемонстрировать Дракошу, ибо народ не поверил. Не думал, что пересказать шесть месяцев игры в Барлионе у меня займет так много времени. Заодно и сам удивился насыщенности событий.

– Вот поэтому я и стал таким зарвавшимся мажором, сыплющим деньгами, – закончил я, сняв полог. – Теперь вы знаете все, что со мной случилось. То, как я выгляжу, не делает меня ни лучше, ни хуже вас. Я такой же. Просто повезло открыть сценарий Картоса и ухватить бога за бороду, как говорят. Сейчас совершенно нельзя останавливаться, нужно все время двигаться вперед, иначе удача ускользнет и вернутся серые будни. Ловите описание задания Верховной Жрицы, – я скинул всем троим задание от Лизы, – уже сегодня-завтра нужно отправляться в Свободные земли на поиски. Правда, еще народ нужен, но у меня есть трое проверенных ребят, бегал с ними одно время. Так что – мы вместе?

– Почему ты не ушел в Феникс? – продолжил допытываться Растяпа. – Когда нас нашел Растер, это в Фениксе главный по найму, он заливал, что Махан уже в клане и ждет только нас. Мы даже тесты какие-то прошли, которые для входа в Феникс нужны, но потом решили подождать.

– Потому и не ушел... Мне Хелфаер, знаете, небось, кто это, то же самое говорил. Мол, народ уже в Фениксе, только тебя и дожидается. Я тогда очень сильно на вас обиделся, если бы не прокол Анастарии, о котором я говорил, даже поверил бы. Если полностью отвечать... Я – Шаман и работаю на уровне чувств. Так вот, есть у меня ощущение, что в другие кланы мне категорически запрещено входить. Глупо, конечно, звучит, но за три месяца чувства меня обеспечили всем тем, что сейчас имею, поэтому я стараюсь их слушаться. А вы почему остались свободными, если так активно зазывали?

– Мы не кидалы и за свои слова отвечаем, – лицо Растяпы расслабилось. – В другие кланы нас звали только из-за Первого убийства, больше мы им не нужны. Защита от ПК-шеров? Не смешно, наоборот, еще больше желающих появилось бы, войди мы в Феникс или Легион. В мелкие кланы вступать – тоже смысла не было, а создать свой, как ты сделал, – тупо не хватало золотых. – Растяпа повернулся к остальным и спросил: – Махан проверку прошел? Мы с ним или наши дорожки разбегаются?

– Прошел, – проговорил Эрик. – Загонов нет, нос не задирает. Вроде он

такой же, каким был три месяца назад. Я за клан. Лэйте?

– Плюс один. Я вначале подумал, тварь пришла поржать над нами, но вижу, что ошибся. Я за клан.

– Тогда кидай приглашение, – заключил Растяпа. – Ты уже решил, кто кем будет?

– Да. Я останусь главой, если возражений нет. На мне замкнуто много заданий, через главу они распространятся на весь клан. Плюс у меня есть «Толстосум», ловите описание, тоже больной плюс для клана. Растяпа будет замом. Что скажете? – Я выделил каждого из игроков и кинул им приглашения.

– Я не буду замом. – Растяпа отклонил мое приглашение. – Может, Эрик и решится, но я не хочу. Делай обычным бойцом.

– Почему? – удивился я.

– Не мое это. Что придумать, без мыла куда влезть – пожалуйста, а светиться перед остальными не хочу.

– Я тоже не буду, – бросил Эрик. – Быть замом после Анастасии – слишком рискованно. Вдруг она вернуться решит, а место занято. Нет уж, тут без меня.

– Вот и замечательно, – проговорил я, когда клан Васильки стал на три игрока больше. – Народ, наверняка вы уже друг друга знаете, скажите, а за что вас посадили. Начну с себя. Меня за взлом, – я коротко рассказал о споре с Мариной и взломе Имитатора, после чего посмотрел на остальных, – что у вас?

– Взлом, – Эрик начал первый. – Я ломанул Имитатора одного магазина и списывал с их счета деньги. Растяпа, если я правильно помню, – за кражу. Верно?

– Двести двадцать тысяч золотых за повязку – это двадцать два миллиона долга. Что же ты такое украл? – удивился я.

– Слышал о такой картине, как Мона Лиза? Вот ее, – улыбнулся Растяпа. – Правда, вынести не успел, полиция нагрянула. Потом долго спрашивали, каким образом я проник внутрь. Собственно, из-за того, что рассказал, впаяли всего 7 лет, а не 15, как положено.

– А я за взятку, – закончил Лэйте. – Я служащим в администрации одного округа работал... Обычно все хорошо было, а тут как-то не получилось... В общем, сам виноват – сам расхлебываю.

– Тогда смотрите, что я предлагаю делать нашим кланом. Наверняка у вас есть свои мысли на этот счет, но все же. Итак, – я посмотрел на свойства клана и огорчился, что бонусы от Первого убийства не суммировались. Получается, достаточно только одного человека с таким

бафом, чтобы получить все плюшки. – Нам всем нужно развивать специальности. Клан будет ориентирован на производство и продажу вещей с Ремеслом. Нужно будет найти надежного человека со свободы, у которого нет 30 %-ного налога, чтобы он занимался продажами. Как уже говорил, есть на примете трое знакомых, постараюсь их взять с собой в Свободные земли, посмотрим, не изменились ли они за полгода. Если нет, то одного из них можно смело делать казначеем, ребята проверенные – не подведут. У каждого из нас разные сроки отсидки, поэтому задача клана на ближайшие 4–5–8 лет, для каждого срок свой: заработать денег и обеспечить нормальное существование после выхода. За то время, что мы сидим в капсулах, мир активно развивается, поэтому вернуться к своим прежним занятиям будет практически невозможно. Быть безработным после Барлионы я не хочу, наверняка вы тоже. Собственно, говоря, пока планы такие. Если возражений нет, то задача на сегодня у нас следующая...

Как оказалось, Растяпа думал в таком же ключе, поэтому, снабдив всех деньгами, первым делом отправил всех в Банк, чтобы купить себе новый кошелек, Почтовый ящик, а потом пробежаться по учителям специальностей и открыть максимальное количество как добывающих, так и перерабатывающих профессий. Когда народ разошелся, я закрыл глаза и постарался расслабиться. Да уж. Тяжелые выдались переговоры, я, конечно, не ждал, что меня встретят с распростертыми объятиями, но такого тоже не ожидалось. Но ничего, прорвемся. И тут меня словно от удара током подбросило на ноги: Принцесса! Я же обещал, что забегу к ней вчера, но так и не смог найти время! Или, если говорить своими словами: забыл. Нужно срочно отправляться во дворец, пока не возникли лишние неприятности.

– Ты не очень-то спешил, – похоже, Имитатор Тиши окончательно вошел в роль высокородной мадам. Чтобы встретиться с Принцессой, пришлось даже объяснить какому-то колоритному мужчине в длинном синем пиджаке, судя по всему – дворецкому или распорядителю, кто их разберет, этих дворцовых НПС, зачем мне нужна встреча с дочерью Императора.

– Тиша, приношу тысячу извинений. Я же только вчера первый день в Анхурсе, пока все дела переделал, ночь наступила. Кто же пустит меня к тебе ночью? Вот я и прибежал с самого утра, как только открылись ворота дворца, – уровень Привлекательности так и остался 39 единиц, что не могло не радовать: Принцесса не обиделась.

– Васильки, – улыбнулась Тиша, осматривая мой символ, – красивый полевой цветок. В Колотовке я часто его собирала и ставила дома.

Небольшой кусочек неба в руках смотрится очень красиво. Мне нравится. Что ты планируешь делать в ближайшее время?

– Сегодня-завтра отправляюсь в Свободные земли, нужно выполнить поручение Лизы. Месяц на это уйдет. А затем свободен. Тебе нужна помощь? – Как только Принцесса произнесла коронную фразу «Мне нравится», я сразу же посмотрел на Привлекательность. 42 единицы. Ух ты! Есть, оказывается, плюсы от цветочного названия и синей эмблемы! Получить +3 привлекательности только из-за названия... Очень приятно. Теперь нужно разводить Тишу на задание.

– Да, но не мне... Кондратию...

– Принцу?

– Да какой он принц? Отец не может допустить, чтобы безродный Оборотень стал мужем его дочери, поэтому ему... поэтому нам нужна помощь. Кону нужно получить согласие его родителей на брак с Воргеном. Для этого нужно отправляться в глубь Малабара, практически на самую границу с Картосом, но отец не собирается давать ему сопровождающих. Мой будущий супруг должен добраться до своей семьи сам либо вместе с друзьями, которых у него нет... Платить наемникам запрещено, за этим будут наблюдать Вестники... Махан, нам нужна твоя помощь...

**Доступно задание: Сопровождение Принца. Класс задания: Сценарий. Требования: Репутация с Империей Малабар: Уважение+, Привлекательность с Принцессой: 40+. Награда: Отсутствует. Штраф за отказ/провал задания: Отсутствует. Время выполнения: 3 месяца.**

Ни награды, ни штрафа, но при этом – Сценарий. Как показала Колотовка, в такие задания нужно зубами вгрызаться и не отпускать ни в коем случае.

– Принцесса, я помогу будущему Принцу, но после того, как выполню поручение Верховной. Я уже обещал ей вернуть Камень, будет нечестно с моей стороны бросить Лизу.

– Я понимаю, – погрузнела Тиша. – Мы даже видеться с ним не можем, пока он безродный. Отец поселил его в какой-то глуши дворца, а я его еще не изучила. Пробовали по амулету встречу назначить, так Вестники двери блокировали. Все здесь против меня, – девушка даже всхлипнула.

– А если Кондратий отправится с нами в Свободные земли, а оттуда мы с ним рванем к его родителям? – закинул я удочку, сжав при этом кулаки. В описании Лизы не сказано, что его могут выполнять только



игроки, выходит, можно спокойно набрать наемников НПС, дорого, правда, но вполне допустимо. Тут же есть прекрасная возможность просто так заполучить неплохого Оборотня, будущего Принца, да еще и Привлекательность с ним прокачать. – Вдруг мы встретим что-то такое, что поможет твоему Кондратию получить разрешение родителей.

– Подожди, сейчас узнаю, – на лице Тиши появилось выражение проснувшейся надежды, она достала амулет и парой фраз объяснила своему Оборотню ситуацию. Мне пришлось вмешаться, открыть описание поручения Тише, она его транслировала Кондратию, прошло еще несколько минут вопросов-ответов, и в результате у меня появился еще один участник похода в Свободные земли. Медведь-оборотень 128-го уровня.

– Встречаемся возле главных ворот замка через пять минут, – я дал поручение вновь прибывшему члену своего отряда, – определимся с дальнейшими планами.

– Принцесса, не проводите меня до входа? – Как только амулет затих, галантно предложил руку Тише: – Дворец такой новый, что боюсь запутаться.

Радость на лице Принцессы, когда она увидела Кондратия и бросилась к нему, вылилась для меня в +5 к Привлекательности. Явившиеся Вестники только молча смотрели, как милуются двое молодых людей – блокировать встречи в их силах, но прерывать... Не их уровень.

– Будь аккуратнее, – когда я покидал дворец, до меня донеслось наставление девушки. Не завидую я сейчас медведю: Воргенша с него не слезет, пока не вобьет все правила безопасности. Прерывать влюбленных я не стал. Через час свяжусь с Кондратием и договорюсь еще об одной встрече, поэтому сразу помчался на центральную площадь. Мне пришло письмо от Елениума, с пометкой, что он готов со мной встретиться прямо сейчас.

\* \* \*

Елениум, Дуки и Сушихо были рады меня видеть, но каждому из них пришлось рассказывать свою историю, смотреть в сочувствующие глаза и отвечать, что ничего они сделать не могут, что все со мной в порядке и никакой помощи родным не требуется. Все трое согласились принять участие в задании, сразу предупредив, что онлайн могут быть только часов с 6 вечера по игровому времени и до 2 ночи. Плохо, конечно, но никуда не денешься: семья и работа неприкосновенны. По уровням получались

следующие цифры: Елениум – 118, Дуки – 122, Сушихо – 127. С учетом Кондратия выходил суммарный 622, поэтому условие Верховной Жрицы выполнялось. Договорившись о встрече в 6 вечера у храма Элуны, я сформировал группу, встретился с будущим Принцем, описал ему обстановку и отправился туда, куда хотел отправиться давным-давно, да все как-то было не до этого: Дом Свиданий.

– Проверка биологического возраста произведена, – едва я вошел в арку Дома Свиданий, раздался голос Имитатора, отвечающего за вход. – Обнаружены ограничения: не более 24 часов в неделю. Доступный остаток: 24 часа. Вход разрешен. Добро пожаловать!

Я очутился в небольшой комнате, полностью заваленной мягкими подушками и единственным диваном, за которым сидела красивая НПС и перелистывала журнал. С последнего моего посещения ничего не изменилось: все так же рябит в глазах, НПС все так же молчит, пока с ней не заговоришь первым или пока не пройдет 10 минут с момента входа в комнату, никаких давлений или насмешек. Для каждого игрока комната формировалась индивидуально – корпорация тщательно следит, чтобы игроки не испытывали неловкости. В функции находящейся в комнате НПС входило предоставление консультаций по выбору желаемого объекта или, если Имитатор правильно разобрался с предпочтениями игрока, – непосредственное их исполнение. Я еще раз посмотрел на девушку: человек, довольно симпатичная, но не приторная, вздернутый носик, яркие синие глаза, когда она на меня стрельнула взглядом и пышные белые волосы. Интересно, с чего вдруг система решила, что мне нравятся блондинки?

– Красавица, сможешь выбрать девушку? – наконец решился я на запрос.

– Конечно, посмотрите, кто у нас есть, – перед глазами сформировались несколько трехмерных проекций эльфиек, людей, гномов и прочих представителей женской половины Барлионы. – выберите расу.

– Да я уже определился, – улыбнулся сидящей НПС-девушке. Чем дольше на нее смотрю, тем больше она мне нравится, угадал Имитатор. – Ты великолепна, и нет смысла тебя менять.

– Спасибо, – зарделась блондинка, а у меня перед глазами высветилось сообщение, мол, согласен ли оплатить услуги Дома Свиданий в размере 2500 золотых в час... Хорошие у них цены, демократичные, усмехнулся я, нажал кнопку «Да» и отправился в страну фантазий. 24 часа в неделю – нужно отрабатывать...

Дом Свиданий отпустил меня только через три часа. Не думал, что

длительное воздержание способствует такому порыву, но, видимо, желание близости достигло своего пика. Сейчас я бесцельно бродил по улицам Анхурса, ожидая встречи у храма, и наслаждался красивыми видами города. Анхурс – чуть ли не единственный город, построенный не по стандарту. Каждый дом – творение дизайнера, за каждую улицу отвечала отдельная компания, старающаяся сделать из улицы сказку. Зачем им это нужно, лично для меня загадка, но красота была невероятной. Закрыв глаза, я отдался воле чувств и шел на чистом автоматизме, прогуливаясь по улочкам, по которым бегал два года. Охотником старался не удаляться далеко от столицы, в которой проходило самое интересное, поэтому знал ее как свои 5 пальцев. Не беспокоясь, что могу заблудиться или что стану жертвой ПК-шеров (погода была отличная – город был безопасной зоной), я очнулся возле одного, до боли знакомого, сооружения. Тренировочная база Разбойников. Негромкие выкрики игроков, выполняющих различные упражнения на ловкость, их радостные возгласы, когда они делали все на отлично и дружный смех толпы, когда кто-то падал... Как же мне все тут знакомо... В глубине души что-то екнуло, к горлу подкатил комок, и я вошел на площадку. В свое время я потратил около месяца чистого времени, чтобы пройти первую часть Испытательного тренажера, поэтому чувствовал себя на этой площадке как дома. Раз оказался в этом районе, почему бы не попробовать пройти испытания Шаманом? Посмотрю, помнит ли тело те движения, что я вырабатывал такое длительное время.

– Ой, вы гляньте, кто к нам пожаловал, – раздался противный, немного гнусавый мужской голос. – Шаман на площадке, всем уйти в невидимость! Ха-ха-ха!

Я смог выделить в толпе Разбойников, приготовившихся к прохождению Испытательного тренажера, этого зубоскала. Стандартный образ героя, с выдвинутой вперед нижней челюстью, горами мышц (зачем мышцы Разбойнику?), развевающийся плащ... Не игрок, а супергерой. Даже не стал рассматривать его имя, мне этот человек сразу стал неинтересным. Использование типового образа игровой куклы не возбранялось, но среди игроков считалось дурным тоном. Зачем брать стандарт, если можно бегать с собой? К слову об Испытательном тренажере. Основная характеристика Охотника и Разбойника – Ловкость, поэтому ее прокачивают в первую очередь. Она повышается не только за счет точной стрельбы, но и за счет прохождения различных препятствий. Перепрыгнул бревнышко: +4 % в шкалу Ловкости, перепрыгнул два – уже 5 % и так далее. Тренировочная площадка Разбойников была напичкана всевозможными такими приспособлениями, но ее венцом являлся

Испытательный тренажер: огромнейшая полоса испытания, в 500 метров, сплошь и рядом усеянная качающимися маятниками, вспыхивающими струями огня, подвешенными цепями и прочей атрибутикой, предназначенной для затруднения прохода. Охотники частенько наведывались сюда, чтобы дополнительно прокачать Ловкость, ибо на своем полигоне у них не было ничего, кроме мишеней. Разбойники благосклонно относились к таким посетителям, прекрасно понимая причину. Часто от такого соседства рождались ударные ПК-группы Охотник-Разбойник. Уничтожить такую группу в одиночку было практически невозможно: слишком много контроля, яда и дополнительной силы в виде питомца Охотника. Трое на одного. Испытательный тренажер был разбит на 5 частей, по сто метров каждый, и задача испытуемого заключалась в последовательном их прохождении. За каждую давались звания, очень почетные среди Разбойников и совершенно бесполезные среди других классов. После длительного периода тренировок я смог пройти первые сто метров на автомате, с закрытыми глазами. На большее меня не хватило, да и не знаю я Разбойников, которые могли пройти путь целиком. На полосе нельзя было умереть, как только уровень Жизни становился равен единице, игрока телепортировало в начало и высвечивало длину пройденного пути. Сто метров соответствовали званию «Ловкач» и являлись начальной ступенью в иерархии Разбойников.

– Ты что забыл тут, убогий? – продолжал смеяться неадекватный игрок. – Иди духов вызывай, тут тебе делать нечего.

– Ллойд Краснобаечный, – возле меня возник один из НПС Мастеров-Разбойников, – три круга вокруг площадки. Бегом, марш!

– Мастер, за что?

– Четыре круга, нагрузка 3 камня! Бегом, марш!

– Да, Мастер! – что-то бурча под нос, игрок подбежал к стене, огораживающей площадку для Разбойников от Анхурса, схватил три камня, аккуратной кучкой лежащих возле стены, и помчался по тропинке. Четыре круга – около десяти километров, с нагрузкой будет +3–5 % в шкалу Ловкости и 2–4 % в шкалу Выносливости. Как бы он ни бурчал, будет полезно.

– Чем могу быть полезен Элементному Шаману? – Мастер сделал упор на мой класс, показывая, что делать мне в этом месте нечего.

– Я хочу пройти Испытательный тренажер, – я постарался произнести эти слова гордо, но окончание моей фразы потонуло в хохоте Разбойников и нескольких Охотников. Внезапно у меня в голове возникла мысль: почему бы не утереть нос этим зазнайкам? Отличная получится шутка. Кто

ждет от Шамана прохождения того, на что Разбойники тратят огромное количество времени? Никто. И на этом можно сыграть. Не знаю, получится или нет, но я до сих пор помню каждое движение первой сотни метров. То, что я тогда был Охотником, с увеличенным количеством Ловкости, меня не пугало. Кольца и возможность менять характеристики – наше все.

– Пройти Испытательный тренажер волен каждый, – в чем я благодарен НПС, это тому, что он даже уголком рта не дернул, когда услышал мое предложение. – Шаман Махан никогда не проходил данное испытание. Это говорю я – Мастер Разбойников! Дайте знак, когда будете готовы.

– Я готов, – ухмыльнулся, наблюдая за реакцией игроков. Они забросили тренировки, обступили странного Шамана, не заслоня при этом пути к Испытательному тренажеру, и все время бросали колкие замечания по поводу моей адекватности и больной головы.

– Ставлю пять сотен золотых, что он не пройдет и 20 метров! – наконец раздался выкрик, которого я ждал больше всего. Зазнаек нужно не просто наказывать, а наказывать финансово, только так до них дойдет, что шутить можно не со всеми.

– Отвечаю! – выкрикнул я. – Пять сотен за 20 метров. Кто еще?

Начался хаос. Я едва успевал подтверждать соглашения, вспыхивающие перед глазами. Вначале шли соглашения на 30 метров, затем на 50, было даже несколько цифр на 90 метров и 3 с копейками тысячи золотых. Как только соглашения перестали на меня сыпаться и игроки начали довольно переглядываться друг с другом, решая, что они очень удачно раскрутили больного на голову Шамана на деньги, я подошел к началу испытания и посмотрел на итоговую сумму: сто двадцать три соглашения на пятьдесят две тысячи золотых. Неплохо, осталось только их получить. Крутящиеся цилиндры, маятники... Все такое же, как и раньше, все работает так же... Посмотрим. Переделав кольца в Ловкость, я закрыл глаза и сделал первый шаг. Испытания начались...

*Прыжок вперед и сразу упор на колени. Мгновенный перекат влево, и прыжок вверх, пока под ногами проносится лезвие. Два мелких шажка вперед, пригнуть голову, замереть, две секунды и вновь два маленьких шага вперед. Прыжок вверх с согнутой головой, ощущение от проносящихся буквально в паре сантиметрах лезвий, упор лежа и резкий перекат вправо. Сразу на ноги и пять быстрых шагов вперед...*

Неожиданно я почувствовал, что что-то идет не по плану. Мне

показалось, что справа идет угроза. Я потерял счет времени, поэтому не мог точно сказать, сколько метров я прошел, но, если судить по тишине вокруг меня, нарушаемой только скрипом механизмов, прошел уже достаточно: игроки молчали. Знать будете, как с Шаманом связываться! Все это промелькнуло в мгновение ока, пока я заставлял тело делать неправильное движение и уходить с линии вероятной атаки. Едва я упал, как вновь почувствовал, что нужно с этого места убегать. Сделав перекат в сторону, я открыл глаза и осмотрелся. 112 метров. Я прошел тот участок, который выучил, теперь пошла неизведанная территория. Как ее проходить, у меня не было ни малейшего понятия, поэтому произошло то, что наверняка ожидали игроки с самого начала моего испытания – я попал под маятник и вылетел с полосы...

Очнулся я у стартовой черты. Полоска Жизни застыла на единице, но тут же начала медленно восстанавливаться, благо Бодрости у меня было достаточно. За прохождение Испытательного тренажера мне удалось получить +15 Ловкости и +5 Выносливости. Конечно, ненужные характеристики, но и они мне пригодятся. Встав на ноги, я осмотрелся. Тишина игроков, на глазах которых произошло чудо, была лучшей наградой, даже приятней, чем две с лишним сотни тысяч золотых.

– Красава, – наконец произнес один из Разбойников, и игроков прорвало. Под восторженный гул на меня, так же как и во время получения соглашений, начали сыпаться оповещения о том, что на счет поступила сумма от такого-то игрока. Буквально через минуту у меня осталось незакрытыми только пять соглашений, каждое на три тысячи золотых.

– Кто-то еще не закрыл соглашения, – ничуть не смущаясь, выкрикнул я в толпу, стараясь перекрычать игроков. До меня даже донеслась очень интересная фраза: «Ты точно все снял? Сегодня же надо вывесить на сайт, все просто офигеют».

– Я не закрыл, – донесся тот самый голос, который «наехал» на меня в самом начале. – Я не буду платить. Ты жульничал!

– Что?! – От такого обвинения у меня даже челюсть отвисла. – Какое жульничество? О чем ты?

– Никто не может пройти с первой попытки эту полосу! Ты специально тренировался, чтобы содрать с игроков деньги. Ты вор! Я тебя засужу на фиг! Тебя из Барлионы выпрут за такие выходки! Гони бабло, а то я Вестникам на тебя нажалуюсь!

– Красавец, ты в своем уме? – я несколько раз глубоко вдохнул, стараясь вернуть себе нормальное состояние, но у меня мало что получалось. Так хотелось этому уродцу дать в зубы, что я с трудом

сдержался. Если в городе нельзя было нападать друг на друга, то на тренировочных площадках – запросто. Правда, как и в случае с тренажером, игрока нельзя было убить: уровень Жизни ниже единицы не опускался, а красная повязка ПК-шера на нападающего не вешалась. Тренировочная площадка, все-таки.

– Гони бабло! – «Супергерой» даже петуха пустил, стараясь, видимо, своим криком повлиять на мое решение.

– Взываю к Вестнику. Мне нужна твоя помощь, – произнес я фразу призыва, отчего гул на площадке мгновенно затих, а над головами большинства игроков появились пиктограммы камер.

– Ты звал меня, и я пришел, если...

– Прошу подтвердить, что я выполнил все необходимые требования соглашений, заключенных с этими свободными жителями, – я махнул рукой вокруг себя, указывая на толпу, среди которой оставались пятеро неплательщиков, – после чего снять с их счетов сумму, либо, если ее нет, внести со стороны Империи и разбираться с нарушителями соглашения самостоятельно.

Выполненные соглашения в Барлионе должны быть оплачены всегда. Если у игрока не хватает денег, чтобы выполнить свои обязательства, то ему на «помощь» приходит корпорация, выплачивая долг, после чего начинает разбираться с должником. Что они делают – понятия не имею, но наверняка возвращают потраченные средства в полном объеме.

Глаза Вестника на пару секунд помутнели, видимо, он просматривал и анализировал логи, после чего произнес:

– Подтверждаю! Все соглашения, заключенные Маханом по прохождению Испытательного тренажера, выполнены без всяких ограничений. Им не было нарушено ни одного закона Барлионы. Денежные средства, причитающиеся по соглашению, списаны со счетов пяти свободных жителей и зачислены на ваш счет. Штраф за отказ от выполнения обязательств в размере суммы спора списан со счетов провинившихся в пользу Империи. Я могу еще вам помочь?

Поблагодарив Вестника за помощь, я увидел отчет о поступлении остатка денежных средств на счет, после чего спокойным шагом двинулся обратно в Анхурс. «Супергерой» молчал, провожая меня недобрыми глазами, и я понял, что только что нажил себе очередного врага...

Да пошел он! Я – Шаман. Пусть меня боится. Надоело прятаться по кустам и убегать от каждого встречного. Пора показывать зубки.

Едва вышел от Разбойников, я понял, куда мне нужно отправляться. Если у Разбойников и Охотников я тренировочные площадки знаю и лично

на них бывал, то у Шаманов тоже должна быть своя, на которой можно познакомиться с теми, кто выбрал для себя этот непростой класс. Почему бы не познакомиться с себе подобными?

Уточнив у курсирующего по столице отряда стражников путь, я отправился в Шаманское пристанище Анхурса. Тренировочная база Шаманов, как и других классов, располагалась недалеко от городской стены. Внешне она ничем не отличалась от аналогов – стена, закрытый зал для тренировок, арочные ворота – все то же самое, что и у других. Когда я вошел в арку, перед моим взором предстало внутреннее убранство площадки: один манекен, такой же, как ставил мне Корник, один манекен для массового призыва духов и большое количество зелени. Трава, деревья, кусты, даже небольшое озеро, пускай не зеленое, но тоже совершенно не ожидаемое на тренировочной площадке. Около двадцати Шаманов вызывали Духов под руководством НПС Мастера, еще пара десятков игроков просто лежали на траве и болтали друг с другом. Им еще корзинки с едой не хватает, чтобы себе самый натуральный пикник устроить. Как-то быть Шаманом мне стало еще больше нравиться!

– Приветствую, Элементный брат, – рядом со мной возник Мастер. – Ты пришел за знаниями, умениями, навыками или отдыхом?

Ух ты! Полноценные ЗУНы, которые мне вбивали в университете, да еще и отдых! Не класс, а наслаждение одно.

– Знания, учитель, – я поклонился Мастеру, – умения и навыки я отработаю в другом месте, отдохнуть мне некогда, поэтому остаются только знания. Их мне всегда не хватает.

– Пойдем со мной, брат, – Мастер ничуть не удивился моему выбору, указав рукой на зал для тренировок. – Внутри зала есть библиотека, за знаниями нужно идти в нее.

Библиотека меня поразила. В том смысле, что это оказалась небольшая комната, без окон, квадратов на 10, не больше, освещаемая двумя мерцающими свечами. В комнате стоял стол, на котором лежала единственная книга библиотеки и стул, за которым сидел дремлющий НПС. Книгу перелистывала девушка, в сумерках комнаты я не сразу разобрал ее имя, но как только его прочитал, – замер. Шилопопая. Верховный Шаман 263-го уровня. Выше по уровню только Предвестники, судя по всему, она сейчас набирается знаниями, чтобы получить этот ранг.

– Слушай, мне еще пару минут надо с книгой поработать, хорошо? – у девушки оказался хриловатый голос. – Книга общая, поэтому приходится соблюдать очередность, чтобы до нее добраться. Мне бежать нужно, так что пару минут еще я тут посижу.



– Да, конечно, подожду. Кстати, спасибо тебе за совет, если бы не он, я бы не стал Элементным.

– Совет? – Девушка оторвалась от книги. – Я тебя первый раз вижу. Ого, Первое убийство на 67-м уровне? Круто, ничего не скажешь. И цветок у тебя красивый. Васильки, кажется.

– Да, это васильки. По поводу совета – когда я проходил испытание, с четырьмя комнатами и определение Тотема, то мне очень пригодился твой совет. Я им очень часто пользуюсь: «Забудьте, что у вас есть мозг. Думают маги, Шаманы чувствуют».

– И как ты прошел испытание? – Девушка полностью оторвалась от книги и уставилась на меня.

Особой тайны не было, поэтому я пересказал прохождение всех четырех комнат и возможность выбора Тотема, не называя, при этом, кто мне достался.

– Один в один, – прошептала девушка, – откуда ты узнал, как нужно проходить? Где прочитал?

– Нигде. Я же говорю – только благодаря твоему совету прошел. Со второй попытки. Первый раз шел стандартно, как на форумах написано.

– И кто тебе достался? Я про Тотем.

– Кого выбрал, тот и достался. Пока он маленький, мне не очень хочется его светить другим, ты уж извини. Твой, например, я тоже не знаю. Вот подрастет, тогда познакомлю.

– Разумно. Что касается моего Тотема, то я тоже его не получила, а выбрала. Вначале хотела Дракона, но у меня никаких чувств к нему не было, поэтому я выбрала ее, – в комнате повисла тишина, после чего нас стало на одного больше. Почти полутораметровая Черная пантера. Красивая, грациозная, переливающаяся и сверкающая при колыхании свечей, она казалась воплощением силы и мощи.

– Привет, красавица, – вырвалось у меня, и, сам того не желая, я подошел к пантере и положил руку ей на загривок. Даа... шерсть пантеры была такой приятной на ощупь, что я закрыл от удовольствия глаза и принялся перебирать пальцами, почесывая пантере кожу. Совсем потеряв наглость, второй рукой залез черной кошке под голову и принялся чесать шею. Прошло несколько секунд, и по библиотеке разнеслось громовое урчание.

– Ты пятый человек, который заслужил право прикасаться к Бюсси, – улыбнулась Шилопопая. – она у меня девочка привередливая, кого попало к себе не пускает.

Посмотрев мне в глаза, пантера развеялась прямо в руках – Шаманка

отпустила ее обратно.

– Так кто у тебя в Тотемах? Мой ты видел, с твоей стороны будет некрасиво, если промолчишь.

Твою же! Красиво она меня! Отвертеться? А смысл, как только получишь сотый уровень, светить Дракошу все равно придется. Ладно, почему бы не показать.

– *Привет. Приходи в гости.  
Иду.*

– Сколько можно! – наконец подал голос НПС, видимо, библиотекарь. – Нашли где Тотемами меряться! Это библиотека, тут книгу читают, а не занимаются чем попало! Живо убирай Дракона!

Шилопопая замороженными глазами смотрела на Дракошу, не слыша библиотекаря. Словно зомби, она подошла к моему Тотему (неужели я тоже так выглядел?), протянула руку и положила ее на шею Дракона. Прошло где-то с десяток секунд, и Дракоша захрипел от удовольствия, вытянув шею.

«Ладно, теперь уходи. Позову тебя чуть позже», – ревниво проговорил я Тотему. Я-то думал, что Дракоша слушается только меня, а он, рептилия неблагодарная, готов Шаманке шею подставить, чтобы почесала.

Лизнув Шилопопую в щеку (а пантера меня не лизала), Дракоша растворился.

– Дракон, – Шаманка пришла в себя только через минуту, продолжая стоять в прострации после исчезновения моего Тотема. – Выходит, ты близок ему по духу, раз он решил стать твоим... И уже успел его воплотить. Как долго ты играешь Шаманом?

– Полгода.

– Быстро, конечно, но не лучше меня. Я получила этот ранг за четыре месяца. Так, мне сейчас бежать нужно, лови приглашение, встретимся завтра. Я хочу с тобой основательно поговорить. Вдруг ты знаешь, где Корник.

– Не получится, – я отклонил приглашение Шаманки. – Давай я напишу тебе, как только в Анхурс вернусь. Сегодня улетаю в Свободные земли, и сколько там пробуду, понятия не имею. Может, день, может, три месяца. Как только вернусь, я обязательно тебе напишу, мне тоже есть у тебя что поспрашивать. А на счет Корника могу сразу сказать. Он попал в лапы Геранике, новому убер-Шаману. Жив Корник или нет – не знаю,

информация почти месячной давности.

– Про Геранику слышала, только не понимаю, в чем его сила. Если судить по той информации, что корпорация якобы слила в сеть, Гераника – Шаман, но при этом не работает с Духами. Против него ополчились Духи Верхнего и Нижнего миров, но он только над этим смеется. Я думала, Корник сможет мне ответить, но его давно в столице никто не видел. А теперь, если верить тебе, он в лапах Гераники. Что же такое разработчики придумали? Ладно, времени совсем нет, мне бежать нужно. Обязательно свяжись со мной, как вернешься. Я сейчас долго буду в Анхурсе.

– Договорились. Пока.

Глаза Шилопопой остекленели, затем ее игровая кукла стала прозрачной и исчезла. Игрок вышел из Барлионы. Эх... Нужно было узнать, к какому клану она принадлежит. Значок в виде дерева, переплетенного лентой, не принадлежал ни одному ведущему клану, поэтому была небольшая вероятность переманить ее к себе. Такие Шаманы нам нужны. Вернусь в Анхурс, попробую пообщаться с ней на эту тему. Сейчас же знания...

– Уважаемый, я хотел бы прикоснуться к мудрости предков, – я поклонился библиотекарю, который успокоился, когда Дракоша исчез, и продолжил меланхолично сидеть на своем стуле.

– Что тут прикасаться. Вот книга, в которой ты можешь почерпнуть все, что тебя интересует о Шаманах.

– Все? – наигранно удивился я. – Даже то, что произошло во время битвы между Пронто и Шиамом? Или каким образом вытащить Корника из лап Гераники?

Библиотекарь замер на некоторое время, уставившись своими серыми глазами на меня, после чего медленно произнес:

– Нет, такого в книге нет. Правду о том, что произошло во время битвы между Пронто и Шиамом, знают только эти двое. Спроси у любого из них. Что касается того, как вытащить Корника из лап Гераники... Нужно рискнуть и отправиться в логово этого ненормального. Но я не могу тебе поручить этого. Только Глава Совета Шаманов может отправить героев, можешь обратиться к нему. Не уверен, что Шиам отправит кого-то на борьбу с собственным братом, но попробовать ты можешь.

– Чем же полезна данная книга? – уточнил я у библиотекаря.

– В ней заложена мудрость, которую Шаманы собирали веками. Прочти, и ты поймешь.

Библиотекарь вновь превратился в статую, поэтому мне ничего не

оставалось, как подойти к столу, открыть книгу и погрузиться в чтение:

*Шаман – разумный, наделенный особыми способностями общаться с Духами и сверхъестественными силами, входя в экстатическое состояние...*

Когда до встречи оставалось всего два часа, я заставил себя оторваться от книги. Странное чтиво, на самом деле. Половину слов я не понимал, смысл предложений частенько от меня ускользал, но самое главное я понял. А именно – зачем нужна эта книга:

**Получены улучшения навыков:**

**+3 характеристики Духовность. Итого 24**

**+1 Ранг Духов воды. Итого: 3.**

С помощью книги можно увеличить вещи, которые нужны Шаманам. Ранг Духов, Духовность, может, еще что-то, чего у меня нет. Я успел прочитать страниц сто, не больше, у книжки же было около двух тысяч страниц, поэтому сюда мне предстоит наведываться еще долго.

Поблагодарив библиотекаря, я рванул со всех ног туда, куда мне нужно было идти в первую очередь. Я совершенно не думал, что отправлюсь в Свободные земли, где найти рудники будет довольно проблематично. Мне же, для подтягивания и Ювелирного и Кузнечного дела, позарез нужна руда, причем в неограниченных количествах. К тому же нужно закупить походные мешки, как для себя, так и для парней – наверняка у них стандартные, на 8–16 слотов. Да и с палаткой нужно вопрос решить, не на голой земле же жить. Что-то сильно я расслабился, пора собираться. Поэтому, мысленно обозвав себя нехорошими словами, наплевав на все приличия, я взял ноги в руки и рванул к гномам – именно эти НПС заправляли Аукционом.

Сам Аукцион представлял собой небольшую беседку, опять-таки индивидуальную для каждого игрока. Беседка располагалась на небольшой площади, метрах в 500 от центра Анхурса. Внутри сидел гном, являющийся точкой входа к предложениям игроков или приему лотов, а площадь, на которой стояла беседка, носила негласное название: «Рынок». Именно здесь торчали игроки, предлагающие товары напрямую, без услуг Аукциона, получающего 3 % прибыли от сделки.

– Куплю 4 мешка на 200 ячеек, – крикнул я перед входом в аукцион, в надежде скупить нужные мне вещи у местных барыг. Мешки – товар

ходовой, но 200 ячеек, стоимость которых около года назад была 30 тысяч золотых, в распространенный товар не входили. Своих Портных у меня нет и пока не предвидится, поэтому нужно закупать.

– Зачем тебе такие большие, купи 4 по 50, – тут же рядом со мной вырос игрок, бегающими глазками осматривая меня с ног до головы. Наверняка прикидывает, сколько у меня денег и какую наценку можно делать. – По 10 тысяч за штуку продам.

Отрицательно покачав головой, я еще раз кинул клич на мешки, а затем на руду. Начиная от Оловянной, заканчивая Золотой. Барыги осуждающе посмотрели на орущего меня, мешающего им нормально жить, но я не обращал на них никакого внимания. Каждый игрок волен кричать на «Рынке». За десять минут никаких предложений не было, поэтому я вошел в Аукцион.

– Добрый день, – приветствовал меня гном-регистратор, – Вам продать или купить?

– Купить. Сделайте выборку среди всей одежды на аукционе, требование – наличие характеристики Ремесло. Тип одежды не важен.

Глаза гнома помутнели, видимо, проходил поиск, после чего он расстроенным голосом заключил:

– По вашему запросу ничего не найдено. Вещей с Ремеслом на аукционе нет.

Ясно. Получается, либо их совсем не бывает, либо они мгновенно выкупаются игроками. Еще бы, одна такая вещь может в перспективе за месяц полностью себя окупить.

– Тогда мешки. Выборка – от 150 ячеек, сортировка по возрастанию цены, фильтры на количество ячеек, – я сделал начальный запрос, чтобы решить вопрос с местом. У каждого игрока есть возможность носить с собой до трех мешков, поэтому купить хотя бы один большой – наиглавнейшая задача.

– По вашему запросу найдено две тысячи сорок два лота, сортировка по цене проведена, – отрапортовал гном, а у меня перед глазами высветился список мешков. Цены на 150 ячеек начинались от 18 тысяч, на 200 – от 30, а на 250, я даже не знал, что такие существуют, – от 50. Быстренько прикинув все «за» и «против», я купил себе лично мешок на 250, а остальным – по 200. Суммарно такая покупка вышла на 149 тысяч золотых, но я был доволен: теперь можно не беспокоиться о том, куда складывать вещи ни мне, ни моим бойцам. Сразу же, как только гном отдал мне мешки, я нацепил свой и сделал запрос на руду. Тут оказалось все не столь радужно: Медная – от 20 золотых за пачку (в пачке – 40 кусков),

Оловянная – 100, Серебряная – 180, Железная – 290, Золотая – 500, Платиновая – 1000. Остальные я даже не стал рассматривать, чтобы не расстраиваться. В одну ячейку мешка помещалось 10 пачек, поэтому я закупился основательно: 80 пачек Оловянной руды, 200 – Железной, 300 – Серебряной и 100 – Золотой. В результате такой грабительской для себя операции у меня осталось всего чуть больше трехсот тридцати тысяч золотых, но я не переживал: на Ювелирном и Кузнечном деле я смогу отбить такие финансовые вложения. Сделал запрос на кольца для 50-го уровня с максимальным числом характеристик, и узнал, что Золотое кольцо чего-то там на +13 к Интеллекту и +7 Выносливости стоит от 3500 золотых. Драгоценные камни, вроде Лазурита, стоили от трех тысяч за штуку, поэтому присвистнул, посчитав, сколько денег потратил Хелфаер, отправляя мне 50 камней... Неслабый подарок для Анастасии он хотел сделать...

– И последнее. Мне нужна Палатка Рейнджеров Средиземья. Сколько она стоит?

Взгляд гнома вновь стал мутным, после чего он произнес:

– Стоимость такой палатки начинается от шестидесяти тысяч. Всего доступно три палатки.

– Беру ту, что за шестьдесят тысяч, – не успел произнести эту фразу, как возникло окошко с подтверждением на списание. Нажав кнопку «Да», я увидел на столе гнома самую вожаделенную вещь любого любителя путешествия:

**Палатка Рейнджеров Средиземья. Описание: лучшее средство для путешественников, отправляющихся в дальние странствия. Количество мест в палатке: 10. Уровень комфорта: 6 из 10. Радиус визуального обнаружения: 1 метр.**

Запихав полученные от гнома вещи в мешок, я рванул к храму. Вот теперь готов к тому, чтобы отправляться в Свободные земли.

## Глава 4

### Отправление в Свободные земли

– Раз все в сборе, давайте я вас всех перезнакомлю. Меня знают все, поэтому на себе заострять внимания не буду. Начнем с обычных жителей Барлионы. Прошу любить и жаловать – Кондратий, некоронованный принц Империи Малабар. У него возникли небольшие проблемы в отношении с семьей, ловите задание, будем его делать вместе. Сразу, как только закончим с поручением Верховной Жрицы, отправимся в одно интересное место. Надеюсь, у него все получится с родней, и он возьмет Принцессу в жены. Принц является неплохим кузнецом, ремонтником и Воином, в походе нам очень пригодится. Собираю группу, кидаю всем приглашение.

Чем дольше я представлял Кондратия, тем более вытянутыми становились лица игроков. В итоге можно было рисовать картину маслом: «толпа баранов уставилась на новые ворота», и только Растяпа нервно хихикнул:

– Принц Малабара?

– Ваше высочество, – промямлил Лэйте, и все, включая свободных от заключения игроков, склонили голову и опустили на колено, демонстрируя стандартную форму приветствия монарха. С таким подходом к Кондратию мы далеко не уедем, неужели они никогда не общались с представителями Императорской семьи? Хотя нет, Растяпа не стал падать на колено, просто склонил голову, отдавая уважение и тут же выпрямился. Плюс один Растяпе. Но остальные... Складывалось ощущение, что они чувствуют себя разносчиками писем в огромной корпорации, и тут к ним в гости на гулянку пришел генеральный директор. Без галстука, с бутылкой пива и желанием погулять. Реакция аналогичная – преклоненное колено, поднятая, в нашем случае, склоненная, голова, готовность выполнить любое поручение... С таким подходом у нас ничего хорошего не получится.

– Так, народ! Расслабились. Глубоко вдохнули и выдохнули. Подумаешь, Принц. Эрик, Лэйте, очнитесь уже! Вам через два месяца перед Императором за Первое убийство предстоит предстать, вы что, так же на него отреагируете?

– Я думал, ты просто шутишь, – пробормотал Елениум. – Император, Верховная Жрица Элуны, Вестники... Это же все звучит нереально... А тут Принц с нами в группе...

– Прошу, встаньте, – проговорил покрасневший Кондратий. – Называйте меня, пожалуйста, просто Кон, я еще не Принц и пока вы мне не поможете, никогда им не стану. Поэтому огромная просьба, не падайте на колени каждый раз, когда обращаетесь ко мне. Считайте меня просто кузнецом отряда.

– Кон прав, – постарался я вразумить ошеломленных бойцов, – начинайте свыкаться с мыслью, что в нашем отряде есть еще один участник. И забудьте его статус. Да и вообще, привыкайте, с сегодняшнего дня ваш уровень в Барлионе будет изменяться. В хорошую или плохую сторону, не знаю, но изменится обязательно. Будем общаться и с Принцами, и с Принцессами, да и Император – это не где-то далекая фигура, а вполне реальная и рядом. Давайте знакомиться дальше. Это Растяпа. Он так же, как и я, вышел с рудника, и теперь мы в одном клане... – я начал представлять всех по очереди, описывая, каким образом познакомился и как давно знаю. – Решать, как относиться друг к другу, будете сами, не могу же я вас всех заставить подружиться, но, пока мы выполняем задание, прошу всех сохранять нормальные рабочие отношения и отложить эмоции в сторону. Ругаться и прочее будем после того, как вернемся. Все в группе ловите оба задания: Верховной Жрицы и Принца.

– Махан, у нас проблемы, – чуть ли не мгновенно раздался голос Растяпы.

– В смысле?

– Посмотри описание задания и особое внимание обрати на ограничения по выполнению. Мы не пролезаем по уровням.

– Что же за хрень такая? – вырвалось у меня, когда я залез в описание задания. Суммарно уровень группы составлял 622, но перед ограничениями в требуемом 600-м уровне стояло 494 (128). 494-й уровень игроков и 128-й Кондратия. Получается, что НПС в оценку уровня не входят и Лиза нам задание не даст... Ну почему же все так плохо?! – Если нам не хватает уровней, нужно кого-то взять. У кого есть знакомые, готовые прямо сейчас сорваться недели на две в Свободные земли?

– Щас узнаю, – деловито пробурчал Эрик, – не зря же я столько лет танком был, контакты никуда не делись. – По его виду стало понятно, что он вошел в режим работы с почтой и усердно строчит письма.

– А у вас как? – спросил я у друзей с прошлой жизни.

– У меня нету, – честно признался Елениум. – Как сын родился, я из Барлионы ушел надолго, так меня даже из клана исключили, как неблагонадежного элемента, хотя я объяснил причину. Приглашать таких людей в поход нельзя.



Сушихо с Дуки, так же как и Эрик, принялись писать письма своим знакомым.

– Мне тоже некого пригласить, – дополнил Растяпа. – Тех, с кем я общался раньше, я бы категорически не стал приглашать в группу... Они бы даже с рудников не вышли...

– У меня тоже есть один кандидат, – задумчиво произнес я, взвешивая все «за» и «против». – Я в нем не до конца уверен, но все же лучше, чем искать людей со стороны.

– Давай, всех давай, – тут же бросил Эрик. – У меня уже трое отказались. Времени у них, видите ли, нету. Уроды, знают, что меня посадили, так не хотят дело иметь с заключенными.

Приняв решение, я начал писать письмо:

*«Марина, привет. Понимаю, что буквально недавно писал, что можем встретиться только через три недели, но обстоятельства изменились. Мне срочно нужен игрок 106+ уровня. Ты, насколько я помню, в Колотовке получила 107, поэтому проходишь по требованиям. Суть задания – сходить в Свободные земли и найти камень. Источник задания – Верховная Жрица Элуны, ссылку на цепочку отправляю. Сбор в Анхурсе прямо сейчас, решение принимать нужно быстро. Длительность – может быть, неделя с 18 до часа ночи по системному времени».*

Через некоторое время Эрик печально покачал головой, показывая, что найти одного или несколько игроков для задания не удалось. Все отказывались. То же самое было с Дуки и Сушихо – сорваться прямо сейчас на неопределенный срок желающих не было. Оставалось дожидаться решения Мириды...

*«Дима, привет. Я сейчас далеко от Анхурса, а так с радостью приняла бы твое предложение. У меня нет телепорта, а до столицы около двух недель хода на Пушке. Извини».*

– Тоже минус, – проговорил я, сев от расстройства прямо на ступеньки храма. Вот кто может объяснить, почему разработчики считают, что, чтобы взять другого игрока в группу, ты должен его визуально видеть? Почему нельзя кидать приглашения удаленно? Им что, религия не позволяет

сделать послабления в этом плане?

– Остается только кричать в канале поиска спутников, – резюмировал Эрик. – Я часто так делал, и, скажу честно, практически всегда попадались полные бездари. Так что тут палка о двух концах.

– А у нас есть выбор? Мой человек, кого я могу пригласить, будет в Анхурсе только через две недели, мы что, ждать ее столько будем?

– Ее? – прицепился к слову Растяпа.

– Да, ее. Охотница, повелитель животных, 107-й уровень, вместе в Колотовке отбивались от Картоса, – нейтрально ответил я, не желая светить истинное лицо Марины. Вначале я с ней поговорю, а потом можно будет рассказывать, кто она такая. – Ладно, начинаю поиск, будем надеяться, что нам повезет. Растяпа, у меня для тебя есть задание. Посмотри типовые соглашения, связанные с кланами, нужно разработать для нашего клана нормальный Договор, где отразить все: вступление, выход, распределение добычи, роли, структуру и все остальное, что сочтешь нужным, вплоть до ежемесячной зарплаты игрокам определенного уровня.

– Почему я? – удивился Растяпа, но по глазам было件нятно, что он безмерно доволен.

– Потому что добраться до Моны Лизы можно было в единственном случае – предусмотреть все варианты. Лучше тебя никто не сможет правильно все структурировать и выделить главное. Народ, – обратился к остальным, – помогите ему, пожалуйста. Пора наш клан делать правильным.

Поставив команде задачу, я открыл канал поиска спутников и принялся «орать» на весь Анхурс:

– Ищу адекватного ДД 106+ уровня для похода в Свободные земли. Срок – минимум две-три недели, обязательное время нахождения в игре – с 18 до часа ночи по системному времени. Идем делать цепочку заданий, подробности по почте.

Едва я сделал такое оповещение, на меня начал валиться шквал писем:

*«Я нимагу с 18, давай с 12 до 14. Разбойник 64 уровня».*

*«Пропоравозю в Подземелье Патирса. Стоимость – 10к золота».*

*«Маг 153 уровень. Один день похода–2020 золотых. Вся добыча – моя. Заключаем соглашение».*

И такого хлама было столько, что у меня складывалось ощущение, что

люди совершенно не читают начальный запрос и рассылают свои письма всем, кто только появляется в канале. У меня не было выбора, поэтому я либо удалял письма, либо сразу отправлял адресатов в черный список, если понимал, что человек неадекватен.

**Внимание игрока. Через 5 минут вступит в действие официальный черный список клана Темный Легион. Просим подтвердить ознакомление с предупреждением.**

И огромная кнопка «Да», закрывающая весь обзор. Блин... Не рассчитывал я на то, что поиск команды будет таким длительным, есть риск нарваться на крупные неприятности... Ладно, все равно ничего не сделаешь, решил я, нажимая кнопку и продолжая разбирать письма. Мне срочно нужен адекватный игрок.

*Привет. Я Друид 147 уровня. Есть вопросы по группе: Какое распределение добычи? Какой состав участников? Почему не хочешь использовать наемников НПС? Дай ссылку на задание, чтобы понять, что можно с собой брать. Какие требования по экипировке? Как будем добираться до Свободных земель? Предлагаю вначале все обсудить, затем принимать решение.*

Еще через десять минут я, наконец, смог выцепить сообщение, явно написанное адекватным Друидом. Вернее, Друидкой, ибо Барсина явно женское имя.

*Привет. Распределение добычи – не обговаривалось, но думаю, будет стандартным. Золото поровну, а одежда тому, кому она принесет больше пользы. Если несколькими одновременно – то возложим ответственность на госпожу Удачу. Состав участников – 7 игроков 20—150 уровня, средний – 90 и 1 НПС. Наемников нельзя использовать, так как у задания есть требование к уровню участников, НПС в нем не рассматриваются (уже проверено). Ссылку на задание лови. Требований к экипировке нет, надеюсь только на адекватность. До Свободных земель будем добираться телепортом. Вроде все. Мы сейчас находимся у входа в храм Элуны, можешь подходить, на месте тебе все объясню, если интересно.*

Сжав кулаки, я отправил Барсине письмо. Судя по вопросам, игрок она грамотный, такой мне сейчас нужен. Главное, чтобы у нее не было никаких заговоров и дополнительных требований, а то окажется, что в письмах она спрашивает одно, а по факту будет другое.

*Сейчас буду. Сразу вопрос, у вас вопрос со средствами передвижения решен? Или вся группа будет зависеть от 20-го уровня, у которого просто не было денег на обычную лошадь?*

Я еще раз перечитал сообщение и понял, что с моей стороны Барсине нужно будет подарить подарок. Цветов ей, что ли, собирать? Независимо от того, подойдет ли она нам или нет, но с ходу поднять вопрос о конях – это очень правильно. Видимо, у нее был печальный опыт такой группы, если она сразу акцентировала внимание на этом моменте.

– Все, вроде нашел, – обратился я к усевшимся рядом со мной игрокам, – Сейчас сюда подойдет. Кстати, как у вас со средствами передвижения? У всех есть кони?

– У меня нету, – тут же ответил Растяпа. – А что, есть варианты?

У Эрика и Лэйте тоже не было никого, зато Дуки, Сушихо и Елениум порадовали. Получается, что нам нужно купить только четыре коня, желательно среднего уровня, чтобы они не были медленными, как черепаха.

– Варианты не есть, а должны быть. Серег, ты знаешь, где коней покупают? Бери наших безлошадных и ступайте на конюшню. Держи соглашение, что золото за коней должно списываться с моего счета, постарайся купить не сильно дорогих, но и не кляч последних, хорошо? Сам пойти не могу, жду Барсину. Давайте, народ, времени катастрофически нет!

– Почему нет?

– Да потому что клан Темный Легион засунул меня в черный список, официальный и охота за мной уже началась. Вон, посмотрите, как на меня косятся прохожие. У них должно высвечиваться сообщение, что за меня объявлена награда, и они прикидывают, напасть на меня или лучше не связываться.

– Награда? А почему у нас нет ничего подобного? – изумился Сушихо.

– Потому что мы в одной группе. Во всяком случае, я так думаю. Давайте проверим, Дуки, покинь нас на пару минут.

– Пять тысяч за каждое убийство, – тут же проговорил он, вчитываясь в текст. – Нападение возможно даже в городе, ПК штрафа не будет. Неслабо

ты наехал на Вторых! Расскажешь, как умудрился?

– Обязательно, как только вы в клан войдете, – парировал я. – Давай назад в группу. Итак, Серег, дуйте за конями.

К слову сказать, когда я встретился с народом и предложил им сразу вступить в клан, они отказались. По их словам, вначале нужно понять, что за игроки будут в клане, какая будет политика, распределение добычи, а потом уже принимать решения. Меня они знают, но перестраховаться нужно, ибо сейчас каждый из них получает от клана определенный бонус в виде зарплаты, терять дополнительный доход будет плохо. Мои предложения сразу заключить соглашения были приняты одобрительно, но опять же, только после задания. Когда я уточнил про бонус, о чем раньше никогда не слышал, оказалось, что начиная с 5-го уровня в казну клана поступает 10 % денег, получаемых игроком из выбитых мобов или заданий. Причем сам игрок ничего не теряет – деньги выплачиваются корпорацией. И некоторые кланы идут на то, чтобы финансово поддерживать своих участников. Как сказал Дуки, у него выходит 10 тысяч золотых в месяц. Очень хорошая цифра, если учитывать, что получает он ее просто так.

Вопрос с уровнями клана меня очень заинтересовал, поэтому я отправил Дуки в «реальность» за дополнительной информацией. С уровнями было все непросто: чем больше игроки клана завершают совместных заданий Подземелий, просто что-то создают, тем больше идет каких-то клановых очков в копилку клана. Как только очков становится 20 миллионов, клан получает первый уровень. Чтобы получить второй, нужно уже 60 миллионов очков и так далее, каждый раз на 40 миллионов больше. Максимальный уровень клана был у Темного Легиона, который за счет большого количества игроков опередил Феникс. Хотя в этом они не Вторые.

**Внимание игрока. Вы были обнаружены игроком клана Темный Легион. На вас обязаны совершить нападение. Приготовьтесь!**

Я не успел до конца прочитать такой маленький текст, как на сидящих рядом со мной Дуки и Сушихо повесился дебаф «Оглушение» на 5 минут. Разбойники! Мгновенно вскочив на ноги, я осмотрелся, ругая себя, что не купил зелий обнаружения скрытных классов. Отправить с «Оглушение» игроков 122 и 127-го уровней можно было только в одном случае – когда уровень противника не меньше. Иначе тот же Дуки, сам будучи Разбойником, смог обнаружить нападение и как-нибудь отреагировать. Сейчас же я остался один на непонятное количество, минимум двух,

игроков. Надежды на Кондратия не было никакой – он НПС, влезать в схватку не будет, даже если она проходит вокруг него.

**Получен урон. Уровень Жизни снизился на 14534: 16314 (Критический удар ногой) – 1781 (Защита от физических атак). Итого Жизни: 5106 из 19640. Нападающий: Ллойд Краснобаечный, 172-й уровень. Режим ПК отключен.**

Я отлетел метра на два и сполз по ступенькам храма. Что самое обидное, я прекрасно чувствовал, куда мне прилетел удар – в то место, на котором обычно сидят. Сволочь, поймаю – убью! Поднявшись на ноги, я успел увидеть, как в нескольких метрах от меня колыхнулся воздух – Ллойд снова ушел в невидимость. Как только Разбойник наносит урон из невидимости, он на 5—10 секунд проявляется в обычном мире. Если я правильно помню, одна из способностей у этого класса заключается в том, что входить в невидимость можно несколько раз подряд, три или четыре, в цифрах могу ошибаться. При этом удар, который прилетает из невидимости, всегда наносит повышенное повреждение. В общем, неприятный класс для соло битвы. Но при этом, с другой стороны, если получится выжить первые две-три атаки, то Разбойнику крышка – пока откатится невидимость, с ним можно делать все, что угодно. Жаль, что между нами такая разница – 105 уровней. Я бы ему показал, как тому же Рептилю, где раки зимуют. Но почему ногой, а не ножами? Я же видел, что у Ллойда очень неплохая экипировка!

*У Шамана три руки...*

На вызов режима Духов у меня ушло чуть более четырех секунд. Бубен и Сапоги от Императора делают свое дело. Призвав в себя Духа исцеления, я выругался, что не успел провести сортировку. Только что получил третий ранг, получается, что в один призыв могу включить уже трех Духов, но у меня они еще не настроены. Правда у меня и времени этим заниматься не было... Все это промелькнуло у меня в голове в одно мгновение, пока я поднимал себя на полный уровень Жизни. Что странно, новых ударов, пока я лечил себя, не последовало, словно Ллойд давал мне время вылечиться. Неужели со мной решили поиграться?

– Что, наложил в штаны, уродец? – раздался довольный голос Ллойда, – Тут тебе не полоса препятствий, укатиться не получится! Я тебе шесть тысяч припомню!

– Стража! – заорал я не своим голосом, призывая помощь. – Нападение в городе!

– Режим ПК не включен, придурок, – голос Ллойда раздался откуда-то справа, поэтому я перекатился влево и тут же получил еще один критический удар ногой от Млиша Великолепнейшего, 154-го уровня. Еще один, кто не выплачивал мне проигранные во время спора деньги. – Ты, придурок, на Темный Легион наехал!

Разбойники все время находились в режиме невидимости, поэтому я не мог их выделить, чтобы начать огрызаться водяными Духами. Млиш, так же как и Ллойд, после удара проявился на 5 секунд, пока я летел, после чего опять исчез. Получается, и у него, и у Ллойда осталось по два-три нырка. Потом 5 часов они мои. Главное, чтобы они продолжали меня ногами пинать, а не ножами. Любой удар оружием или даже метательной звездочкой вынесет меня на точку перерождения. Ладно, Млиш слева, Ллойд справа, получается, что прямо передо мной нет никого, поэтому вход в храм свободен. Надеюсь, Лиза меня спасет...

Удар прямо в грудь, выбивший из меня весь дух, отправил в полет метров на двадцать, а система радостно сообщила, что только что в бой вступил третий игрок, решивший поохотиться на меня. Тоже Разбойник, тоже из тех, кто отказывался платить деньги по соглашению. Ударившись спиной об угол дома, я поплыл: в голове начали летать птички, а перед глазами, вместе с оповещением, что у меня дебаф «Оглушение» на 20 секунд и критически малое количество Жизни (145), понеслись галлюцинации:

**Игрок Плинто предлагает вам вступить в группу. Принять приглашение?**

Понимая, что бороться с галлюцинациями невозможно, я нажал кнопку «Да». Хуже уже быть не может, поэтому, почему бы не рискнуть?

Как только «Оглушение» прошло, я опять поднялся на ноги, вылечил себя и осмотрелся. Получается, что тройка Разбойников (очень надеюсь, что их не больше) решила поиграть со мной в кошки-мышки и затоптать ногами. Пока я лежал на земле, меня можно было несколько раз отправить на перерождение, но они этого не сделали, по-прежнему находясь в режиме невидимости. Впрочем, как и Плинто. Его прозрачный образ, видимый только членам группы, виднелся в паре метров от меня. Плинто напряженно осматривал местность, а когда я посмотрел на него, то приложил к губам палец, показывая, чтобы я молчал. Ладно, молчать, так

молчать. Но что же ему нужно?

Прошло еще немного времени, и бывший лидер Темного Легиона, видимо, принял какое-то решение. Он указал рукой на небольшой закоулок, метрах в двадцати от меня и всячески начал показывать, чтобы я направлялся туда. Стражники, прибежавшие на шум битвы, стояли метрах в сорока от меня и ничего не делали, осматривая случайных прохожих. НПС, обитающие в этой местности, быстро исчезли, лавки закрылись, а по краям улицы, где произошла битва, начали собираться любители поглазеть на представление. В основном это были игроки до сотого уровня, но они, судя по крикам, уже начинали обсуждать, сколько нужно пятидесятников, чтобы завалить меня и получить от Легиона премию. Добрые все, просто жуть.

Стараясь не думать, я последовал указаниям Плинто и рванул в закуток. Пока я пробежал мимо какого-то дома, меня догнал еще один удар Ллойда ниже спины, который придал мне нужное ускорение, отчего я добрался до нужного мне закутка гораздо быстрее. Правда, кубарем, но быстро. Забежав за угол, оставив преследователей позади, целенаправленно вызвал Духа Усиления, чтобы получить максимальное ускорение и со всех ног рванул вперед. Как же хорошо, что не успел переделать кольца из Ловкости обратно в Интеллект. Сейчас мне скорость очень пригодится.

Мне удалось сделать всего десяток шагов, пока я не остановился. Тупик! Плинто отправил меня в тупик!

– Добегался, красавец, – из-за поворота показался Ллойд, по-прежнему находящийся в режиме невидимости, но сейчас я прекрасно его видел: на нем висела метка, не позволяющая исчезнуть с наших глаз. Еще двоих было невидно, видимо, Плинто пришел уже после того, как меня начали немного убивать, и не успел кинуть на них маркеры. Хотя, если честно, мне ни холодно, ни жарко от того, что я вижу, где находится Ллойд. Слишком у нас большая разница в уровнях, чтобы я мог сделать ему хоть что-нибудь плохое своими Духами. – Я хочу, чтобы ты видел, как мы тебя резать будем, – Ллойд вышел из режима невидимости, и буквально через пару секунд рядом с ним проявились еще два игрока. – Мне надоело с тобой играть. Встретимся через 12 часов на точке возрождения!

Пока он это говорил, я видел, как Плинто ставит метки на вновь появившихся, чтобы они не смогли от него скрыться, после чего указал мне на Ллойда, потом показал на себя и на двух других игроков. Это он что, предлагает мне взять на себя 172-уровневого игрока? Ну а что такого? Разница-то всего лишь 105 уровней. Да фигня, сейчас сам всех покрошу!

– Кто попадет в него с двадцати метров – тому суперприз! Я первый! –



выкрикнул Ллойд, и дальше события понеслись галопом...

Как только в меня полетела первая звездочка, в бой вступил Плинто. Он атаковал быстро, тихо и без единого шанса на спасение для Млиша. Я умудрился пригнуться, пропуская звездочку над собой, и одновременно с этим призвал в Ллойда Духа Водяного удара, после чего окружил себя Водяным щитом. Пускай немного, но он должен заблокировать урон, если я его получу. Вторая звездочка прорвалась сквозь щит, словно его не существовало, прошла по касательной, но система радостно оповестила, что количество Жизни снизилось до 300 единиц.

– Суперприз мой! – успел выкрикнуть Ллойд, как вдруг у него под ногами вспыхнуло солнце, повесив дебаф «Ослепление» на всех противников. Плинто, не останавливаясь, за одно мгновение разделался со вторым, оставив в живых только Ллойда.

– Он твой, – наконец услышал я его голос, после чего Плинто покинул группу и растворился в невидимости.

– Зачем ты это сделал? – прокричал я вопрос в воздух, но ответа на него не было. Плинто исчез. И кто мне расскажет, что это было? «Ослепление» на Ллойде висело стандартные пять минут, поэтому я решил не давать ему второго шанса, принявшись вбивать в него Духа за Духом.

### **Получено достижение!**

**Слон и Моська 1-го уровня (до следующего уровня – 9 убийств любых существ или игроков 50+ уровней).**

**Награда за достижение: Урон всем существам и игрокам 50+ уровня увеличен на 10 %.**

**Посмотреть список достижений можно в настройках персонажа.**

Даже Интеллект скакнул на единицу до 106, слишком большой была между нами разница. Как только Ллойд «закончился», возле меня с диким ревом очутился Сушихо. С криком «Зашибу» он подлетел ко мне и окружил каким-то зеленым куполом, судя по свойствам – уменьшающий входящий урон на 20 %. Очень вовремя, ничего не скажешь.

– Махан, держись! – буквально через десяток секунд ко мне подлетел Дуки, вытаскивая на ходу кинжалы и отправляясь в невидимость.

Толпа зевак, вглядывающаяся из-за угла, буквально растворилась, увидев, что случилось с тремя нападавшими. Плинто мог быть где-то рядом, и он был неадекватным. Хотя, если честно, что-то последний пункт меня уже смущает.

– Придурки Легионские, – выругался Елениум, когда они прискакали

к нам на конях и выслушали историю. – Где эта Барсина? В Анхурсе Легиона – как людей в очереди при продаже билетов на эротическое шоу Анастарии. Хренова туча, да еще в три очереди.

– Интересная аллегория. Ты Шаман Махан? – раздался красивый женский голос, немного шепелявящий букву «ш». Я обернулся и увидел маленькую девушку. Человек. Рост – где-то на голову ниже меня. Маленькая, миниатюрная, в жизни ее спутать с ребенком – раз сплунуть. Над головой развевалось имя Барсина и отсутствие принадлежности к какому-либо клану. Я окинул взглядом экипировку – одета Барсина была очень хорошо. Редкое, если не Эпическое обмундирование вкупе с полутораметровым тигром в качестве средства передвижения указывали, что с финансами у девушки все хорошо. У меня невольно появилась улыбка, когда Барсина, практически не пригибаясь, прошла под головой своего тигра.

– Привет, Барсина. Народ, прошу знакомиться – наш потенциальный партнер по заданию.

– Постой, это не ты тот самый Махан, о котором было оповещение от Императора пару дней назад, а сейчас весь игровой форум бурлит в связи с событиями в Колотовке, так, кажется, правильно село называется? И где это ты умудрился на Темный Легион наехать, что они за тебя пять тысяч предлагают? На выполнение задания это не скажется? Извини, что столько вопросов, но я привыкла решать все вопросы на берегу, перед заключением соглашения. Терпеть не могу кидал.

– Все нормально, – обрадованно ответил я, в паре слов ответив на вопросы Барсины. Неужели повезло и нам попался грамотный и адекватный игрок? Это же просто удача!

– Хорошо, я согласна. Народ, вы не против, если я с вами пойду? – девушка осмотрела игроков. – Только сразу определяемся: никаких приставаний и ухаживаний. Это мое основное условие. Лучше я сразу вас расстрою, но я замужняя женщина и лишних проблем с мужем мне не нужно. Договорились?

Все мужское население моего клана согласно кивнуло, после чего Барсина продолжила:

– Тогда у меня больше нет вопросов, давайте заключим соглашение. У меня скорректированное, которое я обычно заключаю со всеми новыми группами, лови описание. Оно немного отличается от стандартного соглашения о группе, я добавила пункты про откровенный флирт и выражение эмоций. Мелочи, конечно, но в походах они задалбывают.

Внимательно прочитав соглашение и не найдя в нем ничего

неадекватного, я принял его, и Барсина вступила в нашу группу.

**Требования задания «Возрождение святыни. Шаг 2. Поиски Камня Света» выполнены. Обратитесь к Верховной Жрице Элуны для отправки в Свободные земли.**

– Ого, куда нас, – вздохнула девушка, как только прочитала описание. На карте отобразилась точка, куда нам нужно добраться, но у меня эта область была закрыта, поэтому оценку расстояния я мог прикидывать только на глаз: примерно пять переходов между Дальгором и Колотовкой. 10 дней на повозке, 15–20 пешком и 6—10 на хорошем средстве передвижения.

– Да уж. Путь не близкий. Ладно, народ, все готовы? Барсина, у нас есть ограничение – трое могут быть в игре только с 18 и до часа ночи по системному. Отправляться нужно уже сейчас, чтобы сегодня пройти максимальный путь. Тебе на сборы нужно время?

– Нет, я уже пару дней ищу группу, чтобы задания поделать, поэтому собрана давно. Последний вопрос – где будем спать? На земле?

– У меня есть Палатка Рейнджеров, 10 мест, комфорт 6, нам должно хватить.

– В таком случае, я готова. Пойдемте?

\* \* \*

– Ты правильно сделал, что послушался моего совета и взял с собой друзей, – радостно сказала Верховная Жрица, едва мы вошли в храм. В окружении прислужниц Лиза выглядела очень величественно, полностью вернув себе утерянную роль. – Смотрю, ты взял с собой Жреца Элуны. Очень правильный выбор. Посмотри на освещенные вещи, что ты мне оставил, и подожди здесь, мне нужно с твоим Жрецом поговорить отдельно. Пойдем, – У меня едва челюсть не упала, когда Лиза повела Елениума в сторону. Не позволяя отправиться за ними, нас обступила толпа младших Жриц, мгновенно принесших небольшой стол и вываливших на него все кольца и руду, что я сделал или добыл в Колотовке.

– Можно? – спросила Барсина, крутя в руке одно из колец.

– Да, посмотри, – я оценил кольцо, которое сейчас стало увеличивать количество получаемого Опыта на 5 %, и открыл его свойства. Ничего тайного в кольце не было, поэтому я не переживал, что Барсина начнет

удивляться его свойствам.

– Красивая вещица, – сделала девушка заключение, возвращая кольца на стол. – Судя по свойствам – твоя. Ты Ювелир?

– Да.

– У тебя Ювелирное дело насколько прокачено? Мне нужно обновить свои кольца, готова купить, если сделаешь на +20 Интеллекта.

– Извини, у меня ограничение пока стоит: суммарные характеристики +12. Так что пока нет.

– Ладно, а такое за сколько продашь? Получать увеличенный Опыт всегда полезно.

– Барсина, не знаю. Честно не знаю, сколько оно может стоить. Сейчас назову сто тысяч, так это может оказаться как мало, и ты будешь смотреть на меня, как на лоха, так и много, и ты будешь смотреть как на придурка. Мне его производство не стоило ровным счетом ничего, поэтому о себестоимости говорить не приходится.

– Тысячу золотых достаточно? – переспросила девушка.

– Более чем. – Я протянул кольцо девушке, получив заветные 700 золотых. 30 %, впрочем, как обычно, улетело в пользу Империи.

– И много у тебя таких колец?

– Еще не знаю, сама видела, только что их мне вернули.

– Разрешешь покопаться? Вдруг там еще что полезное для себя найду?

– Пожалуйста, – я открыл свойства колец. Продать кольца на аукционе наверняка можно дороже, но нормальные отношения на ближайшие пару недель за деньги не купишь. Поэтому можно пожертвовать частью прибыли. Барсина закопалась в моих кольцах, перебирая и пересматривая каждое, а я старался разобрать, куда Лиза увела Елениума. Нужно будет Серегу потом расспросить, зачем его позвала Верховная.

– Еще вот эти два, если ты не против, – Барсина выделила два кольца. +10 % Интеллекта и +5 % Опыта. И если на Опыт было не жалко, то кольцо на Интеллект... У меня сейчас 106 Интеллекта, получается, что польза от кольца составит 10 единиц. При этом я делаю кольца на +12. Вторым вариантом лучше, во всяком случае на текущем уровне. А если я потрачу все свои 265 свободных очков характеристик и увеличу ими Интеллект, то польза от кольца будет уже +36... Мои +12 нервно курят в стороне...

– Судя по лицу, +10 % Интеллекта тебе тоже понравилось, – заключила Барсина, положив кольцо обратно. – Тогда одно на Опыт, тоже за тысячу, договорились?

– А вот и мы, – радостно сообщила Лиза, когда я получил от Барсины еще 700 золотых. – Махан, суть поручения я тебе рассказала, держи свиток

телепорта возвращения. Как только найдете Камень, активируй свиток, и вернетесь обратно в Анхурс. Теперь пойдёте, пора отправляться.

Смахнув все освещенные вещи в мешок, вручив Елениуму понравившееся Барсине кольцо и раздав купленные мешки игрокам, я пошел вслед за Верховной Жрицей. О чем она разговаривала с Сергеем – расспрошу позже, когда не будет лишних ушей в виде Вестников. В Свободные земли им путь заказан. Кстати, сразу возник вопрос, а кто обеспечивает соблюдение закона в Свободных землях? Неужели там есть свой аналог Вестников? Нужно будет уточнить. Наши транспортные средства превратились в небольшие уздечки, как только мы зашли с ними в храм. В этом была чуть ли не единственная поправка игрокам со стороны разработчиков: со средством передвижения можно было заходить в помещение, при этом последние превращались в уздечки. Как только выйду из помещения, у меня будет возможность вызвать своего коня. Или лошадь. Не рассмотрел, как-то не до этого было.

В соседней комнате мы обнаружили мерцающий портал перехода, поддерживаемый тремя жрецами. Лиза величаво смотрела на нас, отправляющихся в поход, поэтому я понял, что спрашивать ее о чем-то бессмысленно. Кивнув ей на прощание, я сжал уздечку и нырнул в портал.

\* \* \*

– Ничего себе лесок! – вырвалось у Дуки, как только он появился рядом с нами. Я его прекрасно понимал – лес стоил того, чтобы так выражать свои эмоции. Огромные мачтовые деревья нависали над нами, словно гигантские исполины, холодный ветер, который чувствовали только заключенные, вешал на всех дебаф «Прохлада», уменьшающий все основные характеристики на 1 %, земля в лесу была скрыта каким-то переливающимся туманом, клубы которого постоянно бурлили, словно живя своей жизнью. О растительности в виде травы даже речи не шло – голые серые палки, бурелом, нагромождения всяких кустов делали лес непроходимым. Можно сказать, что он был сделан во всех традициях старинных фильмов ужаса. Небольшая просека, которую с трудом можно было назвать дорогой, вела в глубь этого творения разработчиков, и становилось понятно, что наша прогулка выйдет очень непростой. Пока команда переходила через телепорт, я, как первый нырнувший, подошел к кромке леса, чтобы оценить обстановку, и окунулся словно в другой мир. Буквально перед самым лесом располагалась невидимая черта, переступив

которую игрок попадал в другую локацию: ветер становился еще холоднее, начинали слышаться какие-то неявные выкрики то ли животных, то ли еще кого-то, в ушах периодически стоял шепот. И, судя по карте, нам предстояло углубиться в это на 8 лошадиных переходов, не понимая, с кем мы можем столкнуться.

– Темный лес, – произнес Кондратий. – О нем ходит много нехороших историй среди моего народа. Страшный, пугающий, не оставляющий никаких шансов выжить... Родина Вампиров.

– Вампиров? – удивилась Барсина. – Они же сидят в своих городах и не высовывают оттуда нос.

– Конечно. В городах сидят обычные Вампиры, одомашненные, можно сказать. В Темном лесу обитают исконные, давшие начало не одному вампирскому роду. Клан Реардалокс, если вам это что-то говорит. По легенде, в этом клане обитает самый старый разумный Барлионы, тот, кто помнит Драконов, – я напрягся, не подавая вида. Если зашла речь о Драконах, то здравствуйте задания, связанные с ними. Предъявлю Дракошу и все, глава клана мой. Главное не проболтаться раньше времени.

– Итак! Всем внимание! Наша задача – дойти до нужной точки и найти Камень. Если с отправленными жрецами разобрались Вампиры Реардалокса, тогда будем думать. А пока о Вампирах на время забываем, все равно мы ничего сделать не сможем, даже если они за соседним деревом сидят. Барса, есть просьба – посмотри, пожалуйста, как с ними воевать. Нужны ли колья, чеснок и прочая атрибутика, или они ничем, кроме названия, не отличаются?

– Хорошо, сейчас посмотрю. Но, скажу сразу, начинать отношения с того, что ты можешь сделать сам, – некрасиво. Я не против, чтобы ты командовал, но выше меры делать этого не надо.

– Подожди, не выходи, – остановил я девушку. – Лови свойства. Думаю, станет понятно, почему я не могу сам посмотреть. Как и половина из присутствующих, – я открыл доступ к той части свойств, где было указано, что я – ограниченный в правах человек.

– Извини, – покраснела Барсина, чем заслужила дополнительные десять пунктов уважения. – Я... Я не знала... А почему сразу не сказал?

– Ты бы решила к нам присоединиться, если бы я кричал: группа заключенных ищет игрока... Барса, то, что мы вышли с рудников, говорит только об одном – нам поверили, что мы исправились. Надеюсь, у тебя нет никаких предубеждений по отношению к таким, как мы?

– Нет, если бы ты не сказал, я бы даже не узнала... Еще раз извини... А есть какие-нибудь ограничения у вас?

– Боль. Мы чувствуем боль. А так – все то же, что и у обычных игроков.

– 30 % денег у нас еще забирают, сволочи, – влез Растяпа. Я осмотрелся и увидел, что все с интересом прислушиваются к моему разговору с Барсиной.

– Народ, смотрю, у вас уже соглашение клановое готово, если вы так прохладаетесь? Дадите почитать?

– Ладно, я пойду, а вы тут разбирайтесь, – улыбнулась Барсина, когда народ смущенно опустил глаза. – Клановое соглашение – вещь очень важная. Обдумайте все, – с этими словами взор девушки помутнел. Она вышла из игры.

– Лови, – удивил меня Растяпа. – Мы взяли типовой договор и немного его скорректировали. Решили немного изменить структуру. У нас будет Лидер клана, это будешь ты, Заместитель, пока вакантная должность, Казначей, тоже вакантная. Далее Офицеры, это мы все шестером, потом идут Бойцы и Рекруты. Возник вопрос с Владетелем – будем ли мы свой замок, как тот же Феникс, делать или нет?

– Пока нет. Придет время, разберемся. Что дальше?

– Прописали полномочия всех и каждого, тут мы ничего не меняли. И еще, мы установили, что 30 % ежемесячного дохода клана будет распределяться в качестве зарплаты. Пропорционально внесенному в клан профиту и в соответствии с рангом. Далее...

Растяпа скинул мне разработанное соглашение, комментируя все изменения, которые они внесли за это время.

– Хорошо поработали, – согласился я с таким соглашением, – только я с одним пунктом не согласен. А конкретно – с принятием решения, затрагивающим интересы клана. Сейчас сказано, что решение принимается на собрании членов клана Офицеры и выше, я же предлагаю оставить эту вещь за Главой клана. То есть за мной. Вызовет меня Император и предложит клану сходить в Подземелье или выполнить уникальное задание. И что я ему отвечу? Подождите, клану нужно решение принять... Вы представляете, куда наша Репутация в таком случае уйдет? Нет уж, с кланом можно и нужно советоваться, но принимать решения должен один человек, и это должен быть его Глава...

Пять минут споров еще по нескольким пунктам привели к тому, что клан Васильки принял соглашение.

– Вываю к Вестнику, мне нужно зарегистрировать клановое соглашение, – произнес я в пустоту, вызывая полномочного представителя власти. Мы сейчас находились на самой окраине Малабара, но все-таки

в юрисдикции Вестников, поэтому один из них должен услышать и прилететь. Соглашения между игроками могли заключаться без них, но Договор клана – только после утверждения Вестником. Иначе никак.

– Ты звал, и я пришел. Прошу предоставить текст соглашения.

Я отправил Вестнику соглашение, у него на некоторое время остекленели глаза, видимо, шла проверка легитимности изменений, после чего Вестник произнес:

– Утверждаю! Отныне и впредь соглашение клана Васильки неизблемо и может быть изменено только Советником!

Раздался хлопок телепорта, и мы вновь остались одни.

– Раз такое дело, то давай бери меня сразу в клан, – сказал Елениум. – Договор я лично видел, теперь кровно заинтересован, чтобы клан быстрее рос, а чем больше представителей клана будет выполнять задание, тем выгодней клану в качестве прокачки. Так что я с тобой.

– Я тоже, – одновременно послышалось от Дуки и Сушихо.

– Добро пожаловать в клан Васильки, Офицеры, – довольным голосом пробормотал я, приглашая народ в клан. – А почему вы решили, что Заместитель – вакантная должность?

– Потому что Глава сам должен выбрать человека, которому доверяет, как себе. Кого выберешь, того и назначишь, мы это прописали в соглашении.

– Итак, – не давая мне ответить на слова Растяпы, вернулась Барсина, – Темный лес – неизведанная территория. Карты есть, но они стоят очень дорого, от ста тысяч. При этом я глянула небольшой кусок, который выставлен в качестве рекламы – их рисовали с воздуха, скорее всего какой-то человек летал на грифоне и рисовал, что видел. Только один лес, реки и более ничего нам полезного. По поводу Вампиров нет ни слова, но я склонна поверить Кондратию. Есть одна Легенда на официальном сайте, что где-то в Барлионе проживает самый старый Вампир, Патриарх, как его еще называют. Очень старый, очень мудрый, очень опасный. На счет чеснока и всяких осиновых кольев – в Барлионе нет таких условностей. Вампиры – просто очень долго живущие разумные, которые вынуждены пить кровь или то, что есть у нас. Единственное предупреждение – они очень быстры, примерно раза в три, чем любой из нас. Собственно говоря, все.

– Раз так, то предлагаю начать действовать. Мы и так уже потратили безумное количество времени. Впереди нас ждет увлекательная верховая прогулка, поэтому вызывайте своих питомцев. Знать бы еще, куда ведет эта тропинка.



– В сердце Темного леса, – Кондратий, до сего момента изображающий из себя телеграфный столб, сразу поделился информацией. Вот молодцы программисты, очень правильно настроили Имитаторов. Как только игроки заводят речь о реальном мире, НПС словно отключают, или они активно делают вид, что никто ничего не говорил. – Все тропинки леса ведут туда, где живут Вампиры клана Реардалокс.

– Значит, и нам туда. По коням, народ! Нас ждут приключения!

\* \* \*

Три часа путешествия по туманной тропинке вводили в полное уныние. Складывалось ощущение, что мы передвигались по узкому и глубокому каньону, устланному ветками и поваленными деревьями. Наши кони с легкостью перепрыгивали образовавшиеся препятствия, но от этого радостней не становилось. К тому же все три часа мы не видели солнца, скрытого огромной кроной сосен. Так и ехали, утопая по колено в тумане, выбирая путь наугад и периодически перепрыгивая поваленные деревья. Монотонно, однообразно, но ничего с этим поделать нельзя.

– Все, извините, – наконец проговорил Елениум, – но мне пора. Слишком мы долго собирались. Если кто будет дальше ехать, давайте я включу «Следование».

– Я тоже все, – поддержал его Дуки. – Вы поедете дальше? – спросил он у меня.

– Да, все равно делать нам больше нечего, кидайте «Следование» на моего коня. Может, часа два-три покатаемся.

– В таком случае, и меня пропаровозишь, – завершил Сушихо. – Встречаемся завтра в 18 по серверу, все верно?

Игровые куклы трех членов клана и их средств передвижения замерцали, стали прозрачным, но окончательно не исчезли – действовала привязка. Удобная, на самом деле штука, когда необходимо группе игроков добраться до определенного места. Назначаешь жертву, которая будет совершать путешествие, кидаешь ему «Следование» и можешь выходить в реал. По такому принципу действуют караваны, которые вместо товара занимаются транспортом игроков. Очень прибыльный бизнес, когда расстояние огромное, а денег на портал жалко.

– Барсина, а ты чего осталась? – поинтересовался я у девушки, – кидай привязку и приходи завтра. Чего тебе тут торчать? Ночь же.

– Я еще немного с вами побуду. Места здесь красивые, – удивила меня

девушка. Что она нашла красивого в этом лесу? – Такие... Подавляющие, что ли. Заставляют задуматься. Поэтому я еду и молчу о своем... Как думаешь, такими темпами за сколько доберемся?

– Подожди, я как раз карту заканчиваю рисовать, будет понятней, – я добавил последние штрихи в карту, выливая все, что видел за сегодня: туман, бурелом, туман, деревья, туман... Много тумана... – Так. Мы проехали примерно... Судя по карте, мы стоим на месте, а впереди еще до фи́га и больше. Три часа езды – это ни о чем. Завтра будет понятнее, поэтому и предлагаю тебе идти отдыхать.

– Успею еще. Кстати, как ты получил эту цепочку? Я посмотрела в гайдах – задание из закрытого раздела, такое на дороге не валяется. К тому же редкая цепочка от Верховной. Да и вообще, люди вы интересные: еще и сото́го уровня нет, а уже Первое убийство. Как такое получилось, скажешь? Или тайна клана?

– Нет, не тайна. Просто... Есть такое выражение – тупо повезло. Оказался в нужном месте в нужное время. Там, где я жил, находилась одна женщина, при близком знакомстве оказавшаяся бывшей Верховной Жрицей Элуны. По условиям сценария, я уже в этом уверен на все сто процентов, таких Верховных по всему Малабару было много, во всех ключевых точках сценария, но сыграла только та, что была обнаружена в Колотовке. Отсюда ноги у текущего задания и растут. Простая удача, не более. А ты как дожила до наемницы?

– Ты же читал мое соглашение, – улыбнулась девушка. – Так получилось, что во всех кланах, в которых я была, возникала одна и та же ситуация. Глава клана, Заместители или Офицеры начинали выражать активные знаки внимания. Поначалу мне это нравилось, но как только они переходили определенную границу и у них срывало голову, они начинали искать меня в реальности... Приходилось уходить и начинать все с нуля. В чисто женский клан я не хочу, у них цели игры другие. Моя же задача – обеспечить себе и своей семье достойное существование. Вот я и ушла в наемницы. Задача на ближайшие полгода – получить двухсотый уровень и официально зарегистрироваться в качестве свободного бойца. Пускай не Феникс, но те же Лазурные Драконы часто пользуются услугами наемников.

– Поэтому ты с нами и пошла? – понял я. – В надежде на то, что редкая цепочка может принести много Опыта?

– Давай я тебе дам совет на будущее: никогда не задавай девушке вопрос, ответ на который сам же знаешь. Иначе у тебя с этой девушкой ничего не получится.

– Так ты же сейчас не девушка, а обычный член нашей группы. Сама сказала забыть про твою половую принадлежность...

Вот так мы и ехали еще около часа, пока Барсина не бросила привязку на моего коня и вышла из игры.

– Народ, кидайте на меня привязку и ложитесь спать. Я еще часа два покатаюсь, так зачем всем страдать?

– Не получится, – тут же ответил Эрик. – Я привязку хотел бросить сразу, как только в лес вошли, но нельзя нам этого делать. Функции такой нет, сам проверь. Она же включается, когда выходишь из Барлионы, а у нас нет кнопки выхода. Так что мы с тобой скакать будем все время.

Быстро проверив слова Эрика, я выругался. Действительно, привязки у заключенных нет.

– Тогда привал. Смысла дальше ехать нет никакого, отдыхать тоже нужно. Час ночи уже. Лэйте – с тебя костер, Эрик и Растяпа – палатка, а я займусь едой, – хорошо, что в самый последний момент, сразу после Аукциона, мне на глаза бросилась лавка с едой, поэтому я закупился не только готовыми продуктами, но и сырым мясом. Вдруг повезет прокачать себе еще и Кулинарку...

– Барсина неплохой игрок вроде бы, – начал Лэйте, когда спустившиеся сумерки начал разгонять костер и запахло жареной олениной. О чем еще могут говорить четверо мужиков, Кондратия не берем в расчет, он сразу в палатку спать полез, если не о женщинах?

– Я бы не стал делать такие выводы по трем часам скачки, – вставил Эрик. – Придет время битвы, станет понятно, кто и что с нами едет. Пока же можно сказать точно – как попутчик она хороша. Не пристаёт с требованиями объяснить ей все и вся, где надо молчит, где надо – разговор поддерживает.

– Это меня больше всего нервирует, – не смог удержаться Растяпа. – Если она планирует работать в Барлионе как наемник, да еще и зарабатывать на этом, то подход у нее должен быть совершенно другой. Ей нужно выуживать из нас информацию, чтобы найти способ поиметь прибыль для себя, а она ехала и наслаждалась видами Темного леса. При этом она не показалась мне легкомысленной. Вывод: что-то тут не чисто.

– Народ, мне кажется, вы загоняетесь, – неожиданно для себя я встал на защиту девушки. – Обычный игрок, каких полно в Барлионе. То, что не выуживает информацию в первый день знакомства – показывает ее с лучшей стороны, все-таки она с нами провела всего три часа. Согласен с Эриком, выводы по Барсе можно делать, когда пройдет время или первый бой. Может, она нуб полный.

– И все же я бы был с ней повнимательней, – продолжал гнуть свою линию Растяпа.

Приготовив ужин и подняв Кулинарное дело до 6, я занес наш маршрут на карту, после чего достал набор кузнеца, отошел подальше от нашей стоянки, чтобы никому не мешать, и принялся формировать слитки. Спать не хотелось, поэтому можно было потратить пару часов на то, чтобы наделать себе слитков, необходимых для прокачки Ювелирки.

– У тебя Медной руды много? – через час ко мне подошел Эрик. – Моя основная специальность Кузнец, наверно, пора, как ты сказал, заняться ее прокачкой.

– Да, осталось немного, – я вытащил всю Медь, которая у меня была: и руду, и слитки. – Держи. Постарайся добраться до Олова, его у меня 50 пачек. Я сейчас 10–15 использую, остальное тебе отдам. У тебя как со специальностями вообще?

– Кузнец 13-го уровня, до Олова мне еще 7. Надеюсь, Меди хватит. Горняк 16-го. Это из прокаченных. Вот так мы все открыли себе Лесоруба, Травника и Рыбалку. Правда, сейчас все первого уровня, в этом лесу с нашими навыками не развернешься.

– Ничего, вернемся обратно, отправитесь на активную прокачку. Ты, главное, сейчас поднимай себе Кузнеца, чтобы не тратить зря время. Что-то мне подсказывает, его будет у нас не так уж и много.

Чудо случилось на седьмом слитке: когда я сформировал очередной Оловянный слиток, на дне тигля остался один большой кусок камня синеватого цвета. Лазурит. Камень, добытый мной самим...

Оставив Эрика одного, я вернулся к палатке, сел перед костром и открыл режим конструктора. Созданные ранее образы Воинов-дворфов никуда не делись, поэтому я создал образ только что добытого камня и радостно улыбнулся. Прав был учитель Ювелирного дела: сейчас камень в несколько раз превосходил фигурки дворфов, а это может означать только одно...

**Поздравляем! Вы продолжили путь воссоздания Легендарного набора Шахмат Императора Кормадонта, основателя империи Малабар. Мудрый и справедливый Император предлагал своим противникам решать все спорные вопросы за шахматной доской, а не на поле боя. Каждый тип фигур Шахмат был сделан из своего камня. Пешки: Воины-орки из Малахита (Создатель: Махан) и Воины-дворфы из Лазурита (Создатель: Махан). Ладьи: Боевой огр из Александрита и Великан из Танзанита. Кони: Боевой ящер из**

**Турмалина и Боевой конь из Аметиста. Офицеры: Лучники-тролли из Изумруда и Лучники-эльфы из Аквамарины. Ферзи: Шаман-орк из Хризолита и Стихийный Архимаг – человек из Сапфира. Короли: Глава кланов Белого волка орк из зеленого Алмаза и Император империи Малабар – человек из синего Алмаза. Шахматная доска: черный Оникс и белый Опол, обрамленные белым и желтым Золотом. Цифры и буквы на шахматной доске: Платина.**

**После смерти Императора Шахматный набор был разрушен. Теперь только от вашего умения зависит, сможет ли Барлиона вновь увидеть это поистине великое чудо света – Легендарный Шахматный набор Императора Кормадонта.**

**Вы создали Лазуритовых Воинов-дворфов из Легендарного набора Шахмат Императора Кормадонта. Пока фигуры находятся с вами, дополнительно к стандартной регенерации вы каждую минуту восстанавливаете 1 % Жизни, Маны и Бодрости, +1 Ремесло.**

**Получены улучшения навыков:**

**+1 параметра характеристики Ремесло. Итого: 6.**

**+2 навыка основной специальности Ювелирное дело. Итого: 44.**

**Вы создали Легендарный предмет. Ваша репутация со всеми ранее встреченными фракциями увеличивается на 500.**

Наш импровизированный лагерь превратился в огромный столб света, центром которого выступали мои руки. Мало того, осмотревшись, я смог разглядеть окружающий лес без тумана – источаемый созданными Шахматами свет разогнал туман метров на... Много, не могу оценить сейчас. Утром посмотрю.

Чистый белый свет, периодически возникающая радуга и торжественная музыка творили странные вещи с окружающим миром. Ветви деревьев начали источать какой-то черный туман, который тут же исчезал, растворяясь в окружающем мире, а сами деревья... Они преображались. На моих глазах ветви принимали естественный цвет здоровой коры, появились зеленые листочки, черная земля покрылась травой, местами виднелись цветки. Складывалось ощущение, что на эту область только что наложили Благословление... Но я же Шаман! Я не умею делать такие вещи!

– Ты что тут устроил? – из палатки вылетел Лэйте. – Что творится? – Могу ошибаться, но такое ощущение, что у него в голосе была паника.

– Покажешь дворфов? – спросил Растяпа, прочитав оповещение. – Это же ты их только что создал, правильно?

– Да, посмотри, – я протянул Растяпе фигурки, которые до сих пор держал в руке, предварительно закрыв свойства. Я хочу быть первым, кто увидит условие второй задачи!

– Махан, пригнись! – послышался крик Эрика, после чего он всей своей немалой массой дворфа врезался в меня и завалил на землю. А в то место, где я стоял, вонзилось три черных стрелы, тут же принявшихся таять в лучах света фигур. – Растяпа, в невидимость! Лэйте, одевайся в броню! Вампиры сотого уровня! Три штуки!

Перекатившись с Эриком за дерево, я поднялся с земли и успел увидеть три пары красных глаз, мелькнувших между черными деревьями. Выходить в область действия света они не стали, видимо, опасаясь чего-то, но это давало им прекрасную возможность расстрелять нас издалека.

– Это первое предупреждение, – окружающее пространство наполнил голос. Страшный голос. Он исходил, казалось, от каждого дерева, каждой ветки или вновь образовавшейся травинки. Он вибрировал, заставлял тело дрожать, вводя в резонанс, отчего все тело моей игровой куклы покрылось мурашками и захотелось упасть на землю, закутаться в одеяло и скулить от осознания того, что с тобой заговорил некто, во много раз сильнее тебя. – Если вы ему не внемлете, второй раз воины не промахнутся. Уходите из моего леса!

Красные глаза Вампиров растворились в Темном лесу, и наступила тишина. Столб света и торжественная музыка утихли, радуга перестала появляться, и на окружающий мир вновь упали сумерки. Единственным напоминанием о том, что сейчас что-то произошло, были три черные кляксы на том месте, куда ударили стрелы.

– Что-то мне кажется, что в следующий раз нужно выбирать место для ночлега заранее, а не останавливаться, где придется, – послышался голос Растяпы. – А интересный у Патриарха голос. Аж до мурашек продрало. Не хотел бы я с ним встречаться один на один.

– Боюсь, придется, – из палатки вылез Принц. – Только такой разумный мог захватить Великого Жреца, имеющего при себе Камень Света.

– Добрые путники, – пока каждый осмысливал для себя слова Кона, недалеко от нас раздался еще один голос, – позвольте перед смертью прикоснуться к чистой земле!

Я посмотрел в сторону звука и обомлел: Лихо Лесное! Метровый меховой шар, парящий над землей, находился на границе темного и чистого леса, не решаясь ее переступить. При этом я прекрасно видел, почему не решался – от меха остались одни ошметки, темные полосы с гнилым мясом

лоскутами свисали на землю, оперенья от десятка темных стрел ежиком торчали в разные стороны, и во все стороны от Лиха исходили видимые волны тьмы. Мало нам было предупреждения Вампиров, так нас почтило своим присутствием Проклятое Лихо Темного леса.

## Глава 5

### Хранитель Темного леса

– Если ты войдешь на эту землю, нам ничто не навредит? – осторожно спросил я Лихо, стараясь очень быстро придумать, что делать. Как жаль, что сейчас все свободные игроки находятся офлайн. Мне так сильно нужна информация с форума, настоящего форума, а не моей обрезанной версии, что хотелось быть от бессилия.

– Я не могу навредить Хранителю, – прохрипело Лихо, практически спустившись на землю. Кроме темных волн, не проникающих в очищенную зону, с него струйкой лилась темная жидкость, видимо – кровь этого существа.

– Какому Хранителю? – меня резанули слова шарика.

– Хранителю этого участка. Тебе. Пока ты находишься внутри этой земли, ни одно темное существо не может причинить вред ни тебе, ни представителю твоей группы. Даже стрелы Вампиров лишь бессильно ударились бы о твое тело и тут же исчезли. Хранитель внутри своей территории неприкосновенен.

Вот тебе и здрасте. Я еще и в Хранители записался. Знать бы, что это такое и с чем его едят, и самое главное, почему я?

– Я позволяю тебе входить, – ответил я. Если Лихо считает меня неким защитником, нужно попробовать раскрутить этого НПС на задание. Ведь не зря же разработчики его сюда доставили.

– Благодарю, Хранитель, – Лихо всплыло, нет, даже вкатилось на освещенный участок, после чего лес наполнился звуком облегченного выдоха. – Да-а-а! Как же приятно вновь оказаться на чистой земле...

Под меховым шаром, полностью упавшим на землю, начала образовываться черная лужа, но Лихо совершенно не обращало на это внимания. Казалось, что оно вообще потеряло интерес к Жизни и действительно собирается отправиться на покой. Щаз! А где задание? Где плюшки за помощь?

Я выделил Лихо, потратил четыре секунды на вход в режим работы с Духами и принялся заниматься активной реанимацией. Проклятое существо 120-го уровня, с каким-то безумным максимальным количеством Жизни (более 500 тысяч), из которого сейчас осталось едва ли 10 %, и непонятным дебафом, каждую секунду на 10 тысяч приближающего



Имитатора мехового шарика к заслуженному отдыху, молчало, не обращая внимания на мои усилия. Нет уж, ты у меня еще поработаешь, рано тебе отправляться в Хранилище или где Имитаторы находятся. Пока не дашь мне задание, добром тебя не отпущу, а если умудришься умереть, так у меня Чернокнижник есть. Подымет, как миленького, если что.

– Оставь меня, Хранитель, – через 5 минут прохрипело Лихо. – Твои усилия бесполезны, они только продлевают агонию. Не в твоих силах снять проклятье, ты и так сделал больше, чем мог. Ты дал мне возможность уйти спокойно.

– А вот не угадало, чудо лесное! – прохрипел я, продолжая вызывать Духов в Лихо. Остальная тройка, включая Кондратия, встали возле меня, переминаясь с ноги на ногу, не представляя, чем могут мне помочь.

– Махан, мы можем что-то сделать или ты сам? – словно слыша мои мысли, обратился Растяпа.

– Сам! Хотя нет! Народ, вытащите из Лиха стрелы! Лихо, не причиняй им вреда, даже если будет больно. Стрелы голый рукой не брать! Лучше щипцами, Эрик, доставай из Кузнечного набора. Все, вперед, нужно вытаскивать этот шарик!

Я продолжил нон-стопом уменьшать уровень маны, но результата совершенно не наблюдал. Все, чего добился, – уровень Жизни Лиха застыл на одной отметке.

– Стрелы вытащены, – обрадовал меня Эрик через минуту. – Только щипцы придется выбрасывать. Они сгнили! Прикинь, предмет, пригодный только для производства, сгнил!

– Хранитель, прошу, отпусти меня, – еще через пять минут прошептало Лихо. Как только стрелы были вытащены, дебаф на меховом шарике стал снимать только по 5 тысяч Жизни в секунду, что дало мне возможность практически наполовину вылечить страдальца. – Ты можешь вернуть мне здоровье, но ты не можешь снять Проклятье. Как только прекратишь меня лечить, я умру. Прими решение, Шаман! – впервые Лихо обратилось ко мне не как к Хранителю, а сделало упор на мой класс. – Дух Шамана должен быть тверд. Всю жизнь Шаманы должны принимать тяжелые решения, которые приведут одних к гибели, других оставят в живых. Прими же решение и ты!

– У! Меня! Все! Получится! – только что не прокричал я, продолжая поднимать Лихо. Дух Очищения был бессилен против дебафа, лечение не помогало, а на душе начали скрестить кошки – система очень красиво показывает, что не все в этой игре в силах игрока по имени Махан. Есть вещи, которые он не может изменить, и чем раньше игрок это поймет, чем

лучше ему будет. Очень быстрый выход с рудника, красивое получение Тотема, участие в сценарии по открытию Картоса... А вылечить обычное Лихо не получается...

Еще через минуту я опустил руки. Мне удалось полностью вылечить Лихо, но дурацкий дебаф не исчез, как я надеялся, при полном исцелении и продолжал методично уничтожать существо. В бессильной злобе я отвернулся, не желая ничего видеть вокруг, как наступившую тишину нарушил вопрос Растяпы:

– Почему ты назвало Махана Хранителем? Когда он им стал?

– Он очистил этот участок леса от скверны, – ответило Лихо. – Раньше наш лес назывался Темным, теперь его впору называть Проклятым. Чтобы участок не исчез, ему нужен Хранитель, поэтому Элуна назначила Махана. Сам он этого не видит, но такие существа как я, можем увидеть ореол Хранителя над его головой.

– Почему лес стал Проклятым? В этом виноват Патриарх? – продолжал допытываться Растяпа, возвращая меня в нормальное состояние. Как же до меня самого не дошло, что даже умирающее Лихо можно расспросить.

– Патриарх здесь ни при чем. Он заперт со своим кланом в центре леса, из последних сил отбиваясь от Проклятых. Темный лес был проклят десять лет назад, причин этого я не знаю. Деревья шепчут, что тогда в лес вошла группа людей, принесших в лес скверну. Затем пришли те, кто хотел все это остановить, но они погибли, а на лес было наложено проклятье. Я сопротивлялось десять лет, пока могло, но проклятье оказалось сильнее.

– Мы вытащили из тебя много стрел. Если это не Вампиры Патриарха, то кто тебя так наспиговал?

– Павшие. Те, кого захватили и обратили в свою сторону Проклятые и их Предводитель. На вас, а затем на меня, напала разведывательная группа Сержанта Павших. Самые слабые Вампиры Проклятых. Не приведи Элуна вам встретиться с Лейтенантом или Генералом...

– Где находится этот Предводитель и кто он? – вырвалось у меня, но ответа больше не было. Несмотря на то что уровень Жизни Лиха еще не дошел до нуля, стало понятно, что Имитатор выложил нам все, что мог, и отправился на заслуженный отдых, чтобы внедриться в нового НПС.

**Обновление цепочки заданий «Возрождение святыни. Шаг 2. Поиски Камня Света». Отряд Великого Жреца Мидиала был уничтожен. Отправляйтесь в поселение Вампиров клана Реардалокс и узнайте у Патриарха, что произошло на самом деле.**

– Выходит, он все-таки существует, – пробормотал Эрик. – Свободные с нас шкуру сдерут, если у них задание не обновится.

– Квестовый моб, мож похороним его, – через пять минут сказал Растяпа, обративший внимание, что тело Лиха не исчезло. – Будет тут неделю валяться... Загрязнять такое чистое место как-то... Нехорошо, что ли. Что скажешь, Хранитель?

– Согласен. Давайте прямо там, где лежит. Лопат, жаль, нет, придется работать кирками. Не забыли еще, как ими махать? – попытался подбодрить я народ, хотя у самого на душе было тяжело. Что значит быть Хранителем? Почему у меня не было оповещения об этом? Какие обязанности мне вменили? Может, мне ни в коем случае нельзя закапывать на этой территории Проклятое существо... Эх, почему, когда свободные больше всего нужны, их нет?

– Теперь я понимаю, что ты говорил про то, что к тебе всякая редкость цепляется. Шансов встретить это Лихо практически никаких не было, – бросил Эрик, как только мы принялись выкапывать яму. – Это же целая скрытая ветка развития задания, и не важно, завершим мы его или нет, нам уже будет больше плюшек, чем раньше.

– Посмотрим, – вернул я на землю замечтавшегося танка, – нам живыми нужно добраться до Патриарха, а создавать Шахматы каждую ночь, защищаясь от таких разведывательных отрядов, я не могу. К тому же Лихо говорило что-то про Сержанта, Лейтенанта и Генерала. Если голос Сержанта нас заставил трепетать, представляете, что будет, если встретим старших? Придется каждую ночь дежурить, при том, что у нас четверо периодически будут отсутствовать. Надо с Барсиной поговорить, вдруг у нее есть возможность пожить в игре недельку, кто знает этих девушек.... Что-то мне подсказывает, у нас впереди веселая жизнь, а ты про плюшки. Как бы уровни не потерять!

Когда все отправились спать, я решил создать себе Малахитовую шкатулку с лазуритовыми вставками, чтобы было куда прятать вновь созданные шахматные фигурки. Ювелирное дело увеличилось не намного, всего на 35 % в шкале роста, но с моими 44 единицами и этого было достаточно. Перед тем, как спрятать фигурки, посмотрел на задачу Воинов-дворфов. Да уж, над чем поломать голову тут есть.

**Если за три попытки правильный ответ на задачу не дан, подсказка дворфов исчезнет навсегда.**

**[Поле для ввода]**

**Количество вводов ответа: 0 из 3**  
**ярьыфряьыцжрхдцфедзбцъцяэоът**  
**3 и 3 = 6**  
**7 и 1 = 8**  
**5 и 2 = 7**  
**5 и 3 = 7.**

Хорошо, что предупреждение о трех попытках ввода ответа было мной обнаружено в первом дворфе, поэтому я не стал вводить случайные буквы, надеясь угадать ответ. Судя по условию задачи, это один из вариантов шифра, и нужно определить, какой тип шифрования использован, найти ключ, если он будет нужен, расшифровать текст и ввести его в поле для ввода. А что делать с четырьмя выражениями, одно из которых напрочь лишено смысла, я тоже пока не понимал. Может, это ключ к разгадке? Надо будет основательно подумать, а так тут нет ничего сложного, дел минут на пять, не больше...

С этой задачей я точно не справлюсь. Тут нужно либо знать ключ шифра, либо использовать мощных Имитаторов-шифровальщиков, которые разберут эту строчку на составляющие. Скорее всего, придется идти к Анастасии на поклон, чего очень не хотелось бы делать. Кстати, странно, что она не связалась со мной сразу после создания фигурок, чтобы поздравить. Либо стареет наша паладинша, либо ее в игре не было. Ничего, кто-нибудь из Феникса наверняка сейчас сидит в игре и уже написал Насте письмо. Информация такого уровня ей сообщается в первую очередь...

— Лэйте! — Дикий крик Растяпы выгнал из меня сладкую утреннюю дрему. Не раскрывая глаз, я пулей выскочил из палатки, чтобы узнать, что произошло, хотя ответ знал заранее. Фрейм Лэйте стал серым: игрок отправился на перерождение. Быстрый осмотр обстановки пояснил, что случилось с моим бойцом: буквально в паре шагов от нашей полянки из тумана торчали три стрелы. Три черных стрелы Падших Вампиров...

— Вы решили игнорировать мои слова, — страшные вибрации леса вновь проняли меня до мурашек. Нужно что-то с этим делать, а то Сержант нас только одним голосом сможет довести до белого каления. — За это будете уничтожены.

— Уроды кровососные! — выругался Растяпа сквозь зубы. — Лэйте решил посмотреть, что в лесу есть, и только вышел, как тут же три стрелы получил. Трое стоуровневых лучников и Сержант непонятного уровня. Мы трое им на один зуб, да и ты тоже. Может, Кона на них натравим, он же 128-й, как-никак. Либо, чего очень не хочется, нужно ждать вечера, когда

вся команда появится, после чего ловить этих тварей и решать с ними вопрос раз и навсегда.

– Кон будущий Принц, им рисковать нельзя, – я сильно сжал глаза, прогоняя остатки сна, – сейчас попробую выйти, посмотреть, что к чему. И нечего на меня смотреть как на идиота! Накачаюсь Духами по самое горло, свитков наделаю, половину вам раздам, чтобы издали били, и выйду. Посмотрим, кто кого. У меня уже третий ранг, с плащом могу вызывать Духов пятого... Так, не берем в голову, – улыбнулся я, когда в глазах Эрика и Растяпы возник немой вопрос: что такое ранги Духов и с чем их едят. – Главное, что нужно знать, свитки будут бить сильно и точно. Эх... Знать бы, где в этом чертовом лесу точка возрождения... Кинет Лэйте километров за сто, ищи его потом. Эрик, проверь, ты можешь использовать свитки, которые я делаю? Держи, – открыл режим формирования свитков и нарисовал один с вызовом Духа Исцеления. – Разница в уровнях между тобой и свитком менее 50, проблем возникнуть не должно, но лучше проверить.

– Свиток с Духами используется так же, как и с обычным заклинанием? – тут же уточнил Эрик, – мне не нужно бегать с бубном и петь песни?

– Нет, не нужно, – улыбнулся я. – Просто выделяешь и используешь. Ну?

Эрик, а затем и Растяпа прекрасно могли пользоваться созданными мною свитками, поэтому я уселся творить, выпав из реальности практически на час. Свитки – вещь в реалиях Барлионы просто великолепнейшая, но у них был ряд ограничений, с которым приходилось считаться. Во-первых, нельзя использовать свитки, превосходящие по уровню более чем на 50 единиц. Иначе обязательно найдутся красавцы, которые создадут себе персонажей первого уровня, купят свитков Армагеддона и пойдут громить города. Во-вторых, пачка свитков занимала в мешке одно место, в руках можно держать только одну пачку, положенный на землю свиток тут же исчезал, и, что самое противное, в одну пачку входило всего 4 свитка. Если бы у меня не было большого мешка, полученного еще на Прике, то девать полученные от Анастарики бумажки элементарно было бы некуда. Поэтому перед большими рейдами игроки собирали целые совещания, определяя, какие свитки им пригодятся больше всего, а какие проще заменить магом или лекарем.

Бумага для свитков бралась из Набора Картографа, правда, стоит признать, что даже в этом корпорация постаралась поиметь для себя выгоду. За один кусок белого листа, который можно было использовать

только для создания свитка с заклинанием, со счета улетала серебряная монета. Так же можно купить и обычный листок, чтобы оставить в виде сообщения другому игроку, как сделал Хелфаер в Колотовке. Только стоил такой кусок уже 500 золотых, а смысла в нем видно не было. При наличии Переносного почтового ящика письма и вещи проще отправлять почтой.

– Держите, – протянул Эрику и Растяпе по сотне свитков с Духом Водяного удара и пятьюдесятью Водяного исцеления. Кто знает, как пойдет дело, тратить время на лечение очень не хотелось. – Эрик, ты был танком, поэтому будешь лекарем. Логика железная, поэтому не урони меня. Растяпа – с тебя как обычно: увидел Вампира, использовал свиток, достал следующий и так далее. В свитках сидят Духи 67-го уровня 5-го ранга, поэтому вы должны доставить стоуровневым кровососам кусочек счастья, несмотря на разницу в уровне. Готовы? Тогда начнем танцевать...

*У Шамана три руки...*

Я прекрасно понимаю, что для вызова режима работы с Духами подойдет любая песня, даже случайный набор звуков, но с нее у меня начался шаманизм, поэтому.... На самом деле я к ней привязался. Пока Духи вызываются, ничего менять не буду, руководствуясь старым правилом программистов: работает – не трогай. Влив в себя усиление и повесив Водяной щит, я ступил в туман и мгновенно перекатился вперед, пропуская над собой вероятные стрелы.

**Получен урон. Уровень Жизни снизился на 6445: 8236 (Удар стрелой) – 1791 (Защита от физических атак). Итого Жизни: 13195 из 19640.**

К тому, что будет больно, я был готов, но что будет так... В глазах потемнело, но я смог заставить себя даже сквозь боль перекатиться в сторону. В то место, где я только что был, тут же воткнулись две черных стрелы. Замечательно! Теперь нужно постараться, чтобы в меня их поменьше прилетало, и все у нас получится, а я не превращусь в орущий от боли комок. Эрик влил свиток Исцеления, а я принялся хаотично кататься из стороны в сторону, стараясь при этом найти глазами хоть одного Вампира. Попадетса красавец, повешу на него метку и все – одним Имитатором в Барлионе станет меньше. Народ свитками закидает, да и я спать не буду...

## Получен урон... Получен урон... Получен урон...

Обратно в сознание я пришел еще в полете, куда меня отправили три стрелы: спасибо Эрику. Мой танканутый дворф сделал все правильно, влив в меня Исцеление между второй и третьей стрелами. Специально он выжидал этот момент или у него так получилось, было не важно. Важно другое – во время полета в сумерках туманного леса я нашел шевельнувшуюся тень: Вампир 102-го уровня. Повесив на него метку, видимую только игрокам, причем тем, которые состоят в одной группе, я рванул на очищенный участок, петляя, словно заяц. Цель найдена, поэтому рисковать собой дальше бессмысленно.

Дикий рев Вампира, в которого прилетело сразу два Водяных удара, стал песней для моих ушей и наградой за +10 % шкалы Устойчивости. Найденный Вампир все еще находился в цели, поэтому я прекрасно видел, что из его 120 с копейками тысяч Жизней за один удар свитка улетало десять тысяч единиц здоровья. А так как мои бойцы работали совместно, используя свиток раз в две секунды, то Вампир элементарно не успевал отбежать на большое расстояние... Интересно, а клыки после него останутся? Добыча, как-никак!

Растяпа и Эрик засветились на пару секунд, оповестив весь мир, что они только что получили повышение в уровнях. Оба получили с одного Вампира +2 уровня, да и достижение «Слон и Моська» наверняка заработали. Все-таки между ними и мобом разница была в 80 уровней. Плохо другое – они убили моба свитками, не прокачивая свои основные характеристики. Растить в уровнях и навыках – разные вещи, на которые нужно уделять самое пристальное внимание.

– Первый готов, я пошел за вторым. Теперь урона должно быть меньше, но не расслабляться!

– Сильно пробивает? – поинтересовался Эрик, видимо, спрашивая про боль от стрел.

– Есть немного, но терпимо. По сравнению с одной черепашкой, с которой я встретился как-то раз, или превращением в Дракона, о котором рассказывал, эти стрелы так, укусы комара.

– Смотри, чтобы эти укусы тебя в болевой шок не ввели. А то застынешь, как статуя, вытаскивай тебя потом...

Второго и третьего Вампиров мы смогли отработать по аналогичной схеме: я выходил, ловил на себе стрелы, выл от боли, находил кровососа, вешал метку и убегал под защиту своего участка, позволяя Эрику и Растяпе прокачиваться дальше. Видимо, слишком простенький Имитатор сидит

в этих бойцах, раз они три раза подряд поймались на одну и ту же удочку. Жаль, что Лэйте отправился на перерождение. С его 19-м уровнем получить +4 за троих Вампиров, как сделали Эрик и Растяпа, было бы просто отлично.

– Сержант, это все, на что были способны твои шавки? – прокричал я в Темный лес, когда никто не отреагировал на мой выход из-под защиты осветленного участка. – Ты собирался нас уничтожить, так действуй! Или у тебя кишка тонка? Ну?! Я жду! Мне на весь Темный лес кричать о том, что Падший Сержант трус?

Я всячески старался заставить последнего моба напасть, но, видимо, его Имитатор в школе читать умел, если он гораздо умнее своих бывших подчиненных. На мои провокации он не велся и вообще молчал, словно его никогда не существовало. Осмелев, я обошел всех трех убитых нами мобов, подобрав с них сорок два с хвостиком золотых. Также посчастливилось стать счастливым обладателем трех пар клыков Вампиров-бойцов. Судя по отсутствию описания – предметы для какого-то задания, нужно его только найти и получить. Третий из убитых нами кровососов порадовал меня Необычным плащом для 80+ уровня, увеличивающим Ловкость на 30 пунктов. Отдам Растяпе, пригодится, когда дорастет до него. Но куда же пропал Сержант? Идти дальше, оставляя у себя за спиной такую силу, я не хотел. К тому же нужно дожждаться появления Лэйте, списаться с ним, благо Почтовый ящик есть, и вернуть его обратно.

– Итак! – я обратил на себя внимание. – Вариантов дальнейших действий несколько, но все они сводятся к двум: либо мы идем дальше, либо мы остаемся. Лично я за то, чтобы остаться. Во-первых, Лэйте нужно дожждаться, во-вторых, оставшуюся команду.

– Согласен, – высказался Растяпа. – Оставшаяся команда 100-уровневая, их так просто...

– Народ, вы посмотрите на это, – вместо ответа выдохнул Эрик, огромными глазами смотря нам за спину.

Когда я развернулся, перед моим взором предстало то, что так поразило нашего танка: на могиле Лиха происходил активный рост дерева. Вначале был небольшой росток, который, видимо, и увидел Эрик, сейчас уже молодое дерево активно продолжало увеличиваться как в высоту, так и в ширину. Но самое поразительное было не это. Территория участка, на котором я стал Хранителем, очень быстро начала увеличиваться в размерах. Дерево высасывало из Проклятого леса всю его скверну, каким-то загадочным образом преобразуя ее в нужный для своего роста материал. Мелькнула мысль, что, поглощая черноту, дерево станет черным само, но



она быстро ушла. Здоровый вид дуба говорил обратное. На границе двух областей туман впитывался в землю, словно огромным пылесосом, черные кляксы, открывая здоровую кору деревьев, падали на землю и тут же впитывались в нее, словно в губку. Дольше всех сопротивлялись места, где мы уничтожили трех Вампиров, но и они пали под яростным напором рождающегося чуда. Осветленный участок тоже претерпевал изменения: все деревья, росшие на нем, принялись активно расти вниз, словно кто-то перематывал пленку в обратную сторону. Мачтовые сосны становились меньше, превращаясь в небольшие деревца, затем в ростки, а затем и вовсе исчезали в небытие, очищая место для поляны. Прошло буквально десять минут таких преобразований, и мы очутились под кроной огромного дуба. Он закрывал своей тенью весь осветленный участок, увеличившийся в диаметре метров до трехсот, не меньше.

– Свободные нас точно убьют, когда вечером увидят это, – пробормотал я первое, что пришло в голову. – Нужно будет сказать, что мы такую поляну нашли уже готовой, а не создали сами...

– Хранитель, – вышедший из палатки Кондратий склонил голову. Только сделал он это не в мою сторону, а в сторону дуба! Это что, теперь дуб Хранитель? А я фитюлька ненужная? Или нужная? Блин, почему информации всегда не хватает?

– Махан, подойди ко мне, – судя по пробравшим меня мурашкам, все НПС этого леса при разговорах включают режим резонанса. Звук вновь шел отовсюду, но было понятно, что говорит дуб. Или Дуб, видимо, он живой и что-то хочет...

Метрах в двух от широченного ствола дерева я остановился и, не желая давать волю напряженным нервам, попробовал прикинуть, сколько нужно игроков, чтобы обхватить этого исполина. Если я займу этот сектор, то, предположив, что ствол идеально круглый, нужно примерно...

– Семьдесят два разумных, обладающих такой же длиной рук, как твои, – по поляне вновь разнесся резонирующий голос. – Твои размышления очень явно написаны на лице, поэтому не бойся: читать мысли я не могу. Благодарю тебя, бывший Хранитель части, что ты не дал себя уничтожить и смог найти способ возродить меня, Хранителя Темного леса.

– Я был не один, – успел произнести я, пока не началась активная раздача плюшек. Или наказания, это как повезет. – Все, кто сейчас находится на поляне, приняли участие в рождении Хранителя. Даже тот, кого сейчас нет, но скоро появится.

– Я знаю. Свободный житель, отправившийся в Серые земли, появится

на моей поляне через десять часов. Он тоже получит награду, как и каждый из присутствующих здесь. Но ты был Хранителем части и пожертвовал данным тебе Элуной даром, чтобы возродить меня. Я прекрасно понимаю, на какую жертву ты пошел, от чего отказался, поэтому постараюсь возместить твою утрату. Протяни руку...

Очень аккуратно, словно боясь меня поранить, от дерева протянулась ветка, прикоснулась к моей руке и тут же отпрянула, как испуганная собачонка. Не обращая на странное поведение ветки внимания, мой взор упал на небольшой деревянный предмет, свойства которого были очень красноречивы:

**Правая серьга Хранителя Темного леса. Класс предмета: Уникальное.**

Все. Никаких плюшек, никаких достижений, никаких... Вообще ничего, кроме этого куска деревяшки, причем неполной деревяшки. Еще где-то обитает левая серьга. Предмет, конечно, интересный, уникальный, с ним может быть связана своя история, но это интересно фанатикам Барлионы, таким, как Анастария. Продам ей эту серьгу, может, она найдет ей достойное применение. Игровая кукла позволяла нацеплять на себя различные серьги, браслеты, да все, что взбредет в голову игроку, но они использовались только в качестве украшения. Даже вторая цепочка не приносила никакой пользы, кроме лишней тяжести на шее. Вещи, которые увеличивали характеристики игрока, были четко определены.

– Благодарю, Хранитель, за столь редкий подарок, – правило быть вежливым с НПС, тем более с таким, с которым Привлекательность выше 80, должно быть в крови любого игрока. Иначе не игрок он, а нуб. А подарок... Что может подарить Дерево? Только такой же кусок деревяшки, так что обижаться на Хранителя нельзя.

Эрик и Растяпа получили, в свою очередь, деревянные кинжалы, а Кондратий какой-то то ли круг, то ли щит, чему был так обрадован, словно ему вручили приглашение на свадьбу с Тишей в качестве мужа. Причем вручил Император лично. Нужно будет расспросить его, что за монетку-переростка ему вручили.

– Это еще не все, бывший Хранитель части, – вновь обратилось ко мне Дерево. – Несмотря на то что ты сложил с себя полномочия, я позволю тебе воспользоваться причитающейся тебе наградой, тем более что уже совсем скоро подойдет ее время. Но прежде хочу попросить тебя об услуге. Нужно спасти Темный лес. Нужно очистить его от скверны! Я не знаю, откуда она

взялась в нашем лесу, но ей здесь не место!

**Доступно задание: Очищение Темного леса. Описание:** Темный лес Барлионы, протянувшийся на многие сотни километров в восточной части материка, коснулась беда. Его прокляли. Хранитель был уничтожен, Стражи осквернены. Вернув лесу надежду, возродив из погибшего, но несломленного Стража Хранителя Темного леса, вам поручено невозможное: уничтожить скверну. Откуда она взялась и как с ней бороться – неизвестно. **Класс задания: Уникальный сценарий. Ограничения:** только вы можете передавать задание другим игрокам. **Количество участников:** не более 2000. **Награда:** Вторая часть подарка Хранителя Темного леса (при наличии первой части), +500 со всеми встреченными фракциями, +40 к любой основной характеристике, +10 уровней персонажа

– Нынешний Темный лес таит в себе опасности, поэтому обязательно возьми с собой помощников. Но не стоит брать всю Барлиону, скверна может испугаться, исчезнуть и появиться в другом лесу. Найди золотую середину, Шаман! Темный лес нужно очистить!

Приняв задание и передав его всем участникам моей группы, я уселся прямо под деревом, упершись спиной о ствол и, не зная, куда девать подарок, нацепил его себе на ухо. Так и буду ходить, как дурак, с одной неказистой деревянной сережкой. Пусть все видят, какие подарки дарят Хранители огромных лесов.

– Я тут немного подумал, – наконец-то Растяпа начал отрабатывать авансы, вписанные ему Анастарией. Он начал думать, – что этот сценарий и наш, который от Елизаветы, выполняются вместе. Если найдем Камень Света и узнаем, что произошло со жрецами, то найдем источник скверны. Зуб даю, эти задания завязаны друг на друга. Только теперь мне кажется, что на нас местные Темные откроют охоту и нашей небольшой группе придет большой северный пушистый зверек....

– Для жителя Парижа ты очень хорошо знаком с ругательствами, которые использовались до объединения в России, – хмыкнул я. – Пушистый зверек – это оттуда, в текущем языке такого слова нет.

– Так все ругательства пришли оттуда. Красивые, мелодичные, позволяющие использовать одно и то же слово совершенно в разных смыслах только игрой интонации.... Это как песня. Хочешь просто петь – поешь фольклорные песни, но если хочешь развивать в себе великого певца, будь готов изучать классику, модерн и прочие направления.

Я хороший певец. Не великий, мне германский мат не очень дается, но и не халтурщик.

– Ладно, мы тебя потом послушаем, когда будет более подходящая обстановка, – улыбнулся Эрик. – Что делать-то будем? Сами, как ни крути, это задание мы не выполним. Хранитель сразу сказал, что нужна группа, а это означает, что брать нужно много и сразу. Согласен с Растяпой – на нас сейчас начнется охота. Сержанта мы упустили, он вернется, весь из себя обиженный и злой. Да еще и Лейтенанта с собой пригласит, чтобы тот подстраховал если что.

– Давай, говори, что придумал. Видно же, что у тебя есть вариант, – я посмотрел на Растяпу, что-то прикидывающего и поглаживающего себя по подбородку.

– Нужно звать наемников, таких как Барсина, – вырвалось у Эрика, но Растяпа его тут же поправил:

– Не пойдет. Цель наемников – получение прибыли, а не репутации. Им на нее с высокой колокольни. За это задание никаких денег не обещают, поэтому наемники отпадают. Нужно звать тех, для кого фраза «Репутация со всеми фракциями» много значит, а за +10 уровней, да еще за +40 ко всем характеристикам будут готовы половину клановой казны отдать. Блин, проговорился на счет клана, хотел, чтобы до вас самих моя мысль дошла. Понятно, что я излагаю?

– Хелфаер, Анастасия и прочие Фениксы, Беспалый из Лазурных Драконов, Этамзилат из Наследников Титанов.... Игроки, получившие трехсотый, для которых каждый уровень – праздник.... Растяпа – ты гений! Мы же на этом можем такие бабки поднять, что хватит на всю оставшуюся игру, да и еще останется!

– Не то, чтобы гений, – улыбнулся Растяпа, – но что-то в этом есть, согласен. Теперь нужно составить грамотное соглашение, которое ограничивает в правах всех, кроме клана Васильки. Это я беру на себя, а когда Лэйте, бюрократ наш продажный, это ласково, не надо на меня так смотреть, появится, он проверит и поправит где надо, как было с соглашением клана.

– Тогда подумай еще над тем, как сюда подвязать сценарий Верховной Жрицы, – попросил я Растяпу. – Нужно сделать так, чтобы никто или ограниченное число народа знало о существовании второго задания. При этом передача задания должна быть возможна тоже только через меня, иначе оно как вирус разойдется по кланам. Моргнуть не успеем, как все окажется сделанным, причем без нас.

– Но как мы сообщим высокоуровневым, что обладаем таким

заданием? – влез Эрик – Мы здесь, а они там, в Анхурсе. Писать письмо? Не поверят.

– Это я беру на себя. У меня есть амулет связи с Анастарией, начну с нее, а там посмотрим. Я бы еще и Плинто взял, уж больно его поведение мне показалось странным, когда на меня напали. Амулет связи есть, поговорю и с ним. С меня не убудет, а что-то мне подсказывает, что долги нужно отдавать. Хотя стоп! Народ, как-то мы слегка загнались! Втроем порешали все, а у нас ведь есть еще и Лэйте, Дуки, Сушихо, Елениум. Барсина, в конце концов! Предпринимать какие-либо шаги, не посоветовавшись с ними, считаю неправильно! Ждем вечера, разговариваем и только после этого начинаем предлагать всем задание. Все согласны?

Возражений не последовало, поэтому я закрыл глаза и, как мне показалось, тут же их открыл, когда Растяпа стал трясти меня, как куклу.

– Махан, проснись! Глянь, что тут творится!

Быстро взглянув на часы и удивившись, что проспал почти шесть часов, я посмотрел туда, куда указывал Растяпа. Медная жила. Большая Медная жила. Оловянная жила. Большая Оловянная жила. Мраморная жила. Серебряная жила. Большая Серебряная жила, Железная... Жилы располагались друг возле друга, занимая треть поляны. Две другие части тоже не пустовали: одна была с травами, на которой уже всю «пасся» Эрик, на другой росли небольшие деревья, видимо, для Дровосеков.

– Это что за Эльдорадо у нас тут началось? – вырвалось у меня, когда я обратил внимание, что на том месте, с которого Эрик сорвал цветок, буквально через пару мгновений возник новый, точно такой же.

– Не знаю, что тут творится, но специальности прокачиваются, это главное, – порадовал меня Растяпа. – Я Травника добил до максимума, щас начну Дровосеком заниматься. Эрик тоже с Травником заканчивает скоро, у него Кузнечное дело, основная специальность, хорошо поднята, поэтому как Травник он будет круче. Ничего, я Резчик по дереву, так что материал для прокачки тоже получу. Вон его сколько растет. Все, я тебя разбудил, дальше сам думай, что делать, мне некогда. Хотели тебя сразу, как все началось, растолкать, но Хранитель не дал. Тебя купол из веток спрятал, но как только он исчез, я сразу тут как тут. Ушел, – Растяпа унесся в сторону деревьев, и окружающий мир наполнил стук топора и орущий диким матом амулет Анастории.

– Привет, красавица! – активировав амулет, приветствовал я девушку. Надеюсь это она, а не Эхкиллер или Хелфаер. Вот конфуз будет!

– Ты где находишься? – вместо приветствия из амулета раздался либо

крик, либо взволнованный голос. Кто ее разберет, Настю эту. – Я не могла с тобой связаться пять часов! Амулет сошел с ума и твердил, что ты вне зоны действия! В Барлионе так не бывает! Амулеты доступны в любой точке игры, даже в других мирах, открывающихся по заданию! Но ты был недоступен! Я с разработчиками связалась, поинтересовавшись таким странным поведением амулета, так получила ответ, что все в рамках игровой логики. Как ты умудрился скрыться?

– Спал, – от такого напора девушки я не знал, что отвечать.

– Спал? Амулет должен был в таком случае орать во все горло, пока ты бы не проснулся.

– Насть, а ты зачем вообще звонила? – резко поменял я тему, стараясь сбить напор Анастарики. Если с ней продолжить общаться в таком тоне, то я запросто ляпну, где нахожусь, что делаю и как получить задания. Нет уж, нужна пауза, чтобы собраться с мыслями и ставить свои условия.

– Это у тебя что, деревья на заднем фоне рубят? Ты на лесопилке? Как ты умудрился скрыться от амулета связи? – продолжала допытываться девушка, поэтому я пошел в атаку:

– Насть, назови, пожалуйста, пароль полного доступа к клановому хранилищу Феникса.

В амулете повисла тишина, после чего послышался радостный голос Анастарики:

– Отлично, я уже начала бояться, что ты мне сейчас все выложишь. Но попробовать же стоило, правда? – послышался смешок, словно на другом конце «провода» наслаждались каждым мгновением нашего разговора. – Я поздравить тебя хотела. Получается, ты Лазурит умудрился сам добыть где-то, так?

– Слушай, стандартный ответ: с чего ты решила, что дворфов создал я? Мне что, больше всех надо?

– Я ничего не говорила про дворфов. Я тебя поздравила с добычей Лазурита и все.

– Блин! Хватит меня сбивать! Расскажи лучше, что такое Хранитель части и с чем его едят.

– Хранитель части? – В голосе девушки мелькнуло удивление, словно она никогда такого слова не слышала, но у меня все фибры души начали вопить, что Настя прекрасно знает, о чем идет речь. – Что-то знакомое, но никак не вспомню. А где ты это выражение услышал?

– Да вот, понимаешь, мне тут каким-то непонятным образом удалось снять порчу с небольшого участка проклятого леса, после чего ко мне приползло полудохлое местное Лихо и обозвало Хранителем. При этом

никаких оповещений о звании не было. Теперь сижу и думаю, что делать. Ибо что-то мне подсказывает, что просто так отсюда уходить нельзя.

– Ты сейчас в каком лесу?

– Насть...

– Махан, тебе информация нужна? Если да, то давай ею делиться.

– Ага, сейчас расскажу, где я, и уже сегодня ударная группа из ста Фениксов будет летать в округе и мешать мне делать задание. Проходил по Колотовке, когда Хелфаер моих волков уничтожил, просто так, мимоходом. Не могу я тебе сказать этого.

– Ладно, я сейчас посмотрю, что означает Хранитель и как им может быть игрок, потом тебе перезвоню. И запомни – ты мне будешь должен.

Прошло буквально несколько минут, как Анастасия вновь перезвонила:

– Не слабо ты влез! – слышался довольный голос девушки. – Когда меня выгонят с Феникса, я точно к тебе пойду. С тобой происходят такие интересные вещи, а я стою в стороне. Возьмешь к себе еще раз нубскую девушку?

– Если только пройдешь отбор, – в тон ответил я Анастасии. – Это первый раз я тебе предлагал за печенки переходить. Чтобы войти в клан второй раз, нужно будет очень сильно постараться.

– Я обязательно постараюсь. Итак, Хранитель части и с чем это едят. Информации не очень много, ибо хоть Хранители периодически возникают в Барлионе, логика их возникновения еще не до конца понятна. Оповещения тебе не выдалось по той простой причине, что Хранителем ты будешь ровно до момента отправления на точку перерождения. После этого твой участок исчезнет, поглощенный окружающим его миром, в твоём случае – лесом. На земле, в которой ты являешься Хранителем, тебе нельзя причинить вред, и, собственно говоря, в основном это все. Что хотели сказать разработчики этим званием – остается только догадываться, но лично я думаю, что тут может быть завязана какая-то скрытая цепочка заданий. Нужно только поглубже покопаться. Тебе помощь наемника не нужна? Можем заключить соглашение, что на время выполнения твоего задания я буду выступать в качестве наемной силы, и никаких представителей Феникса в округе не будет. Просто интересно с Хранителем наконец разобраться. Игроки часто сами не понимают, что были Хранителями, и только когда перерождались, у них высвечивалось сообщение. Тут же такой уникальный случай, когда тебе сказали, кто ты есть. Ты еще не умирал, надеюсь?

– Нет, не умирал, но в данный момент мне помощь не нужна. Давай

вечером созвонимся, мне будет тебе что сказать.

– Махан, я дала тебе информацию, поэтому ты мне должен! Если хочешь сохранить нормальные отношения, учись делиться.

– Насть, та информация, что ты мне только что рассказала, не стоит того, чтобы открывать тебе доступ сюда. Лови в почте описание одного задания, извини, ссылки на него не дам, ибо в нем указывается место, где мы находимся. Прочитаешь, сама поймешь, что я прав, – я открыл Почтовый ящик и переписал условие задания от Хранителя, убрав везде упоминание о Темном лесе. Пускай Анастасия включает голову и пытается понять, о чем идет речь.

Молчание амулета длилось, наверное, бесконечность.

– На земле, которая признала тебя Хранителем, в течение суток будут появляться редкие руды, деревья или травы. Часть из них в обязательном порядке будет соответствовать твоему уровню добытчика, но большая часть – намного выше. В этой зоне рост всех специальностей ускоряется в два раза. Я хотела узнать, где ты находишься, чтобы отправить туда бригаду добытчиков. Бывали случаи, когда в таком месте появлялась Алмазная жила, Красное Дерево или Императорский цветок. Нужно ли рассказывать, сколько это может стоить? Ресурсы появляются через 12 часов, и, судя по стуку на фоне, ты уже про них знаешь. Это полный ответ про Хранителя.

– Почему же нельзя было сказать это сразу?

– Почему нельзя было рассказать про задание? – вопросом ответила Анастасия.

– Что за привычка отвечать вопросом на вопрос?

– Что за привычка доставать девушек?

– А вы, случайно, не муж с женой, – улыбнулся Эрик, закончивший собирать траву и с интересом слушающий нашу перебранку с Анастасией. – Грызетесь, словно родные.

– Это у тебя Эрик на фоне? – блеснула памятью девушка.

– Он самый. Давай поступим следующим образом: описание задания ты видела. Я перезвоню вечером и предложу поучаствовать с нами. Мой клан – главенствует, если кто против – лучше не принимайте задание. Насть, мне нужны не только Фениксы. Собери к вечеру Беспалого, Этамзилата и прочих высокоуровневых. Чем больше будет народа из разных кланов, тем меньше я запрошу за участие. Да, ты не ослышалась – если кто захочет принять участие в этом задании, придется заплатить. Фразу о том, что передача задания ограничена только мной, не вымысел, а реальный текст. Думай, собирай народ, вечером поговорим.



Договорились?

– Хорошо. До связи, – когда нужно, Анастасия умеет говорить сухо и сжато, без всяких улыбок и смешков.

Девушка отключилась, а я сел на землю и обхватил руками голову. Как ни хотелось мне дождаться народ, все-таки я прокололся на счет задания и, по сути, принял решение единолично за весь клан. Ладно, через три часа появится оставшаяся братия, объясню им, что у меня не было выбора.

– Всем привет, я пораньше сегодня. – Минут через десять на поляне появилась Барсина. – Ого! Прикольное место нашли для отдыха! Как это вы умудрились? А это что за обновление задания? – Я облегченно вздохнул: задание Верховной обновилось у всех. – Махан, расскажешь, что тут произошло, пока меня не было? А как Лэйте умудрился умереть? – Барсина обратила внимание на серый фрейм игрока.

– Да вот, стреляли тут, – ответил я за всех. Эрик и Растяпа самозабвенно рубили деревья, повышая навык Лесоруба, поэтому пришлось отдуваться мне. Пересказав Барсине наши злоключения, я услышал закономерный вопрос:

– Ты не против, если я траву пособираю? В соглашении запрета нет, но я вроде как не при делах получается.

– Пожалуйста, – я повел плечами, достал кирку и отправился к жилам, – только сильно не удивляйся тому, что увидишь.

– Чему? – переспросила девушка, но я не стал отвечать, врезавшись в Железную жилу. С моим 52-м уровнем до Золотой оставалось всего 8 единиц, но ограничение основной специальности не позволит получить больше чем +2. Жаль, очень жаль... Может, оперативно себе Ювелирку прокачать?

– Она восстанавливается! – где-то справа послышался изумленный возглас Барсины, которая своими глазами увидела, как на месте только что сорванного цветка появился новый. Все же удивилась, ухмыльнулся я, продолжая молотить жилу, а ведь ее предупредили!

Подняв Горное дело до потолка, выше которого запрещала подниматься Ювелирка, я уселся под Дубом и начал делать кольца. Эрик и Растяпа последовали моему примеру и приступили к прокачке своих основных специальностей, благо материала стало предостаточно. Когда через два часа появился злой Лэйте, Хранитель вручил ему такой же деревянный нож, как и остальным, а я отправил его собирать траву, рубить деревья и колотить жилы. Лэйте оказался Алхимиком, поэтому на траве он мог поднять ее только до 10, дальше требовались специальные ингредиенты в виде крысиных хвостов, тараканьих лапок и усов полевых выхухолей. Где

это все брать в реалиях Темного леса, я не представлял, поэтому прокачаться Лэйте удастся не сильно. Ничего, главное, начало положено, а там будет проще.

Анастасия была права – рост навыков проходил в два, а местами и в три раза быстрее. Буквально за три часа, пока не появились остальные представители группы, я увеличил Ювелирное дело до 50. Эх... Мне бы сейчас к учителю наведаться, у него столько рецептов для этого уровня было, что дальнейшая прокачка для меня стала бы одним праздником...

– Всем внимание! – Создав последнее на сегодня кольцо, я обратился ко всем местным травоядным. Игроки набросились на траву, словно никогда ее не видели или не собирали. С этого участка поляны только и слышались удивленные возгласы и радостные крики, когда зарабатывался очередной уровень Травника. – Народ! Хватит пастись, как коровы. Потратьте пять минут, дело серьезное!

Вот действительно говорят, как только игрок видит халяву, у него напрочь отключается мозг. *«Много травы... А-а-а, нужно собрать, собрать всю!»* То, что в мешок столько сена не влезет, никто не задумывается. Напихают полные сумки Ромашек, увеличат навык Травника до возможности собирать Зверобой, тут же все выбрасывают из сумки и принимаются собирать уже Зверобой. Почему сразу нельзя бросать добычу, которая мгновенно бы исчезла, на землю, я не знал. Наверное, религия внутреннего зоопарка не позволяла.

– Такие вот дела, – закончил я пересказ задания и договоренностей с ведущими кланами. – Что скажете?

– Я тоже согласна, – задумчиво протянула Барсина, когда Сушихо, Дуки и Елениум подтвердили свое согласие на привлечение топовых игроков. – Но не повлияет ли это задание на наше соглашение? Оно заключено на четыре недели, и сейчас я вижу риски того, что оно будет не выполнено. Десять уровней и +40 очков, получается, по сути, практически +18 уровней, вещь очень приятная, но...

– Барсина, я прекрасно понимаю твою позицию, поэтому могу предложить только одно: лови соглашение клана Васильки. Посмотри его, если у тебя нет противоречий, давай добавим пункты про ограничения на откровенный флирт с тобой. В рамках выполнения заданий, этого и других, будешь получать столько же, сколько и другой член клана. Степень получаемого вознаграждения, в зависимости от участия в задании, тоже прописана, посмотри. Я не против того, чтобы просто заплатить какую-то сумму за сверхнормативное использование твоей помощи, но прямо сейчас

понятия не имею, сколько нам удастся заработать. Может, миллион, а может, два медяка. Чтобы уйти от этих проблем – вступай в Васильки, хотя бы на время. Мне кажется, это будет справедливое распределение будущих доходов. Что скажешь?

Барсина замолчала, видимо, вчитываясь в текст нашего Договора, что-то прикидывала, после чего посмотрела на меня, на ожидающих ее решения бойцов и решилась:

– Кидай приглашение. Договор у вас классный, сразу видно, его создатель прекрасный знаток всех подводных камней. Сам делал?

– Нет, есть в клане один товарищ, можно сказать, специалист в этой области, – я пригласил Барсину в клан в качестве Бойца и указал на довольного Лэйте, – вон стоит, сияет, словно солнышко. Если ни у кого нет других предложений, давайте обсудим, что мы будем требовать с наших горячо любимых топов.

Когда дискуссия подходила к концу, Барсина предложила повернуть еще одну вещь, которая должна принести клану дополнительный доход. Зачем впустую сливать ресурсы, если можно пригласить высокоуровневых собирателей и за определенный процент разрешить им попасть на этой поляне? И им хорошо, и клан в достатке. Все-таки свежая кровь клану не помешала, молодец девушка. Мыслит ровно так, как и должен мыслить правильный наемник: где бы что урвать для себя и как сделать так, чтобы этого было много. Такие прагматики в клане пригодятся.

– Слушаю! – из амулета послышался холодный голос Анастории. Неужели она на меня обидеться успела? На нее вроде не похоже.

– Привет, это Махан...

– Мы еще не собрались, нужно время. Часа через три позвони.

– Я сейчас не по этому поводу. У тебя есть по два высокоуровневых добытчика травы, руды и дерева? Поляна скоро исчезнет, упускать возможность получить прибыль из-за собственной жадности глупо и неправильно.

– А почему сразу нельзя было взять людей? – взорвалась Анастория, но тут же утихомирилась, – ресурсы Хранителя появляются только на сутки, уже столько времени слито в никуда! Мои люди готовы, ждут сигнала. Маги построят телепорт, только дай координаты. Их можно определить, если...

– Я знаю, как определить координаты. Лови соглашение, что, кроме добытчиков, на этой территории без моего разрешения не будет ни одного представителя Феникса ближайшие 5 часов. Извини, но путаться под ногами у твоих бойцов, пока мы не договоримся, мне не хочется. Кроме

того, я хочу половину всего, что вы добудете.

– Десять процентов, не более, – тут же последовал ответ девушки. – Я понимаю, что ты сейчас на коне, но даже десять процентов слишком много для начинающего клана, с учетом того, что он получит их, не приложив ни малейшего усилия.

– Сорок процентов, и это только из уважения к тебе, – парировал я. – Насть, мне нет смысла светить место, в котором нахожусь, ради десяти процентов добычи. Лучше ничего, чем такая подачка. Сорок! Я и так вам отдаю слишком много!

– Хорошо, двадцать. Сам посуди: руки моих бойцов, для тебя все то, что растет, – не более чем предмет мебели, висящей на потолке: ни посидеть, ни выкинуть. Пятая часть от всей добычи – это достойная стоимость за доступ на участок. Ты только подумай о тех тратах, которые мы понесем, выстраивая к вам телепорт! Нам же нужно их как-то компенсировать.

– Тридцать и точка. Телепорт тебе не стоит ровным счетом ничего. Сама же сказала, игроки его будут строить. Побудут твои маги без маны день-другой, так это полезно. Интеллект прокачают.

– Согласна, – через некоторое время раздалось из амулета. – Тридцать процентов добычи будет Васильков. Кидай свое соглашение.

– Темный лес... – донесся задумчивый голос, когда соглашение было подписано, и я сбросил ей наши координаты, – никогда бы не подумала.

– И еще... – успел вспомнить я важный для клана момент, прежде чем девушка отключила амулет.

– Что еще? Я согласилась на твои условия! Соглашение подписано!

– Это не условия, это просьба. На этом участке я поднял Ювелирку до полтинника, а рецептов на этот уровень, чтобы дальше прокачиваться, у меня нет. Можешь кого-нибудь из клана попросить сбросить мне те рецепты, что продаются у учителя для пятидесятников?

– Хорошо, тебе их отправят с указанием потраченных денег, просто вернешь их человеку и все.

– Тогда, если наглеть совсем, то же самое с Кузнечкой, Резчиком по дереву и Алхимиком, причем в случае с Алхимиком нужны ингредиенты, которые не трава. Да и рецепты нужны с первого по сотый уровень включительно. Это по всем четырем специальностям. Деньги я верну, даже с премией за работу. И с меня печенька за помощь.

– Наглый ты Шаман, вот что я тебе скажу. Борк слышал, сегодня до конца дня все сделает и письмом отправит нужные тебе рецепты и вещи. Но про печеньку не забудь, только ради нее я и согласилась помочь. Все,

через пару минут будем у тебя.

Будем? Ладно, разберемся. Сейчас нужно сделать второй звонок.

– Че надо! – грубый голос Плинто нельзя было спутать ни с кем.

– Привет, Робин Гуд доморощенный, – начал я, – спаситель убогих и обездоленных. Махан тебя дергает, если не понял еще.

– Откуда у тебя мой амулет? А! Точно, сам же его тебе вручил... Махан, положи амулет на камень и ударь сверху молотом. Увижу – отправлю на точку и буду там держать, пока Вестники не вмешаются.

– Пока ты придумываешь наиболее оригинальный способ моего убийства, посмотри почту. Я тебе скинул описание одного небольшого задания, что-то мне подсказывает, что тебе должно понравиться.

– Охренел в край? Встречаемся через час в Анхурсе, и я тебе покажу, где... – внезапно Плинто замолчал. Видимо, прочитал мое письмо.

– Вот и я о том же, – когда тишина в амулете стала пугать (может, Плинто от радости удар хватил), я решил немного подтолкнуть Разбойника к разговору.

– Кто еще будет?

– Не знаю, я предложил Анастасии и попросил собрать всех топов. Через несколько часов созвонимся, будем обсуждать стоимость участия.

– Мне не потянуть, – я так и знал, что, когда нужно, Плинто прекрасно умеет говорить нормально и без своего демонизма. – После исключения у меня денег не много, да и вещей, которые тебе подойдут, нет.

– При чем тут деньги? Ты помог мне, я помогу тебе. А потом мы продолжим ненавидеть друг друга и убивать при первом удобном случае. Вернее, ты меня убивать, а я от тебя убегать.

– Что мне нужно сделать, чтобы попасть к тебе?

– Мы сейчас далеко, поэтому свяжись, пожалуйста, с Анастасией, скажи, что моя личная просьба, чтобы ты участвовал.

– И ты прекрасно понимаешь, что за десять уровней я буду тебе должен, так?

– Совершенно верно. Иметь в должниках третьего по прокачке персонажа – очень приятно и полезно.

– Я свяжусь с этой с...й, – заверил меня Плинто, отключив амулет. И вот теперь кто мне скажет, что это сейчас было? Почему до ознакомления с заданием был один Плинто, а после – совершенно другой человек? Неужели все, что он делает, это игра на публику? Создал себе образ и следует ему везде. Тогда почему его исключили из Темного Легиона? Может... Просто не захотел переходить за Картос? Нужно будет с ним попробовать поговорить.

Отложив амулет Плинто, я ожидал появления команды Феникса, но на душе было очень беспокойно. Что-то я не сделал.... Что-то не предусмотрел... Если сейчас прилетит народ, не важно, сколько их будет, задание мы не выполним...

*«Шилопопая, привет! Это Махан, мы мерялись Тотемами в Библиотеке. Мне срочно нужна твоя помощь. Помощь Шамана. Лови описание задания, я не знаю, какая тут связь с Шаманами, но тупо чувствую, что, если тебя с нами не будет, ни фига не получится. Объяснить этого не могу. Если тебе интересно, свяжись, пожалуйста, прямо сейчас с Анастарией, главой Феникса, скажи, что моя личная просьба включить тебя в команду».*

Как только письмо ушло, у меня прямо от сердца отлегло. Я не могу объяснить почему, но без Верховного Шамана, всеми силами старающегося стать Предвестником, это задание пройти будет невозможно. А Шилопопая – единственный знакомый мне Шаман подходящего ранга.

*«Буду. С тебя тренировка Дракона с моей Бюсси».*

– Всем привет! – через десять минут рядом с Дубом возник портал, из которого появилась Анастария. – Хранитель, – девушка почтительно склонилась перед деревом и, к моему огромному удивлению, ветви зашевелились, коснулись головы Насти, и вокруг нее на несколько мгновений засветилось зеленая сфера. Дуб повесил на Анастарию какой-то баф! Почему же нам, его создателям, он ничего не сделал? Деревяшка бессердечная! Вот что значит Репутация со всем, чем только можно! – Двое на руду, двое на деревья, я и Рик – на траву. Вперед!

Надо же! Мало того, что она любимчик всяких Хранителей, она еще и высокоуровневый собиратель! Как же я хочу залезть в ее свойства и покопаться в них обеими руками!

– Махан, – Анастария оторвалась от сбора какой-то сверкающей травы, – я передала амулет Эхкиллеру, он сейчас собирает людей в нашем замке. Плинто и некая Шилопопая тоже будут там. Кстати, почему они?

– Плинто я должен, пришло время долги отдавать, а без Шилопопой у нас ничего не получится, – мой ответ должен был вогнать Анастарию в задумчивое состояние. Пускай поломают голову, каким образом я влез в долги и чем таким обладает Шаманка, чего нет у Анастарии, без чего

задание обречено на провал.

– Ты уверен насчет Шилопопой? – В голосе Насти появилась нескрываемый интерес. – В том описании задания, что ты мне прислал, не было никаких отсылок на Шаманов. Или ты мне не полное описание скинул?

– Полное. Лови, сейчас, когда вы уже тут, таиться нечего, – я скинул Анастасии ссылку на задание Хранителя, – а ты чего не работаешь? Хочешь мой клан без денег оставить?

Анастасия звонко засмеялась и вернулась к траве, а я некоторое время наблюдал за тем, как происходит сбор травы в исполнении этой великолепнейшей во всех отношениях девушки. Раньше как-то не приходило в голову, почему на сбор одной травинки уходит так много времени. По мне – подошел, сорвал и ушел к следующей. Но все оказалось не столько банально. Чтобы собрать траву, пригодную для дальнейшего использования, а не мусор, который даже торговцы не возьмут, нужно тщательно измерить высоту стебля, его ширину, затем найти их пропорцию, умножить на тип травы, отмерить получившееся расстояние от земли и только в этом месте срезать. Не сбор, а упражнение по математике какое-то. Куда уж проще быть Лесорубом или Горняком – стоишь, топором или киркой махаешь и ни о чем не думаешь. Хотя.... Я вспомнил, как в меня отлетела кирка во время учебы на Прике... Везде есть свои заморочки...

Заразившись у бойцов Феникса рабочим настроением, я добил Ювелирное дело до 55, дальше шла бы только трата ресурсов, после чего отправился покорять Железную, а затем и Золотую жилу. Нечего отлынивать от собственного заработка.

– Киллер пишет, что все в сборе, – через четыре часа сообщила Анастасия. – Можешь звонить.

Несколько раз глубоко вдохнув, подготовившись к непростым переговорам малька с акулами, я отправил вызов. Мы определили, что можно начинать разговаривать с одного миллиона за участника, постепенно снижаясь к шести сотням тысяч. При этом максимальное количество платных участников – тридцать. Устраивать проходной двор мне было не интересно, а восемнадцать миллионов золотых послужат хорошим стартом для клана Васильки, даже несмотря на зарплату игрокам.

– Приветствую, Махан. Говорит Эхкиллер, – разговор был начат официально, настраивая участников на рабочий лад. – По твоей просьбе я собрал тридцать два игрока, достигших трехсотого уровня, это те, кто изъявил желание и находится сейчас в игре, а также двоих игроков,

которые сообщили, что их участие в предстоящем мероприятии – твоя личная просьба. Прошу подтвердить это. С описанием задания, которое ты передал нам, все ознакомлены, слово тебе.

– Всем добрый день, – все же участвовать в переговорах такого уровня по связи намного проще. Нет необходимости контролировать каждый свой жест. Хотя... У меня под боком Анастасия сидит, полностью забросившая сбор травы и, как и вся моя команда, внимательно прислушивалась к разговору. – Ходить вокруг да около я не буду, поэтому сразу перейду к делу. Подтверждаю обязательное участие Плинто и Шилопопой, условия с ними уже обговорены. Что до остальных, то, по моим скромным подсчетам, десять уровней для игрока 300+ бесценны, поэтому я оценил их в полтора миллиона с участника. При этом никого не заставляю, – добавил, когда на том конце провода раздалась возмущенная возгласы.

– Мы перезвоним тебе через 5 минут. Нужно обсудить твои условия, – сообщил Эхкиллер, отключив амулет.

– Не заставляешь? – вот почему каждый раз, как мы говорим, Анастасия довольна, словно кошка, объевшаяся сметаны? Что во мне такого веселого, что ее так умиляет общение со мной? – Я же знаю место, задание видела, сейчас выйду и пригоню сюда, например, четыре сотни тысяч игроков. Посмотрим, как ты их не будешь заставлять.

– У тебя репутация со мной прокачена до нужного уровня, поэтому не пригонишь, – таким же смешливым тоном, не желая показывать, что мне сейчас не до шуток, ответил я. – К тому же ты намекала, что ко мне в клан войдешь, когда тебя из Фениксов попрут, не будешь же ты вредить своим будущим работодателям. Так уж и быть, возьму тебя без испытания. Уговорила.

– Спасибо, благодетель ты мой. Что бы я без тебя делала?

– Вот и я о том же! Кто ты в Фениксе? Так, всего лишь Анастасия, глава этого клана, и только по совместительству самая красивая девушка прошлых лет, – не желая, чтобы последнее слово оставалось за Настей, бросил я.

– Ну да. Упускать возможность стать самым главным первым заместителем лидера великого клана Васильки, достигшего целого первого уровня, нельзя никак. Это стоит обдумать.

– Только принимай решение поскорее. – Какая же она все же язва! Словами играть умеет так, что обтекать будешь целую вечность. – А то сейчас Эхкиллер позвонит, начнет скидку требовать. Ты же еще не все знаешь, красавица ты наша. Принц! Что вы ночью делать будете, если все время спите? – прокричал я в палатку.



– Я не сплю, – из палатки появилась голова Кондратия, – просто одно из свойств этого чудесного жилья заключается в том, что оно не пропускает лишние шумы. Мне стук кирки по жиле приелся еще в Колотовке, поэтому я скрылся. А они все молотят, – у Кона перекосилось лицо, словно зубы свело, – все, я обратно.

Кондратий нырнул в палатку, а я повернулся обратно к Насте.

– Как видишь, есть еще много того, что ты не знаешь, – этот момент мы обсуждали всей группой, поэтому тут я не импровизировал. Как ни крути, но бороться с Вампирами будет очень тяжело, отряд Сержанта это показал. Если наткнемся на Лейтенанта – нам крышка. Нужна дополнительная сила, так почему бы это не Настя?

– Будущий Принц Малабара, правильно? Жених новой Принцессы?

– Ага.

– И он у тебя в палатке за тридевять земель от Анхурса.

– Ага.

– Прячется от шума... Ибо его звон кирок достал...

– Ага.

– Прекрати агакать! Я тут пытаюсь сообразить, каким образом он пошел с тобой и как его отпустила Принцесса, а ты «ага». Колись, давай!

– Я еще одно слово знаю: Щаз!

– У тебя есть еще одно задание! – Лицо Анастасии просветлело, и на нем появилась ее неизменная улыбка. – Ты не мог по глупой наивности слить задание топам! Я-то, горемычная, уже хотела начинать расстраиваться, что ты ради денег превратился в стандартного игрока, что ты вдруг поумнел! Ох, Махан, напугал! Ты должен мне печеньку за рецепты, поэтому ответь на один вопрос. У тебя есть еще одно задание, связанное с Принцем или Темным лесом? Даже не спрашиваю какое, просто ответь, есть или нет?

– Нет, еще одно задание у меня отсутствует, – честно ответил я девушке. Ну а что? Главное, не соврал ни грамма! Нет у меня еще ОДНОГО задания. Когда в глазах Насти погас огонь азарта, и она начала превращаться в Снежную королеву, я добавил: – У меня их ДВА!

## Глава 6

### Первая битва в Темном лесу

– Махан, Эхкиллер на проводе, – завибрировавший амулет спас меня от Анастарии, уже начавшей набирать в грудь воздух, чтобы высказать, какая я сволочь. Приложив палец к губам, показывая, что сейчас возмущаться вредно для репутации «Снежной королевы», я облегченно вздохнул. Первые мгновения возмущения, самые опасные, удалось избежать, сейчас Настя придет в себя и обязательно придумает, как использовать сложившуюся ситуацию себе на пользу. Главное, чтобы от этой пользы мне перепало.

– Слушаю внимательно!

– Ты должен понимать, что полтора миллиона с каждого участника – слишком много. Участников набралось порядка пятидесяти человек, часть из них не смогли оперативно прилететь на встречу, но сообщили, что они в доле. Если быть точнее, то пятьдесят три человека, не считая Плинто и Шилопопую.

– Тогда пятьдесят два, с Анастарией я уже обговорил условия участия. – Я посмотрел на девушку, изумленно поднявшую бровь. На самом деле, изумленная физиономия была не только у нее, но и у всей моей команды: этот момент мы не обговаривали. Лэйте, до сих пор сочиняющий наше соглашение, поднял глаза, демонстративно покачал головой, проговорил: «И это включу. Все включу», после чего продолжил увлеченно корректировать текст. Как мало нужно человеку для счастья...

– Махан, ты уверен в том, что делаешь? – прошептал Растяпа, оказавшийся ближе всех ко мне. – Что-то я не помню, чтобы мы это обсуждали.

Еще раз приложил палец к губам, показывая, что сейчас мне мешать не надо, я вернулся к разговору с Эхкиллером. Вот как объяснить народу, что бесплатно Анастария будет лучше работать, чем за деньги? Для нее понятие «должна» – не обычный набор звуков, а самое страшное проклятие, от которого нужно поскорее избавиться. Если я возьму ее за деньги на задание от Хранителя, то Васильки получат не наемника, а лидера клана Феникс. Несмотря на то что это один и тот же игрок, по факту – два разных человека. Как ей после этого передавать задание от Верховной? Никак. Так что либо она участвует с нами бесплатно, либо мы

обходимся без нее.

– Значит, пятьдесят два, – совершенно не изменившимся голосом, словно изначально на это рассчитывал, продолжил теневой глава Феникса. – Мы предлагаем двадцать миллионов золотых за всех.

– Получается меньше, чем четыреста тысяч с одного, – быстро посчитал я. – Это не серьезно! У сценария нет ограничений по времени, следовательно, я могу подождать пару лет, вырасти в уровнях и сделать его своим кланом самостоятельно. Больше пользы будет.

– Назови свои условия. Только не говори про полтора миллиона, ты кажешься умным человеком.

– Я реально представляю, что столько денег получить будет невозможно, – тянул я время, пока наконец облегченно не вздохнул, когда Лэйте поднял глаза и просигнализировал, что соглашение готово. Наконец-то! Мы обсудили практически все возможные варианты, оставалось только превратить наши решения в грамотный текст, что Лэйте взял на себя. А тут еще я с бесплатным участием Анастасии...

– Махан, мы еще здесь, – Эхкиллер тактично кашлянул, возвращая меня к переговорам.

– Извините, – я быстро пробежался по тексту, отмечая основные пункты, – давайте обсудим все, как деловые люди. Пятьсот тысяч золотых с участника – это очень мало, по сути, за 18 уровней. Считаю, что наиболее адекватной стоимостью будет миллион золотых с участника, меньше снижать нет никакого смысла. Распределение добытого в походе золота – поровну между всеми, кто состоит в группе. Мой клан на этом задании будет вагоном, всего восемь человек, поэтому даже не заметите нашего присутствия. Всю добычу распределяем через Имитатора, он сделает это лучше всех, при этом у меня должна быть возможность забрать себе любые десять вещей без дележа. Все задания, которые кто-либо из группы найдет во время выполнения сценария, передаются каждому участнику. На счет присутствия в игре во время сценария – решать каждому для себя. Но, если вас не будет во время выполнения ключевого события или во время завершения задания, то вы в пролете. В этом случае к клану Васильки никаких претензий прошу не высказывать, этот момент в обязательном порядке будет включен в соглашение. Еще один немаловажный для меня пункт: среди участников не должно быть представителей Темного Легиона. Ничего против них не имею, кроме того, что при встрече они обязаны отправить меня на перерождение. Теперь все.

– Нет, не все, – послышался голос Хелфаера. – Кто будет вести рейд? Кто будет лидером и кто будет принимать решения?

– Принимать решения буду я, предварительно посоветовавшись с Анастасией. Вести рейд будет она, лучше с этим никто не справится, – я посмотрел на мгновенно собравшуюся девушку. Куда только делся тот огонек азарта, который играл в ее глазах несколько минут назад. Сейчас передо мной предстала настоящая Анастасия: собранная, умеющая принимать мгновенные решения на основе неполных данных, умная и страсть какая красивая. Так, последний пункт к делу отношения не имеет.

– Анастасия, ты нас слышишь? – Эхкиллер обратился к девушке.

– Слышу, со всеми пунктами соглашусь, кроме вопроса принятия решений. Беспалый, с твоей стороны Безпоники планируется?

– Да, – из амулета раздался знакомый по Колотовке голос лидера Лазурных Драконов.

– В таком случае, кроме меня в советчики предлагаю включить еще и его. Рекомендации с моей стороны достаточно, чтобы это сделать? – Анастасия обратилась ко мне.

– Вполне. Лэйте, включи его в соглашение, – обратился я к своему бюрократу. – Раздавать задание готов на озвученных выше условиях, сейчас сброшу соглашение Анастасии, она отправит Эхкиллеру и всем на ознакомление. Осталось определиться со стоимостью и вписать полный состав участников. – Я отправил Анастасии измененное Лэйте соглашение, в котором остались незаполненными всего несколько полей: стоимость, состав участников и координаты места прибытия.

– Что же, – задумчиво закончил Эхкиллер. – Нам нужна еще пара минут, чтобы обсудить твои слова и принять решение. Я перезвоню.

Амулет затих, и я бессильно опустился на землю. Если в Барлионе можно было бы потеть, с меня сейчас бы сошло сто потов от такого напряжения. Никогда не приходилось участвовать в переговорах такого уровня, поэтому закончить первые с огромной выгодой для себя было подвигом. Кажется, я его совершил, оставалось только надеяться, что миллион золотых – это адекватная цена, с которой могут согласиться главы кланов.

– Махан, ты на счет миллиона уверен? – Растяпа опустился рядом со мной, смотря куда-то вдаль. – Мы же обсудили, что шесть сотен достойная цена. Тем более со стольких участников. Ну как они не согласятся? Что делать будем? Идти на скидку второй раз стремно, нас за лохов принимать начнут. И что это за выходка с бесплатным участием Анастасии?

– Растяпа, сходи деревья побей, – я не успел ответить на справедливое замечание своего бойца, как рядом с нами встала Анастасия. – Мне нужно с Маханом поговорить. Пожалуйста, – добавила девушка, когда Растяпа

даже не пошевелился.

– Если ты не заметила, я тоже с ним разговариваю.

– Ты еще успеешь наговориться.

– Так же, как и ты. Если кто-то влезет в твой разговор с Хелфаером, как далеко ты его пошлешь?

Анастасия пару мгновений постояла, играя с Растяпой в гляделки, затем повернулась к своим бойцам и прокричала:

– Рик, что стоим, кого ждем? Ты не забыл, зачем мы сюда прилетели? Пошли траву собирать, пока Васильки наговорятся.

– Мне кажется, ты слишком много позволяешь этой дамочке, – как только Анастасия ушла, Растяпа повернулся обратно ко мне. – Время единоличной игры ушло, теперь ты лидер клана, за который несешь ответственность. Ты же начинаешь давать волю не тому месту. Хрен с ним, с золотом, что теряем из-за Анастасии, если все будет хорошо, отобьем его из-за повышенной цены, но прошу в следующий раз не действовать так необдуманно.

– Она нам нужна, мы же все решили, что задание от Верховной будем делать вместе с ней, – попробовал я защищаться. – Без нее Вампиров не одолеть, а если она заплатит за участие деньги, то мы получим не ее, а клан Феникс. Оно нам надо?

– Поэтому я не высказался вслух, когда ты начал чушь нести Эхкиллеру. Чем раньше ты поймешь, что за твоей спиной стоит клан, а не ты один, тем лучше будет для тебя самого. Ладно, пойду я, а то она меня сейчас глазами спалит. Запомни – ты лидер клана, а не безродный игрок 67-го уровня. Прогнешься сейчас, будешь прогибаться всю оставшуюся игру.

– Смотрю, грозные у тебя бойцы, даже дух захватывает. – Анастасия уселась рядом со мной, как только Растяпа освободил место и, в отличие от него, использовала свиток Непроницаемости, огораживаясь от окружающего мира. Нас не только не слышали, но даже не видели, в то время как мы никаких ограничений не испытывали, продолжая наблюдать за работниками. Удобная штука для тех, кто хочет спрятаться, жаль только, что после активации ее переносить нельзя.

– *Махан, ты под куполом?* – тут же по клановому каналу возникло сообщение от Елениума.

– *Ага, Анастасия повесила,* – ответил я народу, чтобы они не волновались. – *Таинственная, просто жуть!*

– *Помни наш разговор,* – возникло сообщение Растяпы. – *А почему мы раньше так не разговаривали? Удобно же, когда остальные далеко...*

Предоставив возможность Елениуму объяснить, почему клановый чат

доступен только клану, я вернулся к Анастасии.

– Волнуются? – с улыбкой поинтересовалась девушка. – Переживают, как бы я не съела их лидера?

– Нет, просили тебе ничего плохого не делать, – парировал я. – Все же сама Анастасия, могу глупостей наделать, потом буду минут пять жалеть об этом. А что, так заметно, что по чату общался?

– Ага. Тьфу! Заразилась от тебя этим дурацким словом! У тебя были первые переговоры такого уровня?

– Есть еще одно слово: угу.

– Молодец, держался хорошо. Я помню, когда меня первый раз взяли на аналогичную встречу. Киллер обсуждал покупку ключа в другой мир, такого же, как твое Око. Как же давно это было! Практически десять лет назад! Я была маленькой и глупой девочкой, только-только пришедшей в Феникс. С открытым ртом смотрела, как взрослые дяди с легкостью обсуждают стоимость покупки артефакта за три миллиона. До меня никак не могло дойти, как можно было отдать такую кучу денег за запись в базе данных? Я тогда только поступила в университет, так повышенная стипендия в тысячу золотых, если переводить ее на золото Барлионы, позволяла вполне достойно прожить до следующей. И нечего так ухмыляться! За эти деньги мы могли целый месяц устраивать себе поистине императорские обеды из печеной картошки и свежей селедки. Тем, кто не был студентом, этого не понять. Вот ты, например, знаешь, как правильно заваривать третий раз пакетик чая, чтобы вода приняла хотя бы коричневый цвет? А я знаю! Что самое смешное, в общагу родители привозили всех на лимузинах, дорогущих кабриолетах... А вкус жареного на газовой конфорке черного хлеба, запитый молоком из только что открытой свежей пачки я не смогу забыть, наверно, никогда. Именно в эти годы я поняла, что не деньги родителей и их положение делает тебя человеком, только ты сам влияешь на то, как к тебе относятся люди.

– Зачем ты мне все это рассказываешь? – спросил я у внезапно впавшей в ностальгию девушки.

– Потому что ты тоже умудрился прокачать у меня репутацию и... Это так... Для общей информации. Ладно, повспоминали и хватит. Скажи, как ты умудрился решить задачу?

– Задачу? Какую задачу? А-а-а! С тремя формулами? Так она же элементарная! – менять направление беседы, как делала это Анастасия, я еще не умел, поэтому в первые мгновения растерялся. Может, мне у нее мастер-класс взять? Пусть научит...

– Не скажи. Мои бойцы бились над ней очень долго. Пришлось

перелопатить много чего, прежде чем нашли вариант ответа. Красиво сделали, скажи? Сам-то как наткнулся на ответ? Не поверю, что сел и за пять минут все решил.

– У меня матерный фильтр стоял, при мне один игрок выругался, так система его слова скорректировала. Я до этого тоже с ней долго бился, можно сказать, она мне снится начинала, поэтому в голове переклинило, и я понял, что надо сделать. Мне от тебя нужна помощь. Лови строку, – я отправил Анастасии полученный с дворфов шифр. – Нет ни ключа, ни информации, какой тип шифрования использован, поэтому самостоятельно его не разгадаю. Сможешь прогнать через дешифровальщиков?

– Конечно, отправлю своим бойцам, они эту строчку по составляющим разберут. Ты мне так доверяешь, что даже соглашение не требуешь?

– Кому-то же нужно верить в этой игре, почему бы не тебе?

– И в то же время Шахматы Кормадонта ни-ни?

Совершенно не ожидая такой подачи от девушки, я закрыл глаза и посчитал про себя до десяти, стараясь не давать воли чувствам. Сейчас хотелось только одного – взять Анастасию за грудки и вытрясти из нее всю дурь. Сколько можно добивать меня шахматами? Открыл глаза, посмотрел на ухмыляющуюся девушку и вновь посчитал до десяти, теперь медленнее и вдумчивей. Нет, так дальше дело не пойдет. Вопрос с Шахматами нужно решить раз и навсегда, иначе я буду всю оставшуюся игру оглядываться, нет ли рядом Анастасии.

– Странный ты человек, Настя. Порой кажется, что ты не человек вовсе, а бездушная машина, которая стремится к своей цели, не замечая ничего и никого вокруг, – девушка молчала, поэтому я не нашел ничего лучше, как достать шкатулку, вытащить всех Воинов-орков и положить их ей на колени. – Если ты ради них готова рискнуть своим персонажем, источая яд Сирен, постоянно о них напоминаешь, подкальываешь, выходит, жить без них у тебя никак не получается. Они твои. Мне твое душевное спокойствие гораздо важнее набора цифр. Забирай и пользуйся.

Все, жребий брошен, как говорил кто-то из древних, отступать некуда, позади рудники. Как только я произнес фразу «они твои», владелец фигурок сменился, и теперь я не имел к ним никакого отношения, за исключением авторства. Даже если сейчас опомнюсь и захочу забрать орков обратно, мои руки будут проходить через них, как сквозь воздух. Я, конечно, сильно слукавил, передав ей только Воинов-орков, красноречиво промолчав про дворфов, но пусть думает, что это в горячке эмоций. Свой ход я сделал, настал черед Анастасии. В зависимости от того, что сейчас произойдет, будет строиться все наше дальнейшее общение.

– Один из Воинов-орков набора Кормадонта, – задумчиво протянула Анастасия, вертя фигурку в руках. – Ты себе не представляешь, на что я готова была пойти, чтобы получить их себе, а ты вот так просто, без всяких условий мне их отдал... Совсем недавно я бы даже глазом не моргнула, бросив их себе в мешок. Сейчас же... Мне было важно убедиться, что Шахматы действительно существуют, что это не ошибка скрипта, высветившего сообщение на весь Малабар. Держи, – Анастасия протянула фигурку мне, – они твои. Никто в этой игре, кроме тебя, не имеет права претендовать на них. Я не зря вспомнила студенческие годы... Пускай звучит пафосно, ты научил уважать себя, а не твои поделки. Что бы ты обо мне ни думал, для меня доверительные отношения гораздо важнее золота или Шахмат Кормадонта. Купить можно все, кроме этого... Спасибо! – Девушка наклонилась ко мне и сделала то, чего я никак не мог ожидать. Она меня поцеловала. Горячо, страстно, незабываемо... Описать словами это нельзя.

– Все, о чем прошу, чтобы об этом поцелуе не знал никто. – Когда Настя оторвалась от меня, голова все еще продолжала витать в облаках и видеть прекрасные сны. Не знаю, каким образом, но обычный поцелуй доставил мне столько удовольствия, что поход в Дом Свиданий казался чем-то обыденным.

– Судя по твоему выражению лица, магии Наслаждения ты все же подвержен, – внутри нашего купола разнесся смех Анастасии, – прости, не могла не проверить. Теперь осталось разобраться, почему на тебя не действует мой яд. Кстати, откуда ты о нем знаешь?

Словно ушат холодной воды на голову вылили, возвращая с розовых облаков обратно на землю. Какая же она все же... Женщина... Чтобы ей легко жилось.

– Хватит откровений на сегодня, – я постарался собраться, хотя это выходило не очень хорошо, ибо, даже несмотря на последнюю фразу Анастасии, розовые облака меня не отпускали, а на лице играла довольная улыбка, которую я никак не мог с себя согнать.

– Расскажешь, какие два задания у тебя есть?

– Расскажешь, что ты готова за них дать?

– Даже не посмотрев на условия? Самый правильный ответ – ничего.

– Ладно, пойду с другого бока. Ты в курсе, кто такой Патриарх Вампиров?

Молчание девушки, а также ее огромные удивленные глаза стали самым точным ответом на мой вопрос. Она знает, кто это такой!

– Махан, это Эхкиллер, – вызов амулета прервал нашу интимную



встречу с Настей, позволяя ей прийти в себя и начать активно решать: блефую я или нет. – Соглашение, отправленное тобой, мы согласовали, стоимость в размере одного миллиона за участника принимается, состав участников сейчас будет сброшен. Прошу подтвердить, что координаты в соглашении появятся, как только оно будет подписано и на твой счет уйдут деньги.

– Подтверждаю, только не на мой счет, а на счет клана Васильки. Спасибо, что так оперативно все обсудили, – поблагодарил я Эхкиллера. – Есть еще один вопрос: начнем выполнять задание сегодня или уже завтра с утра?

– Сегодня решим формальные моменты, завтра утром начнем, – заверил меня представитель Феникса. – Желающие могут прыгать к тебе уже сегодня, но начинаем завтра.

– Знаешь, чем больше я с тобой общаюсь, тем больше мне кажется, что ты ставленник корпорации, – произнесла пришедшая в себя девушка, как только Эхкиллер отключился. – Слишком много совпадений для простого заключенного, тебе так не кажется?

– Нет, могу призвать в свидетели Императора, правда не знаю, каким образом он это проверит, но я не имею к корпорации никакого отношения. Я работал на нее раньше, еще до рудников, но это были разовые заказы.

– Ты в курсе, что Патриарх является такой же легендарной фигурой, как и Драконы? Что его никто не видел все 15 лет игры? А ты уже и с ним знаком, получается...

– Я не знаком с ним. У меня есть задание, условием которого является найти его и поговорить о том, что происходит в Темном лесу. Улавливаешь связь с тем сценарием, что я передал топам? Второе задание завязано только на Принца и к текущему лесу не имеет никакого отношения. Ты решила, будешь со мной?

– Искать Патриарха? Спрашиваешь!

– Тогда давай сразу определимся – ты будешь выступать как наемник моего клана, не как глава Феникса. На этом задании мне лишние рты точно не нужны.

– Махан, вы чего там так долго? Сколько раз уже смог?

– Еще одна такая шутка, минус пять процентов от добычи. Соглашение подписывается, 52 миллиона скоро поступят на счет.

– Договорились, – ответила Настя, недоуменно уставившись на мой клан, радостно принявшийся носиться по поляне. Даже Барсина, казалось бы, сторонний человек, не могла удержаться и принялась радостно обниматься с Растяпой. Как бы нарушения за приставание не было

зафиксировано. – Сказал им, что соглашение подписано? Радуются, словно дети. У вас какое распределение добычи в клане?

– Такое же, какое буду предлагать тебе: 70 % всех добытых денег идет в казну клана, 30 – на зарплату в зависимости от участия. Добыча распределяется Имитатором. Если ты согласна с этими условиями и тем, что ты будешь наемником, а не главой Феникса, не передавать другим это задание, то готов обсудить условия твоего участия.

– Разумные клановые требования, готова подписаться под соглашением. Кого еще планируешь, кроме своего клана, привлекать?

– Шилопопу. Без нее у нас все провалится.

– Ты так ее не любишь? Зачем в обществе одной девушки говорить, что без другой у нас ничего не получится? Я же ее съем и скажу, что так и было. Будет она еще вокруг моего Шамана крутиться, тут самой мало... Ладно, с ней потом отдельно разберусь. Соглашение?

– Когда это я стал «твоим Шаманом»?

– Не цепляйся к словам. Кидай договор.

– А смысл? Все равно Вестников, чтобы отследить его выполнение, здесь нет.

– При чем тут Вестники? Они рулят только в Малабаре, в Картосе – Магистры, в Свободных землях – Хранители... Ты что, не знал?

– Честно говоря, нет, я не особый знаток таких вещей. Но не суть. Шахматы показали, что ты претендуешь на звание «Мадам, которой можно доверять». Лови соглашение. В нем фигурирует только распределение добычи, остальных ограничений нет.

– За «Мадам» можно в челюсть получить. Если на то пошло, то Миссис, шепотом, по стойке «смирно» и с придыханием, пожалуйста. Давай без соглашения, посмотрим, кто из нас кто.

– Лови задание, – я передал Анастасии задание Верховной Жрицы. – Думаю, что уже минут через двадцать сюда начнет прибывать народ, поэтому давай закругляться. Прилетят они и что увидят? Огромный непрозрачный купол, в котором скрылись мужчина и женщина. Все это так двусмысленно...

Вместо ответа Анастасия пару секунд помолчала, смотря мне прямо в глаза, а затем с шепотом «Что ж я, дура, делаю?» вновь впилась в меня губами. К слову признать, я был совершенно не против. Чтобы эти чары Наслаждений ни делали, работали они на все сто! Ощущения были такие, словно с отключенной Устойчивостью поднимаешь себе сразу пять-шесть уровней основной специальности. Нужно будет разобраться, что это за магия такая и с чем ее едят.

**Получено клановое достижение «Клан олигархов».**

**Условия получения: в течение 2 игровых часов совершите операции с клановой казной на сумму более 40 миллионов золотых.**

**+5 % скидки у НПС Торговцев для всех членов клана. Теперь все переговоры с НПС будут заканчиваться словами «Ну еще бы! Такой клан!»**

– Опа! Адамантий! – буквально через несколько минут после того, как Анастасия сняла купол, на поляне начали появляться игроки. Реакция у всех была одна и та же: удивление, алчный взгляд, радость, что в отличие от стайки смотрящих на такую ценную добычу нубов, успел прокачать себе специальность, подход к жиле/дереву/траве и недоуменное выражение лица, когда топор проходил сквозь деревья, кирка ударялась о землю, а математические упражнения по расчету места среза были единственным, что получалось с травой. На поляне Хранителя что-то добывать можно, только получив соответствующее разрешение, а давать его бесплатно я не собирался. Из десяти игроков, появившихся так рано на поляне, только четверо согласились отдать моему клану 30 процентов добытых ресурсов, остальные отказались.

– Если судить по твоему довольному лицу, – когда игроки перестали появляться, рядом со мной оказался Дуки, – Анастасия купол повесила не зря. Плохо, что в этом лесу не темнеет, мы бы тебя использовали в качестве лампочки. Ты же весь светишься! Я, конечно, понимаю, что почти два миллиона на каждого – хорошая прибавка к пенсии, но даже они не могут сделать человека настолько довольным. Расскажешь?

– Что за хрень! – пока собирался с мыслями, решая, как можно поострее ответить своему второму Разбойнику, поляну огласил удивленный крик. Я не сразу сообразил, откуда идет звук, а когда сориентировался, нас осталось на одного игрока меньше: один из отказавшихся работать на благо клана Васильки решил прогуляться по окрестностям, выйдя в туман Темного леса. Судя по карте местности, Темный лес – локация для игроков с того уровня, поэтому высокоуровневым игрокам тут можно ничего не бояться. Ага, щаз! Даже страшно представить, какая сила таится в окружающих нас сумерках, если 288-й уровень снесло практически за десять секунд.

– ВЫ РЕШИЛИ ПРОТИВОСТОЯТЬ МНЕ, – окружающий нас лес вновь вошел в резонанс, но на этот раз голос вешал часовой дебаф «Страх», уменьшающий характеристики на 5 процентов. Похоже, к нам Лейтенант

пожаловал, у Сержанта таких особенностей не было. Да и голос совершенно другой. – Я ВАС УНИЧТОЖУ!

– Махан, – Анастасия оторвалась от травы и уставилась на меня. Как и все остальные игроки, прибывшие на поляну. – Ничего не хочешь рассказать?

Понимая, что отмалчиваться не получится, мне пришлось рассказать все о Проклятом Лихе, его предупреждении о Вампирах, словах, что на этой территории ничего ни мне, ни моей группе не угрожает. К слову о группе... Я тут же кинул приглашение каждому прибывшему, даже добытчикам, говоря про себя спасибо Падшим, что они не залили поляну стрелами. Видимо, не думала местная НПС-живность, что я могу быть таким... непредусмотрительным, вот правильное слово. К тому же, если бы я сразу подумал о группе, то Анастасия на чистых рефлексках, видя фрейм игрока, смогла бы его вытащить. Бабл бы бросила. Или влила бы в него что-нибудь. Хм... Слишком много «бы». По факту имеем то, что имеем, поэтому «бы»-кать бесполезно.

– Получается, по округе бродит отряд Вампиров неопределенного уровня во главе с неким Лейтенантом, сносящих не подготовленного к атаке Мага 288-го уровня за 13 секунд, – задумчиво пробормотала Анастасия, как только мой рассказ подошел к концу. – Его, конечно, могла вытащить, но нужно было посмотреть на скорость убийства. Теперь ждем остальную группу, особенно танков и пару врачей, без них в Темный лес соваться нельзя. Посмотрим, как они с Хелом потанцуют...

– Народ, – обратился я к своим бойцам, как только высокоуровневые игроки вернулись к добыче, – у меня есть вопрос. Завтра с утра вы можете взять отпуск, недели на три? С точки зрения финансов вы уже года на три вперед, если не дольше, свою зарплату в реале получили, поэтому есть возможность сделать себе небольшой отдых. Будет обидно, если топы задание выполняют, а вы нет.

– Положим, зарплату еще не получили, Имитатор ее только через две недели начислит, – бросил Елениум, – но идея с отпуском правильная. Завтра отвечу. Ладно, кидаю привязку, пойду я отдыхать.

– Когда планируем отправляться? – спросила Барсина, как только все свободные игроки моего клана вышли из игры. – У меня со временем напряжения нет, так что я сразу останусь. Ты что-то говорил про палатку, у тебя с местами как?

– Со мной будет пятеро, так что, если тебя не смущает сугубо мужская компания, всегда рады.

– Вот заодно и посмотрим, можно ли вам доверять, – сказала девушка

и перед тем, как скрыться в палатке, повернулась ко мне и убила вопросом: – А что у тебя с Анастарией?..

Утро началось с шума, который не могла заглушить палатка: гвалт прибывших игроков.

– Махан! Подъем! Пора делать группы! – по звонкому и бодрому голосу Анастарии нельзя было сказать, что она всю ночь собирала траву. Кто бы мог только подумать – второй игрок континента без зазрения совести лазил на коленях по земле и линейкой измерял высоту стебля. За этим зрелищем наблюдали все, кто прилетел вчера вечером, а судя по пиктограммам видеокамеры, часть из них это еще и снимала.

– Ты вообще когда-нибудь выходишь из игры? – пробурчал я, выползая на свежий воздух. Ресурсы никуда не пропали, но на них уже никто не обращал внимания. Все были сосредоточены на одном – впереди битва. Отправившийся на перерождение игрок уже был с нами, показывая, что 12 часов – это ограничение для новичков. Прокачав до Превознесения репутацию с Империей, срок пребывания вне игры можно уменьшить до 6 часов, выложив около миллиона золотых. Все в Барлионе упирается в деньги, причем практически везде – в миллион золотых. Хочешь летающего питомца? Миллион золотых. Сократить срок перерождения в два раза? Давай миллион. Есть желание принять участие в сценарии? Будь добр, вынь да положи Василькам на радость круглую сумму.

– Хел, бери своих и очень аккуратно выходи вне поляны, – как только я включил всю огромную ораву в единую группу и передал задание, Анастария принялась наводить порядок. – Обстановку ты знаешь, поэтому сразу ставь защиту: стайка здесь крутится очень неприятная. Без, как думаешь, где их лучше начать выманивать?

– Давай на три часа. Солнце справа, Вампиры не могут смотреть прямо на него, шанс промаха сразу +10 процентов, – Безпоники оказался Рыцарем Смерти 303-го уровня, одетым во все черное. Его двуручный меч окружал ореол холодного синего света, видимо, у этого класса такое визуальное оформление. По мне, так этот игрок должен был быть таким же бойцом, как Хелфаер, но если Анастария не смущается спрашивать у него совета... И почему я раньше о нем ничего не слышал? – Лучше идти тремя вайп-десятками (два танка, три лекаря и пять бойцов), рейндж 6, сразу ставьте. Черные стрелы, если я правильно помню описание, АОЕшат в мили. Твоя десятка первая, я справа, Этамзилат слева. Двадцатка на подстраховке со свитками, стандартная поддержка Альфа...

– Не согласна, – оборвала его Анастария, – Альфа хороша на открытой местности. Тут же деревья, не дадут магам развернуться, да и лекарям

сложнее будет. Давай Дельту модифицируем, смотри...

Дальше пошла неперевоаемая игра слов в исполнении Анастасии и Безпоники. Что самое интересное, говорили они вроде как на обычном языке, только совершенно ничего не было понятно. Альфы, модифицированные Дельты... Высокоуровневые погрузились в свое любимое занятие: подготовке к битве с мобами.

– Может, пригнать народ да залить весь лес? – невольно вырвалось у Барсины, отчего на лицах рейдеров появились улыбки, а Анастасия повернулась к девушке и, словно неопытному школьнику, объяснила:

– Милая, скажи, если ты в форме лекаря начнешь бежать, как долго на тебе будет висеть баф «Стальная кожа»?

– Бред какой-то, – недоуменно проговорила Барсина. – Как можно повесить Сталь, если находишься в форме лекаря? Тем более бегать? Ты вообще знаешь, как Друидами играть?

– Видишь, ты сама ответила на свой вопрос, – Анастасия еще раз улыбнулась покрасневшей девушке и под хохот рейдеров вернулась к обсуждению плана. Так... Что-то мне подсказывает, что пора вмешиваться, иначе мой клан задвинут так далеко, что доставать его оттуда буду до конца своего срока.

– Что решили? – Я подошел к группе заканчивающих совещаться рейд-лидеров.

– Малек, – снисходительно посмотрел на меня Этамзилат, – сходи, деревья побей, а? Ты сам сказал, на задании твой клан будет вагоном. Не лезь вперед паровоза.

– Давайте притворимся, что я ничего не слышал, и еще раз спрошу. Что решили? – Несмотря на то что внутри меня все клокотало от гнева, внешне я постарался остаться нейтральным. Малек! С одной стороны, ничего обидного, а с другой... Знай свое место и не мешай взрослым дядям. Щаз! Либо я глава клана и этого похода, либо сразу можно бросать управление и заниматься только творчеством. Съедят и не заметят. – И, кстати, Этамзилат, я не помню твоего имени среди МОИХ советников. Анастасия, Безпоники, – эти да, есть в соглашении, подписанного всеми, включая тебя. Где четко сказано, кто есть кто на этом сценарии. Так что, может, тебе самому сходить деревья побить, пока я решение принимаю?

– То, что ты нашел этот сценарий, не делает тебя...

– Хватит! – вмешалась Анастасия. Вот у кого непререкаемый авторитет среди игроков: Этамзилат мгновенно замолчал. – Этамзилат прав, Махан. Извини, но у тебя нет опыта ведения рейдов. Сейчас не время и не место выяснять, у кого круче характеристики или толще доспех.

Сейчас надо дело делать, а ты нам мешаешь.

– Не пойдет. При всем уважении, Колотовка показала, какой у вас опыт. Десятка, двадцатка, может, тридцатка рейдеров клана, каждый из которых проверен не одним Подземельем. Все. Как только приходят рейдеры других кланов, получается разброд и шатание. Народ, либо мы начинаем работать сразу по-человечески, либо я возвращаю деньги, разрываю соглашение и долбитесь вы в Темном лесу сами, кружа хороводы вокруг Хранителя в надежде, что он выдаст задание.

– Мы решили выйти с западной стороны поляны тремя полными десятками, – немного подумав, ответила Анастария. – Что и кто нас ждет – непонятно. Тройка Разбойников, отправленная на разведку под Невидимостью, была вскрыта и атакована. Еле успели их вытащить. Придется проводить разведку боем, поэтому мы модифицировали одно очень распространенное построение, когда танки идут первым и пятым, закрывая собой по четыре игрока. Расстояние между игроками...

Настя, под укоризненный взгляд Этамзилата, принялась описывать тактику планируемой битвы, в то время как у меня красной лампочкой начало орать внутреннее чувство, про которое в последнее время даже забывать стал. С добрым утром, чуйка ты моя непонятная!

– Насть, нельзя на запад, – прикрыв на мгновение глаза, постарался прервать логичные объяснения девушки, – будет крышка. Нужно двигаться на восток, а уже оттуда в центр леса.

– Объясни, – вместо замолчавшей девушки уточнил Безпоники.

– Вспомни бабл на Хелфаера в Колотовке, – игнорируя представителя Лазурных Драконов, продолжил смотреть на девушку. – Здесь то же самое.

– Махан, ты же понимаешь, что по логике вещей Безпоники прав? – наконец проговорила девушка, а у меня перед глазами высветилось сообщение, что получено письмо от Эхкиллера. Странно.

– Прекрасно понимаю, – ответил я. – Извините, я на пару секунд, – понимая, что не совсем красиво выгляжу, я открыл почтовый ящик и прочитал письмо. Почему нельзя было сказать мне все вслух, если сам Эхкиллер стоит в паре шагов и слушает наш спор?

*«Махан, только молчи. Анастария попросила написать тебе письмо, что, если ты уверен, что следовать стандартной логике в Темном лесу нельзя, нужно доказать это остальным игрокам. Перерождение еще никому не мешало, а минус 30 % текущего Опыта – достаточная цена за ошибку. Прими то, что они решили. Анастария постарается остаться живой».*

Н-да... Мне до этих игроков еще расти и расти. Мгновенно приняв решение вайпнуть тридцать, пускай двадцать девять человек, включая девять представителей своего клана, Настя незаметно написала сообщение по внутриклановому чату с просьбой написать письмо мне. Жесть, а не девушка. Я даже не заметил, как она это все умудрилась сделать!

– Ладно, народ, давайте поступим так, как вы решили. Еще раз скажу: нельзя выходить никуда, кроме восточной стороны, но против логики не попрешь, – я решил последовать совету Анастории. – Действуйте, посмотрим, что у вас получится. – После чего развернулся и вернулся к своему клану. Судя по глазам моих бойцов, они прекрасно понимают, что сейчас произошло – меня прогнули, причем полностью. Какой же после этого я лидер, если так легко поддался на уговоры старших по уровню? Все, на что мне оставалось надеяться, что внутреннее чувство не ошиблось. Слишком начинаю ему доверять, как бы промашки не вышло...

– Первая группа готова. – Вся поляна превратилась в муравейник. То тут, то там вспыхивали и мгновенно гасли отблески накладываемых бафов, игроки старательно пили эликсиры, ели еду, увеличивающую характеристики, в общем, стояла нормальная подготовка к рейду. Даже Шилопопую, и ту привлекли в группу поддержки. Только клан Васильки был не при делах, наблюдая за происходящим со стороны и не зная, куда себя приткнуть. Не желая показывать эмоции, я открыл почтовый ящик и начал один за другим изучать Ювелирные рецепты, отправленные по заданию Анастории. Железное кольцо Силы, Серебряная цепочка Равновесия, Золотой перстень Интеллекта... Девять рецептов, как раз подходящих мне по уровню и наличию материала. Выучив все свитки и переслав материалы для Алхимии Лэйте, а также свитки специальностей остальным бойцам, я уселся прямо на траву. Желания заниматься Ювелиркой не было, поэтому волей-неволей мне придется стать свидетелем фиаско высокоуровневых. Не знаю, как у других, лично у меня исход предстоящей битвы не вызывал никаких сомнений: наши – темные 0:1.

– Ты точно уверен, что восток чист? – ко мне подошел Плинто, которого так же, как нас, не взяли ни в одну боевую десятку.

– Не чист, там есть шанс прорваться. – Я сам не понял, зачем ответил именно так.

– Прорваться? Откуда? – Удивление Плинто подтвердило, что я только что сморозил глупость. Действительно, зачем нам отсюда прорываться? Телепорт построили – и все. Либо на летающих питомцев сели и улетели в любую точку Темного леса. Кстати, хорошая идея!



– Начинаем, минутная готовность, – оказалось, существует не только внутриклановый чат, но также и внутрирейдовый. Вот этого точно не знал, рейды, в которых я участвовал Охотником, общались голосом.

– Центр пошел, – голосом сообщил Хелфаер, и рейдовая группа Феникса выдвинулась в туман Темного леса.

– Крылья пошли, – так же голосом анонсировали свой выход танки Наследников Титанов и Лазурных Драконов.

– Поддержка готова! – Эхкиллер с двадцаткой игроков подошел к краю поляны, держа свитки наготове.

– Схожу-ка я посмотрю, что творится на востоке, – решил Плинто, вошел в режим невидимости и рванул в противоположную от основной группы игроков сторону.

Началась первая битва по очистке Темного леса от скверны...

– Центр чист!..

Прошла целая минута с момента выхода рейдеров в туман Темного леса, но мобы не спешили снабжать игроков Опытom. Никто не нападал, никто не бегал, никто не шевелился. Словно не из этого леса буквально десять минут назад с трудом вытащили Разбойников, отправившихся на разведку.

– Центр дальше! – Хелфаер дал команду Фениксу следовать строго по его шагам и отдалился от поляны уже более чем за сто метров. – Крылья, расходитесь по сторонам! Мобов нет!

Еще пара минут напряженного ожидания не принесла результата: лес вымер. Все три десятки отошли от центра метров на сто, желая спровоцировать мобов на атаку, но результата не было.

– Что-то мне подсказывает, – произнес Эхкиллер, сворачивая свиток и пряча его в мешок, – что Махан ошибся и нам ничего не грозит. Анастасия! – прокричал он в лес. – Есть мысли, что происходит?

– Нет! – донесся крик девушки. – Попробуйте выходить по два-три человека! Свитки держите наготове! Может, на небольшие группы начнут нападать! Рик! Бросай сборы, тоже выйди. Нужно увеличить область поиска!

Три рейдовые десятки отошли еще дальше, крылья принялись двигаться по кругу, выискивая Вампиров, а оставшиеся игроки, разбившись в группы по 2–3 человека, начали выходить из поляны Хранителя.

– Махан, – ко мне подошла Шилопопая, оставшаяся единственной, кто не вышел из круга. Даже бойцы моего клана и те отправились на поиски мобов, полагая, что на мелких игроков точно должны напасть. – Я... Туда нельзя идти.

– Я знаю, но не могу остальных в этом убедить.

– И это произойдет прямо сейчас, – вдруг побледнела девушка. Одновременно с ней у меня защемило в груди и стало очевидно, что в ближайшие секунды произойдет большой быдыщ.

– Настя БАБЛ! – заорал я не своим голосом в сумерки окружающего нас Темного леса. – Все назад!

– *На поляну! БЕГОМ!* – практически в одно мгновение с моим криком перед глазами появилось внутрирейдовое сообщение от Плинто, фрейм которого начал стремительно угасать. Кто-то его пинал, причем пинал неслабо. – *Пепел 4 секунды! Поляна +400!*

Для меня сообщение Плинто было сродни китайской грамоте, но я увидел Эхкиллера, стоявшего метрах в двадцати от края зоны Хранителя. Вначале на его лице отразилось удивление, как только я крикнул о бабле, затем брови взлетели вверх, когда прочитал сообщение Плинто, после чего он рванул к поляне, словно чумной и, наконец, исчез. При этом исчезло все: деревья, ветки, сумерки... игроки. Кроме тумана и полусотни прозрачных фигурок, которые когда-то были высокоуровневыми игроками, в огромном круге метров 400 в диаметре ничего не было. Получились две симпатичные полянки: одна идеально круглая, вторая – урезанная, частично соприкасающаяся с поляной Хранителя, но не способная ее побороть. Довершали картину два ошеломленных Шамана, предчувствие которых не позволило вступить в туман. Хотя нет! Анастасия! Окруженная баблом, при этом странно потемневшая, девушка застыла в паре десятков метров от нас.

– **ВЫ СЛИШКОМ СЛАБЫ, ЧТОБЫ ПРОТИВОСТОЯТЬ МНЕ,** – по поляне разнесся очередной резонирующий голос, и до меня дошло, что все, что было ранее, – так, слабая пародия. Все тело принялось дрожать, складывалось ощущение, что зубы сейчас выпрыгнут и рванут в сторону леса, лишь бы не ощущать на себе всю прелесть этого голоса... – **Я РАЗОЧАРОВАН. НЕУЖЕЛИ МАЛАБАР НАСТОЛЬКО СЛАБ? ВАМИ ЗАЙМУТСЯ МОИ БОЙЦЫ.**

Может, говорилось что-то еще, но в этот момент окружающий мир поплыл и восприятие реальности меня покинуло...

– Да очнись же ты! – сквозь спасительную и такую тихую тьму до меня донесся требовательный голос Шилопопой, поэтому я постарался сконцентрироваться и открыть глаза. Получилось это только с третьей попытки, но темнота никуда не исчезла. Вместо поляны Хранителя перед глазами появились пиктограммы бафов-дебафов. Быстро промелькнуло сообщение, что Устойчивость повысилась до 138, но тут же исчезло, не желая радовать меня лишним светом. Один из дебафов, Ослепление,

должен висеть еще десять минут, поэтому система тщательно заботилась о моей недееспособности в это время.

– Я сняла с тебя все, что могу, но большую часть развеять у меня не получается. Придется тебе самому. Попробуй вызвать Духа Восстановления, – хриловатый голос девушки доносился издали, видимо, Ошеломление тоже радовалось возможности пожить на игровом.

– Сколько прошло времени? – прохрипел я, удивляясь собственному голосу. Ощущения были такими, словно пару дней шел под палящим солнцем, полностью высох и после этого решил спеть песни: горло продирало, словно железным ершиком. Видимо, Онемение. Жесть какая-то с этими дебафами: красивыми веселыми пиктограммами они расположились перед моими глазами в количестве двадцати трех штук со сроком действия от 10 минут до пары дней. И это еще при том, что Шилопопая с меня часть смогла снять.

– Около десяти минут. Еще раз говорю, вызывай Духа Восстановления. Можешь даже не своего ранга, главное вызови.

– Я не учился...

– И что? Ты что, считаешь, что Шаману нужно обучение, чтобы общаться с Духами? Ты, владелец Дракона?! Бегом!

Взрыв девушки был настолько неожиданным, что я даже умудрился сесть. С чего вдруг она уверена, что Шаман может общаться с любыми Духами даже без обучения? Это же противоречит игровой логике, когда вначале нужно обучиться, а затем уже использовать выученное умение. Я уже собрался высказать Шаманке все, что думаю о ее словах, как вспомнил один эпизод своей жизни в Колотовке: крик своего учителя: «БЕГИ, ГЛУПЕЦ!» Я же тогда смог вызвать Духа общения, даже не подозревая, что он существует. Получается, что восстановления тоже можно вызвать. В теории.

– Ты долго собрался сидеть? – поторопила меня Шилопопая. – У меня скоро свитки закончатся, мана на нуле, а Анастасия все еще находится вне круга. Давай скорее!

Анастасия жива? Торможу – она же под баблом была. Тогда почему она не на поляне? Совсем ничего не понимаю. Нужно срочно возвращать себе нормальное состояние, только как это сделать, если голова гудит, словно она паровоз и главный машинист очень часто нажимает гудок. Практически каждую секунду. Что там Хранитель говорил: «На этой поляне тебе нельзя причинить вред?» Очнусь, схожу к этой деревяшке, уточню, каким чудом у меня стопастьсот дебафов появилось. Пускай объясняет, чурбан бесчувственный.

– Махан! – Голос Шилопопой в очередной раз прорвался сквозь мои заторможенные мысли. – Действуй же, наконец!

Действуй? О чем это она? Я же собирался к Хранителю... Анастария! Она же умирает, а я тут сижу, слюни пускаю, Хранителя рубить собрался... Усилим воли заставив себя сконцентрироваться, я вошел в режим работы с Духами, выкинул одного из активного слота и принялся за вызов. Мне нужен Дух полного восстановления, причем восстановления не только меня, но и других игроков. Давай, где ты там, родной?

– Что ты так долго? – через несколько минут вызова у меня получилось вытащить нужного мне Духа, после чего я мгновенно снял с себя все дебафы. Оказывается, очень полезная вещь, полное восстановление. На уровень Жизни оно не влияет, этим занимается лечение, но возвращает исходное состояние игрока: снимает проклятия, дебафы, отравления. Вызвать Духа можно даже при оглушении, правда, если я правильно понял описание, в таком случае следующий вызов будет доступен только через 24 часа. Выходит, Шилопопая вытащила себя, сняла с меня то, что снималось обычным очищением, растолкала и заставила выучить восстановление. Нужно будет очень тщательно поговорить с этой девушкой, откуда у нее полная уверенность, что Шаманы умеют таким образом работать с Духами: без учителей. Как-то это нестандартно. Да и вообще, поговорить с ней не мешает, чтобы узнать о своем классе побольше.

– Да... задержался немного. Что с Анастарией? – фрейм девушки показывал, что уровень Жизни планомерно уменьшается в сторону нуля. Шилопопая попеременно использовала свитки лечения и вызов Духа, стараясь экономить ману, но она была не в состоянии снять с Анастарии все дебафы. А на Насте их было... Я выделил девушку и присвистнул: 32 дебафа на Проклятой Анастарии. Надо же! Ее еще и проклясть умудрились! Конечно, ненадолго, до первого перерождения, но сам факт, что высокоуровневого игрока можно проклинять... Если я правильно помню, для этого должна быть двукратная разница в уровнях. Анастария сейчас триста тридцать первая, следовательно, ее проклинал некто шестьсот сорок второй, не меньше. С учетом того, что даже Императоры имели только пятисотый уровень, происходящее начинало мне очень сильно нравиться.

– Сними с нее дебафы, – в очередной раз Шилопопая вернула меня в реальность. Может, у меня контузия, если я все время зависаю? Ее мне только не хватало... – У меня уже мана и свитки заканчиваются, давай скорее!

– Настя! – вырвалось у меня, когда я снял с Анастории все дебафы и она, вместо того чтобы помчаться на поляну, сломанной куклой рухнула в туман. Только сейчас заметил, что вызов Духа Восстановления мне обходится в 40 % Жизни... Практически половину, причем сносит незаметно. Призывая в себя на ходу Исцеление, торжественно обещая поставить, наконец, алтарь и принести жертву Духам, я, не думая о возможной опасности, рванул к тому месту, где только что стояла Анастория. Призрачных фигур других игроков больше не было, видимо, пока местный Повелитель, или как он правильно называется, не высказался, их не отпускало. Но как только он высказал все, что хотел, – свободны.

– Ты чего тут разлеглась? – Я подскочил к Анастории и попробовал ее поднять, но она тяжелым кулем повисла у меня на руках.

– Да вот... – девушка попыталась улыбнуться, только вместо улыбки на ее лице появился какой-то оскал. – Не держи меня, дай переродиться...

– Ага, щаз! Терять удовольствие общаться с тобой шесть часов практически без свидетелей... Да меня вся мужская часть Барлионы на смех поднимет.

– Махан, что случилось? Почему она все еще не пришла в себя? У меня маны на два вызова осталось и свитки закончились! – донесся крик Шилопопой.

– Махан, обещаю, что мы с тобой обязательно встретимся один на один. Сейчас же, пожалуйста, отпусти, – Анастория попробовала приподняться, оперевшись о землю, но ее игровая рука с тихим звоном сломалась, словно стеклянная. Опа! Персонаж может ломаться только в одном случае – задание или сценарий. Я уселся прямо в туман и осторожно положил голову Анастории себе на колени. Поднимать и тащить ее на поляну нельзя – она вся сломается, а оставлять здесь одну... Как-то вне моих сил. Все же девушка... Так что мне оставалось сидеть и морщиться от неприятного ощущения, которое возникало при прикосновении к обновленной Анастории. Ее кожа почему-то потемнела, на ощупь стала походить на слизь, при этом постоянно пузырилась. Я с ужасом представил, что случилось бы со мной, появись такая кожа у меня. Хорошо, что она обычный игрок. Это должно быть больно.

– Насть, что случилось? Ты думаешь, мы не справимся? Так помоги нам – мы тебя быстро на ноги поставим! Подумаешь, стала хрустальной. Наверняка и не через такое проходила.

– Какая хрустальная! Мне БОЛЬНО! – практически на весь лес закричала девушка. – У меня ощущения включены на 30 процентов! Ты

видишь, что со мной происходит! Дай мне умереть! Я даже выйти не могу из игры – выйду сейчас, вернусь в такое же проклятое тело! Мне надо переродиться!

Шилопопая замерла на середине призыва очередного Духа Исцеления, а я был настолько шокирован новостью, что не заметил, как уровень Жизни паладинши подошел к концу, ее игровая кукла моргнула и исчезла. Надеюсь, сейчас девушка вылезет из капсулы и проорется хорошенько. Или напьется, чтобы забыть ощущения проклятия. Испытать то, что только что пережила она, при этом молча... Я бы не смог... Можно ли доверять Анастории, нельзя ли ей доверять – не важно. Своим поведением Анастасия заслуживала того, чтобы ее... уважали, да, вот это слово. Я действительно начал уважать ее как человека, а не как девочку со смазливой мордашкой. Главное, чтобы это уважение не переросло во что-то большее. Все-таки мы в разных весовых категориях...

– Махан, пойдем, – Шилопопая, нужно будет обязательно сделать ей что-то хорошее, в очередной раз вернула меня в реальность игры. – Анастасия переродится и будет как новенькая. Нужно вернуться на поляну.

– Шилопопая, можно тебя спросить? – обратился я к девушке, как только мы очутились под защитой Хранителя.

– Можно просто Натали. Мое игровое имя не очень благозвучно, поэтому знакомые обращаются ко мне так. Давай свой вопрос.

– Скажи, откуда ты узнала, что шаманскую инициацию нужно проходить нестандартным способом? К чему спрашиваю – я раньше думал, что непонятные ощущения, которые возникают у меня по различным поводам, – это только моя фишка... Оказалось, ты тоже что-то чувствовала. Мне бы разобраться в этом во всем, а то чувствую себя ущемленным...

– Подожди... Ты владелец уникального Тотема, игрок, прекрасно чувствующий окружающий мир, и понятия не имеешь, что такое быть Шаманом?!

– До того, как ты так эмоционально воскликнула, я думал, что знаю, что значит быть Шаманом. Теперь начал сомневаться. Расскажешь?

– Ты знаешь Калатею? – спросила подавшаяся вперед девушка.

– Нет, а должен?

– И ты не входишь в Орден Дракона? – продолжала допытываться девушка.

– В куда я не вхожу? Слушай, я же тебе сказал, что я стал Шаманом всего полгода назад, причем половину этого срока просидел на руднике и не пользовался никакими шаманскими штучками. Я понятия не имею, о ком или о чем ты сейчас говоришь. Тебя спросил из-за того, что ты мне

очень сильно помогла, когда я проходил инициацию. Остался непонятный вопрос с этими дурацкими ощущениями или предчувствием, думал, ты в курсе. А ты меня пугаешь какой-то Галантереей и Орденом Драконов.

– Калатеей.

– Да какая разница. Кто она такая? Или такой?

– Это она. Шаманка. Триста шестидесятый уровень, только она не в Малабаре, а в Аструме, Империи, что лежит на одном из соседних материков. Орден Дракона – сообщество Шаманов, ею возглавляемое.

– Сообщество Шаманов? Мне казалось, что это не очень популярный класс...

– Ну да. На нашем материке. А вот в Аструме игроки часто их берут себе. Это же часть их культурного наследия, к нему очень бережно относятся.

– Я тебя совсем перестал понимать. Можешь с самого начала и подробно, а?

– Можно с самого начала, – улыбнулась Шилопопая. – Кому сказать, не поверят. Трехмесячный Шаман, умудрившийся получить Дракона и активно пользующийся способностями, понятия не имеет про Орден Драконов. Итак. Класс Шаманов появился в Барлионе всего около десяти лет назад, как раз из-за того, что игроки обеих Америк активно начали требовать его у корпорации. Первые два года Шаманы были доступны только на Аструме, и Калатея – это первый игрок, который смог пройти инициацию по пути Шамана. По сути, класс, который был создан, – создан под нее. Калатея принимала активное участие в дизайне способностей, разработке классовых заданий. Ей предлагали работу в корпорации, но она отказалась, решив остаться простым игроком. Но даже сейчас к ней активно обращаются разработчики за советом по тем или иным аспектам игры Шаманов. К слову сказать – она единственный Предвестник в Барлионе.

– Подожди, я же читал гайд – Предвестников нет.

– Нет в Малабаре. Гайды ведут счет только того материка, на котором был запрос. Так вот, Калатея. Эта девушка основала Орден Драконов – сообщество Шаманов, попасть в которое – мечта любого Шамана. Меня туда приняли только с третьей попытки. Я дважды проходила неправильно инициацию, поэтому приходилось удалять своего персонажа и проходить заново. Только после того, как мне предоставили выбор Тотема, Калатея согласилась принять меня. Кстати, принимает именно она, а не кто-то из ее офицеров.

– Ты дважды удаляла своего Шамана, чтобы пройти правильно

испытание?

– Ага. Создав третьего, я не думала, что смогу пройти, поэтому так и назвалась. Когда прошла, моим первым желанием было вновь удалиться и уже создать себе нормальное имя, но... Бюсси оказалась такой лапонькой, что я не смогла ее удалить. Пришлось остаться Шилопопой. Кстати, давай, пока нет никого, наши Тотемы прокачаем. В битве между собой они растут быстрее, чем просто при охоте на мелких мобов.

– Давай, мысль просто отличная, – согласился я, вызвал Дракошу, объяснил ему задачу и отправил воевать с черной пантерой. Главное, чтобы он своим усилением ее сильно не покорежил... – И что дальше. Калатея основала сообщество, стала Предвестником. При чем тут ощущения?

– При том. Как я уже сказала, в обеих Америках есть устоявшийся образ Шамана, эдакого клоуна с бубном, чувствующего окружающий мир. Я не могу тебе рассказать много, на мне запрет, но обрисовать в общих чертах не сложно. Ты замечал, что предчувствие срабатывает только тогда, когда идет взаимодействие с окружающим миром, а не с игроком? Например, как сегодня – выбор места, в которое нужно было идти. Кроме восточной стороны, где, как мне кажется, сидели те, кто призвал «пепел», все остальные были закрыты. Причем закрыты на уровне сценария. Так вот: нашему классу повезло с основателем. Калатея смогла убедить разработчиков, что нужно добавить Шаманам незначительное, практически неощутимое, чувство тревоги, когда он что-то делает неправильно. Ведь это едва ли не единственный гибридный класс. Разработчики почесали головы и вместе с предчувствием добавили нам режим работы с Духами, чтобы жизнь медом не казалась. При этом настроили восприятие системных предупреждений таким образом, что если ими не пользоваться или не обращать на них внимания, они становятся все слабее и слабее, пока в один день совсем не исчезнут. Орден Драконов проводит каждые полгода определенную переаттестацию среди всех участников, чтобы узнать, руководствуется ли игрок чувствами или нет. Это своеобразный подарок корпорации Калатее за вклад в развитие игры. Кроме Шаманов, такой тренажер есть только у Паладинов, но по нему я мало что знаю. Спроси у своей девушки, она должна знать.

– Девушки? – Хорошо, что я сидел, иначе бы кулем свалился на землю. – Ты о ком?

– Об Анастарии, – Шилопопая посмотрела на меня как-то странно. – Разве нет?

– Ты ошиблась, – у меня даже слов не было, чтобы как-то описать свое состояние. Офигеть! Кто-то реально считает, что Анастария – моя девушка!



Да я за такое год назад готов был половину своего дохода отдать! – Мы просто хорошие знакомые, выгодные друг другу. Но быть парой... Давай вернемся к Шаманам.

– Да у меня, собственно говоря, все. Сегодня сообщу Калатее о тебе, извини, но я обязана это сделать, у нас такие правила. Так что в ближайшую пару недель жди от нее приглашение на встречу.

Натали замолчала и принялась наблюдать за битвой Тотемов. Дракоша, несмотря на то что был раза в три меньше Бюсси по уровням, выигрывал каждую четверную битву. Видимо, режим усиления откатывался, он сразу в него прыгал и заливал бедную кошку огнем. Наблюдать за тем, как Дракон катает на своей спине темную пантеру, стараясь укусить ее за ногу, было интересно, но меня занимал другой вопрос. А конкретно то, что сказала девушка, – ощущения, возникающие у меня по различным поводам, наводятся программным способом. Я-то думал, что это я такой красавец, что буквально становлюсь мегаигроком, а, оказывается, таких мегаигроков по Барлионе как собак... Да еще и Предвестники есть...

– Натали, скажи, а ощущения тебя никогда не подводили? У тебя бывали случаи, что ты им доверилась, а в результате оказалось не так, как планировалось?

– Конечно! Это же было основное требование корпорации, чтобы не делать из Шаманов монстров. Обычно процентов восемьдесят предчувствий не имеет за собой никакой реальной основы. Мало того, что нас таким белым шумом травят, так еще и неправильные ощущения генерируют. Они начнутся уровня с сотого, поэтому пока голову можешь не забивать. Так да – примерно половина того, что мы ощущаем, – неправильно. Такие вещи, как сегодняшние, – сразу видно, что они настоящие, поэтому с ними просто. Остальное же... Приходится постоянно прокачивать себе Духовность, чтобы соответствовать уровню. Надеюсь, ты взял эту характеристику?

– Ага.

– Правильно, она тебе очень пригодится. Слушай, тогда и у меня вопрос: зачем я тебе на этом задании? Не спорю, оно мне очень подойдет, поэтому я бросила все дела в Анхурсе, но я не пойму, при чем тут Шаманы? Видно же, что против нас применили заклинание, а не Духов, поэтому от нас тут мало что зависит.

– Как тебе сказать... Если руководствоваться твоими словами, то мне система нашептала, что без Шаманов сюда соваться категорически нельзя. Я еще и Калатею сюда бы вызвал, для полной картины. Когда будешь ей писать, так и скажи – Махан приглашает на задание. Объяснить не могу, но

без Шаманов тут не справиться. Ты же знаешь Геранику, нового Повелителя Мрака? Он Шаман.

– И что? При чем Гераника и Повелитель Проклятых Темного леса?

– Кто же их знает... Но то, что они связаны – я могу тебе гарантировать. Хранитель! – обратился я к молчаливому дереву. – Есть два вопроса! Можете ответить? – восприняв тишину за согласие, я продолжил: – Почему на меня навалились дебафы, если вы говорили, что на этой поляне мне ничего не грозит, и знаете ли вы Геранику?

– Десять лет назад, за несколько дней до моей гибели, – через несколько мгновений ответил Хранитель, используя свои любимые вибрации, – в Темный лес пришел разумный с таким именем. Он обратился ко мне с просьбой изучить Ишни, но получил отказ. Шаман ушел, а через два дня в лес вошел караван, принесший проклятие. Больше о Геранике я не слышал.

– Что такое Ишни? – тут же переспросил я, не обращая внимания на то, что Хранитель не ответил на первый вопрос.

– Ишни – это не что. Ишни – сердце моего леса. Это мой Единорог.

## Глава 7

### Белое и черное

– Натали, скажи, а прокачка Тотема осуществляется именно таким способом? – спросил я у Шаманки, как только время нахождения в этом мире Дракоши истекло. За два с половиной часа битвы с Бюсси уровень Дракона вырос на целый пункт, достигнув 38. Такими темпами я буду им заниматься до китайской пасхи, знать бы еще, что за праздник такой. Что-то делаю неправильно, поэтому наверняка мой коллега по классу знает, что не так.

– В смысле «таким»? Битвой? Естественно, – недоуменно ответила Шилопопая, после чего уже неуверенно продолжила: – Хотя я могу и ошибаться. А что, у тебя есть на этот счет какие-то мысли? Что-то не припомню по этому поводу никаких статей от Калатеи. Подожди, я быстро. – Глаза девушки покрылись белой пеленой, говорящей, что игрок вернулся в реал.

Не представляя, насколько Натали оставила меня наедине с Принцем, я продолжил заниматься созданием слитков. Все два часа, пока наши Тотеми выясняли, у кого хвост длиннее, я творил. Купив руду, совершенно не подумал, что для прокачки Ювелирного дела мне необходимы именно эти железяки, которые нужно будет еще делать. Мой уровень Кузнеца позволял отливать Оловянные, до Бронзовых было недалеко, но это «недалеко» нужно пройти. Учитывая, что Ювелирное дело у меня может подняться только изделиями из Серебра, Золота или Железа, а нужные мне Серебряные слитки делаются только с 60-го уровня специальности... Что-то мне подсказывает, что впереди меня ждет непростая и радостная монотонная прокачка. Остается уповать на поляну Хранителя, которая буквально через пару часов исчезнет. В очередной раз выругавшись, что на Прике не проснулся мозг по поводу практически бесплатного развития Кузнеца, я продолжил терроризировать тигель.

Хранитель, после того, как объяснил, кто такая Ишни, ушел в себя, наотрез отказываясь разговаривать. Принц, законопослушно сидевший в палатке, как только спал дебаф Оцепенение, вышел на поляну с просьбой снять с него все лишнее. Призвав Духа Восстановления, я едва не стал биться головой о Дуб, не понимая, каким образом я забыл про Кондратия. Когда начали прибывать высокоуровневые игроки, я пересобрал группу,

позабыв про Принца. Бросив приглашение, я попробовал с ним поговорить на предмет временного возвращения в Анхурс. Все же рисковать головой, которой дорожит Принцесса, очень не хотелось. Пускай как НПС Кондратий не относится к стандартным, можно сказать, что он вообще сценарный моб, с ним, тем не менее, может случиться самое непоправимое – отправка Имитатора на отдых. Меня за это Тиша линчует, возродит и снова линчует. Будущий Принц Малабара внимательно выслушал мои доводы, даже согласился с некоторыми, а затем прочитал мне такую отповедь, что, будь он настоящим мужем Тиши, меня мгновенно выперли бы из Малабара. Придется рискнуть и оставить его с нами, попросив Анастарию втихаря за ним присматривать, мало ли что...

– Махан, – Натали вернулась минут через тридцать, позволив мне поднять Кузнечное дело до 36. И это еще с плюсом от ускоренного роста специальности... Как-то медленно все. За то время, что ушло у меня на создание слитков, система сжалась и порадовала меня шестью кусками Лазурита. Три тысячи за кусок, если правильно помню цены, – очень неплохо, но я с грустью посмотрел на гайды. Для следующих фигурок мне нужен Александрит, а он получается при плавке Серебра, до которого мне, как уже стало понятно, еще очень далеко. Нужно ускоряться.

– По поводу прокачки Тотемов в Ордене Драконов нет гайдов, а Калатея только усмехнулась, когда я позвонила ей и спросила, как правильно с ними работать. Это означает только одно – тот способ, которым я подняла Бюсси до сто двадцатого уровня, неправилен. Черт, – выругалась Шилопопая, – почему раньше об этом не задумывалась? Ладно – народ будет возрождаться еще часов девять, пойду в реал, нужно с другими Шаманами поговорить. Узнаю, как они это делают. Кстати, рассказала о тебе Калатее, она просила связаться с ней. Лови номер – это ее визор, можешь звонить прямо на него, твой звонок ждут.

– Э-э-э, не могу позвонить, – протянул я, записывая на всякий случай номер в блокнот. – Так получилось, что визоры для меня в ближайшие семь с половиной лет недоступны.

– Позвони с телефона, какая разница, – удивилась Натали.

– Ты не поняла. Мне и телефоны недоступны. Видишь ли... Я сижу в капсуле для заключенных, ограничен в правах и выйду на волю еще не скоро.

Как только было произнесено кодовое слово «заключенный», лицо Шилопопой застыло. Все-таки хорошо в нас вдолбили понятие, что быть хорошим – хорошо, а плохим – плохо. И плевать на тавтологию, правду не скроешь: отношение к заключенным в нашем мире не самое толерантное.

Отбросы общества, маргиналы настоящего, позор человечества... Эпитетов на этот счет я успел наслушаться очень много.

– Извини, – справившись со своими фобиями, вымолвила Натали. – Я не думала... Не хотела тебя обидеть...

– Слушай, только не включай режим отторжения. Давай я тебе расскажу, кто я и за что сел, а ты уже потом принимай решения. Дело было так...

Пересказывая в красках причину своего попадания в Барлиону, я старался акцентировать внимание на том, что у меня было соглашение с Мариной, мысли, что работаю с тестовым Имитатором, что как только узнал о последствиях, сам пришел с повинной. Все же хорошо, что красная повязка с меня и моих бойцов уже снята. Судя по реакции Шилопопой, основная масса игроков видит в заключенных именно заключенных, нарушителей закона, а не умудрившихся исправиться на рудниках людей. Удивительно, что Елениум, Сушихо и Дуки так спокойно приняли информацию, что я и остальные представители клана – выходцы с Прика. По правде говоря, ожидал худшего.

– Извини, – еще раз, но уже смущенно пробормотала Шилопопая. Я ошибаюсь или она покраснела? – Просто это так неожиданно... Гроза коллекторов... Обязательно прочитаю сегодня о тебе и Калатее скажу, что ты... слегка недоступен.

– Натали, пока ты не убежала, скажи, а у тебя тоже ощущения включены? Ты смутилась, покраснела, а это... без включенных фильтров не работает.

– Конечно включены, – на лице Шилопопой проступило недоумение, – кто же согласится находиться в этом мире более трех-четырех часов в день и не ощущать всех его прелестей? Вкус, запах... Я, конечно, не Анастасия, на тридцать процентов боли не готова соглашаться, но даже ее подняла до десяти, чтобы реакция не притуплялась. Нейтральные и положительные ощущения мне и вовсе разрешили увеличить до полной сотни. А ты что, до тюрьмы играл без ощущений?

– Ага, – стараясь не уронить челюсть на пол, протянул я. – Я читал про ощущения, несколько раз собирался отправиться в центр, чтобы открыть их, но каждый раз меня останавливало нежелание чувствовать боль. Но я нигде не читал, что ощущения можно разделить на боль и удовольствие! Этот вопрос очень тщательно отслеживал, не было такого полгода назад!

– По поводу разделения ощущений – ты прав. Это новая фишка корпорации, буквально три месяца назад все капсулы заменили, причем практически бесплатно. До этого момента ощущения были едины, когда

вместе с удовольствием чувствовалась боль. Сейчас же все разделено. Ты чего покраснел? – спросила Шилопопая, когда моя игровая кукла налилась краской. Анастария... Момент, когда она попыталась применить против меня яд Сирен, а я ее всю обследовал руками, думая, что она ничего не чувствует. Выходит, то нарисованное на ее лице отвращение – не от того, что она видела, а от того, что чувствовала... Твою же налево! Как же я лоханулся!

До того как поляна Хранителя перестала увеличивать специальности, я успел поднять Кузнечное дело до 42, дальше рост на Олове не шел. Чтобы делать Бронзовые слитки, нужна Медь, которую я передал Эрику. Нет Эрика – нет меди. Медная жила, которая всем своим видом приглашала меня помахать киркой, не вызвала особого энтузиазма: желания работать не было никакого. Отремонтировав все вещи, которые только мог, подняв Ремонтника до 5, улегся под Хранителем и принялся читать книгу Теодора. Не дело такой бесплатный источник характеристик оставлять неиспользованным...

– Махан, привет. Слушай, разговор есть, – вскоре на поляне Хранителя появился Елениум. Ушедшие на перерождение игроки должны начать появляться с минуты на минуту, поэтому хорошо, что первый, кто развеет мое одиночество, будет представитель Васильков.

– Конечно, тебе удалось взять длинные каникулы?

– Да, на ближайшие две недели я буду в игре. Собственно, об этом и хочу с тобой поговорить. Понимаешь... Сглупил я, сильно сглупил.

– В смысле?

– Помнишь, меня Верховная Жрица отвела в сторону?

– Конечно, помню, все никак не припру тебя к стенке, чтобы ты рассказал о полученном задании. Наверняка получил классовое задание какое-то. Раз сам завел эту тему, расскажи о нем. Хотя стоп. Ты что, умудрился уже какое-то условие нарушить?

– Нет, с условиями все нормально. Просто... Блин, ладно, все равно рассказывать надо. Я слил его Фениксам, и они предложили за задание хорошие деньги и место в их клане, – выпалил Елениум, после чего облегченно выдохнул. – Ты уж извини, но мне надо думать о семье, поэтому возможные большие деньги потом для меня менее ценны, чем хорошие деньги сейчас.

– Еще раз. Совершенно ничего не понял, – недоуменно помотал я головой из стороны в сторону. Вроде Сергей только что сказал все на современном языке, но я совершенно не уловил смысл.

– Я... Предложил... Задание... Фениксу... Получил предложение

перейти в их клан, – медленно повторил Елениум, стараясь не смотреть мне в глаза. – И согласился.

– Когда?.. – когда мозг понял, что услышанное не является плодом его больного воображения, он впал в ступор. Что значит слил задание и ушел в Феникс? Он что, меня кидает? Бред какой-то... Уж чего-чего, но такой подставы от Елениума ожидать нельзя...

– Вчера вечером, когда прилетела Анастасия и ты заперся с ней под куполом, я подошел к Рику и показал ему описание. Говорю же – сглупил. Нужно было вначале с тобой поговорить, но это же Феникс... Рик передал его Растеру, главному по тарелочкам за прием игроков в Фениксе, он со мной сегодня связался, расспросил... Честно говоря, я не думал, что такое хоть когда-то может случиться, ты же знаешь, что для меня Феникс значит, поэтому я честно ответил, как и при каких обстоятельствах получил свою классовую цепочку, после чего согласился на прохождение тестов. Результат тестов посмотрел уже Хелфаер и предложил мне место в качестве Бойца группы поддержки. Не Рекрута, сразу Бойца, но... Он поставил условие, что я должен сегодня выйти из Васильков и ни в коем случае не давать описание полученного задания тебе. Ты прав – оно только для Жрецов, я не могу его передать никому, кроме них, поэтому... Фух... Ты уж извини, но для меня это приглашение много значит.

– Серег, мы же хотели свой клан... – выдавил я из себя. Неужели весь этот бред правда?

– Дим, я прекрасно понимаю, что хочешь мне сказать, но пойми и ты меня. Жена, ребенок и стабильная зарплата за четыре обязательных часа онлайн с Фениксом, с одной стороны, и ты, группа заключенных и непонятная зарплата от вклада в клан – с другой. У меня нет возможности, как у тебя, сидеть в Барионе двадцать четыре часа, поэтому мой вклад в клан будет минимален. Следовательно, получать я буду столько, что даже абонентку не смогу окупить, не то чтобы зарабатывать для семьи. Уходить с реала в Барлиону полностью я не готов, поэтому для меня предложение Феникса было... Сам понимаешь...

– Серег, ты уверен? Посмотри, как вокруг Васильков топы танцуют, деньги платят. У нас есть достаточное количество дополнительных заданий, на которых можно поднять хорошие деньги. Все будет хорошо.

– Да понимаю я все это! Дим, перестань меня уговаривать, я не маленький. Топы танцуют не вокруг клана, а вокруг тебя. Не будет тебя, не будет ничего. Слишком риски большие. Вернешься на рудники, что будет с кланом? Знаешь, как нелегко мне далось это решение? Но я его принял и собираюсь следовать до самого конца. Всю бытность игроком мечтал

войти в Феникс, а теперь, когда мне предложили такую возможность, я не могу ее упустить.

– Но ты понимаешь, что это называется таким простым словом, как «кидалово»? Я на тебя рассчитывал, а ты, как только появилась возможность прыгнуть с тележки на локомотив, тут же свинтил. Серег, от тебя я такого никогда не ожидал. Ладно Дуки или Сушихо, но ты...

– Раз ты и их вспомнил... Я спросил у Растера, есть ли хоть какая-то вероятность, что их тоже могут взять в Феникс. Если я прав, то сейчас они как раз проходят тестирование.

– ЧТО?!

– Все правильно, – раздался красивый грудной голос, который почему-то так сильно любят женщины. Для меня же он стал олицетворением самого плохого, что есть в Барлионе: Хелфаер собственной персоной. – Только Елениум ошибся. Они УЖЕ прошли тесты. Их показатели оказались хуже, чем у Жреца, поэтому роль Бойцов я не готов им предложить. При этом Растер сказал, что как Рекруты, способные в самом ближайшем времени, после подготовки, пройти повторное тестирование, они очень хороши. Елениум, ты принял решение?

– Да, я согласен.

– Тогда не будем откладывать. Мне нужно, чтобы ты призвал Императора в свидетели, что не передавал Махану описание задания. После этого я готов принять тебя в Феникс. Такие правила.

– Пусть Император мне будет свидетель, – призвал Елениум самого главного арбитра Малабара, – я не передавал описание полученной от Верховной Жрицы классовой цепочки никому, кроме представителей клана Феникс.

Вокруг Сергея мгновенно образовалось светлое облако, тут же рассеявшееся, не причинив никакого вреда. Жрец не солгал, и Император это подтвердил. Говорят, что разработчики научились использовать капсулу в качестве полиграфа, поэтому даже если ты проболтался в реальности, система сможет это понять. Но, скорее всего, это слухи. Игроки уже давно бы возмутились таким вмешательством в их личную жизнь.

– Добро пожаловать в клан Феникс, Боец, – произнес Хелфаер, когда буквально через пару мгновений после освидетельствования у Елениума над головой возник символ клана горящей курицы. – С тобой сегодня свяжется руководитель наших Жрецов, поставит тебе задачу на развитие. Теперь дай мне поговорить с Маханом.

– И чего ты добиваешься? – спросил я ненавистного мне дворфа, как только Сергей отошел в сторону. – Только не надо заливать, что внезапно



ты увидел в этой тройке гениев жречества, разбойничества и чернокнижья.

– Почему же? Елениум действительно способный Жрец, удивительно, что он не решался проходить наши тесты раньше. Махан, ты зря ищешь подвоха там, где его нет. Моя задача – делать клан Феникс сильным и вытаскивать лучших из других кланов. Желательно при этом основательно эти самые кланы разрушив, не позволяя приблизиться к нам. Васильки слишком на слуху в последнее время, все только и говорят, мол, появился клан, за который играет сам господин Иванов. Но я уверен, что ты не он. Слишком для него мелко. Поэтому ты обычный игрок, которому повезло зацепить один сценарий, и на этой волне разработчики начали впихивать тебе и всем, кто рядом, последующие, чтобы гарантированно запустить обновление.

– Очень познавательно, но никак не объясняет, какого лешего ты начал сманивать у меня народ?

– Ты, видимо, меня не услышал. Махан, пойми, у меня к тебе ничего личного нет, но для клана Феникс ты являешься потенциальной угрозой неполучения прибыли. Поэтому я предпринял определенные шаги в этом направлении.

– И ты отдаешь себе отчет, что я перестану привлекать Феникс к новым заданиям?

– Каким заданиям? Махан, опомнись! Если тебя отстранить от выполнения сценариев, они перестанут у тебя появляться. Ты очень сглупил, что пригласил на Очищение Темного леса всех нас. Согласен, по деньгам ты очень хорошо поднялся, но на дальнейшее развитие... Колотовка закончилась, сейчас должны начаться другие континенталки, одна из которых у Елениума, а следовательно, у Феникса. Я, конечно, мог бы сделать лицо кирпичом и отправить тебя в лес бабочек ловить, но решил все объяснить, чтобы не было недопонимания. Не люблю я этого. Люди обижаются, начинают совершать глупые поступки. Тебе никак нельзя возвращаться на рудники, ибо Хранитель на тебя завязан, сейчас ты полезен. Но сразу скажу, приложу все силы, чтобы забрать задание в Феникс. Может, ты перестанешь дурить и примешь мое приглашение? Мастер Феникса тебя все еще ждет.

– Нет, – я не мог придумать ничего обидного, чтоб Хелфаеру стало не по себе, поэтому ответил односложно. Все, извини, Анастасия, но с текущего момента Феникс уходит в игнор. Весь.

– Как знаешь. О! Вот и Дуки с Сушихо. Вы готовы принять мое предложение? Елениум, как видите, уже определился, – обратился Хелфаер к появившимся игрокам, после чего повернулся ко мне и добил

окончательно: – С тройкой заключенных все понятно, эти ребята живут по понятиям и не выйдут из Васильков. Уважаю, но знай, я собираюсь поговорить с Барсиной и забрать в том числе и ее. Махан, я не дам твоему клану подняться на ноги.

Когда клан Васильки уменьшился еще на два человека, я, наконец, понял, что моя прошлая жизнь Охотника подошла к концу.

Хелфаер постоял еще некоторое время возле меня, видимо, ожидая моей бурной реакции, но я оставался неподвижен. Хмыкнув, лучший дворф Малабара оставил меня одного, а я уселся на землю.

Можно ли описать боль? Можно ли описать полное разочарование? Можно ли описать понимание того, что, что бы ты ни делал, все будет напрасно, ибо придет такой Хелфаер и перекупит твоих бойцов? Если все так плохо, есть ли смысл продолжать барахтаться и пробовать прорваться наверх?

Мои глаза закрылись, выключая краски этого мира. Мне бы еще звуки каким-нибудь образом погасить, да только нет у меня такого полога, как у Анастасии. Может, есть Дух, огораживающий от внешнего мира? Надо срочно покопаться. То, что Хелфаер видит свою победу и, следовательно, мое полное поражение перед ним, всем таким великим и небывалым, мне было наплевать. Сейчас мне нужно побыть одному. Дух, где ты там?!

**Вы уверены, что желаете покинуть этот мир и перенестись в астрал?**

Астрал? Какая, в принципе, разница, астрал, так астрал. Мне действительно все равно, даже если вернут обратно на рудники. Зачем строить планы по развитию клана, если их нельзя осуществить? Я так ожидал от свободных игроков помощи, что совершенно не был готов к такому решению с их стороны. Тяжело осознавать, что игроки, с которыми ты играл два с лишним года, являются прежде всего людьми, которых можно купить. А потом продать или выкинуть, как ненужный хлам, используя весь их потенциал.

Стоп!

Может, хватит себя жалеть? Может, пора начать показывать зубки и отстаивать то, что принадлежит мне? В конце концов, я Шаман или где? Что же я веду себя, как тряпка? Мышку обидели, в норку написали! Все! Собраться и принимать удары стойко, отвечая на них со всех своих орудий. Хелфаер хочет разрушить мой клан? Удачи ему! Пора оторвать ему хелфаерку и выкинуть!

Приняв решение, я открыл глаза. Ушедших не вернуть, но Барсина останется со мной. За своих бойцов нужно бороться. Не понял... А где поляна Хранителя?

Окружающий меня мир преобразился. Исчезли деревья, туман, игроки, Хранитель. Исчезло все, даже земля! Я оказался в центре сферы, разделенной на две части: одна была создана из невыносимо яркого света, другая – из пугающей и ужасающей тьмы. Умеют же дизайнеры нарисовать, что мурашки начинают бегать, как только смотришь хоть на одну полусферу. Единственной вещью, не вызывающей дискомфорта, была серая полоса, разделяющая свет от тьмы, на которой мой взгляд и остановился. Главное, не смотреть по сторонам и разобраться, куда меня занесло.

– Ты посмел войти в наш мир, Элементный! – прогремела темнота, окутывая меня ужасающим холодом.

– Ты еще не готов, почти Великий, – прошептал свет, лаская теплотой.

– Где я? – ошеломленно прошептал я, несколько раз моргнув в надежде, что все прекратится и я вернусь обратно в Темный лес.

– Ты вошел в чертог Верховных Духов Верхнего и Нижнего миров, Элементный! – вновь пророкотала тьма, очередной раз окатив волной холода.

– Ты нашел место, где можно узнать ответы, почти Великий, – нежные языки света прогнали тьму, возвращая желание играть дальше. Может, они еще и баф какой вещают?

– *Махан, ты куда исчез? И главное, как?* – перед глазами возникло внутрирейдовое сообщение от Эхкиллера, но я отмахнулся от него, словно от назойливой мухи. У меня стоит более важная задача, чем разговаривать с теми, кого собираюсь записать в игнор-лист. Я могу получить ответы на вопросы. Но что самое противное, я понятия не имел, на какие...

– Тебе еще не место здесь, будущий Великий, – через пару секунд прошептал Свет. – Мы следили за нашей лучшей ученицей Малабара и совершенно не планировали встретить еще одного Шамана, который начнет входить в астрал. Без подготовки, без посвящения. Ты не должен был сюда попасть, но... Впредь мы будем более осмотрительны, однако за ошибки нужно платить. Ты получишь ответ на любой вопрос. Спрашивай!

– Лю... – начал я, но вовремя взял себя в руки и замолчал. Спроси сейчас «Любой?», мне ответят «Да, но ты свой вопрос использовал». Теперь понятно, в кого Алмис и Корник такие зануды: это их Верховные Духи миров научили. Но вернусь к главному. Если мне дали возможность задать вопрос, то упускать ее никак нельзя. Нужно только решить, что мне

больше всего интересно? Спросить про Шахматы Кормадонта? Например, дайте точные координаты пещеры. А если там не пещера или на вход нужен ключ, которым Шахматы и являются? Смысла нет никакого. Про создание я узнаю у Анаста... Блин, у Барсины или любого другого игрока. К чертям Феникс. Узнать, как проходить испытание в Великие Шаманы? У Шилопопой спрошу. Где в Барлионе лежат клады с золотом? Так отправят в такую Тмутаракань, что никакого золота не захочется. К тому же у меня два клада Драконов простаивают, наверняка там все хорошо с добычей. Тогда что? Что такое быть Шаманом? Что произошло во время битвы между Пронто и Шиамом? Жив ли Корник? Так много вопросов, на которые хочется узнать ответы, но нужно задать только один...

– В чем сила Гераники? – наконец, я смог сформулировать тот вопрос, который не давал мне покоя. Шилопопая сказала, что ответа на него нет, Калатея вряд ли расколется, думаю, ей интересно наблюдать, как игроки проходят созданные ею примочки Шаманов, поэтому этот момент очень актуален. А если учитывать, что Гераника обещал мне много чего «хорошего», то информация по его способностям очень пригодится. Да и с Натали можно будет обменяться на взаимовыгодных условиях.

– Верховные, вы еще здесь? – тактично напомнил я о себе, когда ответа не было примерно с минуту. Либо Духи этого не знают, либо...

– Мы не можем тебе этого сказать, ибо сами не ведаем, – прорычала тьма. Выходит, на определение силы Гераники завязано какое-то сценарное задание, поэтому «сливать» информацию раньше срока Имитаторы не могут. Разработчики им этого не позволят. Очень интересно, отрицательный результат тоже результат. – Последний раз Гераника вызывал Духа двадцать лет назад, с тех пор он использует что-то другое. Мы не ответили на твой вопрос, но задать другой ты уже не можешь. Нам жаль. На всей Барлионе только Патриарх может помочь тебе, но он недоступен. Ни мы не можем прикоснуться к мертвым, ни он войти в наш мир. Тебе пора. Мы перенесем тебя обратно, не накладывая штрафов за длительное нахождение в астрале. Шаман может общаться с нами не более трех минут, после этого Духи перестают его слушаться длительное время. Запомни это и до встречи. Когда ты решишь стать Предвестником, тебе придется предстать пред нами вновь. До встречи, Элементный, – закончила тьма. Окружающая меня сфера начала вращаться, вначале потихоньку, затем быстрее, еще быстрее, пока, наконец, двигаясь с сумасшедшей скоростью, не слилась в сплошной серый цвет. Раздался негромкий хлопок, словно кто-то, как показывали в старинных фильмах, выстрелил из пистолета с глушителем, после чего сфера развеялась как дым, возвращая

меня обратно на поляну Хранителя. И первое, что я увидел, едва появившись, – удивленные глаза Шилопопой. Значит, успела вернуться.

– Порывы ветра принесли туман, в котором прятался знакомый нам Шаман, – поэтично высказалась Натали. – Судя по визуальному эффекту, ты только что был на встрече с Духами обоих миров. Это доступно только Верховному Шаману, коих на нашем материке всего пара человек. Ты уверен, что ты Элементный?

– А все Шаманы могут появляться из тумана? – к разговору подключился какой-то игрок. – Выглядит очень красиво.

– Ты еще появление Предвестника не видел. Когда я первый раз увидела ее, у меня глаза на лоб полезли. Вот действительно где красота.

– Народ, хватит прохлаждаться. Пора продолжать работать, а вы о Шаманах заговорили, – обрывая все разговоры, показывая, что сейчас у меня нет желания разговаривать, я попробовал активировать у народа рабочий настрой. – Анастасия и Безпоники! Через пять минут проводим обсуждение планов! Все остальные – готовьтесь к выходу в лес, нас ждет вторая битва! Плинто! Где Плинто? Еще нет? Как только появится, пусть сразу ко мне идет. Нужно узнать, что он увидел и что такое «туман». Все, народ, за работу! – Пускай со стороны смотрится смешно, когда игрок, не достигший даже сотни, строит игроков 280+, но такова жизнь. Нужно скорее завершать с очисткой леса, с Патриархом и забывать все как страшный сон. Удалить задания у перебежчиков я не могу, а исключать их из группы, чтобы они делали задания самостоятельно... Раз мы начали вместе, то вместе и закончим. Пусть Элуна им будет судьей, превращаться в Бата из Прика я не собираюсь. Пускай все слоты характеристик заняты, но Подлость мне система предложила бы однозначно. Оно мне надо? Елениум получил задание, как мне кажется, только из-за того, что состоял в одной группе со мной. Как он делать его будет или сдавать – понятия не имею, есть риски того, что его могут не принять, поэтому подставлять его не буду. Хотя... Если это сценарий, то какая Верховной разница, кто его выполнил, главное результат. Тут Хелфаер прав – пока я в центре всеобщего внимания, задания будут ко мне идти сами. Как только меня отодвинут на задний план – плюшки закончатся.

– Махан, позволь с тобой поговорить, – величественно, даже как-то потечески, проговорил Эхкиллер. – Анастасия, присоединяйся. Купол, пожалуйста, – попросил он девушку, как только она подошла.

– Что же... Неприятно это признавать, но между нашими кланами возникла одна крайне щекотливая ситуация, которую нам совместно нужно как-то разругить.

– Выкуп игроков в середине выполняемого задания вы называете щекотливой ситуацией? – усмехнулся я. – Что же в таком случае, неприятная, или, например, негативная ситуация? Киллер, это подстава чистой воды. За такое лицо бьют.

– Сейчас в тебе говорят эмоции, – Эхкиллер не повелся на мою провокацию и продолжил гнуть свою линию. – Заметь, если бы ты попал в аналогичную ситуацию, ты поступил бы точно так же. Уверен на все сто. Но не будем о том, чего не было, вернемся к перешедшим игрокам. Вынужден признать, что им придется остаться в Фениксе – ты вряд ли примешь обратно, если я исключу их из клана, а слыть в Барлионе игроком, не выполняющим свои обязательства, я не могу себе позволить.

– Скажите, вы чего сейчас конкретно от меня хотите? Вы уже получили все, что только можно: задание Хранителя, непонятную цепочку Елениума, а также... Я уже понял, что ошибся, передавая Анастасии задание с Патриархом, причем бесплатно и не ставя ограничение на его передачу другим игрокам. Понадеялся на такое слово, как «доверие». Что же, бывает. Хелфаер показал, куда я могу идти с этим словом... Я все понял, пошел. Сейчас для чего весь этот цирк?

– Эмоции, Махан, это все эмоции. Хелфаер и Растер действовали в рамках политики Феникса, поэтому понять их можно. Но у них была не вся информация. Например, они совершенно не знали про Патриарха и Око. Всеми нами любимая Анастасия внесла информацию об этом только сегодня, когда Хелфаер уже делал предложения по переходу. Это обычная практика не только нашего клана, но и любого другого. К слову сказать, я тоже только сегодня об этом узнал, поэтому наша обычно активная девушка сейчас тихо стоит в сторонке. И я строго-настрого ей запретил передавать кому-либо задание, пока мы не решим этот вопрос с тобой.

– Как мило!.. Киллер, до меня совершенно не может дойти, чего вы хотите? Я же не могу потребовать, чтобы Феникс не принимал больше никого из Васильков. Ко мне не пойдет в таком случае никто, если вступление в мой клан закроет двери в Феникс. Как ни крути – вы действительно лучший клан Малабара. Что можно сказать на уже свершившийся факт перехода? Только одно – если судьба мне в очередной раз улыбнется и посчастливится заполучить еще какое-нибудь задание, Феникс будет в стороне. Извините, но это вынужденная мера.

– Именно поэтому мы сейчас и собрались, чтобы эта вынужденная мера не возникла. Ты правильно сказал, факт уже свершился. Прав и на тот счет, что соглашение между нашими кланами убьет твой. Я хочу предложить тебе компенсацию. Например, у тебя нет жрецов, поэтому

задание Елениума становится бесполезным. Я же могу предложить, временно, конечно, одного-двух жрецов, которые выполнят это задание для твоего клана. Таким образом, Васильки получают Первое убийство.

– И эти игроки сразу же, как только закончится задание, вернутся обратно в Феникс, унося с собой все плюсы от такого звания. Какой смысл от Первого убийства, если все получившие его будут у вас? Галочка в статусе клана? Мне она не нужна.

– Чего же в таком случае нужно? Деньги? Одежда? Давай рассмотрим такой вариант.

– Народ, я уже объяснил, чего хочу. Вернее, что собрался делать. Как только закончатся эти задания, клан Васильки разорвет все отношения с Фениксом. Вы летаете где-то вверху, вот и летайте. Мы останемся на земле, и будем заниматься тем, что умеем лучше всего – сидеть и ждать выхода с тюрьмы. Если я правильно понял суть разговора, перефразировать его можно так: «Махан, извини, что мы начали уничтожать твой клан слишком рано. Поторопились. Но знай, что тебе крышка, как только нам станет это выгодно». Хотя нет, даже слова «извини» не было. Уважаемые представители Феникса, повторяю еще раз, после того, как закончатся эти два задания, мы разойдемся по своим плоскостям и больше никогда не пересечемся.

– Я тебя услышал. Жаль, что сейчас нам не удалось найти точек соприкосновения. Предлагаю отложить разговор и вернуться к нему позже. Могу гарантировать, что инициировать разговор с Барсиной мы не будем, если она обратится сама, тебя поставят в известность. Анастасия не будет передавать задание с Патриархом, не согласовав передачу с тобой. Ты будешь исключать перешедших игроков из групп по обоим заданиям?

– А смысл? Показать, какая я сволочь? Пусть сидят.

– Хорошо. У меня только одно маленькое уточнение. Если ты не расформируешь группу, я хочу возместить участие своих новых игроков в текущем сценарии. Их уровень едва превышает сотню, поэтому готов предложить сто тысяч за троих. Что скажешь?

– Сотня за троих? Даже не смешно. Пусть уж лучше бесплатно сидят.

– Сколько же ты хочешь?

– Сто тридцать, – сделал я паузу, дождавшись на лицах обоих игроков Феникса выражения недоумения по поводу увеличения на такую мизерную сумму. После чего дополнил: – За каждого!

– Хорошо, скоро сброшу тебе соглашение. Тогда с вопросом перешедших игроков можно завершать, – закончил Эхкиллер. – Теперь вернемся к вопросу извинений. Мне кажется, что слова тебя не

удовлетворяют, поэтому я придумал другой способ. Анастария. Что скажешь?

– Квазипротон.

– Что квазипротон?

– Что Анастария?

Некоторое время Эхкиллер смотрел на меня в полной растерянности, потом на его лице появилась улыбка и теневой лидер Фениксов продолжил:

– Понятно. Я не очень корректно выразился. Видишь ли, Анастария нарушила...

– Киллер, настаиваю на том, чтобы рассказать Махану правду, – впервые подала голос Анастария, прерывая мага. Уже стал забывать о том, что она с нами. – Вариант с наказанием сейчас будет звучать глупо. Я против.

Эхкиллер застыл на мгновение, затем усмехнулся и, наверняка приняв какое-то решение, весело посмотрел на меня:

– Н-да, Махан... Заставить Анастарию пойти против моего решения... будь ты моим сыном, я бы тобой гордился. Хорошо! Лови соглашение о неразглашении. Извини, но без него никак. Слишком много поставлено на карту.

Едва я принял соглашение о том, что информация, которую сейчас получу, не будет передаваться третьим лицам, Киллер начал объяснять:

– Сразу прошу прощения за экскурс в историю, но без него ситуация будет не до конца понятна. Забудь все, что только что я тебе рассказывал, это к реальности не имеет никакого отношения. Кроме денег, ты их получишь в любом случае. Итак... Клан Феникс был основан практически в первый день открытия Барлионы, можно сказать, это самый древний клан в игре. У нас были взлеты и падения, но примерно десять лет назад был окончательно сформирован костяк игроков, на которых я сделал ставку. Ввел в игру много, нет, безумно много денег, благо возможность была, определил стратегию развития клана и начал планомерно выдавливать конкурентов. Одновременно с Фениксом в виде виртуального и видимого врага начал формироваться Темный Легион. В Малабаре должен был быть лучший клан и тот, куда пойдут отвергнутые нами игроки. По-другому Феникс бы уже давно задавили. А так всем было интересно наблюдать за нашими битвами. Эволетт держался нужного направления, не позволяя своим игрокам, вроде Плинто, безнаказанно резать наших Ремесленников, акцентируя внимание на Бойцах и Рекрутах. Так продолжалось долгое время, пока решением корпорации не был открыт Картос. Понимая, что нужно занимать теплые места, мы бросили кости, определяя, какой клан



перейдет за Картос. Выпало Эволетту. Потом появился ты, со своим уникальным списком репутаций, Эволетт выбрал тебя, а не одного из моих бойцов и сейчас тихо радуется, сидя в Анхурсе, такой великолепной авантюре. Это краткий экскурс в то, что происходило за последние десять лет игры.

– Понятно, только при чем тут я?

– Не спеши, дай старику выговориться. В кои-то веки есть такая возможность. Рано или поздно в любой устоявшейся структуре появляется гниль. Застой, привыкание, осознание своего уникального места... Около года назад, когда Рик повысил Ремесло до десяти, он впал в состояние, которое можно ярко охарактеризовать одним словом «завездился». Прекрасно понимая свою важность для клана, он начал требовать для себя различные преференции, порой выходящие за рамки здравого смысла... Например, ты в курсе, что Рик – один из трех игроков Феникса, кто может объявлять войну от имени клана? Я, Анастасия и он, обычный глава Мастеров. Даже у Хелфаера или Владетелей нет таких прав.

– Почему бы его просто не выгнать из клана? – удивился я, не понимая сути внутриклановых проблем Феникса.

– Потому что игрок с уже четырнадцатым уровнем Ремесла очень ценен для клана, особенно в финансовом плане. Вещи, которые он делает, приносят клану стабильный доход, поэтому выгнать его означает лишить клан золотой реки. Глупо и расточительно.

– Тогда у вас в клане будет вечный недовольный в его лице, который будет ставить свои условия направо и налево. Смиритесь.

– Поэтому я решил сделать ход конем. Кто такая Анастасия? Это даже не имя – это уже бренд. Она так тесно связана с Фениксами, что все прекрасно понимают, делай она что угодно, все равно я ее не выгоню. Ибо это нанесет колоссальный вред клану. Именно из-за этой причины я начал строить планы по публичному изгнанию Анастасии из Феникса.

– ?..

– Нечего так удивляться. Да, я собираюсь торжественно и пафосно изгнать Анастасию из клана, показывая, что незаменимых людей нет. Вот уже несколько месяцев под моим строгим контролем она творит страшные безобразия в клане, не сдает отчеты, периодически выходит из клана, не информирует никого, устраивает скандалы, использует ресурсы в собственных целях. И все воспринимают это как данность, потому что она лидер. Все видят нарушения закона клана, но усердно закрывают на это глаза. Сегодняшняя ситуация была нам просто подарком. Извини, но твои игроки обратились к нам сами, а так как приемом в клан занимается Растер

по большей мере, то о том, что Елениум прошел наши тесты и ему сделано предложение, я узнал уже по факту. Хелфаер постарался, чем-то ты ему не нравишься, причем не нравишься очень сильно. Но, как это ни печально, приход твоих игроков в Феникс стал той отправной точкой, на основе которой мой план был запущен в действие. Анастария устроила скандал, обозвала всех, включая меня, придурками, самовлюбленными идиотами и другими, не менее ласковыми словами и потребовала расторжения соглашения с тройкой вновь прибывших. Начала угрожать уходом из клана, если ее условия не будут выполнены. Никто в Барлионе, кроме Эволетта и теперь тебя, не знает про наши тесные отношения. Сейчас клан ждет от меня реакции как на поступок Хелфаера, который противоречит духу сотрудничества в заданиях, так и то, каким образом я разрулю ситуацию с Анастарией. Ведь все привыкли ассоциировать Анастарию со словом Феникс. Поэтому сегодня она будет уволена из клана.

– Красивая многоходовая комбинация, ничего нельзя сказать, – заключил я, когда Эхкиллер сделал паузу. – Я все голову ломал, что Анастария хотела сказать, когда вошла в мой клан. Вон оно что оказалось. Но, Киллер, в результате твоего плана у меня из клана ушло три человека! Три игрока, с которыми я вместе бегал два года!

– Посмотри на это с другой стороны, – второй раз за нашу встречу вмешалась Анастария. – Не мы их переманивали, они сами, как только появилась возможность, ушли в Феникс. Я не хочу сказать ничего плохого про твоих друзей, но Махан, подумай сам, что было бы, уйди они от тебя, скажем, через полгода, когда на них будет завязано очень много в клане? Не хочу предугадывать, но риски того, что они кинули бы тебя в любом случае, очень высоки.

– Это понятно, но... Ладно, с этой тройкой уже вопрос решен, они остаются у вас. Но объясните мне, для чего внутренние проблемы клана Феникс сейчас рассказываются мне?

– Мне нужна твоя помощь. Сильно нужна. Вначале планировалось отправить Анастарию в свободное плавание по Малабару, чтобы она слонялась из угла в угол, но в связи с сегодняшней ситуацией я быстренько придумал новый план. Для того, чтобы загладить вину, я хотел предложить тебе взять Анастарию себе, скажем, месяца на три. Будет полезно и твоему клану, и ей.

– Как же вы хотели это обыграть? – вырвалось у меня.

– Да все просто. Я рассказал бы тебе о том, что Анастария стала нарушать правила клана, что она стала неконтролируемая, после чего вызвал бы Хранителя и официально исключил бы Анастарию из Феникса.

По правде говоря, я планировал, что с девяностопроцентной вероятностью ты предложишь Анастасии вступить к себе в клан. Она бы побывала у тебя месяца два-три, как раз до клановых соревнований, после чего вернулась бы обратно. Очень красивый ход получился, отлично вписывающийся в логику ее сегодняшней истерики. Сейчас же, когда благодаря ей ты все знаешь... Играем в открытую... Очень тебя прошу взять Анастасию себе в клан. Плюсы для клана очевидны, даже расписывать их не буду, ты и сам их видел. Минусы... Минусов очень много. Во-первых, это негативное отношение к тебе и Василькам со стороны Хелфаера и Рика, усиленное тем, что это из-за них Анастасия терпит такие лишения. Они притихнут в клане, но начнут искать возможность поквитаться уже с тобой. Во-вторых, это отношение всего Малабара. Как я уже говорил, Анастасия – это бренд, все привыкли ассоциировать ее с Фениксом, поэтому Василькам, клану первого уровня, будет очень непросто. Любители Анастасии начнут ломиться к тебе в клан, угрожать, если ты их не возьмешь. В-третьих... – Эхкиллер замолчал, словно набираясь решимости высказать главную мысль вслух, поэтому я его опередил:

– В-третьих, Анастасия будет в моем клане не просто участником, а именно представителем Феникса, пускай и не состоящим в клане. Эдакая шпионка уровня... Даже не знаю, с чем ее сравнить. Сверхзвуковой боевой истребитель среди кукурузников. Вы предлагаете мне забыть про все, что было раньше? Например, про яд Сирен, который против меня использовали, и с распростертыми объятиями взять девушку себе на три месяца? Очень заманчивое предложение, особенно после того, как трое моих бойцов ушли в ваш клан.

– Именно поэтому я решила, что тебе нужно рассказать правду, а не пытаться в очередной раз разыгрывать комбинации, – ответила Настя. – Нам сейчас действительно не до шуток – Феникс может расколоться, а этого допустить нельзя, как минимум до межконтинентальных клановых соревнований. Единственная возможность сохранить клан – принести жертву. Я готова ей стать. Но исключив меня сейчас, я автоматически исключаюсь со всех сценариев. Закончим Хранителя и знакомство с Патриархом, лидеры кланов завяжут сценарии на себя, свободные игроки будут в пролете. Я очень не хочу пролететь, для меня это... важно... Важно узнать, что задумали разработчики, какие пути обхода они придумали... Из всех присутствующих здесь кланов только Васильки да Лазурные Драконы подходят для того, чтобы принять меня, не вызывая подозрений Рика и его команды. Но в Драконах есть Безпоники, который обязательно придумает такое соглашение, что я должна буду остаться в клане лет на

пять, не меньше.

– А я, значит, такой лошара, что меня можно обуть, три месяца поматросить, а затем бросить? Ведь я не Безпоники, соглашения писать не умею.

– Махан, я... Ты волен принять любое решение, но я очень тебя прошу помочь нам... Помочь мне... Я исключусь в любом случае, но бросать сценарий...

– Хорошо, допустим, только допустим, я соглашусь и ты вступишь в Васильки. Раз разговор пошел откровенный, я хочу поделиться одной интересной информацией, все равно о ней вскоре все узнают. Ты когда планируешь выгнаться?

– Сегодня.

– Замечательно. Тогда слушай. Ровно через, – я залез в описание заданий и посмотрел на дату вручения задания от Императора, – три дня и два часа некто Император Малабара даст клич всем героям 200+ о том, что ему, бедному и несчастному, нужна будет помощь. Мало того, он аналогичный клич даст всем ремесленникам со специальностью 100+. Это континентальный сценарий, а не обычный, как с Хранителем или заданием Верховной Жрицы. Причем Император объявит, что участие могут принять все игроки, даже те, которые заслужили изгнание. Типа, будет им прощение. Дабы не быть голословным, лови описание задания, которое выдали мне, – я сбросил Анастасии текст, наблюдая за ее игрой чувств. – Теперь вопрос знатокам: кто сможет выполнить данное задание, только вместо «создать» смотри «найди и принеси».

– Твою мать! – сказала Анастасия, а затем грязно выругалась.

– На счет трех дней информация точная? – спросил меня Киллер, не обращая внимания на беснующуюся девушку.

– Да. Император действительно даст такой клич, поэтому нам нужно срочно тут заканчивать. Чем быстрее мы завершим с Хранителем, тем быстрее начнете искать Святыню.

– Ты понимаешь, – обратился Эхкиллер к девушке, – что никто не сможет усомниться в том, что мы не блефуем, если это задание Феникс сделает без тебя, любителя уникальностей?

– Киллер, я тоже хочу! – только что не вскричала Настя. – Это же континенталка, не завязанная на класс! Из нее потом можно будет получить...

– Анастасия! – грозно прервал ее маг. – Давай принимать решение! Либо ты выходишь и Феникс делает задание без тебя, показывая, что наказание неминуемо, либо мы сворачиваем все наши планы и забываем

о том, что делали последние четыре месяца. Как я понял, Рик должен получить задание на создание Святыни, вне клана он ее не сделает, поэтому с ним вопрос будет решен однозначно. Либо он топает за тобой, либо молчит в тряпочку, заключает новое соглашение, сильно урезающее его права, и творит на благо клана дальше. Хелфаер будет переключен на тебя и козни Махану. Настя, прими решение!

– Твою мать в квадрате! – продолжила ругаться девушка. – Киллер, нельзя заставлять делать выбор между долгом и страстью! Это несправедливо!

– Народ, может, вы прекратите ругаться и объясните мне, – прервал я ругающуюся парочку, – с какого перепуга я вообще должен принимать в клан Анастарию? Принять на себя удар ее воздыхателей и Хелфаера? Отличная перспектива, всегда о ней мечтал. Никакие плюшки от Первых убийств не заменят постоянного нахождения на точке Возрождения.

– У меня есть то, что может склонить тебя к сотрудничеству, – заверил меня маг. – Теперь я точно знаю, что ты создатель Шахмат Кормадонта. Первую загадку ты разгадал, сейчас мы готовы дать тебе ответ на вторую, ее уже дешифровали, готовы помочь с другими загадками, но это не главное. Главное, ты получишь описание того, что такое Шахматы, для чего они нужны, как их применять, какие ограничения и особенности у них есть. В Императорском дворце был специальный свиток на этот счет, я готов тебе предоставить его.

– Тоже мне, награда. У меня с Императором Уважение, добыю до Почтения и прочитаю этот свиток сам.

– Так-то оно так, только есть одно но. Свиток находится в единственном экземпляре, с него нельзя делать копии, и находится сейчас этот свиток в цепких зеленых лапах одного Ассассина. Даже будь у тебя Превознесение и сотня Привлекательности, ты все равно его не увидишь. Я готов сделать так, чтобы свиток оказался у тебя. Готов призвать Императора, что говорю правду на счет свитка.

– Эвон как... А при чем тут Привлекательность?

– Репутация с Императором и остальной верхушкой просто открывает к ним двери, а Привлекательность – это ключ к заданиям, – ответила переставшая ругаться девушка. – Например, у меня Превознесение, но нулевая Привлекательность с нынешним Императором. Мне уникальных заданий никаких не дадут. Совсем.

Теперь стало понятно, почему Тиша и Верховная отправили меня в поход. Я им просто нравлюсь как... В общем, просто нравлюсь.

– Настя, что решила?

– А у меня есть выбор? – огрызнулась девушка. – Понятно, что ситуация идеальная, клан притихнет и на этой волне можно перекроить соглашение. Но... блин! Континентальный сценарий!

– Махан, теперь вопрос за тобой. Согласен принять Анастарию в свой клан, получая через три месяца Императорский свиток с описанием о Шахматах Кормадонта?

– Да, похоже, у меня тоже выбора особого нет. Прижали по полной. Согласен, три месяца Анастария будет моим Бойцом. Есть предпочтения в должности? – ехидно спросил я девушку.

– Конечно! Только зам, только хардкор, – в тон ответила она.

– Тогда выходи, я тебя приму.

– Не все так просто, – «обрадовал» меня Эхкиллер. – Теперь, когда решение принято, нужна сцена для клана и остальных игроков. Играть в основном будем мы, но сейчас из купола ты должен выйти злой, бурчащий и ругающий меня на чем свет стоит. Что-то вроде Феникс совсем страх потерял, хочет твой клан полностью перекупить. Настя устраивает истерику, как делала неоднократно, поэтому никто не удивится, а дальше будет мой выход. Все поняли свою задачу? Тогда приступим.

Отыграть свою роль оказалось довольно просто. Злым я в купол прятался, злым же я из него вышел. Все нормально. Еще раз переспросив на счет Плинто, который так и не появился, я собрал Анастарию и Безпоники и сообщил, что совещание откладывается до момента появления Разбойника. Девушка, сразу, как только я закончил, начала что-то строчить в клановом чате, а Эхкиллер, присев неподалеку от нее, периодически вскрикивал: «Что ты делаешь? Прекрати немедленно!»

– Все! Моему терпению пришел конец! – через некоторое время вскричал маг. Плинто все еще не появился, у него, по идее, осталось около 1–2 часов, поэтому никто никуда не торопился. Вот Киллер с Анастарией и развлекались. – Хранитель, мне нужна твоя помощь!

– Ты звал меня, и я пришел! Если твой вызов был напрасным, ты будешь наказан! – завибрировала поляна.

– Согласен! Хранитель, прошу утвердить мое решение! – обратился Эхкиллер к Дубу. – Властью, данной мне соглашением клана Феникс, я исключаю Анастарию из клана за нарушение кланового соглашения! Все ее обязательства как главы клана я принимаю на себя. С текущего момента Анастария не имеет к клану Феникс никакого отношения! Прошу оповестить об этом всех заинтересованных, в том числе Императора, Трилистник и Повелителей воздуха.

– Принято! – по притихшей поляне, погрузившейся в тишину,

разнеслись вибрации дерева. – Все свободные жители и лидеры фракций оповещены, соглашения с Анастасией переданы Эхкиллеру.

**Внимание, жители Малабара! За нарушение кланового соглашения свободный житель Анастасия исключена из клана Феникс! Все обязательства Анастасии, как главы клана, переданы Эхкиллеру.**

Над головой девушки погас знак огненной птицы, и она подняла на меня полные слез глаза. Вот же актриса! Еще и слезу пустила!

– Киллер, ты не можешь! – прокричала она.

– Уже смог! Хватит, доигралась!

– В таком случае, я... Махан! – прокричала Анастасия в мою сторону. – Я прошу принять меня в клан Васильки! У тебя забрали трех игроков, предлагаю себя взамен.

– ?..

– Повторяю для туго соображающих! Я! Прошу! Взять! Меня! В клан!

– Анастасия, я... – Я постарался изобразить на лице недоумение, вызванное таким диким желанием лучшей девушки Малабара. – Эхкиллер, ты хоть скажи ей!

– Хватит мне Киллеров! Либо ты меня приглашаешь, либо я иду дальше. Безпоники будет рад.

– Согласен! Но хочу предупредить сразу, демократии в моем клане нет, только жесткая тоталитарная система с тираном в моем лице. Если ты готова подписать соглашение, что останешься в моем клане минимум на три месяца, я готов тебя взять, – ответил я. Хм... Тиран... Где я это уже слышал? Какие-то странные ассоциации с собаками возникают...

– Договорились! Кидай приглашение!

– Настя! – вмешался Эхкиллер. – Ты понимаешь, что назад дороги не будет?

– Да плевала я на твои запреты! Без меня Феникс скиснет за неделю!..

Вмешиваться в этот спектакль у меня не было никакого желания, поэтому под шокированные взгляды игроков я выделил Анастасию и бросил ей приглашение в клан.

**Игрок Анастасия присоединился к клану Васильки. Ранг: Заместитель главы клана.**

**В связи с наличием игроков, получивших Первое убийство Подземелья Кровавой Косы, клан Васильки получает...**

– Охренеть, – рядом со мной выдохнул Этамзилат, глава Наследников Титанов, над головой которого виднелась пиктограмма камеры. По всей видимости, сцена изгнания была снята. – Я вернусь через пару минут, – бросил он, после чего его игровая кукла стала прозрачной и совсем исчезла. Видимо, пошел размещать видео.



## Глава 8

### Патриарх

– Вот чего не могу понять, так это зачем ты эту суку взял к себе, – резюмировал Плинто, как только появился на поляне и узнал новости.

– У тебя к ней есть претензии?

– У меня к любой горящей курице претензий на год перерождения накопится, а на эту «леди» – все три. Если бы ты заранее не оговорил, что на задании нельзя мочить игроков, я бы ее давно в расход пустил. И тебя заодно, уж больно руки чешутся.

– На кой ты тогда меня вытаскивал в Анхурсе?

– Потому что доставлять радость этим придуркам я не хочу. Ты будешь моей личной игрушкой, как только задание закончится. Пешка Вторых... Готовься к встрече с Вестником, только он тебя вытащить сможет.

– Хорошо, уже начинаю бояться и прятаться. Пока ты не начал думать, каким образом меня эффективней отправить в далекие дали, расскажи, что ты видел, что такое «пепел» и почему решил, что его делают? Кстати! Ты никогда не думал, что пешка в Шахматах – очень серьезная фигура? Особенно после того, как сделает шесть шагов вперед.

Плинто нечленораздельно хмыкнул и на несколько мгновений «завис», видимо, обдумывая мои слова.

– Хватит мне голову забивать, – наконец «созрел» он. – Восточная сторона, куда я пошел, была сплошь и рядом...

– Подожди, я сейчас позову своих советников, – перебил я Плинто. – Все равно им это пересказывать, так пусть они тебе правильные вопросы задают. Анастасия, Безпоники! Подойдите сюда!

– С этой сукой я общаться не буду, – только что не прошипел Плинто. – Махан, я благодарен тебе за доступ к сценарию, у меня нет столько денег, чтобы купить билет, но общаться с ней...

– Слушай, давай без эмоций, а? Сейчас только этого не хватало! И так хреново, как представляю, куда меня Хелфаер с командой будут загонять из-за того, что я Анастарию в клан взял, так на душе становится мутно, а еще ты при упоминании ее имени включаешь режим дебилоида. Предложил бы лучше, как мне с ними справиться, а не показывал свою прыть.

– Не понял, это что, такая вербовка?

– Да как хочешь это называй! Все, народ подходит, давай перенесем

разговор на потом, но обдумай мои слова. Мне очень нужна защита от Феникса, лучше тебя ее никто не сможет обеспечить. Если у тебя такие претензии у этому клану, давай принесем друг другу пользу. Все, продолжим позже...

– Смотрю, ты дождался нашего плохиша, – Анастасия не смогла не связвись, как только подошла ближе. – Но, должна отметить, он меня удивил. Так грамотно и практически без ошибок написать слова «назад» и «пепел»... Я бы, наверное, не смогла. Ты что, заранее тренировался?

– Анастасия, – прервал я девушку. – Как твой начальник, на время выполнения сценария я прошу прекратить агрить Плинто! Он стал единственным, кто смог принести хоть какую-то информацию. Три рейдовые десятки, двадцатка сопровождения и специально обученные разведчики предстали во всем коричневом, в том числе и ты, а один, как ты выразилась, плохиш, мог всех спасти, не отойди вы так далеко. Не находишь, что с твоей стороны это несправедливо?

– Он тебе нужен? – практически сразу появилось сообщение в клановом чате. Хорошо, что еще не прошло 12 часов с момента битвы, поэтому ни одного моего бойца нет. Получился приватный чат. Но как же у нее получается так незаметно в нем что-то писать?

Я едва кивнул, подтверждая слова девушки, после чего продолжил:

– Раз мы друг друга поняли, предлагаю начать. Плинто, расскажи, пожалуйста, что случилось на восточной стороне и почему тебя не смогли обнаружить?

Гневно сверкнув глазами на Анастасию, Разбойник начал рассказывать:

– Начну с того, что такое «пепел». По ходу, знают все, кроме тебя. Во всех последних Подземельях разработчики стараются использовать новый тип заклинания, называющийся «Туманный смерч».

– Не во всех, а в последних четырех. Словно подготавливают к чему-то, – тут же влезла Анастасия. Странно она себя ведет, когда Плинто рядом. Нужно сегодня поговорить с ней на этот счет. Грызутся, словно кошка с собакой, причем без явной причины.

– Может, сама расскажешь? – огрызнулся Плинто.

– Может, и расскажу. «Туман», как начали называть его рейдеры, крайне неприятное заклинание. В отличие от Армагеддона не разрушает экипировку, но от него ничего не спасает, кроме бабла. Поэтому во всех последних рейдах так много Паладинов и Жрецов для возрождения погибших. Кстати, очень красиво возрождать к жизни пепел, в который превращается игровая кукла. Он собирается в тонкую пленку, затем

начинает прорастать, словно на поверхность воды положили простыню и человек начал потихоньку выныривать...

– Женщина, – демонстративно сплюнул Плинто, показывая, что только они могут наслаждаться эффектами во время боя.

– За Подземелье «Туманный смерч» может быть призван только один раз, на него расходуются просто колоссальные объемы маны мобов, поэтому главное пережить взрыв и оставить в живых хоть одного Жреца. Я тут действовала так же – кинула на себя бабл, да только не учла особенности Темного леса и сценария. Сказано, что первая атака в неправильном направлении должна быть проигрышной, ни один бабл не должен спасти игроков. На меня Проклятие повесилось через две секунды после «тумана», выходит, Имитатор постарался и обошел защиту. Вот я и стала «Проклятой Анастарией».

– Ты ей была с самого начала, нечего прикидываться, – не упустил момента Плинто, чем достал меня окончательно.

– Плинто, Анастария! Еще одна подколка друг друга на время выполнения сценария, начну совершать крайне неадекватные поступки. Достали, ейбогу! Как дети малые!

– Ты еще не видел, как они в Анхурсе меж собой пикируются, – улыбнулся Безпоники. – Уже весь Малабар смеется над этой парочкой, а им все по фиг.

– А вот хрен вам всем! Плинто! Как глава клана Васильки, приглашаю тебя присоединиться ко мне на должность Бойца.

– Быть в одном клане с этой... – начал было Разбойник, но я его перебил:

– Нет! Быть в одном клане со мной! За мной начнется охота со стороны Феникса из-за перехода Анастарии, мне нужна защита. В клане ты будешь получать зарплату, вычисляемую стандартным образом: 30 % всей прибыли клана, разделенная между участниками в соответствии с рангом и вложением в клан, а также готов отдельно обговорить сумму, которую будешь получать за предотвращение попыток моего обнуления со стороны Феникса. Другие не пойдут, видя тебя рядом, а Феникс, наоборот, только сагрится больше. Помнишь, я говорил про шаги? Сразу два шага ты сделал, когда ушел из Легиона, еще шаг – Анхурс, следующий – согласие участия. Тебе осталось всего две клетки, вот одна из них.

– У меня условие, – через некоторое время задумчиво произнес Плинто. – У меня будет возможность минимум два раза отправить тебя на перерождение. Ты мне должен, и пока я это не сделаю – не успокоюсь.

– Согласен. Как только закончим с Темным лесом, у тебя будет такая

возможность. Еще пожелания?

– У Анастасии, – ух ты! По имени! – какой ранг?

– Заместитель.

– У меня будет только прямое подчинение главе, больше никому. Ни зам, ни Офицеры не будут иметь на меня влияния.

– Согласен, это будет внесено в соглашение. Еще?

– Пять миллионов золотом, прямо сейчас, в мое личное пользование, – после паузы выпалил Плинто, смотря почему-то на Анастасию.

– Причина? – что-то я совсем не догоняю, что происходит, ибо Анастасия потупила свой взор.

– *Нет! Сто раз нет!!!* – клановый чат взорвался криками девушки.

– Моя личная блажь, – коротко ответил Плинто, и я внезапно понял, куда эти деньги уйдут. Они уйдут девушке. Только за что?

– Принимается. Как глава клана, я гарантирую тебе пять миллионов золотых за вход в Васильки. Но, в таком случае, у меня тоже есть условия – ты будешь находиться в клане минимум год, или пока я тебя лично не исключу, и примешь политику клана.

– Согласен, – на лице обычно серьезного разбойника появилась довольная улыбка. – Хранитель, прошу засвидетельствовать наше соглашение о вступлении в клан до того, как мы его подпишем! – прокричал Плинто.

– Условия зафиксированы! – тут же ответила поляна своими вибрациями.

– Тогда кидай приглашение, – закончил Плинто. – Я готов вступить в клан Васильки на оговоренных условиях и обязуюсь полностью выполнять возложенные на меня обязательства.

– *Ох, Махан... Спасибо тебе, что еще можно сказать...*

**Игрок Плинто Кровавый присоединился к клану Васильки. Ранг: Боец.**

**В связи с наличием игроков, получивших Первое убийство Подземелья Серебряного крика, все игроки клана Васильки получают +2 Привлекательности со всеми НПС Малабара...**

И очередной список плюшек для клана, только уже не из двадцати с копейками, как у Анастасии, а всего из семи. Выходит, Темный Легион все же умудрился пройти что-то быстрее Феникса... Я начал смотреть на те достижения, что получил от Плинто, поэтому не заметил, как вокруг моего единственного на текущий момент Бойца и единственного же заместителя

начали прорасти ветви Хранителя. Не понял, это что такое?

– Плинто Кровавый! – проревел Дуб. – Согласно соглашению, ты обязан выплатить денежное вознаграждение в размере пяти миллионов четырехсот тысяч золотых свободному жителю Анастории. Анастария! Согласно соглашению, в случае уплаты указанной суммы ты обязана передать заключительную часть уздечки феникса!

– Я готов передать деньги, – тут же ответил Плинто. – Прошу снять их с моего счета и недостающую сумму со счета клана Васильки, согласно условиям приема в клан.

– Махан, – пророкотал Хранитель, – прошу окончательно подтвердить условия вступления Плинто Кровавого в клан.

– Подтверждаю! – Пять миллионов сумма огромная, объясняться перед кланом буду долго, но я должен узнать, что и кому должен. А главное – за что?

– Анастария! Плинто выполнил условия получения заключительной части уздечки феникса. Ты будешь передавать ее?

– Она у меня в Личной комнате, – расстроено произнесла девушка. – Даю согласие на ее изъятие и передачу Плинто.

– Соглашение выполнено и считается закрытым, – закончил Хранитель и вновь погрузился в свои раздумья.

– Знаешь, Коль, я тебя урюю, – произнесла Анастария через некоторое время. – Еще и жене твоей нажалуюсь, что ты меня обидел. Она тебе все мозги проест.

– Насть, не фиг было спорить. Я же сказал сразу, что получу свое, рано или поздно. Теперь моя ласточка будет самой быстрой во всей Барлионе! В этом году я возьму, наконец-то, приз! Играем!

– Вы закончили? – прервал я увлекательную беседу. Узнавать, что да как, буду позже, сейчас, когда Безпоники на нас загадочно смотрят, нужно вернуться к работе. – Плинто, продолжай. С «туманом» мне все понятно. Что произошло на восточной стороне?

– Да, – вставил Безпоники, – заодно объясни, каким образом ты прошел там, где другие разведчики раскрылись?

– Это кого ты называешь разведчиками? Лантериуса или Туманчика? Руки бы им оторвать и пришить к тому месту, которым они думают. Что я, не видел, как их засветили? И дебилу понятно, что в тумане должны быть спрятаны сигналки, раз он повсюду. На кой, спрашивается, они по земле пошли? Ловкости по деревьям поскакать нет? Придурки дикие...

– Ты не отвлекайся! – попросил я своего Бойца.

– Если вкратце, то ситуация следующая: нам была бы полная крышка

в любом случае. На востоке было три заслона. Вначале шли Вампиры 100—150-го уровней. Я насчитал сорок штук, но могу ошибаться, они постоянно двигались туда-сюда, к тому же у меня радиус обзора был не очень большим. Деревья, чтоб их. Особых атак у них нет, простая физика и скорость. Примерно половина была с луками, стрелы черные, видимо, накладывают Проклятие. Нужно быть осторожнее и Жрецам не зевать: сразу снимать. Вампы ждали в ста метрах от поляны, с ними был босс: Сержант. Двухсотый уровень, по виду ничего сложного, если не считать баф «Регенерация»: восстановление два процента Жизни каждые пять секунд. Еще через сто метров стоял второй заслон, там ребята уже посерьезней. Три трехсотых Элементалей, пять 350+ магов и один босс, скрытый черным туманом. По свойствам – некто Лейтенант, 400-й уровень. Что он делает и какой расы – информации нет. Пока был в реале, попробовал его поискать во всех доступных базах – пусто. Элементалей тоже интересные: огненный, водный и земляной. По идее должен быть еще воздушный, видимо, в это время находился в другом месте. Особых способностей нет, но повозиться с ними придется, так как эта троица стоит очень близко друг к другу и цеплять отдельно каждого не получится. Сами разбирайтесь, как их валить. Третий кордон, даже не кордон, а лагерь финального босса, располагался еще в двухстах метрах дальше. Такой же туманный босс, некто Генерал, 450-й уровень, и шесть Чернокнижников, которые занимались вызовом «тумана». Больше там не было ничего. Ловите видео и характеристики, которые я смог снять с мобов. Когда «туман» начал формироваться, я попробовал его прервать, знаете же, что будет... Но... Едва я приблизился, Генерал меня выцепил сразу. Всего три удара – и я труп. Бил только физикой, поэтому под «плащом» я успел предупредить о «тумане». Собственно говоря, все.

– Плинто, – через пару минут, ознакомившись с тем, что сбросил мой Боец, сказал Безпоники. – Слушай, у меня даже слов нет... Как ты это сделал?

В чем-то я с Безом был согласен. Было очень завораживающе смотреть, как Плинто в роли Тарзана перелетал с дерева на дерево, умудряясь при этом отслеживать обстановку, не позволял деревьям качаться и просматривал свойства каждого моба, который попадал ему в обзор.

– Махан, как только появится остальная часть клана, – игнорируя вопрос, обратился Плинто ко мне, – я возьму их на себя. Смотрю, два Воина и один Разбойник. Все двадцатки. Друидку трогать не буду, а этих... Пора им начинать правильно прокачиваться, а не дурью маяться. Возьму

этот процесс на себя.

– Тогда дожидайся и, как только они появляются, примерно через час, сразу начинай. Потом еще и меня погоняешь.

– Естественно! О чем речь! Сто двадцать метров Испытательного тренажера Разбойников с первой попытки, – ухмыльнулся Плинто, – как тут не погонять?

– Сто двенадцать, – поправил я его, но Плинто меня уже не слушал. Войдя в режим Невидимости, он отправился гулять по поляне.

– Нужно будет своим разведчикам руки оторвать, – произнесла Анастасия, как только Плинто отошел. – Кто бы мог подумать, дебилоид, а такой полный отчет по разведке. Уровни, описание... Видел, на второй минуте он даже маршруты движения указывал, – обратилась она к Безпоники.

– Н-да... – обескураженно протянул мой второй советник. – Сегодня день чудес какой-то... Махан, может, ты и меня в клан возьмешь? Для полного комплекта? Потом кого-нибудь из Наследников Титанов, и все – все четыре лидирующих клана Малабара передадут в Васильки по одному ведущему игроку. Жесть какая-то. Насть, у тебя сколько было Первых убийств, около сорока? У Плинто десятка должна быть. У Махана тоже одно есть. Васильки сейчас по ним впереди планеты всей. Еще и Непись какая-то у Махана в палатке сидит. Кондратий... Твой выход из Феникса не повлияет на участие? – спросил он у девушки.

– Нет, – твердо ответила Анастасия, – я вошла сюда сама, за меня не платили, поэтому никому ничего не должна. Сейчас давай решим, что будем делать. Для начала предлагаю устроить «мозговой штурм»...

– Прежде чем начнем, у меня есть небольшая ремарка. Про трех боссов я знал и до этого, но Плинто ничего не сказал про Повелителя Падших, который вещал на всю поляну после «тумана». Выходит, должен был быть и четвертый кордон, но разведка до него не добралась...

Штурмовать, как оказалось, собрались в основном Анастасия и Безпоники, я же стоял и выступал в качестве лакмусовой бумажки. Покраснею, в смысле, начну возмущаться – плохой план. Молчу – план хорош, и его следует обдумать. Хорошая и добротная роль лягушки в банке, которая предсказывает погоду. Благо хоть квакать не заставляют.

– В целом по территории информации мало, – наконец услышал я от Анастасии слова, которые смог понять. Все эти построения, рейдовые заглушки, сейвы, поты, припоты, фласки, маски, краски... Бр-р-р... – За 15 лет игры не было открыто ни одного задания, есть карта, которую нарисовал Ньютонкевич, но рисовал ее с грифона, поэтому нам она ничем

не поможет. Ни Хранителей Темного леса, ни зацепок о сценариях на проклятие целого леса я не нашла.

– То же самое у меня. Карта, неизведанная территория. Знаешь, я тут немного подумал... Что сейчас сразу бросается в глаза... С какого перепуга игрок, на которого взъелся Темный Легион, гуляет в тысячах километрах от Анхурса? В Темном лесу, в котором, по идее, не должно быть ни одного задания. Да и с ресурсами, как сама видишь, здесь очень печально, не берем поляну Хранителя. Но приходит загадочный Шаман, которого обозвали сыном Дракона, и предлагает нам задание там, где его не должно быть по определению. Мало того, буквально за неполный час забирает себе второго и третьего по прокачке игрока на материке. Народ, не желаете поделиться информацией? Как-то сложно выстраивать логические цепочки на неполных данных.

Как же неприятно общаться с теми, кто привык пользоваться головой, а не эмоциями. Что Настя раскусила меня с самого начала, что Безпоники... Я-то думал, что я весь из себя такой нечитаемый и загадочный.

– Ясно, делиться не желаете, – через пару мгновений резюмировал представитель Лазурных Драконов, посмотрел на Анастарию, поджал губы и улыбнулся. – Нет, мне однозначно нужно взять у тебя пару уроков. Ты наверняка была в курсе происходящего еще до Васильков... Малек задание какое-то получил? Я так понимаю, рассказывать о нем вы не собираетесь? – Безпоники «завис» на минуту. – Давай поиграем в угадайку... Императоры сразу отметаются, они новые, и нужна минимум неделя, чтобы смогли войти в роль. Принцесса... Не уверен, вероятность очень маленькая. Остается Верховная. Судя по Колотовке, у Махана с ней Привлекательность прокачена чуть ли не до сотни. Плюс переманивание трех бойцов в Феникс... Наверняка, чтобы замкнуть на себя задание... Нет, слишком мало информации. Растер не стал бы брать игроков в клан, если бы они не могли принести пользы... Получается... Задание было завязано не на Махана, а на Жреца! Его первого взяли в Феникс, наверняка остальные пошли паровозом, все-таки большая разница в уровнях. Это могут быть те, с кем... да, точно! Махан же заключенный, наверняка он бегал раньше с этой троицей, но они его кинули, решив предложить задание в Феникс. Молодцы парни, ничего не скажешь. А ты... – Безпоники посмотрел на Анастарию. – Любитель правды ты наш известный... Все, у меня пазл сложился.

Нет, общаться с теми, кто привык пользоваться головой, не неприятно. Просто опасно! Ты делаешь движение, а по нему тебя уже прочитали



и приготовили десять вариантов реагирования! Может, как правильно сказал Безпоники, мне у Анастарии пару уроков взять, пока время есть...

– Ты что-то говорил про вступление в мой клан, – я постарался сконцентрироваться и выдал из себя насмешку. – Давай обговорим детали, готов услышать твои условия.

– Нет уж, – засмеялся Безпоники. – Смысла в переходе больше нет. Задание же у Феникса...

– Делать логические выводы на основе неполных данных – непростительная ошибка в общении с этим игроком, – вставила Анастария, указывая на меня. – Сколько его знаю, на любую логически обоснованную концепцию у него найдется один, а то и два абсолютно нелогичных действия или задания. Так что Махан прав, Без. Ты подумай насчет перехода...

– Это не клан, а какой-то рассадник извращенцев! – выдохнул Эрик, закончив бежать десятый круг вокруг поляны. Плинто скомандовал отдых, и вся тройка игроков рухнула на землю. – Хрен я больше умирать буду! Сообщение разработчикам напишу, что как только клан отправляется на перерождение, у его главы происходит полный срыв крыши и он начинает делать неадекватные вещи, пускай мне полный иммунитет ко всем видам урона делают. Может, хоть так удастся тебя успокоить...

Если бы у меня был включен фильтр нецензурной речи, то первая фраза, которую произнес Растяпа, вернувшийся из Серых земель и увидевший над Плинто и Анастарией гербы Васильков, звучала бы примерно так: «Три четырнадцать», что тут творится! Я просто «хлеб» от таких «три четырнадцать». Это же полный «три четырнадцать», «благородная дама»...

Когда я в двух словах объяснил возбужденным игрокам, почему нас стало на три игрока меньше, а затем на два больше, обратил внимание на бонусы от Первых убийств и плюшки по защите от ПК-шеров, вроде все успокоились. Ровно на две минуты, пока Плинто не подошел к нам и, сформировав дополнительную тренировочную группу, не начал гонять моих бойцов по поляне. Как он мне пояснил, пора в ребятах прокачивать Ловкость, Силу и Выносливость. А тот, кто не желает прокачиваться, будет нещадно бит. В тренировочной группе нельзя умереть, поэтому народ вначале хотел возмутиться, но, как только ножи Плинто уменьшили уровень Жизни до единицы, разговоры прекратились. Ведь развивать характеристики – это так важно... К тому же лидер клана приказал не филонить...

Как только появились последние игроки (Шилопопая с Барсиной),

началась вторая попытка выхода с поляны Хранителя. Вновь три десятки, на каждую из которых была распределена своя группа поддержки, только в десятке Феникса произошли изменения. Вместо Анастасии пошел лекарь из Лазурных Драконов, а девушка осталась со мной. Ни она не хотела иметь ничего общего с Хелфаером и Эхкиллером, ни они не горели желанием общаться с девушкой. Плинто продолжал гонять по поляне моих бойцов, показывая всем, что принимать участие в битве, если такая состоится, он не собирается. К слову, судя по характеристикам Лэйте, Растяпы и Эрика, только за последний час у них повысилась Ловкость на +3, Сила на +2 и Выносливость на +4. Плинто не ограничивался одним бегом – прыжки, перекаты, пробежки, вновь перекаты... Как только прошло первое повышение, все разговоры прекратились. Результат стал виден и осязаем, следовательно, можно потерпеть...

*– Вижу Вампа! Три штуки, двигаются быстро, луков нет, – рейдовый чат высветил сообщение центральной десятки. – Крылья, заходите справа и слева, загоняйте на нас. Хелфаер, приготовься...*

Первый кордон, если его можно назвать первым, был сметен буквально за пару минут. Игрокам 280+ уровня какие-то Вампиры сотого не годились даже для тренировки, поэтому разбойники вырезали их сами. Единственно с кем пришлось повозиться, так это с Сержантом. Двухсотый воин яростно нападал на Хелфаера, с каждой атакой восстанавливая себе уровень Жизни. Всем трем десяткам пришлось одновременно влиться в этого моба, чтобы отправить его Имитатора на отдых. Кстати, хорошо, что он не вышел против меня, когда мы выманивали Вампиров. Он бы моих Духов даже не заметил бы...

В результате битвы с первым кордоном каждому игроку досталось по тридцать два золотых, двадцать четыре клыка вампира и одному обручу Сержанта. Видимо, для каждого игрока клыки и обруч падали отдельно, как добыча на Долме. Мои три низкоуровневых бойца, даже несмотря на то, что не участвовали в самой битве, только за нахождение в группе получили по три уровня, но Плинто строго-настрого запретил им вкладывать свободные очки характеристик. Мне уровень повысить не удалось, но осталось всего буквально каких-то сто сорок очков Опыта.

А вот дальше нас постигла полная неудача. Второго, третьего и, если судить по моей логике, четвертого кордона не было. Разведка нашла место, где находились големы, их действительно оказалось четыре штуки, нашли место применения «тумана», но мобов в округе не было. Они ушли, оставив нам на растерзание только Сержанта. К моему огорчению, вероятного места дислокации Повелителя Падших не нашли, словно его

никогда не существовало. Либо не было четвертого кордона, либо он хорошо спрятался. Договорившись со всеми, что поиск исчезнувших мобов начнется с самого утра, я отпустил игроков по домам. Кто желал, мог остаться, кому есть чем заняться в реале – мог выходить. Смысла входить в Темный лес в ночь я не видел.

– Эрик, сколько у тебя Меди в наличии? – спросил я у своего бойца, как только поляна опустела. Из свободных игроков остались только Плинто, продолжающий гонять офицеров, Анастасия, что-то бурно обсуждающая с Безпоники, и Барсина, заинтересованно следящая за тренировкой.

– Кусков тридцать осталось, тебе зачем?

– Ты до Олова дошел?

– Угу. Для Бронзы ее держу...

– Считай, что не додержал. Мне до Серебра осталось восемнадцать уровней, обязательно нужно добить.

– Блин, а мне что делать после Олова?

– Бегать, что же еще! Плинто! Эрик что-то расслабляется, видимо, Бодрость восстановилась...

На слитки у меня ушло около часа. К сожалению, тридцати кусков Меди хватило только на +9 к Кузнечному делу и три куска Лазурита. По хорошему, сейчас нужно слетать в Анхурс, купить Медных слитков или руду да поднять себе Плавильщика до 10 % и Огранщика камней до двойки. Где только телепорт взять? Он же таких денег будет стоить, что моя притихшая земноводная живность, обитающая где-то в груди, лапы откинет да копыта склеит. Или наоборот, но в любом случае, ей будет очень сильно не по себе. Оно мне надо? Нет, поэтому вариант с телепортом отпадает. Где взять Медь? Может, попросить помощи у Анастасии?

– Ладно, я пошел, до завтра, – как раз к этому моменту Безпоники перестал спорить с Настей, превратился в прозрачную фигуру и испарился.

– Я тоже, – сказал мой зам, – пойду пугать близких своим незапланированным появлением. В кои-то веки есть возможность нормально провести время дома, нельзя его упускать.

– Подожди, – остановил я девушку. – Слушай, у тебя по старым связям есть возможность кого-нибудь попросить купить и прислать мне Медных слитков? Или руду. Очень надо...

– Пять сек. – Анастасия открыла почтовый ящик и принялась писать письмо. Прошла пара минут, как ее брови взлетели вверх, видимо, получила ответ. – Даже так... – пробормотала девушка и принялась строчить вновь. Еще пара минут, и вновь ответ не понравился девушке,

которая охарактеризовала его емким словом «Хм...». – Тебе сколько надо? – наконец спросила она.

– Пачек десять.

– Я достану, – заверила меня девушка. – Утром Медь будет у тебя, – с этими словами кукла Анастории стала прозрачной и через мгновение растаяла.

Через двадцать минут, когда Бодрость Эрика, Лэйте и Растяпы в очередной раз упала в ноль, нас покинули Плинто и Барсина. Девушка, как только ушел Безпоники, присоединилась к бегающим и прыгающим офицерам, решив прокачать себе пару уровней Ловкости и Выносливости. То, что Друидка ориентируется на Интеллект, ее совершенно не смущало: развиваться нужно во всех направлениях. Молодец, настоящий наемник: никогда не упускает возможность поиметь прибыль для себя любимой. Все бы такими были.

– А теперь рассказывай, – едва тройка бывших красноповязочников отдышалась, меня обступили со всех сторон, – каким образом ты умудрился заполучить Плинто и Анасторию в клан и почему на самом деле свинтили Елениум, Сушихо и Дуки...

Никогда бы не подумал, что рассказ в моем исполнении может выйти таким красочным, насыщенным событиями и драматургией, со злодеями и главными героями, предательством и дружбой, чувствами и неубиваемой логикой. Я не стал скрывать от своих бойцов правды, честно признаваясь, что Анастория у нас только на три месяца, а Плинто – на год, не больше, да и то платно, но зато как я это сделал! Михаил Демов, был вроде такой сказочник, однозначно признал бы меня своим коллегой.

– Мир вам, доблестный сказочник и его слушатели, – проговорил тяжелый грудной голос, едва я закончил. К этому моменту в Барлионе наступила ночь и буквально в нескольких метрах от поляны Хранителя загорелись две красные точки. Агробоб! Вампир двухсотого уровня с красными глазами, показывающими, что для нас он опасен! – Позвольте войти в круг Хранителя!

Мы с Эриком переглянулись. Он, как и я, прекрасно понимал, что означают красные глаза Вампира и чем закончится его вход на поляну: перерождением для нас и бесславной гибелью для Кондратия.

– Нет, спасибо, нам еще жить хочется, – натянуто ответил я Вампиру. – Чем обязаны?

– Я не могу причинить вреда тем, кто интересен Патриарху, – произнес наш ночной гость, чем заставил меня поглубже покопаться в его свойствах. 203-й уровень, Вампир-разведчик, количество Жизни... При этом ни

одного слова, что стоящий перед нами НПС проклят. Но красные глаза говорили об обратном. – Мой Повелитель желает говорить с одним из вас. Он хочет узнать цель визита в его лес.

– Его лес? – не сдержался я. – Этот лес наводнили Падшие со своим лидером, а ваш Патриарх заперся у себя в замке, или где он сидит, и продолжает называть Проклятый лес своим? Мы пришли уничтожить скверну, выполняя задание Хранителя. Так можешь Патриарху и передать, – возможно, я рисковал, откровенно грубя посланнику, но высокопарно говорить сегодня уже не готов. Устал. Понимаю, что Неписей нужно обихаживать, но не сегодня.

– Повелитель приказал доставить ему одного из вас, и я это сделаю, – не смутился Вампир. – Поляна Хранителя для меня не закрыта. Лишь из уважения к тем, кто смог перевести взгляд Падших с нашего замка на себя, предоставив нам первую за десять лет передышку, я не стал заходить дальше, – с этими словами Вампир совершил то, что совершенно не подразумевалось: он вошел на поляну и с ним ничего не случилось. Он не стал корчиться в агонии, вокруг него не образовался столб огня, да и Хранитель продолжал спать, словно ничего не произошло. Но красные глаза агрессивного моба...

– Я согласен встретиться с Патриархом, – наконец сориентировался я, понимая, что если Вампир не стал на нас нападать, имея возможность войти на поляну Хранителя, ничего страшного не грозит. Во всяком случае, пока, а там разберемся, кто кому что должен... Вот только Настя, как появится в игре, меня стопроцентно убьет...

– Прикоснись к моей руке, – неуловимым движением Вампир возник возле меня. Как же он быстр! – На мне завязан телепорт переноса в замок. Обратно ты будешь доставлен таким же образом.

Вампир заставил посмотреть на него с другой стороны! Надо же! Оказывается, мобы тут не такие простые, как кажутся с первого взгляда. Обычные посланники снабжены телепортами привязки, которые стоят какие-то безумные деньги. Удобная штука, на самом деле, но сколько золота нужно отвалить за привязку и свитки вызова... Тут же обычные двухсотые разведчики бегают с телепортами привязки, словно так и надо. Видимо, используют их как средство безопасности. Поймают Падшие такого Вампира, а он раз – и улетел. Хорошая страховка, ничего не скажешь. Понимая, что деваться особо некуда, я прикоснулся к руке вампа, и мир вокруг меня моргнул, обозначая переход в другую точку. Когда в глазах перестало рябить, передо мной встало во всей красе эпохальное сооружение: внутренний двор замка Патриарха Вампиров.

Что сразу бросилось в глаза – привычного по Темному лесу тумана здесь не было. Вымощенная камнями площадь, на которой стоял массивный каменный замок-дворец и несколько мелких построек, выступающих, по всей видимости, в качестве декораций. Во всяком случае, в них никто не жил, так как огромные груды различного оружия и брони загромождали все подступы к строениям.

– Наша добыча, – прокомментировал мой провожатый, обратив внимание, на что я смотрю. – Вначале заполнили оружейную, затем бараки, а после и вовсе стали сбрасывать все в кучу. Оставлять оружие на поле боя нельзя, оно вернулось бы Падшим, а самостоятельно использовать мы не можем: проклято. Вот и валяется бесхозной грудой.

– Можно посмотреть?

– В зависимости от результата встречи с Патриархом. Может, тебя даже не придется возвращать обратно – свободные жители умеют возвращаться из Серых земель, вот ты и вернешься на поляну Хранителя своим ходом. Все, как скажет повелитель. Следуй за мной.

Проводник отправился в замок, а я, двигаясь за ним, продолжал осматривать замок. Высокие каменные стены по всему периметру замка, метров по... Во всяком случае, деревьев за ними не видно, поэтому кто их знает, сколько они в высоту. Я бы дал метров шесть-семь, но уверенности нет никакой. Больше ничего не было. Площадь замка была примерно такой же, как поляна Хранителя, а кроме четырех строений, ничего не было. Какие-то неправильные Вампиры тут собрались, аскетичные, что ли. Если судить по старинным фильмам, это племя очень любит роскошь, ведь живут долго. Тут же... Спартанцы, не меньше. По всему периметру стены стояли Вампиры и посылали стрела за стрелой куда-то за стену. Сразу стал вопрос – где местные бойцы берут оружие, еду и стрелы? Кузницы не видно, деревьев, из которых можно изготовить хотя бы стрелы, – тоже. Неужели в этом вопросе разработчики отошли от игровой логики и позволяют оружию НПС восстанавливаться, а стрелам «рождаться» в колчанах? Да и восстановление поголовья исконных Вампиров надо как-то объяснить. За десять лет их бы давно всех поубивали, где им рождаться? В общем, вопросов очень много, но ответов на них, скорее всего, никогда не будет получено. Сценарий, что с него возьмешь...

– Приветствую, путник. Что привело тебя в мой лес? – У Патриарха Вампиров оказался на удивление красивый голос, такой... даже не знаю, как описать. Уверенный, добрый, заставляющий довериться, положиться, почувствовать, что все проблемы уже решены и больше нет никаких забот. Местный босс, облаченный в яркую красную мантию с головы до ног,

сидел на троне из черепов, наблюдая за мной, как и все встреченные здесь Вампиры, красными глазами. Его трон получился поистине интернациональным: головы людей, орков, если я правильно разобрал – рогатых кобольдов... Практически все расы Барлионы были представлены в этом пугающем творении разработчиков.

– Мы выполняем задание Хранителя Темного леса по очистке леса от скверны, – ответил я пожилому Владетелю замка. Белоснежные волосы и бледная кожа так сильно выделялись на фоне окружающего Патриарха красного цвета, что несколько раз я ловил себя на том, что отвожу взгляд. Блин! Никаких бафов-дебафов не было, но влияние этого НПС чувствовалось абсолютно отчетливо. Харизма? Или у него еще что-нибудь интересное есть? Нужно что-то с этим делать. – Еще я хочу узнать, что произошло с отрядом Великого Жреца Мидиала, – не забыл я и про второе задание, – и кто его уничтожил.

– Уничтожил? – улыбнулся Патриарх. – Я бы многое отдал, чтобы уничтожить разумного, которого ты называл Великим Жрецом Мидиалом. Ведь Повелитель Падших и Мидиал – это одно и то же лицо...

\* \* \*

– Скорее! – Мидиал не находил себе места, стараясь подогнать свою команду вперед. – Мы должны добраться до Ишни засветло! Только она может сказать, где находится Слеза Элуну! Вперед, братья!

– Не загоняй своих людей, Жрец, – ослепительный белый свет разогнал наступающие сумерки Темного леса, когда из него вышел Единорог. Сердце Темного леса – Ишни. Отправленная Верховной Жрицей команда замерла, уставившись изумленными глазами на безупречную белую кожу, витиеватый рог и огромные глаза неземной мудрости. – Я отдам тебе Слезу Элуну, она мне больше не нужна. Возьми ее и неси Свет достойно!

Единорог склонил голову, и все увидели, что на кончике рога висела небольшая цепочка с кулоном в виде капли – утраченный амулет Верховной Жрицы. Все вздохнули с облегчением – поход закончился удачно, по возвращении всех будет ждать небывалая награда. Отряд расслабился, многие начали улыбаться, а Мидиал преклонил колено и проговорил:

– Благодарю, великая Ишни, что помогла нам найти утраченную реликвию. С ее помощью мы сможем многое...

– Много? Жрец, ты, видимо, не знаешь, что Слеза Элуны не способна нести Свет. Как могут скорбь богини, ее боль и утрата нести Свет? Верховные Жрицы веками оберегали жителей Барлионы от воздействия этого амулета, теперь настала очередь новой Жрицы принять это бремя на себя. Слезу нельзя использовать, ее можно только оберегать.

– Прошу прощения, великая, я неправильно выразился. Я не буду использовать Слезу, это вне моей власти. Мое сокровенное желание – доставить реликвию в нужное место.

Мидиал поднялся с колена, подошел к Единорогу и снял с него цепочку. Несколько мгновений он смотрел на амулет, после чего на его лице появилась недобрая ухмылка:

– Как же мне повезло, что нужное место находится прямо здесь. Гераника, – внезапно закричал Жрец в пустоту, – я добыл то, что тебе нужно! Темный лес готов пасть к твоим ногам! – Произнеся эти слова, Мидиал сорвал с цепочки Слезу и воткнул ее в землю.

– Остановись, безумец! – успела произнести Ишни, как мир вдруг замер. Рванувшиеся Жрецы, желающие остановить своего предводителя, Единорог, наклонивший голову с целью проколоть врага, даже ветер, которого, казалось, никогда не было в Темном лесу, и тот предстал в виде застывших витиеватых завихрений. Застыло все.

– У тебя получилось! – произнес одетый в строгий костюм человек, появившийся рядом с Мидиалом. – Признаться, ученик, я начал в тебе сомневаться, но ты смог оправдать мои надежды. Отныне назначаю тебя Повелителем Темного леса. Очень скоро он станет Проклятым, и ты подготовишь мне...

– Никто не может вторгнуться в Темный лес и творить в нем бесчинства! – Несмотря на то что время остановилось, недалеко от Гераники и Мидиала появилась проекция Дуба. Хранитель явился защищать свой лес.

– Ты еще не решил эту проблему? – Гераника удивленно посмотрел на Мидиала. – Ученик, ты начинаешь меня расстраивать. Как можно умудриться сделать такое хорошее дело и так бездарно его провалить? Ты будешь наказан.

– Вы будете уничтожены, – продолжал свою тираду Хранитель, – ничто вас не спасет и...

– Умолкни, – в руке Гераники появился Бубен, Шаман закрыл глаза и окружающий мир оглушили несколько звонких ударов.

– Ты не смеешь указывать мне... Что?! Что происходит? – воскликнул Хранитель, когда его начал окружать черный туман. Вначале от его



прикосновения пожухли листья, затем начали отваливаться ветви, и буквально через несколько мгновений Дуб исчез, превратившись в пыль.

– Ученик, твое наказание следующее: пока ты не уничтожишь Патриарха Вампиров, который обитает в этом лесу, тебе не место рядом со мной. Я все сказал, – Гераника посмотрел на склонившего голову Жреца, подошел к Единорогу, отломал у него рог и, довольно усмехнувшись, исчез.

Окружающий мир вновь пришел в движение, но им уже управлял Мидиал. Он вздернул руки вверх и из них, как и раньше от Гераники, повеяло темным дымом. Словно живая змея, он обернулся вокруг всех живых на поляне, включая Единорога, приподняв их над землей.

– Я назначаю тебя Сержантом, – произнес Мидиал, обращаясь к одному Жрецу. – Тебя Лейтенантом, а тебя – Генералом Падших. Все остальные пригодятся для инициации. Что же до тебя, – Жрец повернулся к Ишни, – у меня на тебя огромные планы... Черт! Как же жжется эта гадость, – Мидиал вытащил из-за пазухи небольшую статуэтку лягушки и бросил ее на землю. – Бесполезная безделушка!

\* \* \*

– Как видишь, – произнес Патриарх, – десять лет Мидиал старается вернуться к своему учителю, но у него ничего не выходит. Клан Реардалокс никогда не склонится перед захватчиками.

Пока я приходил в себя от увиденного представления, у меня перед глазами стройной цепочной проносились сообщения:

**Задание «Возрождение святыни. Шаг 2. Поиски Камня Света» выполнено. Награда: +35000 Опыта, +500 Репутации со Жрицами Элуны, +100 Репутации с Богиней Элуна.**

**Получен уровень!**

**Доступно задание: «Возрождение святыни. Шаг 3. Возвращение Камня Света».**

**Описание Шага 3: Потерянный Камень Света был выброшен где-то в Темном лесу. Со временем вокруг него образовался оазис доброты и спокойствия. Верните Камень Света Верховной Жрице. Требования: Репутация с Богиней Элуна: более 0, Репутация со Жрицами Богини Элуна: Дружелюбие и выше, суммарный уровень группы: 600. Класс цепочки заданий: Редкое. Награда за выполнения Шага 3: +1 уровень, +500 Репутации со Жрицами Элуны, +100 Репутации с Богиней Элуна.**

**Награда за цепочку: Скрыто. Штраф за невыполнение/отказ от задания: нет. Цепочка заданий будет обновлена у всех участников группы.**

**Обновление задания «Очищение Темного леса». Источник скверны: воткнутая в землю Слеза Элуны.**

– Вижу, мои слова шокировали тебя, – вернул меня обратно в игру старый Вампир. – Понимаю, нелегко принимать предательство, тем более Жреца, но такова история моего леса, ее нельзя изменить. Тебя вернут обратно. Я узнал все, что хотел, помогать вам мне не интересно, но и мешать мои воины не будут. Вы сможете беспрепятственно пройти по моим землям и вытащить Слезу из земли.

– Почему же... – начал я, но тут же умолк. Вначале мне хотелось узнать, почему Вампиры Патриарха сами не вытащили амулет, но зачем задавать вопрос, на который сам можешь дать ответ? Слезу воткнули в месте, где, скорее всего, провели инициацию Жрецов в Проклятых. А это означает, что в этой точке и будет находиться тот самый Повелитель, который является учеником Гераники. Но сразу возникает вопрос, каким образом Шаман обучал Жреца? Они, формально, оперируют разными сущностями... Хотя... Если вспоминать слова Верховных Духов обоих миров, Гераника не пользуется Духами уже очень долго: десять или более лет. Но при уничтожении Хранителя он использовал Бубен... Мне срочно нужна Шилопопая...

– Благодарю за помощь, мы пройдем этот путь до конца. У меня есть просьба и вопрос. Просьба проста – чтобы нам долго не слоняться по Темному лесу, можете сообщить, где Мидиал воткнул Слезу? С вопросом сложнее. У вас на площади лежит много Проклятого оружия. Я являюсь Артефактором святынь, у меня есть возможность переделать Проклятое оружие в Освященное, – возможно, я лукавил, ибо я никогда так не делал, но попробовать-то нужно! Вдруг получится. В крайнем случае, отнесу Лизе, она поможет с перекодировкой. – Можно ли мне взять несколько предметов, если вы ими не пользуетесь?

Патриарх на несколько мгновений задумался, видимо, Имитатор просчитывал варианты и анализировал валяющиеся груды железовок, нет ли там чего полезного, после чего ответил:

– Обозначать место, где находится мой враг, я не буду. Битва между нами – внутреннее дело Темного леса, и свободным жителям до этого не должно быть дела. Хотите вмешаться – вмешивайтесь, мои бойцы не будут

вам мешать. Но и помощи от них не ждите, свои проблемы вы должны решать самостоятельно. Что касается оружия и доспехов... Да, нам действительно некуда его девать, но просто так отдать его, не представляя, что ты будешь с ним делать, не могу. Докажи, что ты являешься Артефактором святынь. Тебе принесут один экземпляр, измени его. Если сможешь, я разрешу тебе выбрать около десяти вещей. Это будет мой дар лично тебе. Если не сможешь... То на поляну Хранителя ты вернешься через Серые земли. Ты готов принять мои условия?

Эвон как! Красиво главный вампиреньш завернул! Вообще, наша встреча вышла какой-то неправильной. Во-первых, Патриарх не появился в списке встреченных фракций, поэтому репутацию с ним нужно качать отдельно. Во-вторых, помогать он не собирается, и с этим ничего поделать нельзя. В-третьих, сейчас меня отправят на перерождение, ибо как Жрец, способный перевести полярность вещи, я, мягко говоря, слабоват. Но и отказаться не могу – репутация с Патриархом запросто может уменьшиться, что мне совершенно не нужно. Что же делать?

– Я согласен, – озвучил я свое безвыходное решение, морально подготовившись к двенадцатичасовому отдыху. И хоть для меня они пролетят как одно мгновение, туловище в реальности хоть немного отдохнет от Барлионы.

– Тебе принесут один из простых предметов, подходящих по твоей специализации, – произнес Патриарх, чем умудрился вернуть меня из режима самобичевания. Подходящий по специализации означает, что придется работать либо с кольцом, либо с цепочкой, то есть с ювелирным изделием. Час времени и...

**Проклятое кольцо Дриалла. Класс предмета: Эпическое Уникальное. Требуется уровень: 320. Характеристики: +12800 Интеллекта, +5400 Выносливости, +80 Бодрости, +1400 Ловкости, +1400 Силы, при произнесении заклинания есть 30 % шанс его повторного произнесения без затрат маны и времени. 2 слота для Ювелирных камней. Предмет можно улучшить (стоимость и уровень улучшения уточняется у Советника/Мастера). Особенности Проклятого кольца: при надевании: -20 уровней персонажа (эффект применяется не более одного раза к любому игроку, надевшему кольцо; суммарное уменьшение очков характеристик: – 100), при нахождении в инвентаре: – 30 % всех характеристик (временный эффект).**

Когда я прочитал свойства, у меня случился разрыв шаблона. До этого

момента я считал, что самые дорогие и замечательные для игрока вещи – те, что делает Трилистник. Те доспехи, что на мне, на трехсотом уровне будут очень даже ничего... Хотя теперь, когда я воочию увидел свойства простого, как сказал Патриарх, Эпического колечка для трехсотого уровня, понимаю, что был неправ. Сильно неправ.

– Это кольцо первого Лейтенанта. Три года назад нам наконец-то удалось его уничтожить. Мидиал инициировал нового, но его уровень и опыт уже не тот. У тебя есть час, время пошло, – с этими словами Патриарх замер на своем троне, показывая, что шестьдесят минут меня не будет для него существовать. Ну и ладно. Главное понять, что можно сделать с этим кольцом...

Через двадцать минут возни с кольцом до меня дошло, что сформировать его в режиме конструктора не получится. Кольцо все время получалось деформированным, как бы я его ни представлял: то заклепки для камней были кривыми, то само кольцо становилось квадратным, то поверхность была изъедена, словно кислотой. Видимо, слишком велик уровень между моей специальностью и предметом трехсотого уровня. Неужели больше ничего не остается, кроме как подготовиться к перерождению? Ужасно не хочется, но, скорее всего... Хотя... Что если...

Открыв способности Шамана, я погрузился в чтение. Правильно говорят: все новое – хорошо забытое старое. Если нельзя использовать навыки Ювелира, то, может быть, удастся использовать навыки Шамана? Суть вещей и Изменение сути... Будем надеяться, что на этом кольце не стоит заклинания «Заслон»...

Мерзость. Гнев, боль, страх и снова мерзость. Едва я применил способность к кольцу, на меня хлынул огромный поток отрицательных ощущений. Каким образом я не выкинул кольцо, стараясь вытереть руки, я не могу объяснить, но наверняка на лице нарисовалась такая гримаса отвращения, словно я провалился с головой в выгребную яму. Кольцо хотело быть мерзким, гадким, злым, ужасным. Список можно было продолжать, но я попробовал абстрагироваться от навязываемых мне капсулой ощущений и вернуться к кольцу. Выходит, ты гадость и гадостью же хочешь быть? Ясно. Что если тебя немного заставить побыть белой и пушистой железкой?

Первые попытки Изменения сути не принесли ничего, кроме головной боли и, что меня больше всего удивило, крови из носа. Я обратил внимание на Патриарха, каменным изваянием сидящего на своем троне и понял, что он тоже почувствовал кровь. Его ноздри несколько раз расширились, вдыхая такой сладкий для него запах, но сам Вампир остался неподвижен.

Вот сиди и думай, что сейчас происходит – свойства места, где находятся любящие кровь Вампиры, по аналогии с пещерой инициации в Шаманы, либо специфика изменения сути кольца. Прошло уже сорок минут, но у меня не было никаких вариантов, как решить проблему. Сдаваться? Ну а что еще остается... Щаз! Я Шаман, и какие-то кольца не смогут заставить меня сдаться!

Вновь закрыв глаза, я вызвал конструктор. Пустое черное пространство, где на специальных «полочках» находились созданные мною вещи. Камеамия, с пометкой «повторить нельзя», образы орков, дворфов, тридцати двух игроков кланов Феникса и Темного Легиона, каменная пуговица, тонна колец и цепочек... Хороший набор изделий, ничего не скажешь. Теперь нужно добавить сюда еще одно колечко, которое совершенно не желает появляться. А может, я совершенно неправильно все делаю? Вдруг мне не нужно создавать кольцо, а выбросить первый этап и создавать сразу то, которое я собираюсь получить? Я же, в конце концов, Артефактор святынь, а не проклятий, зачем мне на полке «черная» вещь?

Заготовка для кольца появилась мгновенно. Круглое, сверкающее, вылитое из единого куска металла, с двумя слотами для камней (нужно будет поэкспериментировать с формированием таких колец, да и количеством слотов поиграться, почему только два?). Созданное кольцо очень походило на то, что передал мне Патриарх, но от него не шло никаких светлых волн. Если я сейчас воплощу, то получу какое-нибудь бронзовое литое кольцо чего-то. Нужен толчок, который заставит кольцо измениться, но что?

– *Привет, приходи, твоя помощь нужна,* – позвал я свой Тотем. Я не видел других способов исправить кольцо, кроме как искупать его в дыхании Дракона. Глупое, наверно, решение, но у меня не оставалось другого пути: до перерождения осталось всего десять минут.

– *Уже тут. Что нужно? Это нормально, что у тебя темное кольцо перед лицом висит?* – спросил появившийся Дракоша, чем чуть не выбил меня из концентрации. Оказалось, что если чуть расслабиться, кольцо в воображении тут же начинает плыть и деформироваться.

– Не обращай внимания. Теперь слушай задачу: кольцо нужно спалить. Действуй, только меня не зацепи.

– Я осторожно, – заверил меня Дракоша, и мне на лицо повеяло теплым воздухом. – Не-а. Не получается.

– Ускоряйся.

– Но...

– Дракоша, понимаю, что будет больно, но ускоряйся!

– Хорошо, войду на второй уровень...

– Нет. Если не получится на втором, иди на третий, четвертый... Что-то мне подсказывает, что нужно сразу шестой включать.

– Но я же никогда до него не доходил! Это же очень больно!

– Если ты этого не сделаешь, меня уничтожат. Не буду настаивать, выбери сам, – пускай это всего лишь НПС, но Дракоша... Я к нему привязался и заставляю делать через палку то, что мне надо, я не буду. Что такое 12 часов сна? Так, миг...

– Я сделаю, брат, – глухим, даже каким-то тяжелым голосом сообщил решившийся Тотем, после чего на лицо опять повеяло теплым воздухом. – Вхожу на второй, – сообщил Дракоша, как с кольцом в моем конструкторе начали происходить непонятные вещи: оно начало растекаться, словно кусок масла под солнцем. Неужели это результат дыхания Тотема? Тогда нужно радоваться, что работает, но у меня возникло чувство тревоги: что-то идет не так. Кольцу нельзя давать растекаться, оно должно быть цельным...

– Вхожу на третий, – сквозь зубы, или, в случае Дракоши, клыки, сказал мой Тотем, когда я начал бороться за целостность кольца. Форма должна быть круглой, два слота под камни, идеальная поверхность... Прошло несколько секунд, но кольцо продолжало таять. Либо концентрации и опыта не хватает, либо все делаю совершенно не так. Стоп! Я же привлек Тотем для помощи! Почему бы мне не воспользоваться Шаманскими штучками? Три секунды входа в рабочий режим работы с Духами показали мне вечность. Освободив, не глядя, один из активных слотов (потом верну), я начал призывать Духа окаменения. Понятия не имею, есть ли такой, но он мне сейчас очень нужен...

### **Вы призвали Младшего Духа окаменения...**

У меня словно от сердца отлегло. Даже не пришлось делать вызов Духов, оказывается, режим конструктора прекрасно совмещается с режимом работы с Духами, поэтому вновь призванные бестелесные существа принялись кружить вокруг кольца, возвращая ему изначальную форму. Все, можно сказать, дело сделано, сейчас Дракоша дожарит колечко, а Патриарх выдаст мне награду. Я даже умудрился облегченно вздохнуть, пока новость не разорвала все мои планы в клочья.

– Четвертый! – прокричал Тотем, и призванные мною Духи испарились, словно их никогда не было. Пару раз я вызывал их еще, но, подлетая к кольцу, которое опять принялось таять, Духи исчезали. Уровень

не тот...

**Вы призвали Духа окаменения...**

**+1 параметра характеристики Духовность. Итого 25.**

Теперь я явно чувствовал, что вокруг меня бушует пожар, периодически перед глазами появлялось сообщение, что уровень Жизни снизился на 1–2 единицы из-за дыхания горячим воздухом. Огонь Тотема не может навредить своему владельцу, но воздух, который он нагревает, ничего не знает про то, что Тотем не желает мне зла. Вызов обычных Духов окаменения дался мне нелегко – я чувствовал, что голова наливается тяжестью, в ушах стоит непонятный гул (кстати, может, это просто огонь Дракона), во рту появился неприятный металлический привкус, но самое главное было сделано: кольцо вновь стало целым.

– Пятый! – если хрип, который прозвучал, говорит о текущем состоянии, то Дракоше сейчас не очень хорошо. Что самое неприятное, я ничем не мог помочь своему «брату», так как обычные Духи окаменения тоже начали исчезать. Пятый уровень ускорения Дракона выбивал их еще на подступах к вновь начавшему деформироваться кольцу, поэтому у меня не оставалось ничего другого, как...

**Вы призвали Великого Духа окаменения...**

**+2 параметра характеристики Духовность. Итого 27.**

Отмахнувшись от сообщения, что каждые пять секунд с меня будут сниматься десять процентов Жизни, так как призванный Дух находится вне моего ранга, я старался не дышать, ибо дышать огнем было тяжело. Перед глазами тут же появилась полоска «Без воздуха», услужливо предоставившая мне 62 секунды «спокойной» жизни. Штраф за вызов успел появиться только три раза, причем после второго я думал, что не удержусь и заору, теряя концентрацию, как Дракоша даже не провыл, он проскулил:

– Ш-ш-шесто-о-ой!

Не знаю, чем начал дышать Дракон, но система сообщила, что в связи с тем, что я нахожусь в озере расплавленного камня, каждую секунду начинаю терять по сотне Жизни. Конечно, начальная цифра была гораздо больше, но мне очень понравилась приписка: озеро сделал мой Тотем, поэтому я получаю только 0,1 % урона. Слабое утешение, учитывая, что Великие Духи были не в состоянии подойти к кольцу, на оригинал которого

Дракон дышит огнем с шестым уровнем ускорения. Или не оригинал, но не важно – Духи не справлялись. Насколько я помню, выше Великих нет никого, кроме той парочки, которая сообщила мне, что я еще не готов и мал. Кольцо опять поплыло, Дракон хрипел, огонь бушевал, Патриарх наверняка удалился от такого безобразия, да еще и счет затем выставит за разрушение залы, поэтому я сжал зубы и, наплевав на все предупреждения, как системы, так и разума, начал новый вызов. Верховные, вы мне нужны...

**Вы призвали Верховного Духа Нижнего мира...**

**+4 параметра характеристики Духовность. Итого 31**

**+1 Ранг Духов воды. Итого 4**

**Ваш Тотем повысил уровень**

**Ваш Тотем повысил уровень**

**Ваш Тотем повысил уровень**

**Ваш Тотем повысил уровень**

**Ваш Тотем повысил уровень.**

– Мы пришли, Великий. Ты прошел испытание. Отныне и впредь у тебя есть возможность взывать к нам. Но не более одного раза в неделю, ты еще не Верховный. За нахождение в нашем мире полагается штраф, узнай о нем у любого учителя Шаманов. Теперь же отпусти свой Тотем, брат. Ему нужно отдохнуть.

**Обновление класса игрока: Класс Элементный Шаман заменен на Великий Шаман.**

**+10 Репутации с Верховными Духами Верхнего и Нижнего миров. Данную репутацию нельзя увеличить за счет Первого убийства.**

**Получен новый ранг Артефактора святынь. Текущий ранг: 3.**

**Получен предмет: Святое кольцо Дриалла. Класс предмета: Эпическое Уникальное. Требуется уровень: 320. Характеристики: +12800 Интеллекта, +5400 Выносливости, +80 Бодрости, +1400 Ловкости, +1400 Силы, при произнесении заклинания есть 30 % шанс его повторного произнесения без затрат маны и времени. 2 слота для Ювелирных камней. Предмет можно улучшить (стоимость и уровень улучшения уточняется у Советника/Мастера). Особенности Святого кольца: +200 Вера, +200 Репутации Богини Элуна (эффекты применяются к первому игроку, надевшему кольцо, после чего особенности кольца исчезают). Ограничение: только для Жрецов**



**и Паладинов.**

**Задание «Путь Шамана. Шаг 3. Прохождение испытания в Великие Шаманы» выполнено. Для получения следующего шага обратитесь к Учителю Шаманов.**

Как только сообщения прекратили появляться, я отпустил Дракошу и открыл глаза, обнаружив себя в оплавленной двухметровой воронке. По всему периметру стояли Вампиры с нацеленным на меня оружием. Луки, копья, мечи... Около десяти двухсотых кровососов стояли вокруг меня, и было прекрасно видно, что только огромным волевым усилием они сдерживаются, чтобы не начать бой.

**Репутация с Патриархом Вампиров уменьшилась на 24000. Текущий уровень: Ненависть.**

– Хозяин Врага, – произнес со своего трона Патриарх тяжелым, грозным, практически ненавидящим голосом. – Только благодаря тому, что ты выполнил мои условия, я не стану отправлять тебя в Серые земли. Тебя вернут обратно на поляну Хранителя, после чего я, Патриарх Вампиров, глава клана Реардалокс, объявляю тебя врагом всех Вампиров Барлионы. Ты имеешь право забрать кольцо с собой, а также я передам тебе один сверток. Ибо такова была воля победителей. Десять проклятых вещей, о которых просил меня ранее, ты не получишь, и пусть Тартар будет мне судьей. Оставьте нас, – приказал Патриарх своим бойцам, – хозяин Врага не будет причинять мне вред.

Странный скрипт у этого НПС – он готов попасть под гнев темного бога, только чтобы не предоставить мне десять вещей. Да и мой новый титул: хозяин Врага. Это он про Дракошу? Видимо, не очень приятные воспоминания остались у главного Вампира от встречи с крылатыми ящерами, что он уронил со мной репутацию до самой Ненависти. Анастасия теперь меня не просто линчует, она сделает все, чтобы ближайшие сто миллионов лет мне было плохо. Загубить возможность ее знакомства с таким НПС – это надо еще постараться. Хотя Патриарх говорил только лично обо мне, может, на моих спутников его гнев не распространиться...

– Мне нет дела до вашей вражды с Драконами, – ответил я своему собеседнику. – Они давно ушли из Барлионы и никогда не вернутся обратно. Мой Тотем – не Дракон, это его воплощение. Понимаю, что объяснять что-то после того, как мой Тотем уничтожил часть зала,

бесполезно, поэтому что-то объяснять не буду. Возвращайте меня обратно.

– Две тысячи лет Вампиры враждовали с Драконами. Две тысячи лет нас уничтожали, сжигали, растаптывали... Мы смогли уничтожить только трех повелителей воздуха, но после каждой смерти нам мстили. Мстили яростно и беспощадно, вырезая целые кланы. Когда от Вампиров остался только мой клан, глава Драконов явился ко мне и потребовал подчинения. Либо я склоняю голову и признаю его власть, либо последние Вампиры будут уничтожены. Сжав гордость в стальной обруч, я склонился перед победителем, ибо мне нужно было заботиться о своем народе. Мне был передан сверток, который я должен вручить Дракону либо его хозяину. Затем Драконы ушли... Ушли навсегда из нашего мира. Часть Вампиров не смогла смириться, что мы склонили голову перед летающими ящерами, и покинула мой клан, основав свои собственные по всей Барлионе. Я же остался здесь, чтобы навек помнить тот урок, что преподали нам Драконы. Когда ты призвал свой Тотем, оказавшийся Драконом... Я впервые за десять тысяч лет вспомнил, что такое страх. Страх перед неотвратимым... Мне не понравилось это забытое чувство, поэтому я сделаю все, чтобы не испытывать его впредь. Это тебе, – в руках Патриарха появился сверток, который по воздуху поплыл ко мне. Надо же! Даже передача вещи из рук в руки для этого красноглазого НПС уже невозможна! Готов использовать безумное количество маны для левитации, лишь бы не подходить ко мне... Может, ему к психиатру обратиться? Явно же комплексы у этого Имитатора видны!

Едва я взял сверток в руки, рядом со мной появился один из Вампиров, с гримасой отвращения предложил мне руку, и я очутился на поляне Хранителя. Вампир исчез, народа видно не было, видимо, ушли в палатку спать, поэтому я уселся под Дубом и принялся осматривать подарок от Патриарха. Удалив обертку, я уставился на бумажный свиток:

**Получен предмет: Трактат о здоровом питании Драконов.**  
**Описание:** Драконы всегда тщательно следили за своей фигурой: съешь лишнего барана или овцу, и несварение на пару дней гарантировано. Именно по этой причине Верховный Дракон разработал принципы питания, которые позволяют Драконам в полной мере наслаждаться жизнью. **Использование:** вы изучите уникальный кулинарный рецепт «Драконья каша» (требуется специальность Кулинарное дело 1+), увеличивающий рост всех характеристик Дракона на 100 % в течение 24 часов. **Ограничение:** только для Драконов.

Драконья каша?! Они серьезно?!

## Глава 9

### Лейтенант

*Дзинь!*

Звук Почтового ящика о получении письма прорвался сквозь сон, возвращая меня обратно в Барлиону. Нужно будет поковыряться в настройках, чтобы убрать это шумовое сопровождение. Если во время бодрствования на него практически не обращаешь внимания, но во сне он звучит как набат. Кому я там понадобился?

Сонными, оттого ничего не понимающими глазами я выделил почту и открыл первое попавшееся письмо.

*Привет! Я Колдун 219-го уровня. Готов обсудить условия своего вступления в твой клан. Мне нужно...*

От такой наглости я мгновенно проснулся. Что значит, условия вступления в клан? Парень ничего не попутал? Перечитав сообщение еще раз, удивленно поднял брови. Что-то совсем смысл текста от меня ускользает. Что ему надо? Едва удалил это письмо, как перед глазами возникло следующее:

**ПРИВЕТ!!!! МНЕЯ ЗОВУТ ДРИЛЛ РУКАСТЫЙ!!!! ХОЧУ  
В ТВОЙ КЛАН!!! МНЕ УЖЕ 17, СКОРО МОГУ ПВП!!!!  
ЗАВТРА ВСТРЕЧАЕМСЯ В АНХУРСЕ НА ПЛОЩАДИ!!!!**

С ошибками и капсом на меня давит, видимо, так более внушительно кажется. Что происходит? Удалив и этот бред, поставив адресанта в черный список, я не стал читать третье письмо, а сразу перешел в корневую папку ящика. Перешел и непонимающе уставился на радостно святящуюся цифру 847 – количество непрочитанных сообщений.

– Проснулся? – до боли знакомый голос заставил меня бросить взгляд на свою игровую куклу, чтобы убедиться, что нижняя часть все еще находится под одеялом. Анастария... – Очень хорошо. Я попросила Плинто никого не впускать в палатку, Кондратия отправила погулять, сбор всех игроков планируется через тридцать минут, лови еду, ешь, чтобы ничего тебя не отвлекало, – девушка передала мне аппетитно пахнущий кусок

мяса. – Вкусно? – дождавшись, пока я окончательно проглочу еду, уточнила Настя, после чего присела рядом со мной. – Сама готовила, специально для тебя.

– Спасибо, конечно, но с чего вдруг такое счастье? – видимо, я еще не до конца проснулся, ибо совершенно не понимал, что происходит.

– Ты получил письмо с Медной рудой? – спросила Анастасия, игнорируя мой вопрос.

– Понятия не имею! У меня восемь сотен непрочитанных писем, есть ли среди них с Медной рудой – нужно копаться.

– Всего восемь сотен? – брови Анастасии взлетели вверх. – Мельчают мои поклонники, ох мельчают...

– ?..

– Вчера на форумах обсуждалась только одна тема – мой переход в неизвестный клан Васильки под предводительством некоего Махана. Причем очень многие отметили тот факт, что имя у игрока односоставное и короткое, а уровень – меньше сотни. Все думают, что ты давно законсервировал этого персонажа и, наконец, решил вернуться. Учитывая, сколько мне ежедневно приходит признаний в любви, клятв верности и прочего бреда, было бы глупо предполагать, что часть игроков не попробует войти в наш клан. Ведь в Феникс просто так не попасть, а тут какие-то Васильки, извини, конечно. Но восемь сотен за ночь... Что-то маловато... В любом случае, ближайшие два-три дня у тебя будут очень веселыми. Советую настроить почту и отключить звук. Поверь, звонки порой начинают доставать.

*Дзинь! Получено 14 сообщений. Желаете посмотреть?*

– Ладно, с письмами разберешься в дороге. Теперь давай решим, каким образом я могу помочь клану. Тренировки характеристик взял на себя Плинто, и флаг этому дебилоиду в руки, поэтому предлагаю потренировать Растяпу в части анализа ситуаций, а Лэйте, если я правильно поняла его предрасположенность, в подготовке различных соглашений, все-таки договора в реальности и игре очень сильно отличаются. Извини, но в нашем клановом договоре столько дырок, что, например, можно смело лезть в клановую казну, не заботясь о последствиях. И нечего так на меня смотреть, я прекрасно помню фразу «операции с казной клана требуют согласования с главой или казначеем». Только ты, наверно, не знаешь, что операции в одну медную монету не подлежат регистрации, они списываются на погрешность. За сутки любой

игрок может совершить не более десяти тысяч операций, если он настраивает Имитатора на изъятие одной медной монеты за операцию, то получается, что каждый день со счета клана ему придет четыре золотых. Копейки, в принципе, но подумай, что будет, если таких игроков будет тысяча? И ни ты, ни твой казначей понятия не будете иметь, куда утекают деньги. Мы в свое время обращали внимание корпорации на такую возможность воровства, но они предложили четко прописать размер операций, которые позволены с клановой казной, закрывая, таким образом, эту дырку. Видимо, на основе этой особенности построена работа теневых кланов, специализирующихся в воровстве. И таких моментов, применимых к этой игре, можно насобирать очень много. Тот же переход Елениума в Феникс, когда он утащил с собой задание. Я могу помочь Лэйте обезопасить клан с этой стороны.

– Слушай, будет очень здорово! – Анастасия в очередной раз умудрилась меня удивить. Я-то, наивный, думал, что у меня идеальное клановое соглашение, даже Барсина его похвалила, вроде как наемник, должна в таких вещах разбираться. А вот оно как оказалось...

– Только есть одно «но», – тут же опустила меня обратно на землю Анастасия. – Если буду выступать все три месяца, пока нахожусь в Васильках, в качестве реального заместителя, то хочу, чтобы ко мне относились именно как к заместителю, а не шпиону или противнику.

– В смысле? Кто к тебе так относится?

– Ты, кто же еще? Вчера ночью произошло изменение заданий, причем обоих, и, если мы начинаем играть в главу и заместителя, с твоей стороны будет логичным рассказать мне, что произошло.

– Насть... – начал я, но тут же осекся. Как же все красиво она все обставила – готова активно заниматься кланом, помочь с дырками, обучением, а потом приперла меня к стенке. Хочешь помощи – делись информацией. Вот что сейчас делать? Послать девушку по всем известному адресу? Так наверняка поступило бы девяносто девять процентов мужчин со стальными... кхм, кулаками. Но показывать свою гордость мне нельзя – я не герой-одиночка, за мной стоит пусть и маленький, но клан. Придется делиться информацией. Но вот в каком объеме – это вопрос, который стоит обдумать.

– Ты не уснул?

– Не сплю я, думаю.

– О чем?

– С чего начать рассказывать. Вчера столько всего случилось, что даже не знаю, с чего начать...

– Начни с Колотовки и слов Дракона о том, что ты его сын.  
– Это тут при чем? Сейчас речь идет про Темный лес.  
– Что-то мне подсказывает, что все началось там, – улыбнулась девушка.

– Не совсем, но ладно! Весь сыр-бор из-за него, – я сделал паузу и вызвал Дракошу. Пришла пора светить красавца, он у меня уже большой и требует постоянной прокачки, а я его скрываю, словно нерадивого родственника.

– Привет всем, – радостно проговорил появившийся Дракоша, посмотрел на Анастарию и совершил то, что я никак не ожидал: он вошел в боевой режим. – Брат! Тут Сирена! Я задержу ее, беги!

– Нет! – крикнул я, когда в Анастарию полетел первый сгусток огня. Стоит отдать должное девушке – она успела нацепить на себя бабл, поэтому Тотем не успел нанести ей урон... – Не смей на нее нападать!

– Она Сирена! Враг! – вскричал Тотем, сверкая глазами в сторону девушки, но атаковать перестал. Никогда не видел Дракошу таким возбужденным, нужно будет почитать, почему Драконы воевали с Вампирами и Сиренами.

– Так! Возвращайся обратно, – отпустил я Тотем. – Я тебя позже призову, и мы поговорим. И запомни – пока я не разрешу, ни на кого нельзя нападать. Война закончилась!

– Но ты все равно осторожнее, – предупредил меня начавший таять Дракоша. – Сирены коварны...

– Сирена? – заинтересованно посмотрел я на девушку, как только мой Тотем исчез. Анастария, если к этой девушке можно применить слово «шок», сидела в нем, смотря на то место, где только что был мой Дракон. – Выходит, ты не яд научилась контролировать, а просто поменяла расу? Сирена-паладин... Звучит дико...

– Дракон... Сын и брат Дракона... – заторможенно проговорила Настя, смотря в никуда. – Ты тоже прошел модификацию?

– В смысле?

– Ты так спокойно говоришь о смене расы, словно уже встречался с таким явлением. Давай я тебя обрадую: твой случай – второй из известных за все мои неполные одиннадцать лет игры. Только пересоздание персонажа позволяет менять расу, так, во всяком случае, должны думать все игроки. Шесть лет назад я стала Сиреной, теперь встретила со своим кровным врагом... Ты в курсе, что наши расы враждовали?

– Какая разница, кем друг другу приходились наши расы? Сыном и братом Дракона я стал, когда воплотил Тотем, в Колотовке я наткнулся на

сценарий, который...

– Дальше можешь не продолжать, – перебила меня Анастасия. – Я уже все поняла. В Колотовке ты наткнулся на одну из точек запуска сценария, успешно ею воспользовался, познакомился с тамошними копиями Верховной Жрицы и Принцессы, умудрился с ними подружиться, далее битва... В Анхурсе Принцесса выдала тебе задание с Кондратием, кстати, ты мне его так и не передал, Верховная – поиск Камня Света. Тут всплывает легенда о Патриархе и Темном лесе, наверняка ее давно хотели запустить, да повода не было... Поэтому появился Хранитель, который выдал тебе задание, а ты пригласил нас... С этим понятно. Но что случилось вчера – для меня загадка. Имеющиеся задания обновились, но новых, согласно соглашению, не появилось. Получается, что ты ничего не получил... Не мог такой НПС не выдать задания, не для того его сейчас засветили... Получается, был прокол... Шаман-Дракон... Патриарх Вампиров и Дракон! – Анастасия только что не провыла. – Ты призвал Тотем в присутствии Патриарха? Только не говори, что это правда!

От напора девушки я даже не знал, что говорить. Давно не видел Анастасию такой возбужденной. По правде сказать, первый раз вижу.

– А-а-арх! Как?! Ты что, не знал, что Вампиры и Драконы враги? Какой же ты на фиг Дракон после этого, если не знаешь историю своей расы? Так, стоп! Торможу! Зачем тебе вообще понадобилось призывать Тотем в присутствии Патриарха? Махан?!

– Что?! – возбуждение Анастасии передалось мне. – Тебе не кажется, что ты загналась? Да, у меня с Патриархом Ненависть, но только у меня, как владельца Дракона. На остальных она не распространяется. Что еще надо? Задания обновились? Обновились! Место дислокации Повелителя Падших, как и Камня Света, можно легко найти – задание Верховной у тебя есть, на карте точка отмечена. Голову даю на отсечение – нам туда. Все! Дело сделано, все получают плюшки и радуются! Хватит на меня наезжать! Не надо было выходить вчера – сама бы полетела к Патриарху! Уж ты бы его, конечно, смогла бы раскрутить на сотню заданий. Сейчас бы весь рейд, а по соглашению, как ты сказала, задания передались бы всем, сидел и думал, что значит «Принеси десять еловых шишек и отдай их Патриарху Вампиров».

– Уел, – улыбнулась мгновенно успокоившаяся девушка. – Я думала, что не дойдешь до этого и на эмоциях все расскажешь. Не получилось. Ладно, рассказывай дальше.

– Рассказывай? Красавица, а ты ничего не попутала? – гневно спросил я. Вот не удается мне быстро переключаться между эмоциями, привык



завершать начатое. – Что значит рассказывать?

– То и значит, что я тебя внимательно слушаю, – улыбка девушки стала еще шире. – Махан, последние несколько недель ты демонстрировал такие уникальные способности по выживанию в мире больших денег, что тобой начали интересоваться. Не только руководители кланов, но и тьма аферистов, для которых развести удачного игрока – смысл всей игры. Шквал писем – это капля в море того, что тебя ожидает. Нужно учиться общаться с игроками всех уровней, и тут есть, по сути, только две возможности: либо я тебе помогу, либо ты учишься на собственных ошибках. Выбирать, конечно, тебе, но если ты выберешь первый вариант, нам нужно сразу договориться – информация, а мне нужна именно информация, должна доводиться до меня в полном объеме и сразу. Я не смогу дать обоснованный совет на обрывках фраз.

– Судя по тому, что ты предлагаешь свою помощь, вариант того, что я выберу собственные шишки, даже не рассматриваешь?

– Нет, – отрицательно покачала головой девушка. – Ты кажешься адекватным человеком, способным прислушаться к мнению женщины, а не одним из альфа-самцов, для которых существует только два типа мнений: их и неправильное. Как вариант, можешь выйти и попробовать пройти Безпоники.

– Он-то тут при чем?

– Как это при чем? Это твой второй советник, у него, как и у всего рейда, произошло обновление задания и, согласно соглашению, имеет право знать, каким образом это произошло. А уж выудить из тебя подробности, вплоть до самой малейшей детали, для него не составит особого труда. Тем более, если ты будешь не подготовлен.

– Ага, но ты, такая добрая и великолепная, готова меня подготовить к встрече с людоедом Безпоники? Кроме как разводкой, я не могу назвать то, что ты сейчас говоришь. Что же ты хочешь за такую великую честь, как обучение меня?

– Ничего сверхъестественного. Мы договариваемся, что у меня будет возможность задать тебе любой вопрос, на который я получу максимально полный ответ. Вот и все. Ради этого готова тебе помочь.

– Именно вопрос? Не передать что-то, не отдать? Только информация?

– Совершенно верно. Для меня вещи вторичны...

– Скажи это Шахматам, – буркнул я, крепко задумавшись. Что такого может спросить Анастасия, чего я не хотел бы рассказывать? Как найти Драконов? Глупо, она Сирена, ей бесполезно, да и нет никакого смысла попадать к Драконам. Включат режим «Патриарха», отнекиваясь от любых

попыток заговорить с ними, и выкинут из своего мира. Что еще? Как стать Шаманом? Бред, об этом наверняка информации много. Вопросы Шахмат я и так собирался сливать, мне ответы нужны. А больше я ничего не знаю. Так что, с одной стороны, я должен выиграть в этом обмене, но, зная Анастарию... Как-то слишком легко она идет на контакт, что-то тут не так.

– Согласен, – наконец выдавил я. – Отвечу на твой вопрос, только давай сразу определимся по составу оказываемых услуг. «Я могу помочь» – такая размытая формулировка, что под нее можно подвязать все, что угодно, вплоть до правильного завязывания шнурков. На них же и закончить.

– Лови соглашение, там все расписано. В свое время я заключала аналогичное с Эхкиллером, форма осталась. Если формулировки тебя устраивают, рассказывай, что произошло вчера.

– Когда основная масса игроков вышла в реал, я рассказал своим бойцам причину выхода Елениума и твоего вступления в клан. В рамках ограничений, но основную мысль довел, – я принял соглашение, после чего досконально, со всеми мыслями и чувствами пересказал вечерний эпизод. – Утром проснулся от тучи писем с просьбой принять в клан и увидел, что ты за мной подсматриваешь.

– Выходит, кроме Ненависти ты вынес из этой встречи кольцо 320-го уровня для Паладинов и Жрецов... – задумчиво протянула Анастария. – Что ж тебе так везет-то, а? Даже у меня нет ничего выше трехсотки... Ладно, с кольцом порешаем потом. Ты не против, если пригласим Растяпу? – обратилась девушка ко мне. – Пора его обучать.

– Согласен. Сейчас его позову. *Растяпа. Зайди в палатку, разговор есть...*

– Интересно, Плинто его задержит или послушает твоего приказа? – заинтересованно пробормотала девушка. – Я же просила его никого не пускать в палатку... Плюс один Махану, – дополнила она, когда вошел Растяпа, – Плинто за тебя, поздравляю. Ладно, приступим. У большинства игроков сейчас только один вопрос: что произошло ночью? Наша задача – сформировать грамотное обоснование вчерашних событий, не разглашая никаких тайн, ибо есть соглашение и Безпоники будет требовать полной информации. Он будет прав, так как произошло обновление заданий, а такие люди очень любят цепляться к мелочам. Выходит, нужно определить, что можно рассказывать, а чего нельзя. Вот что предлагаю сделать с учетом открывшихся обстоятельств насчет Тотема Махана, и, что самое главное, почему я это предлагаю...

– Всем внимание! Общее собрание через пять минут! – выкрикнул я,

как только вышел из палатки. – У меня есть информация, которую я собираюсь рассказать по условиям нашего договора! Обступать меня сейчас бессмысленно, все равно рассказывать буду всем и чуть позже, – сразу остановил я повернувшихся в мою сторону игроков. Таким началом Анастасия предложила убить все их попытки сослаться на невыполнение подписанных документов. Штука довольно опасная, ибо что взбредет в мозги Имитаторам при разборках – никто не может сказать. Если я вслух объявлю, что собираюсь выполнять свои условия, – попробуй придраться. К тому же, как руководителю рейда, мне нужно централизовать внимание игроков на себе любимом, заставить их ждать встречи. Простая психология и ничего противозаконного.

– Итак, вчера, когда большая часть игроков вышла в реальность, – обязательная отсылка на то, что сами виноваты, причем не все, а только большая часть. Пускай смотрят друг на друга и думают, кто же остался и утаивает информацию. То, что остались только те, кто выйти не может, – мало кто знает. – На поляну пришел Вампир-разведчик. Неизменный. Да! В этом лесу, кроме тех, кого мы встретили, есть неизменные Вампиры. Он воспользовался телепортом и привел меня в лагерь местных партизан, где я поговорил с его главой. Результат все видят – обновление задания. Мне удалось узнать причины скверны и что нам нужно сделать. Место, в которое воткнута Слеза, Босс отказался называть, утверждая, что битва между ними и Падшими – внутреннее дело Темного леса. Нам не будут помогать, но и мешать тоже не планируют.

Анастасия приводила так много доводов, почему нельзя рассказывать про Патриарха, что я, в конце концов, с ней согласился. Пускай у меня с ним Ненависть, но у нее, когда вернется обратно в Феникс, будет возможность найти его и раскрутить на задания. Когда я озвучил свои подозрения, Анастасия улыбнулась и предложила соглашение о получении Васильками десяти процентов всей добычи, которую сможет Феникс содрать с Патриарха в течение года с момента начала общения. Причем соглашение от лица Эхкиллера. Чего-чего, но о таком способе заключения соглашений от лица другого клана я никогда не слышал, поэтому, перебросившись с Растяпой парой фраз и подняв получаемую прибыль до 15 процентов, согласился. Перед глазами появился текст соглашения, на котором буквально через минуту появилась подпись Эхкиллера. Он подписался под словами девушки... Ну и ладно. Все равно мне доступ к Патриарху закрыт...

– Во время встречи с Вампирами я вызвал свой Тотем. Его, – с этими словами я призвал Дракошу. В этом отношении с девушкой у нас

разыгрался нешуточный спор: она всячески настаивала, чтобы засветить Дракона, переведя все стрелки с босса Вампиров на него, я же отказывался, мотивируя, что он еще маленький. Сейчас народ увидит и начнет убивать, снижая по десять уровней за смерть. В общем, приводил детские аргументы, в то время как Анастасия утверждала, что мне нужно оперативно прокачивать своего Дракона, а вечное нахождение в кустах этому не способствует. Да и обосновать повышение в ранге тоже как-то надо: вечером все оставляли Элементного Шамана, а тут раз, и уже Великий. Просто так ранги не повышаются, нужно сделать что-то выдающееся. В итоге сошлись на том, что Дракоша будет показан, поэтому сейчас я следил за реакцией игроков. За пятнадцать лет игры кого только не видели на просторах Барлионы, но Драконы еще никому не встречались. До событий в Колотовке в их существование вообще никто не верил, а тут – раз, и у Шамана есть ручной Дракон! – С помощью Дракона я выполнил определенные классовые условия, по результатам которых стал Великим Шаманом, но также узнал одно из свойств Дракона: Ненависть к Вампирам. Это определилось ночью, когда босс местных партизан захотел отправить меня на перерождение, поэтому в качестве средства общения с этой группой я не подхожу. Предлагаю, если на нас выйдут неизменные, отряжать на разговор с ними Анастасию и Безпоники, как моих заместителей. Ночью случилось именно то, что я рассказал. Пусть Император будет мне судьей, если я солгал! – отмахнувшись от сообщения, что я призываю главного Имитатора Малабара в свидетели слишком часто и, начиная со следующего призыва, получу бешеные штрафы, посмотрел на игроков. Как сказала Настя, нужно помнить, что передо мной стоят не мальчики и девочки, впервые увидевшие Дракона, а ведущие менеджеры крупнейших игровых корпораций, которые на слово не поверят даже себе, если не будет письменного подтверждения, заверенного нотариусом. После того, как я честно пересказал ночные события, не верить мне нельзя. Обмануть Императора невозможно. Он проверяет не по формальному признаку, когда недоговоренность приравнивается к правде, нет. Хочешь получить подтверждение, говори правду и в достаточном объеме для проверки. А любая игра слов для него – ложь...

Через несколько часов, собравшись в единое целое, мы вышли из круга Хранителя. Судя по разведке, в радиусе пары километров никого не было, поэтому рейд не рисковал нарваться на еще один «туман». Вариант с использованием летающих питомцев отпал после того, как один из игроков оседлал своего грифона и взлетел ввысь. Едва он оторвался от земли на десяток метров, как тут же исчез. По показаниям карты, на

которой игрок группы отображался небольшой точкой, и матам в рейдовом чате, его кинуло в самое начало Темного леса, туда, куда привел нас телепорт Верховной Жрицы. Игрок попробовал взлететь оттуда, подлетел к нам, но, спускаясь, опять исчез. И вновь начало Темного леса и маты. Стало ясно, что передвигаться в этой локации можно только по земле. По словам невезучего игрока, ему нужно было всего два часа, чтобы добраться до нас. Пришлось ждать...

– *Элементали, девятьсот метров, 300+, восемь штук, два полных набора, между: двадцать метров. Поддержка маги, двадцатка, 350+, между: ноль*, – перед глазами возник лаконичный отчет Плинто, написанный в рейдовом чате. Как только наша рейдовая группа восстановилась, мы двинулись в центр леса. Все возможные тропинки закончились уже через час ходьбы, поэтому, отправив вперед разведку, мы принялись проламываться сквозь деревья, формируя небольшую просеку. Маги, следует отдать им должное, при удивительной экономии маны, умудрялись выжигать сто метров леса менее чем за пять минут, позволяя рейду пройти дальше. Желания скакать по бурелому не было ни у кого. В итоге за три часа такого движения мы удалились довольно далеко от поляны Хранителя, занимаясь поисками бойцов Мидиала. И вот Плинто их обнаружил. Не могло не радовать, что я полностью разобрался в этом на первый взгляд несвязанном тексте. Учусь потихоньку.

– Магов разбирают Разбойники, половину постоянно в стане держим, остальным сбиваем заклинание, – начала Анастасия, едва мы собрали совет. – С Элемами сложнее, один танк полный набор не потянет, его сложит. Но расстояние между мобами позволит брать из них по одному, поэтому ничего страшного не должно быть. Дальше мы...

– *Элементали и маги пятьсот метров. Планируемое время прибытия к рейду – тридцать секунд. Вас засекли*, – очередное сообщение Плинто прервало тираду Анастасии. Девушка пару секунд растерянно смотрела на Безпоники, затем в ее глазах зажегся какой-то огонек, и мой заместитель начал строить рейд:

– Феникс, драйв Альфа, Хел на огненных! Беспалый, твои водяные, Этамзилат – воздушные. Киллер, попробуй земляных остановить. Бьем только по цели! Увижу, что кто-то использует массовые заклинания – лично уничтожу! Все Разбойники – на магов! В стан их! Мелкие – триста метров обратно в лес, марш! Все Жрецы на двадцать шагов назад и сразу поднимайте упавших! Вперед, народ, сейчас тут будет жарко!

– *Гости двести метров. Ждите через десять секунд. Двигаются очень быстро, я не успеваю...*

С диким треском деревья в двадцати метрах от нас повалились на землю, и я впервые за свою игровую практику вживую увидел огненного Элементаля. До этого на картинках, голограммах и видео данный моб казался не таким страшным и огромным, сейчас же... Практически двухметровый столб огня, передвигающийся по воздуху в метре от земли, выжигающий под собой даже туман. Игроков окатило волной теплого воздуха, Элем замер на секунду, вырвавшись на нашу просеку, осмотрелся и, с каким-то писком, отправился в нашу сторону. За его спиной, если эту часть можно так назвать, начали появляться столбы воды, земли и воздуха, среди которых мелькали тела людей-магов. Гости пожаловали.

– Беру огонь! – выкрикнул Хелфаер, бросив в появившееся чудо топор и цепляя второго танковой способностью.

– Я на Хела и Беспалого, – крикнула Анастасия, принявшись вливать исцеление в проседающего танка. – Плинто, маги! Киллер – тормози землю! Без – помощи на магах! Махан! Ты почему здесь?! Бегом назад!

– Минус двое! Пятеро в стане! Остальных контролируем!..

– Елениум, подымай Браста!.. Жрец, твою за ногу! Шевелись!..

– Махан, да не путайся ты под ногами! Вали отсюда! Хел, мана кончается! Прожмись, я восстановлюсь!.. Все на магов – на Элемах наведенный иммунитет!

В отличие от Колотовки, сейчас рейд представлял целостный и единый организм. Три танка держали на себе шестерых Элементалей, двух оставшихся маги постоянно контролировали. Лекари, не жалея ману, вливали в танков исцеление, а основная масса игроков переключилась на группу 350+ магов. Не желая выделяться, я принялся вызывать Духов, но все они уходили в молоко. Слишком большая разница между шестьдесят восьмым Шаманом и таким высокоуровневым мобом. Все, что мне оставалось, это вызывать усиление в танков и восстановления в лекарей.

– Минус Беспалый! Хел, заberi мобов! Жрецы – возрождайте по откату способности! Плинто! Переключись на Элемов, попробуй вогнать их в стан! Да слейте вы магов!

– Махан, – рядом со мной, выпивая бутылку с восстанавливающей ману жидкостью, оказалась Шилопопая. – Щит на Элемах делают не маги!

– Что?

– Маги не держат щит на Элемах! Это кто-то другой!

– Плинто, слышал? – я даже не сомневался в словах Верховной Шаманки. Когда уже двенадцать игроков отправлено на перерождение, а у противника положено всего десять магов – не до сомнений. – Найди его!

– Пошел! – отправив очередного Элементалю в стан на двадцать секунд, Разбойник ушел в Невидимость, помчавшись под ускорением в лес.

– Блин, что-то мы неправильно делаем, – прошептала Шилопопая, морщась от неприятного чавканья, когда один из Элементалей оторвался от Хелфаера, подскочил к группе наших магов и обрушил на них удар. Минус четыре игрока. – Элемы – это же аналог Духов, почему они на стороне Падших?

– *Лейтенант триста метров. Темный жрец 400+. Всем пока*, – фрейм Плинто практически за пару секунд опустился в ноль и посерел. Разбойник отправился отдыхать на шесть часов. Жрецов в рейде было всего два человека, возродить они могли одного игрока раз в пять минут, с учетом того, что у нас уже практически половина рейда лежит мертвая – до Плинто очередь дойдет еще не скоро.

– Натали, что ты знаешь об Элемах? Шаманка, чтоб тебя! Отвечай! Хватит тормозить, время идет!

– Киллер, брось Элемов, мы им ничего не сделаем. Уничтожьте максимальное количество магов! – послышался приказ Анастасии.

– Ничего особенного, – наконец опомнилась Шилопопая. В это время четыре Элементалю окружили Этамзилата, и в живых осталось только двадцать три бойца. – Элементали являются бойцами стихий, Духи – душа стихий. Они словно братья. На сотом уровне у тебя появится способность вызова одного Элема на несколько минут, в зависимости от твоего ранга. Некий аналог Тотема, только временный.

– Как с ними общаются? – у меня в голове родилась какая-то дикая идея. Если с Элемами общаются, то, может, можно договориться и с этими?

– Через Астрал, – протянула Шилопопая, и внезапно ее глаза загорелись. – Точно! Их же можно подчинить, я сейчас! – с этими словами девушка уселась в позу лотоса и, что меня удивило больше всего, взлетела над землей. Невысоко, но... Шаманы – птицы гордые, оказывается. Еще и летать умеют... Что странно, когда я попал в Астрал, пришло сообщение от Эхкиллера, что я пропал. Тут же девушка только взлетела... У каждого Шамана свой вход в Астрал или на поляне Хранителя я исчез из-за ошибки?

– Настя, бабл на Шилопопую! – чтобы случайно сорвавшийся моб не помешал Шаманке, мне показалось, будет правильно ее защитить.

– Не могу! Я его на Хела бросала недавно, еще не откатился! Что придумали? – только когда Анастасия ответила, до меня дошло, что бабл накладывается всего на несколько секунд и толку от него будет мало. Действительно, пусть лучше на Хелфаера его бросает. Что-то торможу...

– Есть вероятность контроля Элемов. Шилопопая проверяет.  
– Хорошо, попробуй свитками, что я тебе отправляла...  
– Махан! – ошеломленный возглас Шилопопой прервал выкрик Анастасии. – Пошли со мной, я буду твоим проводником, Великий. Штрафов будет немерено, но ты должен это увидеть!

– Что делать?  
– Сядь рядом со мной, дай руку и закрой глаза. Когда я скажу, открывай их. Больше ничего. Поехали!

– Я прикрою, – вырвавшись из битвы, ко мне подлетел Кондратий. Ух ты! Про тебя-то родного я и забыл! Если у нас не получится, о Привлекательности с Принцессой можно забыть. – Ни один враг не пройдет к вам! Только через мой труп!

Усевшись рядом с девушкой, надеясь, что единственный оставшийся танк, Хелфаер, сможет продержаться достаточно долго, я прикоснулся к руке девушки и закрыл глаза. Шум битвы и крики игроков утихли, словно меня накрыли куполом, и я услышал голос Шилопопой:

– Открывай, мы на месте.

Привычный серый туман Астрала, в который я попал на поляне Хранителя, предстал передо мной, и я увидел восемь висящих в воздухе Элементалей. В отличие от «реальности», а Астрале у Элемов были глаза, и сейчас они смотрели на нас. С мольбой...

Вокруг братьев наших Духов крутились непонятные темные сущности, очень похожие на темные призраки из старинных фильмов ужасов. Или тех, что вылетали из рук Мидила и Гераники. Несколько призраков, видимо контролеры, витали вокруг голов Элемов, несколько – вокруг туловища, двигая его в разные стороны. Еще несколько призраков поддерживали вокруг каждого Элементаля купол. Вот она – активная защита этих мобов.

– Мы не можем вам помочь, – громовой голос Верховных Духов обоих миров раздался за нашими спинами. – Мы можем уничтожить это только вместе с нашими братьями, поэтому действовать вам придется самостоятельно. Все, что мы можем, – снизить на половину штраф за нахождение в нашем мире. Вперед – время не ждет!

– Мои Духи не могут причинить вред этим призракам! – ошеломила меня Шилопопая. – Я думала, ты можешь что-то придумать, поэтому и позвала. Если мы сможем прогнать эту черноту – Элемы станут свободны и их можно будет остановить.

– Махан, скорее!!! Нас осталось пятнадцать!

Выделив одного призрака, я хотел посмотреть его свойства, чтобы хотя



бы понять, с кем имею дело, но с удивлением обнаружил запрет. Оказалось, свойства этой гадости первого уровня посмотреть нельзя. В голове словно переключили тумблер: Колотовка и Склик... Только в одном случае свойства моба не отображаются – когда необходимо узнать, с кем имеешь дело... Задание для Шаманов!

– Махан! Время! Делай что-нибудь! – теперь уже Шилопопая подгоняла меня. Странно, почему эта девушка думает, что я могу что-то сделать с этими тварями? Ведь Духи их не берут...

– *Дракоша, срочно нужна помощь!*

– *Иду!*

Чтобы удостовериться в словах Шаманки, я выделил одного призрака и попробовал вызвать в него Духа. Всего лишь первый уровень, промахнуться невозможно, но... Непонятным мне образом Дух срикошетил от призрака и ударил в меня.

– Брат, кто это? – рядом со мной появился Тотем, с удивлением уставившись на мелькающих вокруг Элема призраков. – Что-то знакомое, но я никак не могу вспомнить. Что мне делать?

– Попробуй сжечь их.

– Не могу, – ответил Дракоша, даже не пробуя нападать. – Я не могу выделить в цель это... Как же оно называется правильно? На языке крутится, но никак не могу слово нужное подобрать... Если буду жечь все подряд, то сожгу воина. Они хорошие, поэтому я не могу... Если бы они были реальны... Но я не знаю, как их воплотить...

Воплотить! Дракоша гений!

– Шилопопая, врубай Изменение сути! Нужно изменить призраков! После этого они будут уничтожаемы!

– Делаю! – даже не спрашивая, почему я так решил, ответила Шаманка. – Начинаем с ближайшего огненного. Я справа. Бюсси! Уничтожай их по возможности, – в довершение девушка вызвала свою Пантеру и принялась менять сущность призраков.

– Я благодарю вас, братья! – через несколько секунд пророкотал Элементаль, окатив нас волной горячего воздуха. Дракоша с Бюсси действовали быстро и слаженно. Оказалось, что изменить сущность призрака было очень легко – достаточно представить себе, что он становится твердым, как один из наших Тотемов тут же проводил операцию тотальной зачистки. – Если бы не вы, нам и дальше пришлось бы...

– Прекрати уничтожать свободных жителей и помоги нам с Падшими магами, – закричал я, прерывая слова благодарности огненного стола. –

*Настя, один из огненных за нас, не бейте его! Работаем над остальными!*

– Я принимаю твои условия, старший брат, и поведу за собой своих братьев, когда ты их освободишь, – вокруг Элема образовалась какая-то зеленоватая аура и в Астрале он застыл. Будем надеяться, что он начал крушить магов, а не мой рейд.

– Натали, работает! Продолжаем! Следующий водный!

**+100 Репутации с Верховными Духами Верхнего и Нижнего миров.  
Текущий уровень: Нейтрально. До Дружелюбия: 890.**

Едва мы закончили с последним Элементом, как и меня, и Шилопопу вышвырнуло из Астрала. Все, насиделись. Я с тоской посмотрел на список появившихся недельных дебафов: – 1 ранг призываемого Духа, время вызова Тотема уменьшено до 1 часа в день, сила вызываемых Духов уменьшена на 20 %. И это только половина штрафов? В таком случае, Верховные загнались – повысить с ними репутацию практически невозможно.

– Все, финиш, – Анастасия облегченно опустилась на землю, когда последний маг был уничтожен, а Элементали застыли, словно изваяния. Только треск огня, шум ветра и воды, да грохот перекачивающейся земли говорили о том, что эти восемь мобов живы и готовы к дальнейшим действиям. – Барса, возьми свитки воскрешения, подыми Эхкиллера, Этамзилата и Безпоники. У меня маны нет, а пузырек можно будет использовать только через три минуты. Народ, восстанавливаемся, Лейтенант в трехстах метрах! Махан, Элемы помогут?

– Да брат, мы поможем в этой битве, затем вернемся в свой мир, – в голове прошумел голос одного из столбов, поэтому я сразу обрадовал Анастасию и осмотрел остатки рейда. Семнадцать из шестидесяти трех. Прямо лотерея какая-то... При этом в живых остались Растяпа, Эрик, Лэйте, Барсина, Шилопопая, я... По сути, в битве с четырехсотым Лейтенантом получается минус шесть игроков, что не есть хорошо. Двадцатка 350+ магов вылилась мне в шесть новых уровней, +15 тройке моих Офицеров, +4 Барсине и +2 Шилопопой. Что до остальных, то я не помню их уровни, поэтому отметить повышения не мог. Например, Анастасия точно не повысилась, оставшись 331, да и Хелфаер, самый наш прокаченный на материке игрок, перевалить рубеж 340 не смог.

– Я горжусь, что мне выпала честь сражаться с такими воинами, – Кондратий начал подходить к каждому игроку и пожимать их руку. Что самое интересное, лица каждого, как только кузнец отходил в сторону,

вытягивались от удивления, после чего взгляд устремлялся в мою сторону. Что опять?

– Я горжусь... – когда настала моя очередь жать руку будущего Принца, все стало понятно. Баф «Благодарность семьи Императора», повышающий характеристики на двадцать процентов, а скорость восстановления Бодрости, Маны и Жизни – в два раза». Все... Теперь от вопросов, что делает в этом лесу представитель императорской семьи, мне не отвертеться.

**+50 Репутации с Императором Малабара. Текущий уровень: Уважение. До Почтения: 3800.**

– ВЫ ИНТЕРЕСНЫЕ ИГРУШКИ, – глас Лейтенанта пронесся по Темному лесу, вешая большой список краткосрочных дебафов. – ОБИДНО УНИЧТОЖАТЬ ВАС СРАЗУ, НО ТАК ХОЧЕТ ХОЗЯИН! УМРИТЕ!

– Барса, я и Леандр – двадцать шагов от Хелфаера, – тут же принялась командовать Анастария, расставляя оставшихся лекарей. – Этамзилат страхует Хела. Шило, вешай во всех усиление и восстановление. Давай сразу, это важно! Леандр, по откату возрождай еще пару лекарей, втроем можем не справиться. Мелкие – брысь назад! Босс – не mobs, с ним будет веселее!

Во время боя с магами были благополучно уничтожены близлежащие деревья, поэтому сейчас наша группа разместилась с одного края импровизированной пятидесятиметровой поляны. Через три, а может, и четыре судорожных вдоха (ибо сердце в Барлионе не бьется), деревья с противоположной стороны разлетелись в стороны, представляя нашему взору Лейтенанта. В отличие от первого видео Плинто, где он был скрыт туманом, сейчас можно было во всей красе насладиться внешним видом этого босса: трехметровый двуногий, принадлежность к расе определить было тяжело, так как он состоял из слепленного человека, белокожего вампира, зеленого орка... Франкенштейн Темного леса.

– Ну и уродец, – не выдержала стоящая рядом со мной Шилопопая. – В Подземельях все боссы такие или это нам повезло?

– Все разговоры после боя! Бой состоит из четырех фаз, – тут же выкрикнула Анастария, оценившая свойства босса. – Первая. Хел, берешь и отворачиваешь его от рейда. Все стоим по бокам, мелкие тоже, иначе сложит. Как только я скажу – сбегается к Хелу. Этам, торчишь сзади, ловишь отмашки. Обязательно уменьшай входящий урон под каждую отмашку – бить будет больно. Киллер, твои начинают только по моей

команде. Без, пинайте очень осторожно, есть подозрение, что в ближнем бою он возвращает часть урона. Не убейте себя. Вторая фаза – обратная. Все стоим рядом с Хелом, по команде разбегаемся в стороны. Этам, ты также сзади. Третья – описание слишком туманное, разделяемся на четыре группы: танки, лекари, бойцы ближнего и дальнего боя. Стоим вокруг босса и внимательно слушаем мои команды. Четвертая фаза закрыта, будем импровизировать. Приготовились! До начала боя тридцать секунд. Двадцать семь. Двадцать четыре. Шило, еще раз усиление в танков! Двадцать! Махан, как только босс рванет на нас, отправляй Элементалей. Они должны его задержать. Если все будет нормально, пускай отходят до второй фазы. Десять. Леандр, не забудь поднять лекарей, как только воскрешение откатится. Пять! Если выживем – с меня печенье! Черт, говорю, как Махан. Один! Понеслась!

– ВЫ ВСЕ УМРЕТЕ! – прорычал Лейтенант, окатил волной дебафов и рванул в нашу сторону.

– Аргада Урхант! – вскрикнул что-то непонятное Хелфаер, отправил в приближающегося босса один из топоров и сделал мгновенный перекат в сторону.

– *Братья, в атаку!* – скомандовал я Элементалям, устремившись вслед за Анастарией.

– Киллер, начинайте, Хел держит. Без, вгрызайтесь! Этам! Стой ровно сзади! Да прожмись ты! (прожаться – использовать способность, уменьшающую урон).

– ВЫ НЕ СМОЖЕТЕ ПОБЕДИТЬ! У ВАС НЕТ СИЛ! – выкрикнул Лейтенант через пару минут после начала боя. Пока все складывалось лучше некуда: Хелфаер держал босса очень грамотно, не позволяя сделать ничего плохого. С самого начала боя босс не использовал ничего, кроме простых ударов, которые наш танк благополучно блокировал, поэтому все, включая Анастарию, занимались отработкой последовательности применения боевых способностей, называемой среди игроков ротацией. Ее смысл заключался в следующем: выдать максимальный урон за единицу времени. Перевалил некий средний рубеж – молодец, не перевалил: в рейды пока рано. Из-за разницы в уровнях восемь из десяти моих призванных Духов уходили в молоко, но благодаря Элемам уровень Жизни босса начал уменьшаться с радующей плановностью. У меня успела мелькнуть мысль, что в Подземелье Мушу было намного интересней в плане механики боев, как босс опустил ниже девяносто процентов...

**БЕРЕГИТЕСЬ!**

– Сбегаемся к Хелфаеру! – тут же прокричала Анастария. – Махан,

отводи Элемов на край поляны!

Рванув за девушкой, я словно наткнулся на невидимую стену. Предчувствие... Настя ошиблась – нам нельзя собираться. Совсем нельзя... Босс вскинул руки вверх и начал подготавливать какое-то заклинание. Попытка его прервать ни к чему не привела: заклинание будет произнесено в любом случае. Это же Жрец, пускай и собранный из разных кусков. Сейчас как жажнет...

– Махан, скорее! – поторопил мой заместитель, но мне стало уже понятно, что нужно делать. Необходимо срочно убираться подальше от босса, причем чем быстрее, тем лучше.

– Все на край поляны! Бегом! Танки тоже! – подавая пример остальным, я приказал Элементалим в срочном порядке убираться и рванул к самому дальнему краю поляны.

– Слышали? – Анастасии потребовалось меньше секунды, чтобы принять решение. – За Маханом, бегом. Хел, Этам – вы тоже!

– Этам, останься! – тут же закричал Безпоники, – займи место Хелфаера! Настя! Громовой удар должен идти в танка и распределяться между ближайшими игроками! Это даже начинающий рейдер знает! Если удар уйдет в землю, в округе не будет живых!

– Не останавливаться! – Анастасия, даже не высказав тени сомнения, продолжала бежать за мной. – Все на край поляны! Этам, Безпоники! Как зам рейда приказываю валить от босса! Пять секунд до удара!

– Этам, стоять! – выкрикнул Безпоники, подбегая к лидеру Наследников Титанов, занявшему место перед лицом босса. – Настя, будем меряться полномочиями? Нужно ловить удар! Вернитесь!

Девушка потратила буквально мгновение, просверлив меня взглядом, после чего скомандовала:

– Леандр, купол! (минус 40 % урона). Махан, очень надеюсь, что ты не...

– РАСТУРМА ПЕРЛАНТА КЭС! – по округе разнесся выкрик Лейтенанта, закончившего готовить заклинание, и с его рук в разные стороны полетели темные сущности. Земля вокруг босса почернела, словно из нее вытянули всю жизнь, а два игрока, стоявших перед лицом Франкенштейна Падших... Их не стало, причем не стало мгновенно, зато уровень Жизни босса поднялся до 98 %.

– Придурки, – послышался полусшепот Анастасии, тут же принявшейся поднимать рейд. Заклинание Лейтенанта отправило Растяпу и Лэйте на перерождение, я и Эрик выжили, благодаря повышенному блокированию урона, а основной рейд просел процентов на 20. Если бы не

купол и то, что мы отбежали далеко от босса... Зато нас осталось целых шестнадцать бойцов против всего одного босса. Щаз завалим...

– Махан, темные призраки двигаются в нашу сторону, – слышался крик Шилопопой. – врубай Изменение сути, их нужно остановить!

– Стрелы пролетают насквозь, не причиняя им вреда! – тут же слышался голос Эксадоса, Охотника из Феникса, едва ли не последнего оставшегося бойца дальнего боя...

– Пробуй на ближайшем! – ответила Шилопопая. – Он уже измененный! Махан! Я одна не справлюсь!

– Не пускаем эту гадость ближе! Хел, забирай босса! Махан, Элемы еще живы? Если да – натравляй их на босса. Продолжаем бой, руки не опускаем! Эрик, другого выбора нет! Становись сзади босса и лови отмашки! Леандр, под каждую вторую отмашку бросай на Эрика зубы (способность, не позволяющая умереть в течение 10 секунд). Отмашка раз в минуту, между зубами буду закрывать его баблом. Должны продержаться. Вперед!

Пять десятков непонятных темных призраков мы с Шилопопой воплотили меньше чем за минуту, Эхкиллеру и Эксадосу потребовалось по одному выстрелу в каждого, чтобы избавить нас от этой напасти. А вот Эрик... мои Элемы грызли босса, но каждую минуту Лейтенант делал двойной выпад. Основной удар приходился в Хелфаера, а стоящий сзади босса танк ловил обратное движение. Эрик не успел занять правильную позицию на первом ударе, поэтому отмашка босса прошла в никуда. И это «в никуда» вылилось для рейда в минус сорок процентов Жизни каждому игроку, включая Хелфаера. Если бы не опыт лидеров Феникса, прошедших не один десяток таких боев, все бы тут и легли. Поэтому мой Офицер, стиснув зубы и прикрываясь полученным на Долме щитом, встал на позицию, начав ловить отмашки Лейтенанта. Единственное, что позволял себе Эрик, – негромкий хрип во время удара, ибо вынести, когда тебя за долю секунды уничтожает... Все же танк нелегкая специализация для заключенных...

### **БЕРЕГИТЕСЬ!**

– Все на противоположный край поляны! – командовала Анастария, едва уровень Жизни босса второй раз за бой спустился ниже 90 %. – Леандр, щит по команде, Эрик, под взрыв прожмись (используй способность, уменьшающую входящий урон). Шило, укрепление в Эрика и Махана, важно, чтобы они выжили после взрыва. Махан! Почему твои Элемы до сих пор бьют босса? Убирай их! Леандр, если уровень Жизни босса не повысится, после взрыва поднимай Елениума.

– Нет! – вмешался я в команды Насти. – Нужен танк! Эрика же сложит!

– Никуда твой Эрик не денется! Ловить отмашку с зубами и баблом может любой танк, и уровень здесь абсолютно не играет никакой роли. Просто он самый маленький, пользы от него в битве, как от козла молока! Понимаю, что больно, но все остальные заняты, а терять одного бойца только ради того, чтобы Эрику стало полегче... Все потом! Вернем Этамзилата – Эрика заменим. Пускай стоит, Устойчивость прокачивает, полезно для танка!

– Ладно, – согласился я с девушкой. – У тебя опыта в таких вещах больше...

– Всем внимание! – выкрикнула Анастасия, едва мы пережили второй взрыв и уничтожили темных призраков. – Полностью стоп урон по боссу! Жрецы – возрождайте по откату. Приоритет: вначале танки – Этамзилат, Беспалый. Далее лекари – Кар...

– Плинто! – вмешался я в приказы Анастасии. – Насть, нам очень нужен будет Плинто! Его нужно сразу после Этамзилата поднимать. Без него дальше никак! – Если бы мне хоть кто-то объяснил, почему я влез со своими советами, отдал бы половину своего золота. Дополнительный танк или хил нам сейчас очень бы пригодился, но нет! Вместо логичного возрождения лекаря я требую поднять Разбойника. Пускай у него и будет самый высокий урон по боссу, но если некому будет лечить, смысла бить босса нет. Так, хватит! Логика брысь, сейчас чувства в фаворе. А они говорят, что Плинто нам жизненно необходим.

– Жрецы, лидера слышали? Леандр поднимает Этамзилата, Елениум марш в лес за Плинто. Он в двухстах метрах отсюда валяется. Одна нога здесь, вторая там! Вперед!

Еще два взрыва мы пережили на 80 и 70 процентах Жизни босса, успевая между взрывами поднимать по шесть игроков. Смущенный Безпоники, бросивший короткое «Извини», помогал держать Этамзилата и Хелфаера, перенаправляя часть урона на себя. В какой-то момент мы вообще бросили бить босса, надеясь возродить рейд, но по всем начал проходить такой сумасшедший урон, что Леандру пришлось даже ставить купол на его уменьшение. Молодец, Жрец, сообразил без лишних приказов. Единственное, что было действительно жаль, – возвращать игроков из Серых земель во время боя могли только Жрецы. Леандр и Елениум работали за пятерых, но быстрее, чем заложено механикой игры, способность не откатывалась: пять минут на одного игрока во время боя.

– ВЫ РЕШИЛИ СОПРОТИВЛЯТЬСЯ? – наконец произнес Лейтенант,

развесив на всех очередной массив дебафов. – ПОХВАЛЬНО! ДАВАЙТЕ ПОИГРАЕМ!

– Все сбегается к Хелфаеру! – тут же среагировала Анастасия. – Волновой удар, который написан в свойствах второй фазы, означает, что будет проходить мощный урон по всему рейду. Есть только одно безопасное место – перед лицом босса. Что скажешь, Махан?

– Давайте сбежимся, а там посмотрим, – согласился я, но, сделав пару шагов в сторону танка, остановился. Сбегаться нельзя, стоять на месте нельзя.

– Что? – Анастасия застыла на месте, не прекращая лечить Хелфаера и пинать босса. У последнего остался всего шестьдесят один процент Жизни, и, если мне не изменяют ощущения, сейчас случится что-то неприятное. – Урона по рейду нет, можно не сбегаться, – сама себе ответила девушка, – нужно принять решение, что делать дальше. Посмотри, в центре поляны появились участки с красным туманом. Они очень похожи на порталы. Есть мысль, что с ним делать?

Два небольших красноватых туманных шарика висели в метре над землей в самом центре нашей импровизированной поляны и призывно мигали, приглашая к себе в гости.

– Плинто и Барса! – отдавшись на волю чувств, я позволил себе импровизацию. Вот и пригодился поднятый Разбойник – В центре поляны два красных туманных шара. Бегом к ним и внутрь!

– Шары нужно активировать, – тут же добавила Анастасия. – внутри необходимо что-то сделать, что – смотрите по обстоятельствам. Пошли!

Представители моего клана, словно заправские солдаты, не смеющие ослушаться приказа командира, отступили от босса и побежали в центр поляны. Едва они активировали портал и исчезли в неизвестном направлении, как уровень Жизни босса снизился до 60 процентов и красные шары исчезли.

### **БЕРЕГИТЕСЬ!**

– Все к Хелфаеру! – начала Анастасия, но мне вновь пришлось ее перебивать:

– Все прочь от босса на другой край поляны! Настя, думай, что может быть, но нам нужно быть подальше от босса! Что-то мне подсказывает, это не новая способность, а дополнительная к тому взрыву с мобами, что мы уже прошли. Что может быть?

– Мы внутри. Здесь лабиринт и постоянный магический урон, словно от излучения. Правильно, что отправил Барсину – пробивает сильно, – в рейдовом чате появилось сообщение от Плинто. – Начинаем двигаться.



– Леандр, купол! – приказала Настя, как только босс начал заканчивать свое заклинание, после чего ее глаза расширились, словно от ужаса. Всего на мгновение, но я это увидел, так как смотрел прямо на нее. – Все смотрим под ноги! – от девушки послышался очередной приказ. – Под ногами будут появляться едва видимые зоны. У вас будет секунда, чтобы из нее выйти. Обязательно смотрите, куда ступаете, наступать в уже образовавшиеся зоны нельзя! Махан и Шило! Не забудьте во время перебежек следить за призраками! Вон они! Воплощайте! Киллер, Эксадос – они ваши! Побежали!

Дальше начался ад. Босс замер на одной стороне поляны, подняв руки в небо, по рейду прошел урон от взрыва, в нашу сторону потянулись темные призраки, а под ногами, за пару секунд до взрыва, начали образовываться фиолетовые лужи. Каждые три секунды. Диаметр луж составлял порядка метра, поэтому очень многим перед взрывом пришлось выйти из купола, чтобы не умереть. Зря они так... Взрыв от босса унес на перерождение трех игроков, отчего уровень Жизни Лейтенанта увеличился до 65 процентов.

– *Брат! Останови этот кошмар,* – перед глазами появилось сообщение от Элементаля. – *Один из нас отправился в Серые земли. Помоги нам!*

Этого еще не хватало! Элемы начали умирать!

– *Я в центре лабиринта. Пробежал под ускорением,* – вновь Плинто. – *Наблюдаю непонятное существо, от которого исходят какие-то фиолетовые капли.*

– *Уничтожь его!* – тут же среагировала Анастария. – *Это причина нашего кошмара!*

– *Делаю!*

Прошло несколько мгновений, как поляна мгновенно очистилась от фиолетовых луж, босс опустил руки и рванул к Хелфаеру. Все, способность пережили, но у нас минус три бойца. И это только шестьдесят процентов босса и вторая фаза.

Красные шары появились на шестьдесят первом проценте Жизни босса, когда нас стало еще на четыре игрока больше. Тридцать игроков на одного босса. Уже интересней.

**БЕРЕГИТЕСЬ!**

– Плинто, Барса, вы знаете, что делать, – среагировала Анастария. – Все стоим вне купола и сбегаемся только под взрыв! Нельзя позволять лужам формироваться внутри! Не забываем о призраках! Поехали!

– Все, еще один рубеж перевалили, – с какой-то маниакальной

радостью сообщила Настя, как только уровень Жизни босса снизился ниже шестидесяти процентов. Вторую волну кошмара мы пережили без единой смерти, не позволяя Лейтенанту вылечиться. – Впереди еще две фазы. Одна случайная, последняя, а следующая, сам посмотри в свойствах, будет требовать несколько групп. Нужно активней поднимать игроков. Стоп! Опять красные шары! У босса еще только пятьдесят восемь процентов! Порталы, приготовились!

Как показала практика, запуск способностей второй фазы зависел не от процентов Жизни Франкенштейна, а от времени. Красные порталы появлялись каждые две минуты, полностью выбив из боя Плинто, Барсину, Шилопопую, Эксадоса, Киллера и меня. Двое ходили по лабиринту, четверо занимались призраками, которые едва успевали заканчиваться, как появлялись новые.

– Сорок два процента! – послышался голос моего зама. – Сейчас должна добавиться еще одна способность.

### **БЕРЕГИТЕСЬ!**

– Что за фигня? – практически одновременно с оповещением системы воскликнул Елениум, – воскрешение не работает!

– Может, еще не доступно? – переспросил я, непонимающе уставившись на перебежчика. Что значит – не работает?

– У меня тоже, – вставил Леандр. – Добивать придется таким составом.

– Плинто, Барса – пошли! – скомандовала Анастасия, словно ничего не произошло. – Смысла сдерживать урон больше нет, вливайте в босса максимум! Твою же...

Как только группа моих бойцов исчезла в красном портале, рядом появились еще три, только уже синих. Вот и что с ними прикажете делать?

– Двадцать секунд до окончания заклинания! – спокойным, даже каким-то отрешенным голосом проинформировала всех Настя. – Махан, что делаем? Стоим и бегаем от луж, плюс что-то, или прыгаем в порталы?

– Насть, я понятия не имею... – растерянно пробормотал я.

– Я тоже, – улыбнулась девушка. – Но кому-то нужно принять решение, а потом за него отвечать. Десять секунд...

– Все в порталы! Безпоники – остаешься здесь, – зачем приказал последнее, я понятие не имел, но чувствовал, что это правильно.

– Слышали? Вперед!

Мне удалось увидеть удивленное лицо замершего Рыцаря Смерти, после чего синева портала окружила моего персонажа. От непривычки я закрыл глаза, а когда нашел в себе смелость посмотреть, куда нас кинуло,

едва удержался от того, чтобы не открыть рот от удивления. Мы появились на той же самой поляне, на которой шел бой с боссом, только вокруг все казалось каким-то тусклым и неестественным, даже воздух был пропитан неуловимым ощущением серости и пустоты.

– Изнанка, – прошептала-пропела Анастария. – Теперь понятно. *Без, до встречи. Изнанка.*

– *Прощай, Брат!* – перед глазами появилось сообщение от Элемов. – *Жаль, что мы не увидели краха этого Падшего...*

– *Я первый...* – видимо, Безпоники хотел написать, что он первый, но не успел. И он, и Элементали исчезли с поляны, словно их никогда не было.

– Разойдись, держим дистанцию, из луж выходим! – по всей видимости, Анастария никогда не теряла присутствия духа. – По моей команде сбегается, Леандр ставишь купол. Все так же, как и раньше. Махан, кто следующий?

– Следующий?

– Это изнанка реальности. Три портала, каждый для определенного типа игроков – свой для танков, свой для врачей и бойцов. Ошибиться нельзя, иначе после заклинания босса мгновенная смерть. Воплощай призраков! Обычно несколько раз умирают, чтобы определить, какой тип портала кому подходит, но есть исключение. Если оставить, Эксадос, хватит босса бить, займись темными! Так вот, если оставить вне изнанки хоть одного игрока, умрет он, вне зависимости от того, в правильный портал вошли люди или нет. Умирать, чтобы определить принадлежность порталов, у меня желания нет, поэтому нам нужна следующая жертва. Предлагаю Эрика.

– Эрика?

– Нечего так на меня смотреть! В расход пойдут все, даже ты, если это принесет пользу! Сорок процентов на тридцать человек – это очень много, при этом каждые две минуты нас гарантированно будет на одного меньше. А есть еще и четвертая фаза, о которой вообще ничего не сказано в свойствах.

– Выходит, предыдущие три – прямо открытая книга, – не смог удержаться от сарказма. – Следующий Браст из Феникса. Эрик останется до самого конца, постарайся его не уронить.

– Браст, приказ понятен? – девушка повернулась к одному из Воинов. – Чтобы время не терять, лети сразу к боссу, попробуй хоть каплю, но выбить.

– Сделаю! Бросишь бабл? Смогу прожить лишние пять секунд. Чем черт не шутит, вдруг пригодятся.

– Хорошо. Всем внимание! Как только нас вернет в нормальный мир, сразу вгрызаемся в босса. Используйте все, что есть, все способности, но нужно опустить его до двадцати процентов за ближайшие четыре минуты!

Мы уложились в пять сорок, потеряв Браста, Криспа из Наследников Титанов и, что меня больше всего огорчило, Леандра – до него добрались призраки. Хороший лекарь у Лазурных Драконов, удивительно даже, что он не в Фениксе. Особой помощи в битве с боссом от меня не было, все-таки разница в уровнях была колоссальная, поэтому я смог выкроить время на то, чтобы оценить наносимый игроками урон, благо специальные примочки лидера рейда это позволяли. Что можно сказать... Зря первым отправил на перерождение Безпоники. Заместитель главы Лазурных Драконов занимал твердое второе место по урону, после Плинто. Что творил с боссом мой Разбойник, кроме как чудом назвать нельзя: практически 40 % всего урона по боссу было от него.

– МНЕ НАДОЕЛО С ВАМИ ВОЗИТЬСЯ! ПРИШЛО ВРЕМЯ УМИРАТЬ!

– Последняя фаза! – на всякий случай прокричала Анастасия. – Продолжаем сливать босса!

– Бабл на Плинто! – вдруг закричала Шилопопая. – Сейчас будет...

Бум! В руках Лейтенанта появился огромный посох, которым он припечатал сверху Разбойника.

– Ушел гулять по рейду! – первый раз за бой подал голос Хелфаер. – Я его больше не контролирую!

– Теперь точно все, – как-то устало проговорила Настя, опустив руки. – Двадцать процентов, с учетом того, что ему нужно сделать всего тридцать ударов, нам не снести. Блин! А я уже начала верить, что мы пройдем с первой попытки!

Бум!

Плинто, окруженный куполом, был «забит» в землю примерно по уровень груди. Длительность бабла – десять секунд, прошло уже пять. Еще два-три удара и Плинто не станет, потом придет черед Эксадоса, Киллера и далее по уровню наносимого урона. Можно даже радоваться – я пойду на перерождение предпоследним, перед Эриком...

Бум!

– Может, его заморозить можно? – бросил я первое, что пришло на ум. Надо же хоть что-то предлагать, а не спокойно ожидать своей очереди удара.

– Не работает, – тут же отозвался Эхкиллер. – И заморозку кидали, и ледяную ловушку... Ничего на него не действует. Нестандартный босс,

какой-то...

Нестандартный? Стоп! В этом что-то есть... Нестандартный босс, который любит нестандартный мед... Бред какой-то... Хотя...

– Стоп по боссу! Совсем! – проорал я на всю поляну. – Хелфаер, даже ты ничего не делай! Никакого урона в босса!

– Через пять секунд про рейду пойдет гулять массовый урон, – тут же отозвалась Анастария.

– Насть, пожалуйста, это важно! Вспомни! Когда начался бой, сколько у босса было здоровья? Кто-нибудь записывал бой? Мне нужен точный уровень Жизни босса!

– Девяносто девять и девять! – после очередного удара посоха проговорила голова Плинто, торчащая из земли. Следующий удар станет финальным для Разбойника, нужно срочно приводить свой план в действие.

– Настя, выделяй босса и вливай в него исцеление! Да прекратите бить босса! Если еще раз кто ударит – минус участие в распределении добычи! – желая показать пример, я выделил Франкенштейна и вкатил в него Духа Водяного исцеления. Пускай сработает, ну пожалуйста. Сам факт того, что агрессивного НПС можно лечить, вызывал у меня когнитивный диссонанс, но я полностью отключил мозг, положившись на чувства. Шаман я или где? Кстати, нужно будет найти время да перетасовать свои способности, а то уже Великий, а Духи у меня простые. Непорядок...

Бу... Посох замер практически у самой головы Плинто, когда моя исцеляющая сущность вселилась в Лейтенанта. Работает? Вроде да, но нужно продолжать...

– Настя, лекари, что стоим? Все, у кого есть возможность лечить, – вливайте исцеление!

– Ты точно больной, – высказалась девушка, но, если я правильно понял, взялась за лечение. Вот и правильно.

Двадцать пять процентов Жизни босса... 30... 50...

– Возрождение доступно! – обрадовал меня Елениум.

– Подымай Леандра! – тут же приказал я. – Лекари, продолжаем поднимать босса до девяноста процентов.

– А дальше? – тут же поинтересовалась Анастария.

– Дальше? Дальше все вгрызаются в босса, доводят его до 70, после чего лекари опять поднимают до 90. И так до тех пор, пока весь рейд не будет поднят. Жрецов всего 2, валяющихся 34, итого нужно... Блин, щас, посчитаю.

– Восемьдесят пять минут, – мгновенно ответила девушка. – Ладно, поднимем мы рейд, что дальше?

– Никакого дальше не будет, – улыбнулся я. – Босс не убиваем. Физически не убиваем, не зависимо от того, сколько мы будет его сливать. Но это же неправильный лес, тут водятся неправильные боссы, которых не нужно убивать, которых нужно...

– Лечить, – поняла Анастасия мою задумки. – А если не сработает?

– Тогда всей толпой в 63 игрока, ладно, Лэйте и Растяпу в расчет не берем, они опять лягут от взрыва, вгрыземся в босса. Массой завалим. Но что-то мне подсказывает, что вопросительный знак в свойствах стоит не просто так. Убьет он нас. Сейчас же, заметь, сколько его лечат? Уже пять минут? Еще ни разу он не применял ни одну способность. Правильной дорогой идем, товарищи!

Оказалось, на боссе прекрасно можно было прокачать свои навыки. В отличие от боевых Духов, лечащие влетали без ограничения по уровню, поэтому, когда рейд полностью был поднят, мой уровень Интеллекта вырос на целых семь единиц.

– СВОБОДА! ОНА ТАК БЛИЗКА! – вымолвил босс, когда его уровень Жизни стал равен ста процентам. – **НО ОНИ СИЛЬНЕЙ МЕНЯ! ПОВЕЛИТЕЛЬ ПРИКАЗАЛ УНИЧТОЖИТЬ ВАС – Я НЕ МОГУ ОСЛУШАТЬСЯ ЕГО ПРИКАЗА. УМРИТЕ!**

– Так, – протянула Анастасия. – Он опять упал до 99,9. Что-то мы недоделали. Махан?

– Шило! – что-то меня сегодня прямо прет на оригинальные идеи, – мне срочно нужно в Астрал!

– Тебе малого штрафа недостаточно? – удивилась девушка. – Если ты туда влезешь, Духи не будут тебя слушаться неделю!

– Шило! Бегом отводи меня в Астрал! – гаркнул я на девушку. – Горевать об этом будем потом!

– Босса ниже 95 процентов не опускаем! – услышал я приказы Анастасии. – Лекари, восстанавливаем ману, как только у босса будет 95 – поднимаем до сотни!

– Закрой глаза, – Шилопопая усадила меня на землю. – Что мы там делать будем?

– Сейчас увидишь, – я успел подмигнуть девушке, хотя, как я понял, она этого уже не видела. Закрыв глаза, Шилопопая принялась раскачиваться из стороны в сторону, словно входя в транс. Это она так в Астрал входит? Здорово...

– Открывай, мы на месте. Очуметь! – выдохнула девушка.

Я открыл глаза и увидел то, что, в принципе, ожидал. Сгусток белого света, местами переплетенный с красными, серыми и даже зелеными

оттенками, окруженный все теми же темными призраками, которые не давали спокойно жить Элементалиям.

– Дракоша, прийти сможешь?

– Десять минут, не более.

– Этого будет достаточно.

– Опять они? – воскликнул мой Тотем, увидев астральный образ Лейтенанта.

– Махан, их нельзя изменить, – прошептала Шилопопая. – Я попыталась, но ничего не...

– Не нужно ничего менять, Натали, – еще раз улыбнулся я. – Меня больше всего интересует вопрос, почему этого босса сделали таким, что без Шаманов его не пройдешь? Знаешь, я, кажется, знаю, какую классовую континенталку получил Елениум от Верховной.

– Я тебя перестала понимать, – недоуменно посмотрела на меня девушка. – О чем ты?

– Да уже не важно. Просто мы стоим на пороге очень большого обновления Барлионы, одним из которых является новая темная сила: Повелитель Мрака Гераника.

– Это я знаю. Но как нам это поможет сейчас?

– Скажи, что будет, если я устрою здесь дуэль со своим Тотемом?

– Понятия не имею, но, наверняка Верховным Духам это не понравится, и они тебя изгонят. И меня заодно.

– Изгнание, как оно будет проходить?

– Да откуда я знаю?! Что ты задумал?

– Натали, подумай, это очень важно!

– Да превратит вас в сверкающий или абсолютно темный шар, в зависимости от того, какой из Духов будет активным, повесят штраф и выкинут из Астрала.

– Как добиться того, чтобы пришел именно светлый Верховный?

– Никак. Шанс один из двух.

– Ладно, спасибо и, если я превращусь в темный, повтори за мной, хорошо?

– Да что ты задумал?

– Потом, все потом! *Настя, босса поднимите на полную и продержите его так полминуты.*

– Сделаем!

– Дракоша, давай мы с тобой потренируемся. Нападай!

– КАК ТЫ ПОСМЕЛ ОСКВЕРНИТЬ НАШ МИР? – буквально через несколько секунд раздался грозный голос Верховного Духа. – ТЫ БУДЕШЬ

НАКАЗАН! МЕСЯЦ БЕЗ ДОПУСКА В АСТРАЛ, ДАЖЕ В КАЧЕСТВЕ СОПРОВОЖДАЕМОГО! ДВЕ НЕДЕЛИ БЕЗ ДУХОВ! НЕДЕЛЯ БЕЗ ТОТЕМА! А ТЕПЕРЬ ПРОЧЬ!

Мне повезло... Ко мне пришел Верховный Дух Верхнего мира, который делает сверкающий шар...

– СВОБОДА! – послышался голос Лейтенанта, едва меня выкинуло из Астрала. Хотя... Какой это Лейтенант? Сейчас перед нами стоял искалеченный непонятным образом разумный. – Я БЛАГОДАРЮ ВАС, ГЕРОИ, ЧТО ДАЛИ ВОЗМОЖНОСТЬ ПОКИНУТЬ ЭТОТ МИР ЖИВЫМ. СПАСИБО! РЕЯ, Я ИДУ! – с этими словами босс упал и рассыпался на составляющие, практически мгновенно впитавшиеся в землю. Все, что осталось нам, – небольшая горка добычи. То, ради чего все это и затевалось.

**Получен уровень! (8 раз)**

**Произведено распределение добычи (список), просьба подтвердить.**

Посмотрев доставшиеся от Лейтенанта пятнадцать вещей 260-го уровня и, не найдя в них ничего полезного ни для себя, ни для кого-либо из клана, включая высокоуровневых игроков, я не стал накладывать вето на добычу, согласившись с предложенным Имитатором распределением. Все-таки ему виднее, кому и что нужно отдать. Например, Шилопопой, поднявшейся сразу на три уровня, досталось две вещи, чему девушка была несказанно рада. Как, оказывается, мало нужно для счастья.

– Все, навоевались на сегодня, – не знаю, как остальные, а у меня желание отправиться дальше полностью иссякло. – Кто желает, может выходить в реал, продолжаем завтра с утра. Впереди у нас Генерал и сам Мидиал. С ними тоже придется повозиться, – вытащив палатку, чтобы ее хоть кто-то установил, я улегся прямо в туман и мгновенно вырубился.

Зато я теперь знаю, какими темными призраками командует Гераника.



## Глава 10

### Несогласованные действия

**Герои Малабара!**

**Империю постигло горе: в центр трона воткнут Проклятый кинжал Гераники. Если в течение четырех месяцев он не будет уничтожен, Император погибнет. Уничтожить кинжал можно с помощью святой вещи, утерянной в Свободных землях, близь Раструма. Группе (не более 20 человек), которая принесет необходимый предмет, будет гарантирована небывалая награда и личное расположение Императора. Будьте внимательны: начиная с сегодняшнего дня, святую вещь можно украсть, она выпадает из инвентаря со 100 %-ной вероятностью во время перерождения, над группой появляется специальный символ «Спасители трона» (безопасные зоны на игроков с таким символом не действуют). Награда: Превознесение с Императором, +15 Уровней, +50000 Золотых монет, Масштабирующаяся вещь из запасов Императора. Штраф за провал задания: Нет. Класс задания: Сценарий. Ограничения по уровню: Нет. Время выполнения задания: 120 дней с момента получения.**

Как же быстро пролетело время. Казалось, Лейтенанта убивали только пару часов назад, хотя уже прошло столько времени... Генерал упорно отказывался появляться, а до отмеченной точки было еще порядочно.

Отмахнувшись от сообщения об обновлении задания Императора, я продолжил создавать кольца: времени все меньше, а мое Ювелирное дело едва перевалило рубеж в 82 единицы, благо материала купил много, да и Медная руда, что пришла на почту, очень помогла. Причем хорошо, что пришла до того, как мы уничтожили Лейтенанта. После его смерти на наш рейд были наложены такие ограничения, что даже Анастасия недоуменно чесала голову и выходила в реальность, чтобы разобраться с корпорацией. Ибо такого на ее практике никогда не было: Темный лес заблокировался...

– Насть, есть вопрос, – едва я проснулся на следующее утро после битвы с Лейтенантом, тут же начал терроризировать девушку. – По какой логике рейд собирался?

– Тоже заметил ошибку? Да, должна признать, сильно поторопились,

решая, кого нужно повесить в уровнях. Два основных Жреца Феникса, муж с женой, сейчас в отпуске, поэтому, прикинув, что в локации для сотого уровня не должно быть ничего глобального, решили, что одного хватит. Та же песня и с танками... К тому же мы не стали включать капризулек...

– Кого?

– Капризулек. Игроки, достигшие 280+ уровня, но ведущие себя, словно малые дети. В Феникс таких стараются не брать, но иногда нужда заставляет. Тот же Рик. Ведь не секрет, что с запуском Барлионы очень много непринятых обществом 16-летних неадекватов рвануло в игру, чтобы заполнить свой серый мир новыми красками. Они прокачивались, не вылезая из игры месяцами, пока, наконец, не стали «великими». При этом их моральное развитие затормозилось на подростковом уровне и желании быть великими нагибаторами. Блин, слово какое неприятное.

– Почему?

– Есть один красавец с похожим именем. В общем, ведут себя такие трехсотые крайне неприятно. Между собой мы их так и называем: капризульки. Кстати, ты никогда не думал, почему в игре, которая существует 15 лет, так мало игроков выше 300-го уровня? Причем такая ситуация только на нашем материке. В том же Аструме высокоуровневых на порядок больше, чем в Малабаре, а в Поднебесной и вовсе в скором времени должен появиться четырехсотый. Но не в Малабаре. У нас люди готовы жертвовать своей репутацией, деньгами, да всем, лишь бы не позволить кому-то подняться в уровнях. Тонешь сам, топи соседа... Даже несколько кланов существует, занимающихся отловом трехсоток и отправлением их на перерождение. И делают они это только потому, что могут.

– Постой, а разве Поднебесная – не часть Малабара?

– С чего вдруг? Разделение на материки внутри Барлионы отличается от реальности. Количество совпадает, но в Барлионе Малабар – Европа, Поднебесная – вся Азия. Аструм – Северная Америка, в Ратрандию входят Южная Америка и Австралия, все остальное – Кальтуа.

– Странно, никогда об этом не задумывался... Давай вернемся к рейду. Получается, Колотовки руководству кланов показалось мало? Решили еще раз отправиться на перерождение? Там и вовсе была локация для 20-го уровня, а половина высокоуровневых, что примчалась по зову Императора, красиво полегли, даже не сумев ничего сделать. С чего вдруг решили, что здесь другое?

– Потому что там сразу было сказано, что континентальный сценарий, а тут обычное задание в обычной локации. Не должно тут было возникнуть

ничего глобального...

– Согласен, – к нам подошел Безпоники, – с составом мы намудрили. На Генерала, если Плинто прав с его уровнем, смысла таким рейдом идти нет.

– Самым оптимальным вариантом будет пригнать сюда наших Рейдеров и Бойцов, – предложила Анастария. – Им не обязательно давать задание, даже в группу включать. Шесть тысяч двухсоток могут быть здесь уже через два дня...

– Насть, ты забыла, что тебя из Феникса выгнали? – улыбнулся Безпоники. – К слову сказать, пока нас никто не слышит, я ни на секунду не поверил в ваше с Эхкиллером представление. Решили Рика и Хелфаера приструнить? Да не прожигай ты во мне дырку взглядом! Я даже внутри своего клана такие заявления не делал, наверняка есть кроты Феникса. Не буду тебя подставлять. Драконы тоже могут пригнать тысяч семь-восемь двухсоток. Можем Генерала и Мидиала толпой задавить, нашему рейду их даже бить не нужно, Бойцы сами все сделают.

– Решено, – согласился я после небольшого обсуждения, когда мне объяснили, что такая толпа будет делать вокруг одного босса, когда к нему реально могут подойти не более 15 игроков, да и то мешать друг другу будут. – Давайте по шесть тысяч игроков с каждого клана, включая Наследников Титанов, нужно Этамзилату сказать. Что-то мне совсем не хочется отправляться на перерождение. Дня хватит, чтобы собраться? Тогда у нас перерыв. Пойду, сделаю объявление...

Идея, как показалось на первый взгляд, была очень великолепной, но вот ее реализация... В Темный лес не смог войти ни один дополнительный игрок, мало того, в описании задания появилась приписка, что после Лейтенанта брать кого-либо в группу запрещено условиями. Затем меня напрягла ситуация с отсутствием новых писем: старые никуда не делись, а вот новые появляться перестали. Можно, конечно, подумать, что любители Анастарии уgomонились, но я не верил в людскую адекватность. Слишком редкое это явление. Когда сообщил свои подозрения Анастарии, она что-то проверила, выругалась и вышла в реальность, разбираться, что творится в Темном лесу...

Вот таким образом мы и дождались задания Императора. Причем не простого задания, а измененного. Когда я концентрировался на очередном кольце, мои мысли все время возвращались к обновлению. Если предмет, необходимый для выполнения задания, начнет падать из инвентаря, в Анхурсе начнется бойня. Зачем бежать в непонятный Раструм, если можно посидеть в Анхурсе, дождаться небольшой группы с символом над

головой и отнять все, что нужно? Причем сразу Превознесение... Не многовато ли? Превознесение с Императором, как сказала Анастария, автоматом делает у игрока Превознесение со всеми фракциями Малабара. Причем независимо от того, какая репутация была до этого. Например, мне бы она позволила наладить отношения с Серрестом и съездить к Пронто, начальнику рудника, в гости. Нужно же понять, что произошло между ним и Шиамом. А затем... Интересно, для чего разработчики пошли на такое изменение? Это же не что иное, как открытая пропаганда ПВП... Что такое 5 тысяч золотых штрафа за убийство игрока в черте города? Еще и безопасные зоны закрыли... Получается, сдавать задание нужно огромной группой, которая будет защищать маленькую, с символами над головой. Хотя... Будет идти такая группа, а тут сверху Армагеддон – быдлы! У ведущих кланов ресурсов на него вполне хватит.

– Насть, – все же я отвлекся от колец и обратился к девушке, задумчиво сидящей рядом, – слушай, если, чисто гипотетически, нашему клану удастся получить необходимую вещь для задания, как мы ее до Императора донесем.

– У тебя есть идеи? – Анастария тут же вернулась из раздумий.

– Конечно. По условиям задания Верховной мы должны достать Камень Света. Попробуем с ним.

– Не получится, я уже думала. Ты сам говорил, что вокруг трона сейчас туча этих Камней, они только блокируют действие кинжала. Нет, тут нужно что-то другое. А по поводу сдачи – договоримся с Киллером, они сдадут, оставив нас в группе. Двадцать человек, нас двое...

– Шестеро. Народ я не брошу.

– И кого ты решил выкинуть? Плинто или Барсину?

– Ее. Она временная, как и ты, поэтому смысла что-то ей давать нет никакого. Плинто же у меня в клане гарантированно на год, а там посмотрим, может, и на подольше задержится. По сути, если у меня будет камень, то Васильки получают только пять мест. Остальные возьмет Феникс.

– Махан, я, конечно, понимаю, что ты человек неординарный, но тебе не кажется, что это уже перебор? Я не люблю делить шкуру неубитого медведя, тем более что тебе этот медведь не по зубам. Извини, но это не твой уровень. Если ты умудришься получить святую вещь, которая повесит знак, даже не знаю... с меня одно желание. Любое. Вплоть до того, что мы с тобой договариваемся о моем годовом участии в клане Васильки.

– Ловлю на слове. Кстати, ты обещала рассказать, что скрывалось за загадкой дворфов.

– Использовался шифр Виженера с кодовым словом «Мастер».

На выходе получилась строка «триипятьидваидеятьбезсорока», без пробелов. Выражение слишком неоднозначно, должны быть еще несколько подсказок.

– Да, есть пара строчек.

– Какая детская задача, – улыбнулась Анастасия, получив оставшиеся выражения. – Хотя... Если не сталкиваться с ней раньше, можно и не решить. У дворфов сколько, три попытки ввода? Попробуй две сам, если не получится, не трать третью, я тебе помогу с решением. Черт! Оставь две попытки, здесь двойное решение, могут подходить оба, нужно подстраховаться.

– Может, просто скажешь? – опешил я.

– Нет уж, – отрицательно кивнула Настя. – Думай сам, но вводи значение, только когда будешь окончательно уверен, что прав. Что думаешь дальше делать?

– Идти к точке, отмеченной на карте. Видимо, придется нам самим биться с оставшимися боссами. Другого пути я не вижу...

– Что-то их там много, – резюмировал Безпоники, когда мы закончили смотреть результаты разведки Плинто. Место дислокации Падших нашлось ровно там, куда указывала метка Верховной. Некое подобие деревянного замка, окруженного частоколом, несколько смотровых башен (хотя я лично совсем не понимаю, для чего они в лесу), на которых сидели наблюдатели, небольшие хижины, разбросанные хаотично, два огромных дома, видимо, место обитания Генерала и Мидиала... В общем, вполне стандартная модель деревянного замка Картоса. Только почему Картоса, если Жрец был из Малабара, было непонятно. Около сотни 250+ Падших Вампиров, десятка два подчиненных трехсотых Элементалей, непонятное количество 350+ магов, которые периодически выходили из хижин, наводили тоску, но был один очень интересный момент. Внутри частокола тумана не было, поэтому на представленной Плинто видеозаписи было четко видно, что в самом центре поселения находятся две поляны: одна абсолютно черная, другая – зеленая с цветочками. Внутри каждой поляны сверкали небольшие предметы, которые нельзя было четко рассмотреть, но, скорее всего, – Камень Света и Слеза Элуны. Цель нашего рейда...

– У меня есть предложение, – сразу высказался заместитель Лазурных Драконов, – отправляем Плинто внутрь, он хватает Слезу Элуны, после чего мы дружной толпой несемся в сторону Хранителя. По моим расчетам, будем там через сутки. Наша задача не убивать тут все, а просто вытащить Слезу. Кстати, второй камень – это по вашему заданию?

– Идея хорошая, можно обдумать. Только всем тут толпиться не надо,

достаточно...

– Я против, – прервал я Анастарию. – Наша задача очистить лес. Вытащим Слезу, эта Непись еще что-нибудь воткнет. Будем биться. С меня стратегия, с вас тактика. Решайте, как можно наименее безболезненно расправиться с местной толпой? Элементалей мы с Шилой на себя берем. Черт, Шило их на себя берет, у меня штраф...

– Бой значит, – задумчиво проговорила девушка, еще раз прокрутив запись. – Ворота одни, пройти может не более пяти мобов... Если блокировать, то... Нет, не пойдет, тут вышки и Маги... Они танков в раз сложат... Значит, только выманивать в лес... Без, что скажешь?

– Все зависит от того, как долго Шилопопая будет Элементалей освобождать. Прошлый раз на одного уходило около минуты. Причем работали два Шамана. Сейчас, как я понимаю, Махан полностью овощ... Две минуты на одного, их двадцать... У нас всего три танка, не продержимся. Это же пять полноценных наборов, даже для Хелфаера много...

– Н-да... – протянула Анастария. – Есть, конечно, вариант, что вламываемся в замок, убиваем максимальное количество мобов, идем на перерождение, возвращаемся, повторяем операцию по зачистке и так несколько раз... Время восстановления мобов три месяца, нам должно хватить.

– Ага, сольем полностью шкалу Опыта в ноль, – ухмыльнулся Безпоники. – Тебе весь рейд за такую идею спасибо скажет.

– Тогда у меня идей пока нет. Единственный разумный вариант – отправлять Плинто и рейдом бежать в сторону поляны Хранителя. Все остальное – чистое самоубийство.

– Ладно, сегодня уже поздно, предлагаю продолжить завтра с утра, – решил я. – Все же подумайте, как можно все это уничтожить.

Идея, высказанная Безпоники, как ни прискорбно признавать, была не лишена смысла. На такую толпу мобов нас слишком мало, поэтому нужно либо хитрить, либо искать обходной путь. Как хитрить, понятно: Плинто пробирается, хватает Слезу и Камень, благо задание я ему уже передал, и уносит ноги. Затем садится на своего Феникса и несется в сторону поляны Хранителя. Все ликуют, торжествуют и радуются. Только вот у меня стойкое чувство, что вторую часть сережки я не получу. Вывод: нужно искать обходной путь. И тут Анастария должна помочь...

– Натали, уделишь минуту? – успел я выкрикнуть, увидев, что Шаманка собирается выходить в реальность. – Пока не ушла, разговор есть. Точнее задание. Помнишь странных темных призраков, что окружали

Элементалей? Так вот, поройся, пожалуйста, в истории Шаманов, это может быть только там. Поищи информацию или статьи, где упоминаются слова «туман», «призрак» или «тень». Не могут эти сущности просто так появиться, они должны в обязательном порядке найти свое отражение в истории.

– Верховные Духи, как ты помнишь, ничего не знают о природе этих призраков, а они в игре являются хранителями знаний о Шаманах. Так что толку будет мало.

– Ты поищи, а там посмотрим, хорошо? Завтра с утра приходи, расскажешь. Насть! – отойдя от Шаманки, я позвал Анастарию. – Вопрос есть.

– Я не могу этого сказать, – мгновенно среагировала девушка. – Подписка о неразглашении.

– Ты даже не знаешь, что я хочу спросить...

– Я слышала твой разговор с Шилой. Ты хочешь спросить суть задания Елениума. Сказать не могу, могу только намекнуть, что ты начал рыть в правильном направлении.

– Понятно. Еще вопрос – почему ты до сих пор, уже скоро неделя будет, не спрашиваешь меня про Кондратия? Единственный НПС среди нас, причем ты знаешь, кто он такой, а ведешь себя, словно ничего не случилось.

– А смысл? Закончим с лесом, тогда и поговорим, если его не потеряем. Если сейчас расскажешь, то, по сути, передашь мне задание. А потом раз, и Принц умирает. Как думаешь, Принцесса будет рада узнать, что я тоже была замешана в смерти ее суженого? Нет уж. Выберемся из леса, тогда я спрашивать и начну. Зачем сейчас портить себе нервы? Все должно быть в свое время...

Я смотрел вслед уходящей девушке и, вместо того, чтобы наслаждаться красиво прорисованной фигурой, перебирал последнюю фразу Насти: в свое время... Хм... Все должно быть в свое время... Еще раз: все должно быть в свое время... Твою же за ногу! Настя, ты гений!

– Махан, – голос Барсины, моего единственного Бойца женского пола, оторвал меня от размышления над планом эпического захвата замка Падших. – Скажи, после Темного леса ты будешь меня из клана исключать или есть возможность остаться?

– В смысле исключать? Мы же договорились, что ты входишь в клан временно, чтобы распределение добычи по обоим заданиям осуществлялось Имитатором. Что касается возможности задержаться... с чего вдруг такие мысли?

– Причин на самом деле много. Первая и самая главная – с тобой выгодно находиться рядом. За одну неделю я заработаю столько, сколько за последние несколько месяцев. Еще два уровня, и у меня появится доступ в несколько интересных локаций, где можно хорошо пожить. После задания Хранителя и вовсе стану сто семидесятой. А это новая способность и классовые задания. Вторая, тоже немаловажная причина – Анастария и Плинто. Две легенды Малабара, у которых можно многому научиться. Одно только изменение кланового соглашения, что сегодня предложила Анастария, дорогого стоит. Сейчас наши Офицеры сидят, чешут голову и не понимают, как могли пропустить такие откровенные дыры. Кстати, я тоже никогда бы их не заметила. Третья... Знаешь, третья причина, наверное, по важности превосходит две предыдущие – мне у нас нравится. Поэтому, если есть возможность, я хотела бы остаться.

– Договорились. В таком случае назначаю тебя главной по всему, что касается лечения. Посмотри на текущий состав, подумай, можешь с Анастарией поговорить, и через два дня мне нужна разбивка по классам, которых нужно взять в клан. Сколько нужно Жрецов, Друидов, Шаманов, Светлых Паладинов, других классов, которые могут лечить, для нормальной организации клана. Плинто, Эрик, дело есть! – сразу же позвал Разбойника и Воина, после чего поставил задачу по определению оптимального состава бойцов и танков. Если есть желание, а оно у меня есть, принять участие в клановом турнире – нужны люди. Дергать Анастарию по каждому поводу... Глупо, если есть другие игроки, просто так слоняющиеся из угла в угол.

Таким образом, раздав всем задания, я уселся под деревом и принялся заниматься реализацией варианта с проникновением в замок Падших. Несколько раз пересмотрел видео от Плинто и еще раз убедился – mobs располагались по всей площади замка, за исключением зеленой поляны с Камнем Света. Как сказала Анастария: «Всему свое время». Меняем время на место, и...

Что если Падшие mobs не могут вступить в область действия святой вещи? Вдруг стоит запрет на программном уровне? Вспоминая Колотовку, святыми амулетами у меня получилось спасти от модификации очень много Неписей. Что, если мобов нужно не убивать, а отпугнуть. Или, тут у меня словно очередная лампочка загорелась, освободить, как Элементалей или Лейтенанта... Верну Патриарху две сотни Вампиров и Магов, может, и с репутацией наладится. Пускай не у меня, но Анастария точно не должна упустить такой шанс. А для того, чтобы реализовать свой замысел, мне нужны святые статуэтки или кинжалы... Спасибо, Верховная,



что ты поторопила своих Жриц и сейчас у меня в мешке находится в том числе освященная руда и немного мрамора. Настало время творить...

– Расскажешь, что ты задумал? – утром, оторвав меня от очередного шедевра, спросила Анастасия. – На Ювелирные изделия это не похоже, судя по твоим ослепшим глазам и уровню Бодрости, ты всю ночь проработал. Рассказывай, ибо у меня вариантов, кроме планомерного вырезания мобов, нет.

– Давайждемся Безпоники, тогда вам обоим все и расскажу. У меня осталась буквально пара кусков руды, сейчас сделаю еще одно лезвие и все, можешь терзать вопросами. Ты права, идея есть, осталось проверить ее жизненность...

– А ведь может и сработать! – воскликнул представитель Лазурных Драконов, когда я описал свой план и показал результат ночной работы: двадцать три лезвия для ножей, пускай без рукояток, но выступающие законченным изделием, и около тридцати небольших мраморных статуэток в виде шишки. Зато теперь я знаю новый Ювелирный рецепт: Мраморная Шишка. Оказывается, Ювелиры могут делать метательное оружие, наносящее физический урон в зависимости от силы бросающего.

– Какой у них радиус? – тут же спросила Анастасия.

– Для этого нужна жертва, – обрадовал я своих советников. – Нужно отправиться в замок и проверить. Я не уверен, что Разбойник со святой вещью сможет пробраться внутрь, даже под Невидимостью, поэтому нужно сразу понимать, что жертва будет отправлена на перерождение.

– Будем жребий тянуть? – предложил Безпоники. – Ибо, кроме тебя и твоих трех бойцов, никто добровольно не пойдет на трату тридцати процентов шкалы Опыта. Отправлять Жреца, чтобы поднять добровольца... Это жертвовать Жрецом. Вам же потеря Опыта не так критична.

– Согласна, – выдавила Анастасия. – Оптимальным вариантом было бы отправить Лэйте, как самого низкоуровневого. Но, будем тянуть жребий...

– Не будем, – оборвал я все рассуждения. – Решение уже принято, пойду я. Идея моя, камни и руда мои, исполнять тоже мне. Ближайшие две недели из-за штрафов как Шаман я не очень. Да и интересно мне. Не каждый месяц есть возможность побывать в замке с мобами 350+ уровня. Плинто! Пойдем, будешь записывать, как рейд лидера на перерождение отправляют...

– Подожди, – остановила меня Анастасия. – Давай хотя бы спросим, может, кто еще захочет рискнуть. Учти, если идея работает, дожидаться

твоего возрождения мы не будем – сразу же пойдем в атаку. Какой смысл рейду сидеть 12 часов и ничего не делать? Две сотни Вампиров, Элементали, Маги... На твоём восьмидесятом втором это практически гарантированный девяностый уровень. Ты готов к такой потере Опыта?

Хм... С этой позиции своё перерождение я как-то не рассматривал. Такое ощущение, что почувствовал себя великим героем, несокрушимым и всепобеждающим. О! Вспомнил довольно подходящее определение: звездная болезнь... Неужели она у меня? И как провести ту тонкую грань между удачей и звездной болезнью?

– Я уже против низкоуровневых, – окончательно добил меня Безпоники. – Ещё раз посмотрел отчет Плинто и окончательно понял, что делать им там нечего. Смотрите: ворота открыты, но от ближайшего дерева до них около двадцати метров. Возле ворот стоят две башни с 250 лучниками, любой низкоуровневый ляжет сразу. Следовательно, вопрос: в чем смысл? Бросать бабл на него нельзя – mobs пойдут в рейд. Защиты у Махана нет, Духов вызвать не может.

– Выходит, проверить хотите? – Плинто, которого я позвал, никуда не уходил и сейчас задумчиво посмотрел в сторону замка. – Со святой вещью в Невидимости перед темными mobs не побегаешь, тут же обнаружат... Давай мне, схожу к ним в гости. Если план сработает, не забудьте поднять, часа три подожду. Надо же отрабатывать вложенные в меня капиталы. И, Махан, небольшой совет на будущее – всего в этой игре не сделаешь, нужно кому-то что-то поручать, иначе делалка сломается. Все, я пошел. Туманчик! Пошли со мной, будешь запись вести. Лантериус! Ты тоже подтягивайся. Снимешь с противоположного края. Что нужно сделать?

– Держи, – я протянул Плинто несколько вещей. – Задача проста – нужно перегородить вход в замок, бросая эти вещи вдоль ворот на расстоянии метра друг от друга. Падшие должны быть заперты внутри, у рейда будет возможность подойти вплотную к замку, и Шилопопая начнет потихоньку освобождать Вампиров. Бить никого не надо. Можешь еще и внутри немного разбросать шишки и ножи, разрезая Падших на несколько групп, если будет возможность. В общем, смотри сам, главная цель – ворота.

– Понял. Давай тогда все, что сделал. Под Ускорением и Плащом (минус 40 % урона в течение 10 секунд), пронесусь по замку, устрою им сказку. Все, пошел. Пишите письма. – Разбойник забрал все святыне вещи и выдвинулся в сторону замка.

– Насть, а откуда ты его знаешь? – задумчиво протянул Безпоники, смотря в спину удаляющегося Плинто. – Если честно, то я все время

считал, что он один из капризулек, а тут такой удар по адекватному восприятию мира: Плинто, именем которого даже специальный термин называли «плинтануться», то есть совершить необдуманный поступок, оказывается вполне вменяемым человеком.

– Без, зачем задавать вопросы в никуда? – улыбнулась девушка. – Ты же знаешь, что я тебе не отвечу, зачем тогда? Ммм... – тут Анастасия повернулась ко мне и вполне серьезно сообщила: – Когда будешь делать предложение Безпоники о вступлении в клан, возьми меня. Ты толком торговаться не умеешь, а Без в этом деле мастер. Он тебя съест, ты сам не заметишь, как еще должен ему останешься.

– ?..

– Ты еще не понял? Обычно тихий и спокойный Рыцарь Смерти, которого из-за спины Беспалого и не видать было, внезапно начинает полностью себя дешифровывать, причем только в твоём обществе. Ничем другим, кроме как собственной рекламой, это назвать нельзя, – Анастасия повернулась к Рыцарю Смерти и продолжила: – Без, давай сразу тебя огорчу. Я в Васильках временно. Через три месяца, как раз перед клановыми состязаниями, вернусь в Феникс. Есть, конечно, вариант, что останусь здесь, но он такой нереальный, что его даже озвучивать не буду.

– Так всегда, – наигранно-обиженно высказался Безпоники. – Только решишь перейти в другой клан, обязательно найдется какая-то причина, по которой это станет невозможным.

– Конечно, хорошо придумали, – парировал я обоим игрокам, – только с чего решили, что вы мне нужны? Анастасия, Безпоники... Вы легенды своих кланов, вот и сидите в них. Через три месяца ты вернешься обратно, – я посмотрел на Анастасию, – и тратить желание на то, чтобы ты осталась в клане, я точно не буду. Придумаю что-нибудь интересное. Что касается Безпоники, – перевел взгляд на молодого человека, – не в обиду будет сказано, я тебя вообще раньше не знал, кто ты такой – не знаю. Оно мне надо? Будешь таким же заложником, как эта милая девушка. Так что можете расслабиться, продавать себя не надо, все равно не куплю.

– Звездная болезнь? – Безпоники посмотрел на Анастасию.

– Не думаю. Слишком уверенно он отказывается от плюшек нашего присутствия. На него не похоже.

– Народ, хватит говорить обо мне в третьем лице, да еще и в моем присутствии. Я свою позицию высказал, она никаким договоренностям не противоречит. При всем уважении, но вы мне совсем не...

**Задание «Очищение Темного леса» выполнено, за наградой**

**обратитесь к Хранителю. Слеза Элуны, источник скверны, удален, и скоро Проклятый лес вновь станет Темным. Задание выполнено на 65 %. Награда: +200 со всеми встреченными фракциями, +40 к любой основной характеристике, +10 уровней персонажа.**

**Задание «Возрождение святыни. Шаг 3. Возвращение Камня Света» выполнено, за наградой обратитесь к Верховной Жрице Элуны. Камень Света был найден. Цепочка заданий выполнена на 75 %. Награда за выполнения Шага 3: +1 уровень, +200 Репутации со Жрицами Элуны, +50 Репутации с Богиней Элуна. Награда за цепочку: 3 флакона с Живой Водой.**

*Дзинь! Получено 6822 сообщения. Желаете посмотреть?*

Когда до меня дошло, что сделал Плинто, очень захотелось взвыть волком. Вторая часть подарка Хранителя ушла в далекие дали! Мы же не выполнили его условие – полное очищение леса от скверны. Еще в самом начале Дуб сказал, что если Падших прогнать из леса, то они поселятся в другом, вновь начав сеять скверну. Плинто... Что же ты наделал!

– И все? – удивилась Анастасия, прочитав сообщения. – Уменьшили репутацию и больше никаких штрафов? Ни количество уровней, ни характеристик... Хм... Что-то тут не чисто. Шестьдесят пять процентов выполнения... Ничего не понимаю. Где и что мы теряем?

– Я все сделал! – Буквально через минуту к нам прилетел улыбающийся Плинто, держа в руках Слезу Элуны и Камень Света. – Оба задания выполнены, можно уходить. Падшие заперты внутри замка, они не выйдут! Начали ломать ограду, чтобы выбраться, но, по моей оценке, на это у них уйдет пару недель. Репу порезали, правда, но это не страшно. Главное, уровни и характеристики оставили, как по одному, так и по второму заданию... Не понял, а почему у вас такие хмурые лица? Я же задание завершил!

– Ты его запарол! – вырвалось у меня.

– В смысле? – Плинто даже замер, уставившись на меня.

– В прямом! – сорвался я на крик. – Нам нужно было только закрыть проход и всех Вампиров изменить! Ты же все...

– Махан, – прервал мой гневный крик Беспалый. – Задание завершено, смысла умирать на мобах ради Опыта я не вижу, поэтому клан Лазурные Драконы благодарит тебя за доступ к заданию, если удастся получить аналогичное – пиши, обсудим стоимость. Безпоники, пойдем, у нас еще

много дел.

– Наследники Титанов тоже возвращаются, – донеслись до меня слова Этамзилата. – Согласен с Беспалым. Первого убийства не будет, Опыта на мобах будет мало... Мы уходим. Будет аналогичное задание – пиши, обсудим...

Двадцать семь человек буквально за несколько минут собрали вещи, вскочили на средства передвижения и помчались в сторону поляны Хранителя.

– Задание закончено, Махан, – рядом со мной оказался Эхкиллер. – Я согласен с Беспалым и Этамзилатом – больше в этом лесу делать нечего. Понимаю, что тебе и твоему клану важно было поднять уровни, поэтому предлагаю пройти двухмесячную прокачку на нашей базе. Бесплатно, всему твоему клану. Назовем это платой за «не до конца завершившееся задание в Темном лесу». Сейчас как раз проходит набор, начало обучения через три дня – как раз успеем вернуться в Анхурс. Телепорт мы откроем. От Темного Легиона, который тебя должен уничтожить, мы сможем тебя прикрыть, да и Плинто никуда не денется. Кстати, не желаешь пройти и ты нашу полосу? – обратился Эхкиллер к Разбойнику. – Будет интересно посмотреть на результат.

– Как скажет лидер клана, – коротко бросил Плинто, но по его глазам было ясно, что идея его очень заинтересовала. Еще бы – пройти полосу препятствий клана, с которым была непримиримая борьба, и показать тамошним Разбойникам, что они бездари и профессионально непригодные игроки... Как по мне, то Эхкиллер сейчас тупо всех покупает... Причем с потрохами...

– В любом случае, что бы ни решил Махан, – продолжил лидер лучшего клана Малабара, или теневой лидер, я запутался, кто он, – Феникс тоже уходит из Темного леса. Я благодарен тебе за приглашение, если у тебя появится еще одно такое же задание, буду готов обсудить стоимость нашего участия. Хелфаер! – крикнул Эхкиллер. – Собирайтесь, едем сдавать задание, после чего отправляемся в Раструм! Махан, Анастария, – Киллер галантно склонил голову и отправился к собирающимся игрокам.

– Подожди! – остановил я его, стараясь справиться с эмоциями. – Забери, пожалуйста, всех моих и отправь на обучение, как только задание сдадут. До какого уровня их подымут?

– Курс рассчитан для прокачки с двадцатого до сто двадцатого. А ты? Разве не отправляешься с нами?

– Нет. Я тут побуду. Поброжу один, посмотрю, как мобы стены будут ломать...

– Я не вижу смысла глупо раз за разом перерождаться, – недоуменно посмотрел на меня Эхкиллер. – В одиночку ты ничего не сделаешь, как Шаман ты еще неделю недееспособен, а я верю Плинто, что замок через две недели откроется. Объяснишь, какой смысл тебе здесь оставаться?

– Какая разница? Каждый получил, что хотел, никто никому ничего не должен. Рейд закончен, обязательства выполнены. Плинто, – обратился я к Разбойнику. – Для тебя будет отдельная задача. Покажи Фениксу, как надо правильно проходить полосу испытаний. Я буду очень разочарован, если ты не поставишь на ней рекорд. Как по скорости прохождения, так и по числу попыток.

– Сделаю, босс, – на лице Плинто появилась улыбка. – Понимаю, что натворил, притащив эти долбаные камни, но что уж теперь горевать. Игра длинная, все у тебя получится. Но на счет куриц ты прав... Показать им, как правильно нужно играть, – это очень приятно. Спасибо!

– Я так понимаю, что все? – когда Плинто ушел собираться и описывать постановку задачи Эрику, Лэйте, Растяпе и Барсине (кстати, как быстро они признали его своим вожаком. Для них Плинто – второй в рейтинге игрок, после меня. Надеюсь, что второй...), ко мне подошла Шилопопая. – Задание закончено, все разъезжаются... Махан, я тоже поеду... Понимаю, что тут не все закончено и нужно полностью очистить лес, но у меня стойкое чувство, что больше здесь делать нечего. Перерождаться ради мобов... Я не готова. Поэтому спасибо тебе за приглашение, будет еще такое задание – зови. Кстати, Калатея решила на тебя лично посмотреть и прилетает в Анхурс через неделю. Оказывается, Предвестники могут прыгать где угодно только по своему материку. Постарайся не опоздать.

И почему все твердят одно и то же: спасибо, будет задание – зови, придем. А помочь мне добить оставшуюся толпу не хотят... Даже слов нет...

– Знаешь, а я, пожалуй, останусь, – обрадовала меня Анастария, когда все сборы были завершены и остатки рейда отправились к Хранителю, сдавать задание. – Делать в Анхурсе мне нечего, задания Верховной и Хранителю всегда успею сдать, поэтому побуду с тобой. Палатка вместительная, не оставлять же тебя один на один с Кондратием?

– Насть...

– Что?

– Езжай, а? Мне сейчас явно не до общения... Сорвусь, наору, буду жалеть потом... Так красиво все распланировал, придумал эти шишки с кинжалами... Оказалось, все зря... Мне бы побыть одному, поорать на

деревья...

– Что же ты хотел? Тобой была допущена главная ошибка руководителя – отсутствие четкой задачи подчиненному. Если бы ты сказал Плинто, что ни в коем случае нельзя трогать камни, текущая ситуация не возникла бы. Опыт, Махан, для управления людьми нужен опыт, и я готова остаться с тобой, чтобы по полочкам разобрать наш рейд и объяснить, что и как было сделано неправильно, а что очень хорошо. К тому же бросить лидера клана, одного, в лесу... Ладно, что тут юлить... Мне кажется, у тебя получится что-то сделать с замком, и я хочу получить полную награду за задания. Не нравятся мне половинчатые решения.

– Кажется? – Неужели Анастасия тоже работает на интуиции?

– Во всяком случае, до сих пор у тебя все получалось, может получиться и сейчас. Я только недавно повысила уровень, перерождение мне совершенно не страшно. Останусь с тобой, буду скрашивать одинокие дни. Тебе еще неделю нельзя духов вызывать, да? Вот и подождем. Поброжу по лесу, попробую найти Патриарха и поговорить с ним... Падшие же заперты в замке... К тому же ты мне еще про Принца не рассказал... В общем, найду, чем себя занять.

– Хорошо, оставайся... Хотя я смысла не...

– Вот и договорились, – прервала меня девушка. – Я пошла лес исследовать. Скоро вернусь, поговорим насчет рейда. Не скучай.

Оставшись один, я устало уселся рядом с палаткой и тихонько взвыл, не желая тревожить Кондратия. Как же все хорошо начиналось и так бездарно закончилось!

– Выходит, мы с тобой вдвоем остались? – Через какое-то время из палатки вышел Кондратий и уселся рядом со мной. – Ты же свободный житель, из Серых земель обязательно вернешься... Прошу, передай это моей семье, – с этими словами Принц протянул мне круглый щит, полученный от Хранителя. – Для моей расы этот предмет очень важен, если его вернуть, меня простят и восстановят в правах... Я стану ровней Принцессе и у Императора не будет причин отказать нашей свадьбе...

**Обновление задания «Сопровождение Принца». Верните Воргенам ритуальный круг, даже если Кондратий погибнет. Награда: Отсутствует. Штраф за отказ/провал задания: Отсутствует. Время выполнения: 2 месяца 23 дня.**

– Как-то слишком ты пессимистично смотришь на наши шансы выйти отсюда живыми, – ответил я Воргену, забирая круг. – Давай тебя отправим

в Анхурс, пока рейд далеко не уехал?

– Нет! – решительно отверг мое предложение Кон. – Какой я буду Принц, если испугаюсь и брошу человека, которого Тиша просила оберегать? Окончательная смерть мне не грозит, еще во дворце Император наложил на меня печать смерти. Через четыре месяца Жрецы меня возродят, но для моего народа этот срок слишком большой. Круг нужно доставить раньше.

– Хорошо, я доставлю его, если с тобой что-нибудь случится, – у меня словно гора с плеч упала! Кондратий – ключевой НПС, у него, как и у заданий, есть свой период возрождения, поэтому Тиша меня не уничтожит. Пожурит, поругает, но Привлекательность останется прежней, особенно если я расскажу, как геройски Кондратий меня защищал. – Скажи, почему тебя должны простить и что этот круг означает?

– Давным-давно, когда я был маленьким и неопытным младшим сыном вождя Воргенов, мой старший брат решил избавиться от меня. Обманом он уговорил меня украсть ритуальный круг, на котором Воргены общаются со своими богами, и уничтожить его. На тот момент я полагал, что совершаю безумно важное дело, что показываю всему клану, что тоже что-то могу... Как я ошибался! По нашим законам меня должны были казнить, но отец поступил по-другому... Он изгнал меня, нарушив закон, поэтому его сняли и пост главы Воргенов занял мой старший брат. Возвращение круга позволит снять с меня ограничения на возвращение, поэтому даже если я умру сейчас, с другим героем я вернусь домой и брошу вызов своему брату. Подлость не должна приветствоваться в нашем мире. – Кондратий, как и положено ключевому НПС, продолжил рассказывать историю о несправедливости брата и необходимости его покарать, но основу я уже понял. Судя по масштабам и отсутствию награды – мне досталась высокоуровневая социалка. С одной стороны, сценарий ни о чем, но с другой, вспоминая старушек Дальгора... Интересно, Анастасия знает об особенностях социальных заданий – вариативность? Старушки вылились для меня в платье Лиары, которое Рептиль использовал для... Рептиль!!!

*Привет! Ты обещал, что в случае необходимости поможешь, сейчас пришло время. Ты же Ассасин? Так вот. У меня есть подозрение, что ты выкрал из замка Императора один очень нужный мне свиток, в котором идет упоминание о Шахматах Кормадонта. Если я прав, как его можно получить?*



Написав письмо и отмахнувшись от сообщения, что адресат сейчас находится вне игры, я вскочил на ноги и нервно заходил вокруг палатки. Если Рептиль и есть тот, в чьих «зеленых лапах» находится свиток, то соглашение с Эхкиллером можно будет пересмотреть. Он же не сможет выполнить свои обязательства, а в Барлионе это чревато огромными штрафами. Пускай сейчас он хороший и добрый, предложил прокачать моих бойцов, но у меня есть стойкое чувство, что верить ему нельзя. Сейчас ему выгодно быть хорошим, но пройдет время, и еще один Елениум не заставит себя ждать. Нет уж, иметь хоть один козырь в рукаве мне тоже надо. Посмотрим, как он будет действовать.

Успокоившись, я принялся разбирать почту. Оставляя непрочтенными семь тысяч писем нехорошо, даже несмотря на то, что девяносто девять процентов будут от поклонников Анастории. «Возьми меня в клан, я хороший лекарь! Готов работать бесплатно, только познакомь с Анастарией...». И таких писем была целая тьма... Неужели народ действительно считает, что, получив такое письмо, у меня не будет другого выбора, кроме как умолять их вступить в клан? Какие же все разные... Особенно порадовали письма с угрозами и обещаниями поймать меня в реале и начистить лицо. Видите ли, я на письма не отвечаю, игнорирую таких красивых и важных кого-то. В игнор! Блокируя письмо очередного игрока, не смог удержаться от улыбки, представив, как толпа обиженного народа вламывается в тюрьму, находит мою капсулу, вытаскивает и начинает избивать, доказывая, что я должен взять их в клан и познакомить с Анастарией. Интересно, мне срок в этом случае скостят, как морально пострадавшему?

*Дима, привет!*

Удаляя письма практически на автомате, я едва не пропустил обращенного лично ко мне. Дима? Не Махан? Странно, кто знает мое настоящее имя? Понимая, что торможу, посмотрел на отправителя: Мирида.

*На форумах началась очень большая буча, связанная с переходом Анастории и Плинто в твой клан, а также желанием Темного Легиона тебя уничтожить. Смотрю, тебе просто так не сидится))). Один мой знакомый входит в группу уничтожителей знаменитостей, по его словам, они отправились в Темный лес, чтобы порешать хоть одного высокоуровневого.*

*Ребята полностью отмороженные, двадцать двухсоток. Судя по последнему видео от Наследников Титанов, ты как раз в Темном лесу, поэтому постарайся им не попасться. Загонят на точку возрождения и будут держать там, пока Вестники не вмешаются. Марина.*

Этого еще не хватало! Охотники за знаменитостями!

– Судя по лицу, тебя только что сильно обрадовали, – резюмировала Анастасия, появившись из леса. – Расскажешь?

Рассказав Анастасии о начале охоты, вызвав у нее улыбку и заверение, что такая армия ей на один зуб, я продолжил чтение почты.

*Привет. Слушай, со всеми сборами совершенно забыла тебе рассказать о том, что вычитала. Вернее о том, что совсем ничего не нашла. Нет в истории никаких упоминаний о призраках, темных духах или иной радости. Извини, что не смогла помочь. Натали.*

Все, почта прочитана – четыре часа жизни ушли в никуда! Похоже, начинаю понимать, почему Эхкиллер, Эволетт, Этамзилат, Беспалый и иже с ними редко превышают 230-й уровень. Им же элементарно некогда заниматься собственной прокачкой! Если хочешь заниматься действительно управлением кланом, а не спускать все на самотек, нужно тщательней подходить к этому делу. За последнюю неделю я... Н-да... я же говорил со своими Офицерами только один раз, в основном круг моего общения во время рейда включал Анастасию и Безпоники. Нет, так дела не делаются! Вот вернется клан с прокачки, нужно будет собраться и проговорить, как правильно нам всем вместе клан строить. Как ни прискорбно признавать, у меня одного пока мало что получается...

Что касается письма Шилы, очень жаль, что она так ничего и не нашла... Есть у меня подозрение, что имеем дело не с призраками, а с Духами, каким-то образом вышедшими из-под влияния Верховных. Именно из-за этого я предположил, что световой взрыв в Астрале их уничтожит. Но просто так они появиться не могли, обязательно должна быть с этим связана какая-то история. Может, Анастасию спросить?

На второй день одиночества народ начал выходить из группы – на фреймах было видно, как у игрока повышался уровень, видимо, доехал до поляны Хранителя, после чего в группе становилось на одного представителя меньше. И так в течение всего дня, пока группа не поредела

до семи человек: полный состав клана Васильки. Вначале я удивился, что у моих игроков не повышается уровень, но потом вспомнил, что средства передвижения у них начального уровня, купленные наспех, поэтому скакать им до поляны еще около дня. Анастасия весь последний день провела в лесу, поэтому я занимался уже привычным для себя занятием: прокачкой Ювелирного дела.

– Может, сходим, посмотрим, что Падшие делают? – выдвинул я предложение, когда девушка вновь почтила меня своим вниманием. – Мне эти кольца и слитки сняться скоро будут.

– Как успехи?

– Сто второй Ювелир и восемьдесят седьмой Кузнец, – похвастался я. – При этом два Александрита на Серебряных слитках получил и один Хризолит на Железном.

– Александрит? – Брови Анастасии взлетели вверх. – Барлиона скоро увидит Боевого огра из Шахмат Кормадонта?

– Не знаю, – честно ответил я девушке. – Когда я получил камень, радовался, конечно, даже попробовал представить себе огра, чтобы сделать, но... Видимо, между созданием фигур должно пройти время, очень часто их создавать нельзя. Совсем ничего не получается, а тратить камень просто так не хочется, у меня уже Серебряная руда закончилась.

– Так купи, Темный лес открыт для писем.

– Как? Единственный доступный мне аукцион в Анхурсе, тебя все время просить... тоже не вариант.

– Блин, я все время забываю, что ты еще не очень опытный игрок. Такое понятие, как свободный брокер, тебе знакомо?

– По жизни да, но как это относится к Барлионе?

– Махан! Не заставляй меня сердиться! Думай!

– Постой, хочешь сказать, что есть игроки, которые стоят возле аукциона, принимают письма и, купив вещь на аукционе, отправляют ее конкретному адресату? Что за бред?

– Не бред, а десять процентов сверху, причем в рамках месяца получают такие цифры, что самой можно бросать все и заниматься только одной перепродажей. Каждый клан, если он себя уважает, в обязательном порядке имеет несколько брокеров, которые обеспечивают двадцатичетырехчасовое дежурство возле аукциона. Могу сказать несколько имен, хорошо себя зарекомендовавших, можешь писать им напрямую, ответ обычно приходит в течение дня. Да что говорить – Медная руда, что ты получил, как раз от одного из них. А на Падших смотреть нечего – они продолжают долбить стену, но без топоров и кирок сделать

это в ближайшее время будет проблематично. Я была у них пару часов назад. Кстати, Плинто молодец – не только блокировал проход, но и умудрился пару шишек забросить на смотровые площадки. Теперь можно спокойно подходить к воротам, не боясь атаки лучников.

– Насть, я взвою скоро! Пойдем, разомнемся хоть. Мне же тоже интересно, что они творят.

– Не вой, смени занятие. Ты задачку дворфов решил?

– Нет еще.

– Так в чем дело? Сидеть и вырезать кольца можешь, а решить какую-то элементарную задачу ума не хватает?

Вырезать! Очередная лампочка зажглась у меня в голове. Почему Настя такой гений? Так, стоп! Оставим на будущее!

– Если расставить пробелы, то строка примет вид: «три и пять и два и девять без сорока». Самый простой ответ: – 21. Но меня очень сильно смущает строка «5 и 3 = 7». Под стандартную логику она не кладется.

– Совершенно верно. Это ключевое выражение. В каком случае может быть равенство левой и правых частей? Давай сделаю подсказку: такую задачу задают детям, которые еще не знакомы с числами, но умеют считать.

Детям? Анастасия была так уверена, что выражение имеет какое-то решение, что я чувствовал себя полным неучем. Задача для детей, которые не знакомы с числами... Если они чисел не знают, как могут прочесть, что тут написано? Ой, посчитать. Посчитать... Но они могут только прочесть и после этого посчитать... Прочитать...

– Ответов действительно два, – подтвердил я слова Анастасии, окончательно поняв логику выражений. Да, есть вариант, когда и «5 и 2 = 7» и «5 и 3 = 7», при этом применять алгебру Лобачевского не нужно: – 10 и 11. Пробую первый вариант...

Мир замер. Вышедший из палатки Кондратий преклонил колени, в паре метрах от меня возник вихрь, из которого один за другим вышли восемь дородных дворфов. Закатанные рукава курток, обнажающие мощные руки, бородатые физиономии, покрытые сажей лица, огромные кирки, один удар которой полностью уничтожал любую жилу (и откуда я это знаю?)... Нас почтили своим присутствием легендарные горные кузнецы...

Взглянув на обескураженную Анастасию, которая явно не ожидала подобного зрелища, и, приглашая ее следовать моему примеру, я почтительно склонил голову, отдавая дань мастерству творцов. Анастасия повторила мой поклон, после чего дворфы заговорили:

- И день, когда мир осознал, что великий пришел,
- Что у реки, в чьей воде ежедневно встречаются
- Ерань, воспетая сотней творцов человеческих душ
- Твердивших о жизни в любви и достатке. И
- Ырань, ее брат-близнец, что всю жизнь положил на создание
- Растений, своей красотой затмевающих мир,
- Есть человек, чья судьба неразрывно привязана к миру
- Тому, из которого вышли навеки Драконы...

– Наш боевой брат продолжит рассказ, – пробасил Борх, после чего дворфы вернулись в вихрь, и в мир вернулись звуки.

– Что сказали орки? – первая фраза Анастории, впрочем, как обычно, мало касалась произошедшего.

– Примерно это же, только другими словами, – задумчиво ответил я, стараясь понять, о какой реке говорилось в этом послании...

– Альтаир несет свои воды практически через весь наш материк, – не отставала Анастасия. – Река, названная в честь одной из красивейших звезд небосклона, начинается у Эльмы, проходит через Малабар, Картос, Свободные земли и впадает в мировой океан. Махан, что было в первом стихе?

– С чего ты взяла, что речь про Альтаир? – ответил я, стараясь справиться с дыханием, так предательски потяжелевшим. Орки говорили про Сверкающие горы, или, как их еще называли – Эльму, горную цепь, протянувшуюся от самого юга материка, до крайней точки на севере. Если речь идет о реке, начинающей свои воды среди ее скал... Это же очень сильно сокращает район поиска!

– Ерань и Ырань – старинные названия луны и солнца Барлионы. Единственное место Барлионы, где они встречаются, образуя красивейшее зрелище, – это низовье реки Альтаир. Поверь, стоит того, чтобы на это посмотреть. Хотя, что я говорю, сам наверняка бывал там не раз. Человек, о ком идет речь, – это Кормадонт. Первый Император Малабара. Махан! Что сказали орки?!

– Насть, конечно, ты сейчас мой зам, но...

– Всем привет! – прервал меня радостный голос Растяпы и гул оставшихся представителей моего клана. – Мы тут немного подумали и решили, что делать нам в Фениксе нечего. Тратить месяц на обучение... У нас такой учитель, – Растяпа посмотрел на Плинто, – что ни одному Фениксу не снилось. Барсе и вовсе делать там нечего, разве что уровни терять. Нет, мы с тобой. Да и не дело бросать лидеров клана одних.

– Как же желание доказать, что ты лучший? – удивился я, посмотрев на Плинто.

– А смысл? То, что я лучший, – знают все. В том числе и я. Доказывать это каким-то курицам, – Разбойник ехидно посмотрел на Анастарию, – смысла не вижу. Пускай живут.

– Чья идея была вернуться? – игнорируя взгляд Плинто, спросила Анастария.

– Его, – сдал Эрик. – Мы практически половину пути проехали, как Растяпа убедил вернуться.

– Я тут немного подумал, – улыбаясь, парировал мой Офицер, – что сдавать задание на повышение уровней сейчас нам вообще невыгодно. Ограничений на сдачу нет, можно получить сейчас уровней сто, после чего спокойно идти к Хранителю и Верховной. Плинто отдал камень Света Елениуму, он вернет его Елизавете. Слезу Элуны возвращать не нужно, что с ней делать – непонятно. Держи. – Растяпа слез с лошади, превратил ее обратно в поводок и протянул мне небольшой сверкающий серебристый камень. – Наверняка придумаешь, как ее грамотно использовать.

**Получен предмет: Слеза Элуны. Описание: закрыто, обратитесь к богине.**

– Тоже описание понравилось? – спросил Растяпа, увидев недоуменное выражение на моем лице. – Оно появилось только вчера, изначально, как Плинто сказал, такого не было.

– На Слезу навесили задание, – тут же послышался голос Анастарии. – Откроешь свойства?

Мне потребовалось несколько секунд, чтобы принять решение, после чего я сделал описание Слезы доступным.

– Богиня... Обратиться к ней может только Жрец, из игроков. Или Верховная, если из НПС, – пояснила Анастария. – Жрецов у нас нет, до Верховной далеко. В данный момент Слеза для клана бесполезна.

– Ничего, – скрывая свойства и пряча Слезу в мешок, ответил я. – Заведем своего Жреца или поедем к Верховной, разберемся, что желает Элуна. Так! Раз все вернулись, давайте проведем первое клановое собрание. Нужно же окончательно определить, что мы планируем делать в этой игре...

Цель клана Васильки: обеспечение оборота денежных средств не менее 10 миллионов золотых в месяц.

Средства достижения цели:

1. Производство Ювелирных изделий для игроков 100—200-го уровня. Плановая стоимость 1 кольца: 30 000 золотых. Минимальная планка создания колец в месяц: 400 штук. Минимальный объем сбыта: 400 штук. Характеристики создаваемых колец: Редкое и выше. Обеспечение каналов сбыта продукции лежит на Анастасии с участием Лэйте.

2. Добыча редких ресурсов. Для обеспечения данного пункта необходимо принять в клан от 30 до 100 игроков, занимающихся добычей различных ресурсов. Управление добывающими игроками лежит на Растяпе.

3. Прохождения Подземелий и продажа полученной добычи. Для обеспечения данного пункта необходимо принять в клан от 30 до 50 игроков 200+. Управление лекарями лежит на Барсине, управление танками – Эрик, бойцами ближнего и дальнего боев – Плинто. Общее руководство подготовкой рейдов – Анастасия и Плинто.

4. Постройка собственного замка и предоставление его ресурса сторонним игрокам для хранения вещей. Для обеспечения данного пункта необходима постройка замка и организация его охраны. Задача второстепенная, реализуется после достижения цели для закрепления позиции клана.

5. Обновление клановой символики и сайта лежит на Анастасии и Барсине.

Три часа обсуждений вылились в пять простых по своей сути пунктов: нужны деньги, и мы сделаем все, чтобы их получить. Едва план работ был утвержден, как закипела работа: свободные игроки постоянно выходили из игры, начав исполнять выбранные решения, я же, как главный начальник, смотрел за творящимся безобразиям и ничего не делал. Для этого я назначил людей. Вот когда придет пора утверждать кандидатов на вступление в клан, тогда уже подключусь я. Сейчас же...

*Дзинь! Получено письмо. Желаете посмотреть?*

Неужели еще один любитель Анастасии? Ручное перелопачивание всех писем вылилось для меня в более десяти тысяч заблокированных игроков, поэтому письма сегодня совсем не приходили. И вот тебе привет. Открыв почтовый ящик с явным намерением пополнить список заблокированных игроков, я увидел отправителя: Эволетт.

Махан, добрый день! Прошу прощения, что так долго не писал. Признаюсь, я долго не мог выбрать достойный подарок, который в полной мере показывал мое восхищение вашей способностью удивлять. Но сегодня я посмотрел видеоотчет Феникса и Лазурных Драконов об одном совместном задании, где в том числе фигурировали вы со своим Драконом... После Ока я был уверен, что ничему больше не смогу удивиться, но ваш Тотем...

Когда я его увидел, сразу понял, ЧТО, именно так с большой буквы, нужно подарить вам в качестве подарка. Мы давно выбрали эту вещь в одном из Подземелий, но совершенно не понимали, куда можно применить, так как Драконов в нашем мире не было. Примите ее, пусть она принесет вам и вашему Тотему удачу.

*С уважением, глава клана Темный Легион, Эволетт.*

**Получен предмет: Диадема Атраникалониуса. Описание: + 1 количество игроков для переноса. Ограничения: только для Драконов.**



## Глава 11

### Шаман-предатель

– Н-да, – протянул Эрик. – Действительно махина...

На следующее утро, когда свободные игроки вернулись в игру, я уговорил Анастарию и Плинто сводить всех к замку Падших. Лучники с дальних башен до нас не доставали, две передние закрыты моими святыми вещами, близко к воротам мы подходить не собирались... В общем – обычная увеселительная прогулка в сторону главного врага.

Со стороны замка доносились планомерные удары, при которых ограда едва заметно, но вздрагивала.

– Ломятся, – заметил Плинто, обратив наше внимание на уровень Прочности стены. В нескольких местах она составляла 85 % и с каждым ударом уменьшалась еще на несколько тысячных единиц. Падшие рубили себе выход на свободу.

– Насмотрелись? – как-то напряженно спросила Анастария. – Давайте возвращаться, здесь небезопасно.

– Ой, Насть, да что с ними будет, – вступился за нас Плинто. – Я так разбросал ножи с шишками, что ни одна собака не сможет... Махан! Стой!

– Плинто, блокируй его! – закричала Анастария. – Он может быть под контролем! Махан! Очнись!

Несмотря на крики народа, я продолжал идти к открытым воротам в замок. Едва мы очутились на поляне, на меня словно что-то нашло! Показалось, что сейчас самым правильным действием будет подойти к воротам и... Вот что «и», я точно не мог сказать, но чувствовал, что разберусь в процессе. Что-то в этом замке неправильное. Нужно подойти и узнать. Очень надеюсь, что мои бойцы мне мешать не будут...

– Я не могу приблизиться! – В голосе Плинто послышалось удивление, но я не стал оборачиваться. До ворот осталось метров десять, нужно обязательно их пройти. – Тут сфера, в стан не вгоню. Пробую по-другому!

Что-то мелькнуло сбоку, и прямо на моем пути появился Плинто.

– Собрался куда-то, босс? Нехорошо без клана уходить... Пойдем-ка назад, – с этими словами Разбойник попробовал поиграть со мной в регби, решив навалиться на меня всей массой и оттолкнуть обратно. Блин! Плинто сейчас испортит все! Как объяснить клану, что меня сейчас не надо трогать? Разбойник продолжал наваливаться на непонятно откуда

появившуюся сферу вокруг меня, поэтому я просто отмахнулся от него рукой, освобождая путь. Раздавшийся за моей спиной вдох изумления, вкупе с глухим ударом о дерево, а также просевший наполовину фрейм Плинто показывали, что отмахнулся я знатно.

– Махан! – донесся очередной крик Эрика. – Остановись!

– *Не знаю, во что ты опять умудрился вляпаться, но у меня только что появилось КЛАССОВОЕ КОНТИНЕНТАЛЬНОЕ задание остановить тебя любой ценой. Ты слышишь меня? Махан, нужен ответ, иначе я атакую. Не обессудь...*

– *Насть, все нормально. Мне нужно к воротам. Сейчас я дойду и поговорим,* – ответил я девушке, догадавшись использовать клановый чат. – *Насть, верь мне...*

– Плинто – отбой! – тут же послышался голос паладинши.

– У меня тоже классовая континенталка открылась, – где-то сбоку прорычал Разбойник. – Махана нужно остановить любой ценой!

– *Плинто!* – писать было неудобно, но говорить почему-то мне не хотелось. – *Отставить! Это приказ!*

– *На всякий, если это кому интересно,* – отписался Эрик, – *у меня и Лэйте, как у Воинов, тоже классовое задание открылось. Тебя нужно остановить, Махан! Не дать войти в замок...*

– *Великие Друиды земли тоже просят меня об этом,* – Барсина не заставила себя ждать. – *Разве это нормально, что одновременно нескольким классам дается континентальное задание? Причем в ограниченном пространстве?*

– *Такой уж у нас лидер клана,* – съязвила Анастария. – *Ему, как мне кажется, глубоко плевать на логику, и игра это чувствует... Если задание будет провалено, Махан, я тебя съем. Со всеми потрохами...*

– *Ладно, я пошел. Мне не мешать!* – отписавшись и облегченно вздохнув, оставшиеся метры я просто пролетел, остановившись прямо посреди ворот. Все, Шаман на место прибыл, что дальше?

– *Махан,* – в чате появилось еще одно письмо от Анастарии, – *включи-ка камеру, потом сбросишь мне видео. Что-то мне кажется, сейчас начнется интересное. И всем – включите камеры, потом смонтируем фильм о наших похождениях.*

Над всем моим кланом мгновенно появились пиктограммы видеокамер, поэтому я не стал выделяться, залез в настройки и врубил запись. Настя права – потом будет интересно посмотреть на свои приключения.

Как ни странно, толпа 350+ Падших Магов, стоящая метрах в десяти,

не спешила отправлять меня на перерождение. Вместо этого они смотрели в мою сторону, словно чего-то ожидая. Я едва сделал маленький шаг внутрь крепости, как перед глазами всплыло сообщение:

**Доступно задание: Становление Темного Шамана. Описание:** долгие годы Гераника искал способ освободиться от зависимости Верховных Духов Верхнего и Нижнего миров. Пятнадцать лет назад такой способ был найден... **Вы можете присоединиться к нему и выйти из-под власти Духов, навеки связав себя с другой силой. Класс задания:** классовое континентальное. **Награда за принятие:** Вы начнете процесс инициации в Темные Шаманы Гераники. **Штраф за отказ:** отправление на перерождение. **Желаете принять задание?**

Перед глазами появились две кнопки: «Принять» и «Отказаться». Так... Прежде всего нужно уточнить, что за континенталки получили остальные...

**Вы не можете воспользоваться функцией межкланового чата во время выбора стороны. Просим вас сделать выбор самостоятельно.**

Не понял?! Судя по тому, что на мой крик не было ответа, клан меня тоже не слышит... Ладно, попробуем отработанный в Колотовке способ...

**Вы не можете воспользоваться функцией амулета связи во время выбора стороны. Просим вас сделать выбор самостоятельно.**

И это заблокировали... Ладно, выбор, так выбор... Сейчас главной целью для любого Шамана является узнать, какой силой обладает Гераника, поэтому...

**Задание «Становление Темного Шамана» принято. Обратитесь к Геранике.**

– Я знал, что ты сделаешь правильный выбор, мой будущий ученик, – рядом со мной появился элегантно одетый мужчина, короткие волосы которого едва колыхнулись от мгновенного перемещения, – поэтому сдерживал своих рабов и помог тебе преодолеть свой клан, поставив сферу и придав усилие твоему броску. Идем, нам нужно провести инициацию, навсегда избавив тебя от гнета Духов. Этих, – Гераника обернулся

в сторону моего клана, – уничтожить.

Недалеко от нас материализовался двухметровый Человек, из черных глаз которого выходил переливающийся всеми оттенками серого туман. Генерал! Причем ему было абсолютно все равно, что одной ногой он стоял на святой шишке, а второй вмял кинжал в землю.

– Нет! – успел выкрикнуть я, прежде чем началось избивание моего клана. – Они могут мне пригодиться! Оставь их в живых, – я сделал паузу, но все же нашел в себе силы, чтобы сказать, – учитель!

– Будущий учитель, Махан, – поправил меня Гераника. – Будущий. Ты должен доказать, что способен стать учеником. Согласен, эти Свободные жители могут нам пригодиться. – Гераника повернулся к Генералу и приказал: – Пригласить в замок, блокировав все возможности навредить моему потенциальному ученику. Пусть будут гостями с ограниченными правами. – После чего повернулся обратно ко мне: – Приберись здесь, слишком много лишнего разбросано вокруг. Как выполнишь мое поручение, жду тебя в центре замка. Будем проводить первое испытание.

Приняв поручение на очистку замка от священных вещей, я принялся за сборы всего того, что раскидал Плинто. Что интересно – получается, что задания сейчас генерируются автоматически? Наверняка такого до текущего момента не было... Еще и обновление описания Слезы Элуны...

– Махан? – вопросительно вздернутая бровь паладинши была красноречивей любых речей. Неужели континенталки провалились? – Даже спрашивать не буду, что тут творится, наверняка сам не понимаешь, но учти, задания у всех изменились. Теперь вместо того, чтобы не дать тебе войти в замок, появилось требование сделать все, чтобы ты провалил испытания. Очень прошу – прежде чем что-то будешь предпринимать, подумай о нас.

– Не слушай ее, босс, – встрял Плинто. – Давно такого драйва не было, даже Лейтенант кажется мелочью. Делай, что должен, мы тебя поддержим. Чем Мрак не Империя? Будем первым кланом за третью сторону.

– Только все наши планы по деньгам улетают в далекие дали, – горько вздохнул Лэйте. – Кому мы будем сбывать Ювелирку, если обе Империи будут нам враждебны?

– ХВАТИТ РАЗГОВОРОВ! – глас Генерала был настолько тяжел, что на землю под гнетом дебафов попадали не только игроки, но и большинство Магов и Вампиров. Только Элементали остались незыблемы, но, наверняка, и их в Астрале перекорежило.

– Первое испытание простое, – сразу начал Гераника, как только я к нему подошел. Сбор священных вещей успешно завершился, однако

с задания мне не прилетело ни единицы Опыта. Единственное, что радовало, в случае чего буду шишками отмахиваться. – Тебе нужно порвать со своей расой. Я верну тебя в прошлое, где предстоит уничтожить символ Людей: Ялининку. Ступай! – рядом с Гераникой появился вихрь перехода, только вместо стандартного синего отблеска он был наполнен красными красками.

– *Махан, не вздумай!* – тут же появилось сообщение от Анастасии. – *Ялининка, неприкосновенный символ всех рас! Не только людей, всех! Ее нельзя уничтожать, даже в рамках сценария!*

– Чтобы убедиться, что ты действительно выполнил поручение, я буду за тобой наблюдать. Ступай же! – поторопил Повелитель Мрака, поэтому мне не оставалось ничего другого, как сделать один короткий шаг, шаг навстречу Легенде Барлионы.

*Вспышка!*

– Путник! Молю, помоги! – пронзительный женский крик разорвал окружающий мир на части. В крике смешалось все: боль, отчаяние и одновременно надежда на спасение. Мне хватило буквально нескольких мгновений, чтобы оценить ситуацию: я очутился высоко в горах, на небольшом плато, а в нескольких метрах от меня, за краем обрыва, виднелась женская рука, вцепившаяся в холодный камень. И с каждым мгновением, что требовалось мне для оценки ситуации, рука все больше и больше соскальзывала. Что же я торможу-то так? Она же сейчас упадет!

Совершенно не думая о том, что если ничего не предпринимать, то и задание Гераники выполнится автоматически (сомнений в том, что цепляющаяся из последних сил за камень женщина и есть Ялининка), я рванул к краю обрыва. Смотреть, как на моих глазах в пропасть срывается человек, пускай и НПС, было выше моих сил.

– Не-е-ет! – рука женщины окончательно соскользнула с камня и скрылась за обрывом. Понимая, что безбожно опаздываю, я прикусил губу и прыгнул вперед, в тщетной надежде поймать сорвавшуюся. Острые холодные камни пронеслись по груди, снося около десяти процентов Жизни, но сейчас это было не важно: выбросив руку в пустоту, я буквально в последнюю секунду умудрился ухватить женщину. Вцепившись в мою руку, словно утопающая за соломинку, Ялининка острыми ногтями впилась в кожу, повторяя подвиг камня по нанесению мне урона. Ладно, потом разберемся с такой мелочью. Сейчас важно другое – несмотря на то что женщина весила не очень много, на уступе мне не за что было держаться,

поэтому я принялся скользить за край. Этого еще не хватало!

– Не дергайся! – выкрикнул я извивающейся женщине. – Можем упасть, если не прекратишь!

Я начал колотить ногами по камням, надеясь если не попасть, то хотя бы образовать небольшую яму, за которую можно зацепиться, но все же продолжал скользить следом за Ялининкой.

– Отпусти меня, путник! – через несколько мгновений проговорила женщина, разжав руку. – Мы можем умереть вдвоем. Спасайся сам!

– Ага! Щаз все брошу и отпущу тебя, – прорычал я сквозь зубы, вцепившись свободной рукой в какой-то маленький камень. Он шатался, скользил в руках, но свою задачу выполнял – путешествие за край обрыва прекратилось. Теперь можно осторожно вылезать...

– Все, держусь. Да не вырывайся! – гаркнул я, когда женщина принялась выкручивать руку. Блин, тяжело-то как! – Используй вторую и лезь по мне наверх!

– Вторая сломана, – обрадовала меня Ялининка, но вырываться прекратила.

– Тогда я сейчас начну очень тихо переворачиваться, твоя задача не шевелиться! Как только будет возможность, закинь ногу за край, этим очень сильно мне поможешь. Все, поехали. Только осторожно!

В следующие несколько минут я начал уважать старинную профессию хирурга. Как вычитал в одной книге, до ввода медицинских Имитаторов люди сами операции проводили. И первые операции на сердце требовали такой концентрации и четкости работы, что хирурги вызывали небывалое уважение. Используя шатающийся камень как точку опоры, я принялся очень осторожно поворачиваться от обрыва, вытаскивая себя и Ялининку. Любое неправильное движение грозило потерей равновесия и долгим полетом. Серые, местами свинцовые тучи, видневшиеся далеко внизу, показывали, что он будет долгим и затяжным.

– Спасибо, путник! – Когда я вытащил женщину обратно на плато, шкала Бодрости скатилась до 40 единиц. С учетом того, что изначально ее было 210, потрудиться пришлось знатно. – Не знаю, что ты делал в таком уединении от остального мира, наверняка есть причины, но ты спас меня. Подожди, сейчас я отойду и залечу все наши раны...

С трудом поднявшись на ноги, я наконец-то смог посмотреть на Ялининку целиком. Миниатюрная, словно тростинка, невысокая женщина, с белыми, как снег, длинными волосами и слегка вздернутым носом. Глаза, когда-то ярко-голубые, сейчас выцвели, и сеть морщин, раскинутая по всему лицу стоящей передо мной пожилой женщины, показывала, что ее

время полетов над облаками уже прошло.

– Великая. – По привычке, выработанной еще у Охотника, я преклонил колено в знак признания заслуг Ялининки. Видимо, не судьба мне будет стать учеником Гераники, ибо найти в себе силы столкнуть женщину вниз я не могу.

– Встань, Шаман, – произнесла женщина. – Ты спас меня, поэтому это я должна преклонять пред тобой колено. Что делаешь ты среди скал, если это не является твоей тайной? – произнося речь, Ялининка не переставала делать различные пассы рукой. Вначале у меня полностью восстановился уровень Жизни и Бодрости, причем как-то мгновенно, затем ее сломанная и неестественно вывернутая рука приняла обычное положение, и женщина облегченно вздохнула.

– Прости, Великая, если я скажу причину своего появления здесь, ты перестанешь со мной говорить. Ответ лучше, как получилось, что ты висела на скале? Где твои серебряные крылья, что носили тебя по всей Барлионе?

– Крылья иссякли, – грустно произнесла женщина. – Недалеко от Прианта началась эпидемия, и я не могла оставить Орков с ней один на один. Леантариэль предупреждал, что крыльям нужна перезарядка, но... Устала я, Шаман. Я так много ношусь по свету, что забыла, где мой настоящий дом. Для меня Барлиона стала домом, везде мне рады, везде встречают... Силы покидают меня, с каждым днем все труднее и труднее подниматься на ноги, не то чтобы спасти других, но долг зовет... Я решила полететь короткой дорогой, через Сверкающие горы, и крылья иссякли. Ты не ответил, что делаешь ты среди скал?

Понимая, что совершаю глупость, я рассказал Ялининке все – что я из далекого будущего, что в моем времени появился Шаман, который уже уничтожил двух Императоров, что никто не знает, в чем его сила. Когда я описал суть своего задания, Великая едва заметно вздрогнула, внимательно посмотрела на меня и попросила продолжать рассказ.

– Телепорт принес меня сюда, а дальше вы знаете, – закончил я.

– У тебя была отличная возможность выполнить задание, просто отвернувшись, – задумчиво проговорила женщина. – Зачем ты вмешался?

– Если бы я этого не сделал, то... Я не знаю, как это объяснить. Честь, желание помочь ближнему, чувство собственного достоинства... Слов можно подобрать множество, но полной сути они не передадут. Поступить иначе было не в моих силах.

– Я услышала тебя, Шаман, теперь послушай и ты меня, – подумав, ответила Ялининка. – Мое время приходит к концу, оно уже закончилось,

и только неимоверным усилием воли я удерживаю себя в этом мире. Мне пора на покой. Твоя задача, как я поняла, уничтожить меня, что ж... Не будем расстраивать Геранику.

– Великая...

– Я все сказала! – оказывается, властности в голосе этой хрупкой бабушки может позавидовать сам Император. – Твоя задача, Шаман, – спасти свое время! Спасти Барлиону! Если войска Гераники нападут, смогут ли Свободные жители остановить их? Сейчас, пока тайна призраков не известна, ответ ясен – нет, не смогут! Ты должен дойти этот путь до конца, не обращая внимания на наказание! Только так становятся Великими! Держи, передашь этот подарок тому, кого сочтешь достойным продолжателем моего дела, – с этими словами Ялининка протянула мне голубую тонкую ленту. – А сейчас пойдем со мной. В твоих глазах, если я правильно поняла требование Гераники, должна быть запечатлена моя гибель...

**Получен предмет: Прощальная лента Великой Ялининки. Описание доступно игрокам с характеристикой Лечение. Требования: Лечение не ниже 100. Класс предмета: уникальный.**

Никогда не думал, что у меня на глазах могут появиться слезы. Тридцать секунд, пока Ялининка летела до облаков, показались мне вечностью: такой безысходности, потерянности, злобы на себя я не испытывал, кажется, никогда. Что же это за задание такое, что в нем нужно совершить такой ужасный поступок? В чем его логика?

Еще через минуту система сообщила, что задание Гераники выполнено и рядом со мной появился телепорт. Великая умерла...

**Обновление задания «Становление Темного Шамана». При успешном завершении задания репутация со всеми фракциями Малабара и Картоса изменится на Ненависть.**

*Вспышка!*

– Впечатлен твоим поступком, мой будущий ученик, – произнес Гераника, едва я появился обратно в замке Падших. Конечно, мозг понимает, что все происходящее вокруг не более чем игра, но чувства твердили только одно – Геранику нужно уничтожить. – Заставить Ялининку покончить с собой... Я даже не рассчитывал на такое. Ты станешь



достойным бойцом Мрака.

– Махан... Твои глаза начали источать туман, – проинформировала Анастария. – Континенталка опять обновилась: «Дождитесь испытания Шамана». Что ты творишь?

– Спасая Барлиону и вгоняю себя в штрафы, – огрызнулся я в чат. – Насть, могу ошибаться, что вряд ли, но у нас в скором времени появится третья Империя – Мрак. За нее нельзя будет играть, но в ней будут те призраки, с которыми мы столкнулись у Лейтенанта. Сейчас с ними могут бороться только Шаманы, причем те, кто открыл для себя Изменение Сути. Это неправильно, поэтому запустилась континенталка у Еленума. Я занимаюсь тем, что выясняю, что это вообще такое, а все ваши задания в итоге скорректируются в некую способность, которая даст классу возможность уничтожать призраков. Именно поэтому я начал испытание и пройду его до конца, какую бы цену в репутации ни заплатил. Скажи, ты знаешь, как погибла Ялининка?

– Летела к кому-то, но не рассчитала силы и разбилась в скалах. Судя по словам Гераники, история немного недоговаривает. Как ты уговорил ее сброситься?

– Позже расскажу.

– Жаль, что решил с местными бороться, – тут же отписался Плинто. – Я уже думал стать первым бойцом Мрака... Но героем Малабара быть тоже приятно. Ты нас убьешь в конце? Наверняка сейчас не тронули, чтобы принести весь клан в жертву.

– Но это же противоречит социальной составляющей игры! – вмешалась Барсина. – Барлиона должна нести доброе и вечное, а не провоцировать игрока на уничтожение всего самого ценного... Это неправильно!

– Это сценарий, Барса. Тут я с Маханом согласна. Если Мрак действительно появится, то бороться с Гераникой нужно всем, а не только Шаманам. Твори, босс, поддержим...

*Дзинь! Получено 163 287 сообщений. Желаете посмотреть?*

– Теперь второе испытание, – продолжил Гераника, отрывая меня от чата и Почтового ящика. Сто шестьдесят три тысячи сообщений?! Откуда?! Ящик обновляется раз в два часа, как можно было написать так много за такой короткий период времени?! Придется, видимо, заканчивать с ручным разбором писем и раскошелиться на почтового Имитатора. Пусть он почту анализирует.

– Тебе предстоит отправиться к своему первому учителю в Дальгор и уничтожить его. Связь, которая создается между учителем и его учеником, настолько крепка, что только достаточно подготовленный разумный может отринуть ее. Я сделал это сам, мне не потребовалось уничтожать Алмиса. Тебе – нужно, иначе не сможешь стать моим учеником. Отправляйся! – рядом с Гераникой образовался очередной красный портал.

*Вспышка!*

– Я ждал тебя, ученик, – портал вывел меня в знакомую комнату, в которой когда-то мне предлагали чай. Сейчас, к великому удивлению, комната была пуста, из нее вынесли всю мебель, зато в самом центре стоял Верховный Шаман Алмис в полной боевой выкладке: посох, плащ, шапка с оленьими рогами... Меня здесь ждали. – Если думаешь, что я просто так позволю себя уничтожить, – глубоко заблуждаешься. Я не смог поднять руку на Геранику, но со вторым предателем обязательно разберусь! Готовься к смерти!

– Алмис, стой! – успел выкрикнуть я, прежде чем на голову спикировала птица: Тотем Верховного Шамана. Перед глазами тут же появилось сообщение, что на меня напал НПС, поэтому я имею право защищаться, но желания делать этого не было никакого. – Прекрати! – вновь выкрикнул я, когда в меня влетел Верховный Дух огня, оставив только десять процентов Жизни. Что ж, со вторым заданием я не справился. Вызывать Духов не могу, да даже если бы и мог, не стал бы.

– Дерись, предатель! – прорычал Алмис. – Или ты думаешь, что у меня не хватило сил уничтожить безоружного? Ты ошибаешься! Дерись и умри достойно!

– Я не собираюсь с тобой драться! Хочешь уничтожить – давай, действуй. Я не сопротивляюсь. Алмис! Нам нужно поговорить! Я здесь, чтобы...

– Нет! – гневный крик Шамана прервал меня. – Мне не о чем разговаривать с предателем! Не желаешь драться Духами, изволь! Я уничтожу тебя своим посохом! – С этими словами Алмис подскочил ко мне, замахнулся, и мне ничего более не оставалось, как оттолкнуться об его тело и отпрыгнуть в сторону. Рефлексы, выработанные Охотником, сработали на все сто. Я отлетел метра на полтора, уходя от удара посоха, а вот Алмис... Шаман застыл на месте и с удивлением уставился куда-то вдаль. Прошло несколько секунд, после которых полоска уровня Жизни

Верховного Шамана пошла вниз.

– Как? – прохрипел мой учитель, с трудом выдавливая из себя слова. – Это невозможно!

Признаться, я был шокирован не меньше Алмиса. Что с ним происходит? Неужели мое простое отталкивание смогло совершить столь страшную вещь? Быть такого не может!

– Будь ты... – успел прохрипеть хозяин дома, после чего полоска Жизни моргнула и исчезла, оставив на месте Верховного Шамана его витиеватый посох, с непонятной туманностью на вершине.

– Bravo, практически мой ученик, bravo! – Воздух в одном из углов вдруг уплотнился и превратился в Геранику. – Оставь эту деревяшку, тебе она будет бесполезна, – дополнил он, когда я наклонился за посохом. – Признаю, я вначале подумал, что ты решил предать меня, но такой хитрый ход с использованием техники одного удара мне очень понравился. Заставить противника усомниться в себе, а затем нанести ему сокрушительный удар, когда он этого меньше всего ждет... Я доволен тобой, практически мой ученик, сейчас пойдем, нам предстоит с тобой пройти следующие два испытания. После них ты станешь действительно моим учеником. Хотя, зачем терять время? Да выбрось ты эту деревяшку!

– Если мой будущий учитель позволит, я хочу оставить ее в качестве памяти о своей первой жертве, – почтительно произнес я. – Не каждый день Великий побеждает Верховного, этот момент хотелось бы запомнить.

– Ты прав, – согласился Гераника. – Я разрешаю тебе оставить посох, повесишь его в моем замке. Сейчас же, чтобы не терять время, его всегда не хватает, я начну твое обучение. Не верится мне, что после отказа от расы и класса ты не откажешься от остального. Запомни, мой будущий ученик, Духи обоих миров за вызов своих отпрысков требуют жертву. Чем выше ранг вызываемого тобой Духа, тем большую жертву ты должен будешь заплатить. Останься ты обычным Шаманом, то вызвать Верховного Духа тридцатого ранга стоило бы тебе всей твоей Жизни. Да, Дух бы вызвался, а ты отправился в Серые земли. Именно поэтому Шаманы придумали алтари – попытка умаслить Духов до их вызова. Глупцы! Слабаки! Как они не понимают, что мы сами должны повелевать Духами, отнимая часть силы у них? Я долго не мог смириться с таким положением дел, пока однажды меня не озарило. Если есть свет, то есть и тьма! Если есть Духи, то должны быть и те, кто противопоставляет себя им! Но кто это мог быть? Исследованием этого вопроса я занимался очень долго, пока не нашел источник силы. Силы, полностью противоположной Духам! Не будем же терять время, нам пора возвращаться. Впереди очередное испытание, и мне

не терпится начать твоё обучение. Ты станешь намного величественнее, чем Мидиал!

**Обновление задания «Становление Темного Шамана». При успешном завершении задания репутация с Верховными Духами Верхнего и Нижнего Мира изменится на Ненависть.**

*Вспышка!*

– Теперь у тебя ещё и волосы туманом исходят, – сразу отписалась Анастасия, как только мы появились в замке Падших. – Пока ты где-то бегаешь и НПС грохачешь, мне в почту отписался Эхкиллер. Объединённые силы Малабара, примерно сорок тысяч бойцов, переброшены нашими магами в Темный лес. По оценке Киллера, они будут в окрестностях замка минут через десять, поэтому готовься, сейчас здесь будет жарко. Киллер везет с собой свиток Армагеддона, замку в скором времени придет, как любит выражаться Растяпа, северный пушистый зверек. Цель у народа одна – уничтожить игрока под именем Махан и не дать ему пройти испытание. Видимо, у них не прошло обновление, как у нас.

– Следующее задание, мой будущий ученик, – продолжил Гераника, – будет состоять в том, чтобы ты окончательно порвал со своим шаманским прошлым. Когда я нашел источник своей новой силы, мне пришлось уничтожить Тотем, ибо он есть суть Духов обоих миров. Оставлять Тотем нельзя! Докажи, что ты полностью готов стать одним из нас! Уничтожь своего Дракона!

Верховные Духи обоих миров! Если после всего этого сумасшествия я останусь Шаманом, в обязательном порядке сделаю вам какой-нибудь подарок! Если бы не штрафы, которыми вы наградили меня за взрыв в Астрале, сейчас бы я точно провалил задание Гераники. Уничтожить Дракошу я никому не позволю!

– Я не могу, – начал я, но тут же был прерван Гераникой:

– Ты опять отказываешься занять место рядом со мной?

– Нет, я хочу быть твоим учеником, но уничтожить Тотем сейчас не в моей власти. Его нужно вызвать, но Верховные Духи наложили на это запрет. Еще полторы недели как Шаман старой школы я буду немог. Прости, мой будущий учитель, что подвел тебя, но сейчас уничтожить Тотем невозможно...

– Старая школа... Отличное выражение, нужно его запомнить! Но как мог ты... Это еще кто?

Казалось, что у самых ворот раздался звук рога. Звуки, которые повесили на всю группу или рейд уйму положительных бафов и выступили сигналом к атаке.

– *Киллер пришел*, – сыграла роль Капитана Очевидность Анастария.

– Феникс вламывается в ворота! – раздался выкрик Хелфаера. – Легион, – о! они еще и Темный Легион привели! – осаждайте башни! Лазурные и Наследники – на вас поддержка, как только вломимся – все уничтожаем Махана! Главная цель он, а не темные! Тараны и баллисты вперед! Атакуем по готовности!

– Я придумал тебе другое испытание, – обернувшись ко мне, как-то злобно ухмыльнулся Гераника. – Оставим Тотем на потом, он никуда от нас не убежит, – с этими словами мой потенциальный учитель исчез, а весь лес погрузился в пугающую тишину. Даже звук рога затих, не решаясь потревожить покой леса.

– *Наивные чукотские дети*, – резюмировал Плинто. – *Гераника две сотни игроков заморозил у Колотовки, неужто эти придурки подумали, что сейчас будет что-то другое?*

– ВЫ ПОСМЕЛИ НАПАСТЬ НА МОЙ ЗАМОК, КОГДА Я ПРОВОЖУ ПОДГОТОВКУ УЧЕНИКА?! – взмывший в воздух Повелитель Мрака возвышался в нескольких метрах над стеной. Судя по тому, что в него не летели ни молнии, ни стрелы, ни ругательства – на игроках был дебаф «Оглушен», и они кулями лежали на земле. Сорок тысяч тел... Как они все поместились на той крохотной поляне, что вела к замку? Или бо́льшая часть была в лесу?

– Я НЕ ПОЗВОЛЮ МЕШАТЬ МОИМ ПЛАНАМ! УЧЕНИК! – Гераника обернулся, и неведомая сила подняла меня над землей. Мягко, практически аккуратно я подлетел к воротам, откуда увидел эпохальную картину: поле высокоуровневых игроков. Ими было усеяно все – небольшая поляна перед воротами, лес, даже на деревьях висели тушки замороженных спасителей Барлионы от бедного меня. – СЕЙЧАС Я БУДУ ТЕБЯ УЧИТЬ! СМОТРИ!

Несколько десятков игроков взмыли в воздух и, словно невесомые перья, носимые ветром, подплыли к нам. Хм... Рик из Феникса, Этамзилат из Наследников Титанов, десятки незнакомых мне игроков... И все эти игроки желают отправить меня на перерождение. Может, действительно бросить все да начать играть за Мрак? Как бы ни закончилась сегодняшняя встреча, сорок тысяч игроков, если Анастария не обманула, будут очень агрессивно ко мне относиться.

– Для начала нужно запомнить, – продолжил Гераника нормальным

голосом, – что главная задача Шамана не платить, а полностью использовать Жизнь противника. Духи не могут вызываться, не получив жертву, поэтому они слабы по умолчанию. Теперь следи за моими действиями, будешь объяснять, что ты понял.

Из рук Гераники вылетели темные призраки, окутали поднятых в воздух игроков и через несколько мгновений исчезли. Причем исчезли не только призраки, но и взлетевшие игроки, а на землю высыпалась горстка золота (оказывается, не все покупают обновленный кошелек) и несколько предметов: какая-то куртка, пояс и сапоги. Легендарки, обладающие десятипроцентным шансом на выпадение... Игроки ругаться не будут, нет... Мне просто крышка, без всяких политесов.

– Что скажешь? – Гераника обратился ко мне.

– Эти темные сущности, которые я называю призраками, призвались и вцепились в жертвы, – сделал я предположение. – При этом плату за свой вызов они все же берут, только берут ее с жертвы...

– Не повторяй мои слова, – прервал Гераника. – Мне нужны твои мысли. Не разочаровывай меня, ученик!

Ученик? Уже не «будущий ученик»? Так, вроде цель достигнута, нужно только ею грамотно воспользоваться.

*Дзинь! Получено 3 844 521 сообщений. Желаете посмотреть?*

Может, хватит мне писать? Откуда столько писем??? Ладно, потом разберу...

– Призраки вышли из ваших рук, учитель, – я начал нести все, что пришло в голову. Словно чукча: что вижу, то пою... – Они не появились в жертвах, как Духи, они... Они живут в вас. Получается, чтобы научиться их вызывать, необходимо пройти инициацию, впустить призраков внутрь... Вы говорили про источник, поэтому есть некий предмет, осколок которого будет внедрен, вживлен, вставлен, не знаю, какое слово приемлемо, в меня. Почему осколок, потому что вы берете ученика, следовательно, предмет не полностью поглощен вами. Наверняка такой же осколок есть в Мидиаде, кстати, где он? Что-то я его в замке не видел... Призраки обратно не возвращаются, получается, что они умирают... Но, если я прав, в какой-то момент они перестали бы вызываться. Получается, призраки не умирают. Они... Я не знаю, учитель.

– Ты станешь достойным учеником, – довольно протянул Гераника. – Ты прав и не прав одновременно. Когда те, кого ты называешь призраками,

насыщаются жертвой, они возвращаются обратно в источник. Посмотри следующий вызов, и попробуй описать его.

Вновь в воздух взмыли игроки, только теперь их было очень много. Сотня, не меньше...

– Следующий вызов, который я покажу, полностью обратный, – начал рассказывать Повелитель Мрака. – Смотри!

Тела взлетевших игроков выгнулись и из груди игровых кукол начали вылетать призраки. Один, два, три... Вскоре вся взлетевшая сотня оказалась окружена темными сущностями, которые через несколько мгновений исчезли. Так же, как и игроки. Еще минус сотня... Опять небольшой дождь из золота и всего одна Легендарка.

– Понял, что произошло? – обратился Гераника ко мне.

– Нет, учитель, – честно признался я. – Сейчас произошло то, что в корне ломает мою первую теорию. Призраки пришли не от вас, а от жертв... Простите, учитель, но я не понимаю...

– Честность, Махан, – это именно то, что я больше всего ценю в своих учениках. Если не знаешь – спроси, но не будь слабым. Я показал тебе то, чем владею только я, как хозяин источника. Ни один мой ученик не сможет этому научиться. Ты прошел проверку. Теперь тебе нужно потрудиться – ты должен своими руками уничтожить всех прибывших, так обильно рассеянных вокруг нашего замка. Возьми нож, – Гераника протянул мне исходящий туманом черный клинок с деревянной ручкой. Практически брат-близнец того ножа, что торчит в троне Императора Малабара. – Я сделал его безопасным для тебя, поэтому отправить всех в Серые земли у тебя много времени не займет. Действуй, ученик!

**Уважаемый игрок! Предупреждаем, если вы выполните данное поручение, по завершении задания «Становление Темного Шамана» вас переместят либо на Медный рудник Прика (Репутация с Империей Малабар Нейтральное и выше), либо на Медный рудник Гролла (репутация с Империей Малабар ниже Нейтрального), после чего вы предстанете перед судом. Решение о выполнении задания остается за Вами. Примите правильное решение. С уважением, Администрация Барлионы.**

Окружающий мир для меня замер. Не верящими глазами я раз за разом перечитывал сообщение Администрации игры, стараясь найти хоть одну лазейку. Сам факт того, что Администрация обращается напрямую к игроку, – уже нонсенс, я о таком никогда не слышал. Но предоставить мне

такой дикий выбор – либо отправляйся на рудники, но узнавай источник силы Гераники, либо отказывайся от задания, но и в этом случае получай безумное количество штрафов за убийство Ялининки и Алмиса... Да пошли все! Я встал на этот путь, зная, что меня ждет, сворачивать с него уже поздно. Рудники? Семь с половиной лет? Ну и фиг с ними!

Когда я принял окончательное решение, Гераника опустил меня на землю. О! Имитаторы еще и решимость игрока отслеживают сейчас, в зависимости от этого предпринимают определенные действия... Ладно, проехали, мне сейчас предстоит долгая и нудная работа...

Первым оказался Хелфаер. Дворф сломанной куклой лежал на земле, и только живые глаза говорили о том, что он прекрасно осознает, что происходит. Если бы в игре была способность убивать с помощью взгляда, я был бы точно испепелен! Замешкавшись на мгновение, словно все еще не решаясь отправиться на рудники, я резко опустил кинжал, который вошел в грудь Хелфаера по самую рукоятку. Мигнуло, и вместо дворфа остался какой-то щит. Я оглядел поляну, прикидывая, сколько же мне предстоит работы, как все пришедшие за моей смертью игроки взмыли в воздух и поплыли в сторону замка. Судя по довольной ухмылке Гераники, его рук дело, решил помочь своему ученику... Мне ничего не оставалось, кроме как ожесточенно махать в разные стороны, с каждым ударом отправляя очередного игрока в Серые земли. Что сейчас будет на форумах твориться, даже страшно подумать...

– СТОЯТЬ! – вдруг взревел Гераника. Я обернулся и увидел Плинто, стоящего, вернее уже лежащего, в нескольких шагах. – КАК ПОСМЕЛ ТЫ ПОМЕШАТЬ СТАНОВЛЕНИЮ МОЕГО УЧЕНИКА!

– Вы ошибаетесь, – прохрипел Разбойник, уровень Жизни которого стал стремительно уменьшаться. – Я собираюсь быть с Маханом в любом случае, что с вами, что без вас, но...

– Учитель, остановись! Плинто не желает мне зла!

– Зачем он вышел из замка? – спокойным тоном спросил Гераника, а я написал «спасибо» в клановый чат Барсине, вернувшей Разбойнику половину Жизни.

– Пришедшие за нашей смертью заслуживают того, что сейчас Махан с ними делает, – ответил Плинто, поднявшись с земли. – Но глупо будет оставлять оставшееся после них золото и вещи на земле. Свободные жители умеют возвращаться из Серых земель и через некоторое время придут за ними. Вновь станут сильными, смелыми... Оно мне надо? Нет уж! Терять такой пласт добычи я не люблю!

– Ха-ха-ха! – по лесу разнесся довольный смех Гераники. – Когда



я закончу обучать Махана, ты будешь моим следующим учеником! Иди и собирай добычу! – После чего Повелитель Мрака обернулся ко мне и произнес: – У тебя правильные подчиненные, ученик! Вы можете мне поставить всю Барлиону на колени. Продолжим!

Взлетевшие в воздух игроки вновь пришли в движение, поэтому у меня не было времени на сторонние мысли, кроме как: «удар вправо» – «удар влево». Требовалось нанести практически сорок тысяч ударов... Н-да, как там у классика? «Рука бойцов колоть устала...».

– Ученик, ты доказал, что готов беспрекословно выполнять мои приказы, – произнес Гераника примерно через час. Поток игроков не уменьшался, так что работать мясником мне предстояло долго... – Нет смысла терять время, остальными займусь я. – Гераника сделал жест рукой, и окружающий мир очистился. В том плане, что сорока тысяч игроков просто не стало, зато на землю посыпался настоящий золотой дождь.

**Получено достижение «Слон и Моська» 8-го уровня. Урон всем существам, выше на 50+ уровней увеличен на 90 %.**

**Получено достижение «Убийца» 8-го уровня. Наносимый урон другим игрокам увеличен на 9 %.**

– Ты прошел три испытания, ученик, – произнес Гераника, поворачиваясь ко мне. – Перед последним я даю тебе час отдыха, мне нужно подготовиться. Вас проводят в покои! – Гераника исчез, а к каждому игроку подошел Маг и, почтительно склонившись, молча указал рукой на центральное здание замка. Что же задумал Гераника на четвертое испытание?

– Так, – произнесла Анастасия, как только нас разместили в довольно уютной комнате. Мягкие кресла, камин, небольшой столик, на котором сейчас стояли какие-то блюда... Если бы не десяток Магов, невидимыми тенями стоящие у стен, можно предположить, что мы попали в Анхурс. – Судя по словам Гераники, у нас есть час, предлагаю всем свободным выйти в реал и прошерстить форумы. Нужно понимать, какие последствия для клана текущие события принесут. Я попробую связаться с представителями администрации, уточню, с чего вдруг они решились на такое массовое убийство.

– На фиг, я тут останусь, – тут же ответил Плинто. – Что они могут сделать? Объявить нас персонами нон грата? Ха! ПК-шка сломается! Благодаря Махану, мы же в одной группе, я сейчас Убийцу прокачал до 16-го уровня! Захотят нас начать перерождать? Милости просим, обновленный

кошелек, как я понял, куплен не у всех. Около четырех миллионов прибыли за час! Ха! Махан, я эти деньги в клан положил, пускай Имитатор потом распределяет. Кто на нас с мечом придет, тот пинка в зад и получит!

– Ладно, оставайся, – нехотя бросила Анастария. – Барса, ты-то поможешь?

– Да, самой интересно, – ответила Друидка. – Только у меня один вопрос: Махан вырезал практически сорок тысяч игроков, которые на две сотни уровней выше него. Почему Опыт не шел?

– За сценарное ПК опыт не идет, – ответила паладинша. – Махан, кинь мне видео, что записывал. Выложу в сеть, пускай все наслаждаются видами... Все, получила, – поблагодарила девушка. – Я пошла. Из игры выходить не буду, если буду нужна, три раза нажмите на большой палец, я поставила сигналку, зайду обратно. Ушла.

– Блин, а как сигналка ставится? – спросила Барсина, по всей видимости, уже у воздуха. Анастария вышла. – Ладно, я вернусь быстро, – с этими словами глаза Барсины стали стеклянными.

– Так, пока все заняты, нужно заняться самым приятным занятием, – потирая руки, проговорил Плинто. – Разбор трофеев!

– Надеюсь, ты понимаешь, что их придется вернуть? – уточнил я у него.

– Конечно, босс! О чем речь! Как только увижу кого, сразу отдам! – съязвил Плинто, после чего протянул мне кожаный пояс. – Вот, посмотри! Судя по всему, это тебе.

**Получен предмет: Артамента Борха. Описание: Великий Мастер любил повторять, что отличная экипировка является залогом любой победы. Два года жизни он потратил на создание пояса, с помощью которого изготавливать изделия стало намного проще. Класс предмета: Легендарный. +5 Ремесла. Требования: Ремесло 1+.**

– Видимо, в сумке Рика такая радость лежала. Легендарки же из сумок тоже падают, – радостно высказался Плинто. – Так что, учитывая наши планы по созданию вещей, имеет смысл отдавать такую штуку?

Нокаут. По всей видимости, я пропустил прямой справа, а потом хук и добивание. Причем добивали меня ногами, потому что мой внутренний зоопарк, все две недели после Колотовки мирно спящий, вдруг проснулся и составил ноту протеста, где со всей ответственной серьезностью заявил о невозможности отдать такую вещь в чужие руки. Иначе они во мне дырку прогрызут и убегут к Рику. Понятно, что мне самому придется ремень

в банк положить до лучших времен, ибо из сумок он тоже выпадает, но я готов потерпеть и заниматься производством только в безопасных зонах. +5 к Ремеслу! Это же читество какое-то!

– Вот и я о том же, босс, – отслеживая мою реакцию, заключил Плинто. – Часть вещей мне бесполезна, я их продам, а деньги в клан кину. Но две или три, еще до конца не разобрал, еще как пригодятся! Откуда у этих уродцев такие кинжалы! – послышался возглас Разбойника, со всей головой погрузившегося в разбор добычи.

– Н-да, – произнесла Анастасия, вернувшись обратно в игру примерно через час. – Барса вернулась?

– Да, я тут.

– Что ж... Расскажи, что узнала? – видимо, новости у Анастасии были очень неприятными, что она не смогла справиться с собой в реальности, так и войдя в игру возбужденной.

– Если убрать мат и ругань в адрес клана Васильки, – начала Барсина, – то форум молчит. Нет ни слова о нас. Я полчаса потратила, перебирая сообщения, но кроме ругани тех, кого Махан отправил на перерождение, и глумления над нубами, которые позволили себя уничтожить, не нашла ничего. У тебя что?

– Я связалась с Эхкиллером, – начала Анастасия, – оказывается, у всего рейда, буквально перед самым прыжком, обновилось задание. Оно было вариативно: либо уничтожить Махана, не позволяя ему завершить испытание, либо ни в коем случае не появляться в Темном лесу. Хелфаер, как лидер рейда, принял решение уничтожить... Кроме того, по всему Малабару пришло сообщение от Императора, в котором он просит обезопасить Империю от Шамана... Да, оно обновилось у тех, кто решил прилететь в Темный лес, но у большинства игроков так и осталось: уничтожьте Махана... В общем, я не понимаю, что происходит... Еще Киллер просил вернуть выпавшие вещи. Хотя бы половину, он понимает, что очень много может понравиться Плинто и...

– Рик бесится? – уточнил я у замолчавшей девушки.

– Пояс уже видел? Да, Рик поднял такую бучу, что Киллеру мало не покажется. Зато Хел сейчас как в воду опущенный. От Феникса, Легиона и Драконов нам неприятностей ждать не надо, всю вину спишут на Хелфаера, принявшего неправильное решение, но игроки из Наследников и других мелких кланов объявили войну. Это примерно двадцать пять тысяч тех, кто пришел сегодня в Темный лес, плюс сколько там еще их в кланах... В общем, повозиться придется. Плинто, что на счет вещей?

– Как босс скажет, так и будет, – просто ответил Разбойник. – Ножи

я не отдам, даже если меня из игры попрут. Нечего с такими красотулями ходить уродам всяким, пояс... тут Махан сам решение примет. Остальное – цена обсуждаема.

– Хорошо, я так и передам. Гераника еще не появлялся?

– Нет. Что с видео?

– Я отдала на редактирование, есть у меня знакомый. Обещал завтра показать промежуточный результат. Нам бы до завтра дожить еще, – улыбнулась Анастасия. – Кстати, я за Мрак переходить не собираюсь. Мне и в Малабаре хорошо.

– Слабачка, – фыркнул Плинто. – Так, что сидим? – обратился он к Офицерам и Барсине. – Непонятно, сколько нам еще ждать, поэтому у нас сейчас прыжки. Поехали, нечего отлынивать! Махан, ты тоже присоединяйся. Ловкость не помешает...

– Ученик, – примерно через час к нам явился Гераника. Не знаю, откуда у Плинто столько Бодрости, но у меня она слилась уже через тридцать минут, как я ни старался перепрыгать Разбойника. Или у него такие характеристики, что мне и близко пока не подобраться? В любом случае, +3 к Ловкости не помешает. – Я доволен, что ты не тратишь время впустую. Мне пришлось задержаться, ибо наша пыточная была занята. Тебе предстоит последнее испытание, после которого ты станешь настоящим Темным Шаманом. Идем!

Растяпа три раза нажал Анастасии на большой палец, возвращая повторно вышедшую девушку обратно в игру, и мы всем табором двинулись за Гераникой. Что же этот гад придумал на этот раз и при чем тут пыточная? Хотя, мне и так на рудник отправляться после задания, какая разница, кого пытаться?

– Пожалуй, продолжим обучение, – заговорил Гераника, как только мы вышли из здания и двинулись в сторону небольшой, буквально два на два метра хижины. – Запомни, ученик, кроме Духов есть и другие сущности. Сейчас я научу тебя и твоих подчиненных вызывать эти силы, но пользоваться ими можно будет только после обучения. Я вживлю в каждого частичку кристалла, и мы покорим всю Барлиону!

**Получена вариативная способность: Преобразование Тени.**

**В случае прохождения испытания: вы впускаете в себя Изнанку мира, посылая Тень в выбранного противника. Базовое время камлания: 5 секунд. Наносимый урон: (Интеллект)\*5 единиц. Способность игнорирует любой тип брони. Дальность: 100 метров.**

**В случае отказа от прохождения испытания: вы объединяете миры**

**Духов и Теней, воплощая одну Тень в реальность. Базовое время камлания: 5 секунд. Время воплощения Тени: 10 секунд. Откат способности: 1 минута. Стоимость призыва: (Уровень персонажа) Жизни вызывающего. Дальность: 20 метров.**

Вот с кем мы столкнулись! Получается, есть Духи и есть их Тени, обретшие какой-то вариант плоти... И здесь играет роль непонятная Изнанка, в которой мы уже были... Теперь остался главный вопрос – что за кристалл и откуда он у Гераники? Ничего, скоро выясним...

– Обалдеть, – выдохнули одновременно Плинто, Барсина, Эрик и Лэйте. Слова, конечно, были разные, но суть их была одна – у игроков был шок. Растяпа и Анастасия сдержались, но по их виду становилось понятно, что аналогичная способность появилась и у них. Интересно, тоже двойная?

– Тени... – выдохнула Анастасия, справившись с эмоциями.

– Да, Сирена, Тени. Главные действующие лица Изнанки мира, – подтвердил Гераника. – Я научу ими пользоваться, и тогда никто не сможет причинить вам вред. Против них в этом мире нет оружия.

– Шаманы могут их воплощать, – не унималась девушка, желая раскрутить Повелителя Мрака на большую откровенность. – После чего они легко уничтожаются.

– Шаманы могут воплощать только младшие Тени, слабые и необученные. С Лейтенантом они уже ничего не смогли поделать.

– Но в то же время у нас получилось его уничтожить.

– Согласен, ход со взрывом в Астрале был красивым. Свет был настолько ярким, что теней там какой-то короткий миг вообще не существовало. Это и помогло. Но скажи мне, будущая ученица, как много Шаманов, способных войти в Астрал и устроить там взрыв? Молчишь? Подумай над этим.

Внутри небольшой постройки, куда мы отправились, не было ничего, кроме винтовой лестницы, уходящей вниз. Ого! Тут, оказывается, еще и подземные коммуникации имеются! Интересно, это специфика только этого замка? Судя по сузившимся глазам Анастасии, она не часто в процессе рейдов видела такую архитектурную особенность.

– Ученик, – обратился Гераника ко мне, когда мы начали спуск. – Сейчас тебе предстоит доказать мне, что для тебя в Барлионе остался только один учитель – я. Внизу нас ждет Корник, глупый Предвестник. Надо же придумать – прыгать от меня по всему Малабару! Глупый маленький гоблин. Мне не удалось убедить Корника присоединиться ко

мне, поэтому настала пора его уничтожить. И лучше тебя это не сделает никто. Нож, которым ты уничтожил Свободных жителей, еще при тебе, поэтому ты быстро справишься.

– Учитель, ответь, как ты создал эти ножи? Много ли нужно труда, чтобы сотворить такое чудо?

– Это частичка моей плоти, поэтому на создание я совсем ничего не тратил.

– Я не понимаю, как частичка плоти может быть кинжалом? – что-то темнит Гераника. Нужно понять, как освободить трон Императора, а мне тут опять загадки загадывают.

– Ты научишься этому, сейчас же... – Шаман даже остановился, посмотрел на меня снизу вверх и предложил: – Чтобы ты окончательно в этом убедился, ударь меня ножом.

– Как прикажете, учитель! – вытащив дымящийся предмет, я без всяких раздумий нанес удар Геранике прямо туда, где по идее должно быть сердце. Вот бы Гераника ошибся!

Нож по самую рукоятку вошел в тело Повелителя Мрака, однако, судя по улыбке мужчины, никакого дискомфорта он не почувствовал. Да и не исчез, как игроки. Мало того, буквально через пару секунд после удара нож стал втягиваться в туловище НПС, словно его что-то засасывало.

– Теперь ты убедился? Нам многому придется обучить тебя, старая школа засела в тебе слишком глубоко. Ничего, сейчас мы ее из тебя выбьем. Идемте!

Несколько витков лестницы, и мы очутились в небольшой каменной комнате, освещаемой десятком факелов. Условно комнату можно было поделить на две части: в одной находился стол, к которому был прикован Корник, измученный, исхудавший, весь в порезах, но живой, а вторая... Вторая часть тоже не пустовала. Скованный на все четыре ноги, облепленный какими-то трубками, приборами, цепями, шипами, еще не пойми чем, в комнате стоял Единорог. Вернее, бывший Единорог, потому что вместо рога у него была трубка, уходящая в стену. Ишни, Сердце Темного леса собственной персоной...

– Это гордость Мидиала, – вымолвил Гераника, довольно наблюдая за реакцией Барсины. Друидка мгновенно попробовала исцелить Единорога, шкала Жизни которого замерла на единице, но никакого результата, кроме усмешки Шамана, ее действия не принесли. – Светлая Ишни, которая сейчас занимается тем, что уничтожает свой же лес. Стоит отдать должное моему ученику – в воображении ему не откажешь. Придумать только – использовать светлые эмоции, выходящие от этого пережитка прошлого,

преобразовывать их и создавать туман во всем Темном лесу. Хорошая идея. В скором времени, как Мидиал меня заверял, Темный лес превратится в Проклятый, осталось подождать совсем недолго, год, от силы два. Идем же, ученик, тебе предстоит уничтожить Корника.

– *Я так понимаю, наступил момент истины?* – тут же отписалась Анастария. – *Махан, способности у нас уже появились, обновилось минимум пять классов, считаю, что задание можно проваливать. Подумай над этим.*

– *А как же определение, что за кристалл? Откуда в Изнанке Тени? Как Гераника их нашел?* – тут же ответил я девушке, медленно ступая за Шаманом. Чему за время общения с Анастарией научился, так это незаметно для окружающих писать в чатах. Какой-никакой, а плюс.

– Твой кинжал, – в руке Гераники образовался темный кинжал, который он протянул в мою сторону. – Воткни его в сердце этого зеленого недоразумения, и мы приступим к углубленному изучению Изнанки. Мы переместимся к источнику силы, пройдем инициацию, и со временем ты станешь моей правой рукой, заменив Мидиала. Действуй, ученик!

Взяв кинжал, я медленно подошел к Корнику. Анастария правильно сказала: момент истины настал. Либо я сейчас отказываюсь, возрождаюсь на поляне Хранителя и радую Малабар новыми способностями, либо убиваю Корника и перехожу в Мрак. Причем в случае, если я откажусь, все наказание, которое заслужу, – это отправление на рудники и ожидание решения комиссии по УДО. Репутация не уменьшится, ибо задание провалено, а значит, не все так плохо. Война нескольких кланов мне тоже особо не страшна: есть специально обученный Разбойник, который сможет защитить. Теперь, что будет, если задание закончится положительно? Репутация улетит, но она мне и не нужна будет. Далее, Плинто однозначно за мной пойдет, Офицеры тоже. Остался вопрос с Анастарией, которая отказалась, и Барсиной. Интересно, пойдет ли Друидка против всего мира? Думаю, что нет. Пятеро против нескольких сотен миллионов? Пф! Легко!

– Ученик? – Гераника встал возле меня и удивленно поднял бровь. – Ты медлишь?

– Нет, учитель, я думаю. – Желания убивать находящегося без сознания гоблина не было никакого, поэтому принялся тянуть время. Надо же набраться смелости, чтобы совершить то, ради чего я дошел сюда.

– Порадуй меня, ученик, своими мыслями, – тут же предложил Гераника.

– *Махан, наверно, я уже достала, но задание опять обновилось.* – Анастарии, видимо, совсем не сидится спокойно. – *Теперь оно опять*

звучит как «не дать тебе закончить испытание». Уже начинает напрягать такая пляска. Я ничего предпринимать не буду, действуй сам.

– *Надо же! Первая умная мысль за неделю!* – тут же появилось сообщение от Плинто. – *Насть, ты с этим осторожно, а то понравится думать, придется тебя из Паладинов разжаловать. Кто же будет в массы нести свет путем удара в зубы?*

– Ученик, ты не уснул? – отвлек меня от прочтения чата Гераника. – О чем ты думаешь?

– Мне кажется, убивать Корника вашим кинжалом неправильно. Слишком... легко, что ли, – произнося эти слова, опять оттягивая время, взглядом я скользил по комнате, в надежде увидеть то, что мне поможет. Но ни за что, кроме Ишни, взгляд не цеплялся. Интересно, а ей без рога больно? Рога?

– Что же ты предлагаешь? – удивился Гераника. – Скормить его какому-нибудь монстру?

– Нет, – улыбнулся я, приняв решение. – Есть у меня одно предложение. Рог Единорога, насколько я знаю, является очень сильным светлым артефактом. Будет очень символично уничтожить светлого Предвестника таким рогом. Может, он еще и впитает силы гоблина, став мощнее, чем раньше. Правда, как это применить в общении с Тенями, ума не приложу.

– Да-а-а! – довольно протянул Гераника. – При этом нужно обязательно вернуть сознание гоблину, чтобы он своими глазами видел, как силы уходят в рог. Боль, отчаяние, безысходность... Ты достойный ученик! Что касается применения рога, то здесь ты не прав! Ха-ха-ха! Рогом Единорога уничтожить светлого Предвестника! Ученик, я горжусь тобой!

– *О! Махан, у тебя появился поклонник. Теперь целый НПС со всей Барлионы будет относиться к тебе дружелюбно,* – Растяпа... Сразу видна школа Плинто. Нет, им однозначно нельзя общаться, еще всяких гадостей понаберутся.

– Рог. – Исчезнувший на мгновение Гераника вернулся с красной бархатной шкатулкой. – Сейчас я верну сознание Предвестнику, после чего бей, и мы пойдем покорять мир.

Подняв крышку шкатулки, я уставился на длинный, примерно сантиметров тридцать, витой белоснежный обломок рога Ишни. Вот с его помощью я и уничтожу Корника. Светлый рог должен впитать сущность Шамана и не позволить ей разрушиться. Когда я найду способ сбежать от Гераники, придумаю, как можно возродить Предвестника. Наверняка есть такая возможность. Другого способа, как выполнить задание Гераники



и оставить Корника в живых, я не видел. Что ж... Осталось надеяться, что я не ошибся.

– Ученик! – тихий, слабый и какой-то надрывистый шепот гоблина донесся до моих ушей. – Ты с предателем? Рог? Решил меня впитать? Да-а-а... Ты будешь достойным темным... Радуйся, предатель, – последние слова обращались к Геранике, стоящему сбоку от меня. – Ты добился своего. Барлиона будет твоей...

– Я всегда это знал, мой поверженный враг, – ответил Гераника. – Прежде, чем умереть, можешь сказать последнее слово своему убийце.

– Слово? Есть ли в этом смысл? Он прошел три испытания, он уничтожил все, во что верил. Мне нечего ему говорить, кроме одного: я разочарован...

– Музыка... Корник, твои слова, словно музыка для моих ушей, – улыбнулся Гераника. – Ученик, не медли...

Услышав последние слова Предвестника, меня охватила злость. Он разочарован?! Эта неблагодарная зеленая тварь, которой я собираюсь спасти сущность, еще и не довольна? Что же... Действовать – значит действовать...

Я занес рог Ишни над головой и замер. Казалось, время остановилось: застыл Гераника, Корник молчал, высказав мне все, что думал, даже клан тихонько стоял, не решаясь говорить мне под руку. Взглянув в карие глаза, желая увидеть понимание, я обнаружил неприкрытую ненависть... Корник считает, что я его предал. Что ж... Каждый волен думать что хочет. Главное, что по его глазам я наконец понял, что нужно сделать. Даже несмотря на плену ненависти, гоблин не терял надежды остаться в живых... Постараюсь не разочаровать своего учителя, пускай и считающего меня предателем. С этими мыслями моя рука резко пошла вниз.

– НЕ-Е-ЕТ! – Полный боли крик разнесся по всей пыточной. Все, выбор сделан.

– Пришел пушистый северный волчок, ухватив всех за бочок, – резюмировал Растяпа, когда меня скрутило в вихре изменения способностей.

– Согласен, – подхватил Плинто. – Попандос полный...

## Глава 12

# Рождение Дракона

**Задание «Становление Темного Шамана» провалено. По окончании сценария вы будете перемещены на Медный рудник Прика.**

**Получена новая классовая способность. Обновление способности произошло у всех игроков класса Шаман.**

Что можно сказать... Когда начинаешь действовать на ощущениях, а не на логике, такие чудеса порой случаются, что страшно становится. Моя задача была простая – убить Корника, получить в учителя Геранику, узнать его тайны и все – народ радуется и ликует... Щаз!

– Я отрекаюсь от тебя, ученик! – прохрипел упавший на пол Гераника. С его рук начали вырываться тени, но сразу же втягивались в рог, пропадая в нем, словно в бездне. Да и сам рог начал творить нечто непонятное. Я, конечно, понимаю, вряд ли он планировал оказаться в груди Гераники, но зачем же распространять на этого НПС непонятное свечение? Так и убить недолго...

– С этого момента у тебя не будет в Барлионе более страшного врага, чем я, – выплюнул Темный Шаман, с яростным криком вырвал рог из груди, швырнул в меня и исчез, оставив после себя огромную лужу темной крови.

– Растяпа, Эрик и Лэйте – миски в зубы, собираем кровь, – тут же принялась командовать Анастасия. – Плинто, освобождай заключенных. Я на дверях. Барса – лечи гоблина! Махан, с тебя рассказ, почему ты решил все провалить, только позже. А, черт!

Свечение, такое же, как охватившее меня парой мгновений ранее, пришлось по всем представителям клана, с единственным ограничением – светлая аура никуда не исчезла. Я поднял рог Ишни, докинуть который у Гераники не хватило сил, и посмотрел на игроков. Сверкающие, словно новогодняя елка, они с удивлением всматривались в свои свойства.

– На время выполнения сценария откат способности равен ноль секунд, – медленно, практически по слогам прочитал поднявшийся на ноги Эрик.

– Разговоры после. Плинто! Не тормози! Вытаскивай пленников!

Кровь испаряется, бегом ее в колбы отправляйте! Что значит, нет пузырьков?! Как вы в рейд собирались? Держите! Да что ж ты будешь делать!

Последний выкрик Анастасии был понятен: в пыточную влетели три Падших Вампира.

– Аргада Урхант! – прокричал Эрик, на полном ходу врезавшись в вошедших мобов. – Я их задержу!

У меня даже ухмылка успела появиться от осознания того, что 65-й танк вламывается в тройку 250-х Падших Вампиров и орет, что сможет их задержать, однако через несколько секунд ее сменило недоумение. Эрик был жив и здоров, в то время как Вампиры... Явившиеся mobs застыли, а вокруг них явно проступило по пять Теней. Тоже замороженных, во всяком случае, они ничего не делали. Вот, значит, как теперь будут проходить битвы с силами Гераники... Понятно, о каких десяти секундах шла речь в описании способности. Десять секунд, когда Тень уязвима...

– Да валите вы их! – выкрикнул Эрик, стараясь уничтожить хоть одну Тень. – Я для них словно комар для слона!

– Плинто! – выкрикнули одновременно я и Анастасия, бросившись на помощь Воину.

– Неужели сами не справитесь, – пробурчал Разбойник, после чего превратился в вихрь, пронесся мимо меня, закружил вокруг явившихся мобов, и буквально через несколько секунд Тени исчезли. Устало, с явно слышимым вздохом облегчения Вампиры попадали на пол и... заснули...

– Махан, что стоишь столбом? Помогите распутать пленников! Соберите же, в конце концов, кровь Повелителя! Барса! Почему Жизнь Корника не на максимуме? Народ, хватит тормозить! Гераника может явиться в любую минуту!

– Он не явится, Сирена, – прохрипел гоблин, едва Растяпа откинул в сторону стальной зажим, удерживающий голову Шамана. – Рог Ишни сделал то, на что не было сил у меня...

– Выходит, я сделала правильный вывод? Он был бессмертным, но теперь его можно уничтожить?

– Кстати, а почему все называют тебя Сиреной? – тут же влез Плинто: – Поешь красиво? Или как обычно: «я девочка-загадка, никому ничего не скажу»?

– Все верно, Паладин-Генерал Элуны, – Корник попробовал присесть, но сил на это, несмотря на практически полное выздоровление, не было. – Рог Единорога не может никого уничтожить, но искоренить неприкосновенность в его власти. С текущего дня Гераника перестал быть

богом, и даже непонятный источник его не спасет: частичка рога поселилась в нем навечно. Как я понял, ты скрываешь от других свою особенность... Поверь старому больному гоблину – это глупо. Один слух о том, что Сирены еще живы, может породить очень интересные события. Подумай над этим...

Не понял, это что, Администрация игры через Корника только что открытым текстом заявила Анастасии, что факт открытия ее расы приведет к получению задания? Хм... Похоже, девушке удастся зацепить еще какую-то цепочку, сценарную или обычную... Блин, и делать она ее будет, естественно, в Фениксе. Нужно поговорить с Настей на этот счет, может, и нас пригласят...

– Благодарю, Предвестник, – видимо, мысли Анастасии текли в таком же направлении, так как она поклонилась Корнику, даже оторвавшись от освобождения Ишни. – Я обдумую ваши слова...

– Что касается тебя, предавший дважды, – как только последний зажим, удерживающий гоблина, отошел в сторону, карие глаза Предвестника уставились на меня. Тяжелый, недобрый, совсем не похожий на привычно ехидный взгляд пронзал насквозь. – С тобой предстоит долгий и обстоятельный разговор. Ты объяснишь, почему умерли Ялининка и Алмис, после чего перенесемся к Реноксу, где ты расскажешь, отчего его сын навсегда покинул этот мир.

– Учитель... – попробовал я оправдаться, но Корник сразу же меня прервал...

– Ты не достоин того, чтобы называть меня так! – и откуда только силы взялись у этого НПС. – Ты не заслуживаешь ни звания Великого Шамана, ни Тотема-Дракона, ни того, чтобы тебя вообще учили! Ты предал все, во что верил, продавшись на посулы Гераники! Я оплакиваю тот день, когда прилетел в Дальгор, обрекая Алмиса на бесславную смерть... – после этой тирады Корник резко вскочил на ноги, пробормотал что-то вроде «Прости, Ишни, не могу...» и исчез.

– Плинт, держи дверь! Мелкие – помогайте воплощать Тени! Барса, переключись на Единорога, мне не нравится его единица Жизни. Махан! После будешь горевать об упущенных возможностях класса! У тебя свитки есть? Лечи Ишни.

Раздав всем команды, Анастасия вновь вернулась к распутыванию Единорога. Едва отошла последняя трубка, скрывающая ужасную рану на голове Ишни, как ноги Сердца темного леса подкосились и Единорог завалился на пол.

– Вливайте больше! – прорычала Анастасия, начав судорожно

излечивать пострадавшего. – Она может погибнуть!

– Аргада Урхант! – где-то на заднем плане послышался выкрик Эрика, какие-то призывы Растяпы, смех Плинто... Похоже, народ тоже развлекается по полной.

– Это бесполезно, Паладин, – внутри пыточной прозвучал ясный и спокойный голос Ишни. Единорог с трудом поднял голову и посмотрел на Анастарию. – Не в твоей власти, Сирена, спасти меня. Даже неинициированный Дракон, стоящий рядом, не сможет излечить. Без рога, или подпитки силы от этой трубки я не проживу и часа. Излечить меня в силах только Элуне, но я не вижу среди вас Жреца, способного к ней обратиться...

– Рог у нас, – тут же ответила Анастария. – Мы можем его восстановить, скажи как?

– Это невозможно, – покачала Ишни головой. – Повторюсь, только богиня в силах излечить.

– Арх! – прорычала Анастария, прекращая лечение. – Мы можем для тебя что-то сделать? Клянусь расположением богини, я выполню твою последнюю просьбу!

Н-да... Вот так Анастария и стала одним из почитаемых игроков среди НПС. Действительно, учиться у нее и учиться: даже из уже практически умершего НПС выгрызает задание. Я бы точно не догадался...

– Передай Хранителю Темного леса, что...

– А ну тихо! – прервал я Единорога. – Ишни, ты что, действительно думаешь, что мы позволим тебе умереть, даже не попытавшись спасти? Анастария, Барса – ни на секунду не останавливаться с лечением!

– Дракон! Не в твоих силах... – затянула свою волюнку Ишни.

– Позволь решить мне, что в моих силах, а что нет. Девушки, вам особое приглашение нужно? Что стоим?

– Махан! – раздался радостный крик Плинто. – Двадцать Вампиров уделали, судя по всему, вход блокируют! Мы отсюда не сможем выйти! Я же говорил, что Лейтенант был мелочью! Сейчас начинается самая движуха!

– Итак, – начал я рассуждать вслух. – Имеем: рог Единорога одна штука. Единорог, только без рога, тоже одна штука. Задача: соединить рог и Единорога в одно целое. Вероятное ограничение: соединение возможно только с помощью богини. Опыт номер один...

Я присел возле Ишни и приложил рог к ране. Единорог поморщился от боли, но терпеливо дождался результата: полного провала. Едва я отпустил руки, как рог отвалился. Не работает.

– Ты его на клей посади, – «посоветовал» Растяпа. Судя по всему, весь клан собрался вокруг меня, наблюдая за попытками спасения.

– Есть у кого что-нибудь подходящее? – Я посмотрел на игроков.

– Держи, лечебная мазь, – Анастасия протянула мне небольшую банку с чем-то зеленым. – Вреда не принесет, но в качестве клея можно попробовать.

– Спасибо. Опыт номер два, – произнес я, прекрасно понимая, что редактор видео, для которого сейчас комментирую, все равно эти слова вырежет. – В качестве крепления используем зеленую лечебную мазь.

Рог смог продержаться целых пять секунд, пока Единорог не мотнул головой, отчего прилепленная деталь покатилась по полу. Не сработало...

– Надо проволокой примотать, – послышался очередной гениальный совет Растяпы.

– Я благодарна тебе, Шаман-Дракон, но вернуть все обратно не в твоих силах. Дай мне просто уйти, вы и так подарили Темному лесу бесценный дар: шанс выжить. Не забывайте меня, оплакивайте... Это будет лучшее, что вы можете сейчас сделать. Только Элуна...

Ишни продолжала что-то говорить о невозможности ее излечения, но загоревшаяся внутренняя лампочка переключила мои мысли. Оплакивать... Элуна... Слеза Элуны, камень, что лежит у меня в мешке... По сути – это частичка богини. Получается, что можно попробовать...

Достав из сумки Слезу, я внимательно ее осмотрел. Обычный камень серебристого цвета, цельный, с непонятным описанием, требующим обращения к богине... Да пошли все!

Режим конструктора встретил меня радостной чернотой. Как же давно я сюда не заходил. С момента создания шишек. Два дня уже... Какими же долгими они показались...

Рог и Слеза Элуны появились в конструкторе практически мгновенно, едва я их представил. Белоснежная витая кость и серебристая капля божественной скорби. Прав был Растяпа, пускай сам того не понимая: нужно посадить рог Единорога на проволоку. Только не просто примотать, а сделать это через Слезу – частичку Элуны. Может, после этого Единорог сможет дотянуть до храма, ибо сейчас он решил просто отбросить копыта. Все четыре... Нет уж! Не в мою смену!

На сотом кольце, которое со звоном разрушилось, я понял, что обычная Медная и Стальная проволока, Медные, Оловянные, Бронзовые, Серебряные, Железные и даже несколько изученных Редких колец из рецептов Эволетта не подходят. Они не хотели объединять рог и Слезу, как я им ни навязывал сущность обруча... Видимо, слишком низкоуровневые

для этого. Стоп! Низкоуровневые!

Образ Святого кольца Дриалла лежал на полке уникальных и неповторимых предметов, поэтому мне не пришлось его пересоздавать заново. Разместив перед глазами три предмета, я некоторое время не мог решиться их объединить. Даже страшно подумать, что скажет Анастария, когда на ее глазах сломается кольцо, на которое, я уверен, уже глаз положен. Хотя... Кто не рискует, тот не... С этой мыслью три предмета устремились навстречу друг другу. Интересно, пояс Рика, который я нацепил, чем-нибудь сможет помочь?

– Н-да, – протянула Анастария, когда я, наконец, открыл глаза. – Вот, значит, как рождаются легенды... Красиво...

Яркий свет, исходящий от моего тела, постепенно затухал, возвращая пыточную обратно в тусклый мрак и уступая место вихрю сообщений:

**Создан предмет: Освященный Элуной рог Единорога. Описание: объединив невозможные вещи, вы совершили нереальное, получив небывалое.**

**Условия задания «Создание святыни» выполнены. Передайте Освященный Элуной рог Единорога Императору Малабара для получения награды.**

**Получены улучшения навыков:**

**+1 параметр характеристики Ремесло. Итого: 7.**

**+3 навыка основной специальности Ювелирное дело. Итого: 105.**

**+1 параметр достижения Артефактор святынь. Итого: 4.**

– С такой картинкой особо под Невидимостью не побегаешь, – протянул Плинто. – Придется думать, как до Императора добираться.

Я хотел переспросить, о чем он, когда обратил внимание на Эрика. Над головой дворфа висела яркая пиктограмма герба Императора с надписью «Спаситель трона».

– Ты что-то говорила про желание, – тут же съязвил я, посмотрев на Анастарию. – Обещание еще в силе?

– Знаешь, с тобой никогда не знаешь, чего и ожидать, – улыбнулась девушка. – Я обещала – я выполняю. Желай.

– Желаю! Возьми этот рог, – что-то меня понесло, – приложи к ране Ишни и призови, как Паладин-Генерал, Элуну. Пускай помогает.

– Во-первых, я не Жрец богини, а ее воин. Не было еще случая за всю историю Барлионы, чтобы богиня приходила на зов воина. Во-вторых, ты понимаешь, что если произойдет чудо и богиня явится, то рог, кстати, очень

правильное описание, исчезнет? И мы не спасем Императора.

– Ты отказываешься выполнять мое желание? – удивленно поднял я брови. – Насть, видео же пишется, ты представляешь, что о тебе народ говорить будет? Сама Великая Анастария отказывается от своих слов... Позор и порицание ей, – с последними словами я не удержался и рассмеялся. Как ни старался сохранять спокойствие, но ошарашенный вид девушки был комичен настолько, что сдержаться было выше моих сил.

Молча взяв обновленный рог, Анастария присела возле Ишни, приложила созданный мною артефакт к ране, склонила голову и... запела. Суть песни была непонятна – слова явно не из общего языка, но сама песня... Она манила, заставляла плакать, смеяться, радоваться и огорчаться одновременно. Вкупе с божественным голосом девушки мелодичная, слегка грустная песня потрясала и шокировала. Хотелось только одного – склонить голову перед певицей, закрыть глаза и наслаждаться, наслаждаться каждым мгновением прожитой жизни... Я был безумно благодарен Анастарии, что просила включить запись видео. Сейчас впору кричать, как когда-то давно в древности, когда появились первые видеокамеры: «Я заснял! О боже! Я заснял это!!!»

– Встань, мой воин, – раздавшийся женский голос вернул меня в реальность. Я поднял голову и встретился взглядом с парящей в воздухе женщиной. Если до этого момента считал, что Анастария – самая красивая женщина в мире, у нее самый прекрасный голос и вообще, девушка является идеалом красоты, то сейчас понял, как глубоко заблуждался... Богиня была... божественна, несмотря на дикую тавтологию. – Мой воин, ты смогла победить себя и позвала меня с чистой душой. Я прекрасно вижу, как тяжело тебе далось решение начать призыв, как тяжело расставаться с возможностью спасти Императора и стать его приближенной... Ты Сирена слова, и я горжусь, что среди моих воинов есть такие существа. Отныне нарекаю тебя Лейтенантом Паладинов! Неси это звание достойно и с честью!

Воздух наполнили звуки торжественной музыки, и Анастарию закружил вихрь изменений. Девушка оторвалась от земли, воспарила на несколько сантиметров, выгнулась, словно получив разряда тока, рот открылся в беззвучном крике, после чего ее аккуратно опустило на землю. Изменения персонажа завершены. Видимых изменений с Анастарией не произошло, разве что... Хм... Это нормально, что рядом с полосой Жизни девушки появилась пиктограмма Элуны?

Легкое движение воздуха, и богиня очутилась возле Единорога. Ишни тяжело подняла голову, и рог, приставленный Анастарией, вновь отвалился.



На лице Элуны появилась улыбка, она сделала едва заметное движение, и рог завис в воздухе.

– Вы все сделали правильно, – вымолвила богиня. – Осталось подождать, когда слеза омоется кровью невинного существа и растворится, явив чудо исцеления. Давайте ускорим этот процесс... – рог вернулся в исходное место на лбу Ишни, после чего Единорог пропал. – Я исцелила и отправила Ишни обратно к Хранителю. Никто во всей Барлионе не сможет позаботиться о ней лучше него. Что же до вас... – Элуна поочередно появлялась возле Эрика, Плинто, Растяпы, Лэйте, Барсины, наклонялась и целовала их в лоб. Пиктограмма Элуны, пускай не такая большая, как у Анастории, тут же появлялась у каждого игрока, отмеченного богиней. Наконец Элуна встала напротив меня.

– Неинициированный Дракон, – задумчиво произнесла она. – Убийца, обрекший Принцессу Малабара на четыре месяца одиночества... Рискнувший всем и... С тобой я встречусь позже, когда ты устранишь творящееся в Темном лесу безобразие. До скорой встречи, Шаман!

– Убийца? – спросила Анастория, когда богиня исчезла. – Махан, как ты мог убить Кондратия, если мы оставили его в палатке?

– Насть, сам в шоке, – честно ответил я девушке. – Блин! Его опять выкинуло из группы! Я не знаю, каким образом я его убил! Когда игроков резал, Кондратия там точно не было... Черт! Теперь понимаю, почему вылезло сообщение, что после завершения сценария меня вернут обратно на Прик.

– ЧТО?! – оглушил меня одновременный крик всего клана.

– Нечего на меня так смотреть! Я думал, что из-за игроков... А вот как получилось... Когда же я умудрился Кондратия зарезать? Плинто! Для тебя есть отдельное задание. Меня могут забрать в любой момент, и сейчас я не могу дать гарантии, что оправдаюсь и не зависну на руднике семь с половиной лет. Задача – максимально оттянуть момент возврата Легендарок, бесплатно их точно отдавать нельзя, постарайся хорошо поторговаться. Но прежде чем торговаться, все же попробуй долгое время ничего не возвращать. Настя, нечего так на меня смотреть! У народа был выбор – идти на меня или подождать. Они решили наехать на клан Васильки. Удачи им!

– То есть ты просишь меня стать врагом целой тучи человек? Ну и кланов, в которые они входят? – уточнил Плинто.

– Да.

– Сделаю, босс, – на лице Разбойника появилась зловещая ухмылка. – Теперь у них не будет выбора, кроме как начать меня искать. О, да!

Спасибо, Махан, хороший подарок!

– Пусти козла в огород, – пробормотала Анастасия, наблюдая за радостью Плинто, после чего подобралась и продолжила командовать: – Наша задача – выбраться из-под земли и живыми покинуть замок. Есть предложения?

– Насть, ты же вроде Паладин-Генерал, как сказал Корник, – вместо предложения уточнил я у девушки. – Элуна назначила тебя Лейтенантом. Получается, понизили в звании?

– Ага, сразу бросили в начало карьерной лестницы, – ответила с улыбкой девушка. – Такое резкое понижение, что даже не знаю, как я теперь жить-то буду.

– А если серьезно?

– Паладин-Генерал – это звание, полученное внутри класса. Как Великий или Верховный Шаман. Лейтенант Паладинов... Это духовное звание, присвоенное самой Элуной. И не спрашивай, что оно дает, информации об этом точно нет нигде, уж я-то свой класс знаю от первой до последней буквы. Нужно будет все тщательно протестировать, почитать, поэкспериментировать... Возможностей теперь открылось очень много, скорее всего, свяжусь с Альвионой, пускай рассказывает, что она накрутила.

– Альвионой?

– Калатея Паладинов. Так доходчивее? Плинто! Что с дверью?

– Блокирована насмерть! С нашей стороны грудой спящих Вампиров, со стороны замка... Даже не знаю, может, слона сверху посадили. Совсем не идет. Будем жить здесь, как суслики. Нас не видно, но мы есть!

– Всегда думал, что вампиры спят либо в гробах, либо вообще не спят, – тихо произнес Растяпа, когда клан погрузился в раздумья. Необходимо найти способ выбраться из пыточной, но кроме как просидеть несколько дней, нажав кнопку «Персонаж застрял», ожидая переброски к ближайшей точке возрождения, других способов я не видел. – Интересно, когда они проснутся, будут спокойными или их воспитывать придется? Плинто, может, их тоже потренируешь, как нас? Одно эксклюзивное видео с богиней есть, будет еще – Плинто, наставляющий Вампиров на путь истинный. А мы их потом в клан возьмем!

– Мои бойцы прекрасно будут чувствовать себя в том клане, из которого их забрали, – до боли знакомый голос Патриарха раздался в дальнем углу. – Поэтому я не позволю «наставлять», как здесь прозвучало, их на путь истинный. Сирена? – в голосе Патриарха послышалось небывалое удивление. – Что делаешь ты в обществе хозяина

Врага?

– Что ТЫ здесь делаешь? – успел задать я вопрос, пока Анастасия не начала отвечать.

– Защита замка ослабла, хозяин Врага, и я рискнул проверить, могу ли помочь своим воинам. Ты говорил, что пришел в Темный лес уничтожить скверну, поэтому я включил свой страх и стал ему следовать. Он-то и привел меня сюда. Сирена, ты не ответила. Что делаешь ты в окружении хозяина Врага? – настойчиво повторил свой вопрос Патриарх, выйдя из угла ближе к центру пыточной.

– Ты ошибся, Патриарх, – с поклоном ответила девушка. – Я нахожусь не в обществе хозяина Врага. Я нахожусь в обществе неинициированного Врага. Он еще не осознал свою силу, но уверена, что уже в скором времени в Барлионе появится настоящий Дракон!

– ТЫ ЛЖЕШЬ! – Лейтенант, Генерал... Как показала практика, они дети в части навешивания различных отрицательных эффектов! Меня бросило на пол и вжало в него так, что виртуальное дыхание перехватило, голова казалась наковальней, на которой одновременно работали все рабочие силы подгорного королевства, творя очередной шедевр. Понимая, что поднять голову, чтобы посмотреть состояние остальных, выше моих сил, я вызвал перед глазами фрейм группы: у всех осталось десять процентов Жизни, зато появилось Оцепенение на 10 минут, характеристики снизились на 40 %... В общем, список дебафов радовал. – ВРАГ ПОКИНУЛ ЭТОТ МИР!

– Я говорю правду, – прохрипела Анастасия, тут же захлебнувшись в хрипе.

– Просто так ее не уделаешь, – ехидный голос Плинто прозвучал словно набат. Он может говорить? – Могу удавку дать, надо на шею ее набросить и сдавить хорошенько.

– ЧТО?! – Очередная волна дебафов прошла по игрокам. – ТЫ ИЗБЕЖАЛ МОЕГО ГНЕВА?!

– Как говорит мой босс: ага! Уважаемый, ты хоть нереально весь из себя крутой, но, может, прекратишь народ уничтожать? Сирену не жалко, хотя поет она здорово, остальные-то при чем? Мы вроде как твоих бойцов тут потихоньку освобождаем, а ты нас уничтожать собрался.

– Это невозможно! – уже спокойным голосом произнес Патриарх. – Противостоять моему голосу может только одна вещь на всей Барлионе... Он у тебя? – через некоторое время воскликнул Вампир.

– Если ты о клыке Патриарха, – ухмыльнулся Плинто, – да, висит на шее, как и положено любому клыку.

– Плинто? – слетело с моих губ, едва появилась возможность говорить.  
– Посмотри на мою цепочку, свойства я открыл. Думаю, все вопросы сразу исчезнут.

**Альтамеда с клыком Патриарха Вампиров. Описание:** Энергия сотен тысяч разумных, закончивших свой век под этим клыком, наполнила его небывалой мощью. Теперь ни один разумный не сможет заблокировать вашего персонажа более чем на секунду. **Класс предмета:** Легендарный. **Ограничения:** нет.

– Да, это он, – произнес Патриарх, задумчиво посмотрев на Плинто. – Добыть мой клык мог только одиночка, преодолев сопротивление стражи. Мне не приходила весть о том, что охрана пала. Кто ты?

– Простой Мастер-Разбойник, – когда надо, Плинто тоже мог отвечать почтительные поклоны. – Посвятивший жизнь развитию скрытности.

– Мастер скрытности? – Брови Вампира взлетели вверх. – Теперь становится понятно, почему стражи до сих пор живы: они охраняют пустой ларец... Будь ты Вампиром, тобой гордилась бы наша раса...

– Давай поговорим об этом позже. – Плинто убрал доступ к свойствам своей цепочки и посмотрел на Патриарха. – Может, освободишь народ? Так уж получилось, что у нас в клане есть и Сирена, и Дракон... Насть, а почему Махан еще не инициированный? Каши мало ел?

– Инициация начинается с сотого уровня, – тут же ответила девушка. – Махан сейчас 82-й, еще немного, и его начнет неслабо корежить. По себе знаю.

– А ты когда успела смениться? Не тогда ли, когда открывали...

– Дракон, – Патриарх, не обращая внимания на разговор Плинто и Анастории, встал возле меня. – Выходит, ты не просто хозяин Врага, ты – Враг! Вот почему я тебя чувствую... Страх... Отчаяние, бессмысленность сопротивления и... благоговение. Сирена, – вновь обратился Патриарх к Анастории, – объясни, почему ты с Врагом?

– Времена вражды канули в Лету, – тут же последовал ответ девушки. – В Барлионе остались только одна Сирена и один Дракон. Какой смысл уничтожать друг друга, если все равно мы не вернем прежнего величия своим расам? Наоборот, нам необходимо объединиться, ибо появилось очень много охотников, желающих повесить наши головы над камином. Дракон юн и неопытен, охотники уничтожат его. Моя задача – научить его защищаться. Уже потом, когда опасность останется позади, мы

сможем поквитаться за давнюю вражду. Но не сейчас. В данный момент нужно быть вместе.

Что-то я не очень улавливал смысл того, о чем говорит Анастасия, но слова с ее губ слетали гладко и без запинки. Такое ощущение, что она готовила эту речь заранее, заучивала и сейчас пришла пора воплощать ее в жизнь.

– Я понял тебя, дочь коварства, – улыбнулся Патриарх. – Согласен, позволить другим уничтожить последнего Дракона нельзя. Сейчас я не могу распылить его сущность, но придет время, и от Врага останется только человек... Махан! – Вампир повернулся ко мне всем корпусом. – Я отказываюсь от вассальной клятвы, данной твоим предкам. Сейчас я помогу тебе, но после того, как замок будет разрушен, на тебя будет объявлена охота. Вампиры, Циклопы, Сирены, Титаны, если они остались в этом мире... Я призову всех. Хотя нет, оставлю тебе одну Сирену, столь яростно вставшую на твою защиту, и... да, это будет интересно... Плинто! – Вампир обратился к Разбойнику. – Посмотри мне в глаза!

Словно под гипнозом, несмотря на цепочку, Плинто подошел к Патриарху, и их взгляды встретились. Я в очередной раз про себя поблагодарил Анастасию, что она всех попросила включить камеры. Красные глаза Вампира начали источать ярко-белый туман, который словно живой потянулся к глазам Плинто. Когда между игроком и НПС образовался туманный мост, над головой Разбойника появилось красное облако, вращающееся по часовой стрелке.

– Согласен, – зачем-то произнес Плинто и тут же из облака к голове моего Бойца потянулась воронка смерча. – А-а-а! Не-е-ет! – едва воронка коснулась Разбойника, пыточную наполнил дикий крик боли.

– Кроме Сирены, – продолжил Патриарх, когда глаза приняли привычный красный цвет, а Плинто обернулся ярко-красным коконом, не пропускающим звуки, – среди тех, кто не будет охотиться на тебя, будет один Вампир. Высший Вампир. Дракон, Сирена и Вампир... Сказал бы мне кто-нибудь десять тысяч лет назад, что в Барлионе появится такой клан, я бы выпил этого разумного без лишних вопросов. Глупцам не место под солнцем. Но сейчас... Хватит лежать на земле, сын мой, – обратился он к валяющемуся Плинто, с которого спал кровавый кокон. – Тебе многому предстоит обучиться, ближайшие три месяца я тебя не отпущу из Темного леса.

– Я связан обязательствами, отец, – поднявшись на ноги, Разбойник тут же преклонил колено, обращаясь к Патриарху. – Дракон помог мне, поэтому ближайший год я буду находиться рядом с ним. Слово чести

дороже жизни! – Н-да... Если уже Плинто заговорил высокопарными словами, то этот мир точно катится в бездну.

– Враг, – немного подумав, Патриарх обернулся ко мне. – Моему новому сыну необходимо учиться, так же, как и тебе. Сейчас он не умеет пользоваться своей новой обретенной силой, и, если его отпустить на волю, солнечный свет уничтожит его в течение минуты. Я готов выкупить своего сына на три месяца. Имеет смысл мне делать предложение или ты будешь непреклонен? Одежда, украшения, оружие, – медленно произносил Вампир, смотря прямо мне в глаза, – у тебя будет возможность выбрать себе и своему клану все, что угодно. Вспомни кольцо, которое ты изменил. Я предоставляю каждому члену твоего клана аналогичные вещи всего за три месяца отлучения Плинто. Ты согласен?

– *Махан! Сам все понимаешь!* – тут же в клановом чате появилось сообщение от Анастарии. – *Только попробуй отказаться. СЪЕМ!!!*

– *Учиться точно нужно, столько новых способностей, что голова кругом идет,* – отписался Плинто. – *Прикинь, я теперь могу у игроков кровь пить, забирая часть Бодрости, Жизни и Опыта))) Блин, как вы пережили модификацию? Это ж... больно.*

– Нет! – отрицательно покачал я головой, нутром ощущая взгляд семи пар удивленных глаз. – Плинто останется просто так, без выкупа. Если альтернатива обучению – ежеминутное сгорание на солнце, то не вижу смысла ограничивать моего Бойца. Я отказываюсь от тех вещей, что ты можешь передать мне и моему клану. Они есть суть тлен, мы постепенно их перерастем, и об этом моменте уже ничто не будет напоминать. Вряд ли Высшие Вампиры рождаются каждый день. Лучше я запомню этот момент, как день, когда отказался от великих даров своего будущего Врага. Мы еще встретимся, и уничтожать тебя с помощью твоего же подарка недостойно Дракона.

– *Анастария, у меня есть соль и перец,* – отписался Растяпа, когда пыточная погрузилась в тишину. – *Эрик с Лэйте костер разведут, Барса веревки добудет. С тебя мангал. Будем делать жареного Шамана.*

– *Не угадал,* – тут же последовал ответ. – *Сегодня вечером жду разбор ситуации и варианты причин отказа. Махан, признаюсь честно, не ожидала от тебя такой речи. По 100-балльной шкале она тянет на 140. Жги дальше.*

– Такой же благородный, как и предки, – протянул Патриарх. – Это не спасет тебя от охоты, Дракон!

– Я не буду прятаться, Вампир, – в тон Патриарху ответил я. – Но ты можешь нам помочь. Верховные Духи Верхнего и Нижнего миров сказали,

что ты единственный разумный Барлионы, кто может рассказать о силе Гераники. Твой рассказ будет достаточной ценой за Плинто.

– Сила Гераники? Тебя интересует трон сына создателя? Что ж, я могу тебе рассказать, но только после того, как ты освободишь всех моих воинов. У меня нет возможности уничтожать Тени, у вас, как вижу – есть. Услуга за услугу, Шаман!

– А Плинто?

– Ты отказался от награды за его присутствие в моем замке, – злобно ухмыльнулся Патриарх. – Так что теперь я ставлю условия. Освободите моих воинов, после чего я расскажу про источник силы Гераники, – Вампир еще раз ухмыльнулся, взмахнул рукой и сумерки пыточной растаяли, сменившись на залитую солнцем площадь замка Падших.

– Сын мой, – послышались слова тумана, в который превратился Патриарх. – Во время битвы на тебя не будет действовать солнце. Докажи, что я сделал правильный выбор.

– ВЫ ПОСМЕЛИ НАПАСТЬ НА ПОВЕЛИТЕЛЯ? – буквально с последними словами Вампира прогремел громовой голос Генерала. – МЫ ВАС УНИЧТОЖИМ!

– Таковую толпу я не заморожу, даже если отката не будет, – растерянно проговорил Эрик, наблюдая, как огромная толпа Вампиров, Магов, Элементалей окружила нас со всех сторон.

– Я тоже воплощаю только по одному, – пробормотала Анастасия, и взгляды всего клана обратились ко мне.

– Как Шаман я еще три дня никакой, – тут же начал оправдываться я. – Сами же знаете, что...

– УБИТЬ ИХ! – вновь послышался голос Генерала, и огромная лавина мобов ринулась в нашу сторону с одной целью – вернуть на поляну Хранителя.

– Плинто, уходи! – успел я выкрикнуть перед тем, как огромная ледяная глыба припечатала меня к земле. Что-то мне подсказывало, что умирать Плинто до обучения совершенно нельзя, поэтому попробовал предостеречь Бойца. Жаль, что не получилось. Полоса Жизни на прощание моргнула, сливаясь в ноль, и я отправился в увлекательное путешествие для перерождающихся заключенных – в небытие...

**Игрок Барсина использовала свиток возрождения. Желаете возродиться?**

Кромешная тьма и ярко-зеленая, практически кислотная надпись,

висящая перед глазами. Вот как, оказывается, для заключенных выглядит процесс оживления... Странно, как Барсине удалось пережить бой? Свитком же можно возрождать только вне боя...

– Я же говорил, сработает, – донесся до меня голос Эрика. В глазах постепенно прояснялось, и первым делом я начал осматриваться. Повсюду валялись тела спящих Вампиров, Магов, даже Элементали мирно покачивались над землей. Как у них получилось победить?

– Что я пропустил? – выдавил я. Все же процесс возрождения не очень приятен. Заторможенность, словно не до конца проснулся, вялость, какая-то непонятная апатия. Сейчас хотелось только одного – улечься на землю и доспать положенные мне двенадцать часов перерождения.

– Ничего глобального. Тени мы вырезали, Опыта за них все равно не дают, – ответил Растяпа.

– Генерал?

– Метрах в двадцати отсюда валяется. Тоже спит.

– Ясно. А что тут произошло?

– О! Сегодня был бенефис Барсины, – ответила Анастария, чем сильно смутила девушку. Я посмотрел на потупившую взор Друидку, не понимая, каким образом она умудрилась всех спасти, как Анастария продолжила: – Лови видео. Этот момент стоит увидеть лично.

**Получено видео от игрока Анастария. Длительность: 5 минут.  
Желаете посмотреть?**

Впервые видел себя со стороны. Нет, как обычный и стандартный пользователь современных технологий у меня есть много различных голограмм, где я что-то праздную с друзьями, родителями, есть даже несколько домашних голографических роликов, когда мне вручали удостоверение «Свободного художника». Но внутри игры я себя ни разу со стороны не видел. Все видео, что монтировал, будучи Охотником, было от первого (моего) лица, поэтому себя любимого со стороны мне было не видно. Сейчас же... Прикольный у меня вид, оказывается...

\* \* \*

– Махан все! – прокричал Эрик, уставившись на выглядывающую из-под глыбы ногу. – Твою налево! Слили концовку!

– Стоп все! – тут же скомандовала Анастария. – Задача: освободить



максимум Вампов! Эрик, Лэйте, Растяпа – вперед! Плинто – Тени на тебе. Я и Барса лечим. Держаться до последнего! Барса! Я сказала лечим! Ты что творишь?!

– Настя, прикрой! – раздался выкрик Друидки. – Мне нужно десять секунд! Пробую массовку!

– Придушу мелкую, – пробормотала Анастасия, еще раз взглянув на поле боя. Толпа Вампиров, бегущих в сторону игроков, горы льда, огня, воды и земли, срывающиеся с рук Магов и тел Элементалей, и маленькая, миниатюрная Друидка, задравшая к небу голову, поднявшая руки и произносящая заклинание. Секунда, вторая, и стоящую на месте девушку захлестнула лавина стихий. Все, что удалось сделать Анастасии, – в последнюю секунду кинуть на Барсину бабл, продлевая жизнь на целых десять секунд.

– Слили все же! – вырвалось у моего зама, когда появившийся прямо возле нее Вампир занес меч. Бабл еще две минуты не доступен, защищаться девушке нечем, атаковать Вампа было бесполезно, за его спиной виднелась целая сотня желающих отправить игроков в Серые земли. Анастасия сжалась, отчего видео стало показывать землю, и приготовилась к удару. Прошла секунда, вторая, но Вампир не спешил атаковать. Настя подняла голову и с удивлением посмотрела на застывший мир. Вернее, замер не мир, ибо игроки прекрасно шевелились. Замерли Вампиры, Маги, Элемы. Даже огромная туша Генерала, виднеющаяся на заднем плане, и та стала неподвижной. Затем началось вовсе не обычное явление.

Место, где стояла Барсина, сейчас представляло собой огромную, метра под четыре, гору из мокрой земли и льда: основной удар Магов и Элементалей пришелся по Друидке. И сейчас эта гора принялась странно шевелиться, словно вулкан перед взрывом. С верхушки посыпались камни, осколки льда, а затем, словно бутон цветка, вершина горы раскрылась, явив взору Барсину. По куполу бабла стекала вода, не причиняя девушке никакого дискомфорта, но, как мне кажется, Друидка не обратила бы на нее никакого внимания. Все время повторяя какой-то речитатив, очень похожий на песню, девушка воспарила в воздух на несколько метров. Запрокинутая голова, поднятые руки, словно призывающие неведомые силы, темная аура, кружащаяся вокруг нее, и постоянное бормотание на непонятном языке заставляли трепетать не только мобов, но и игроков. Анастасия перевела свой взгляд с Барсины на ближайшего моба, после чего стало понятно, что происходит: из земли появилась невысокая, сантиметра четыре, трава, из стеблей которой начали сочиться белые капли и взмывать в небо. Словно

дождь наоборот. Касаясь мобов, капли тут же впитывались, проявляя Тени. Подняв голову, паладинша осмотрелась: радиус поляны покрывал практически половину замка. Именно ту половину, где сейчас находились все Вампиры, Маги и Элементали Падших.

– Плинто! Я не знаю, сколько Барса может продержаться в таком состоянии, поэтому не тормози – вырезай Тени! Все ему помогают! Черт!

Судя по картинке, полоса Жизни Барсины принялась стремительно уменьшаться.

– Давай, золотко, продержись, – послышалось бормотание Анастасии, мгновенно вкатившей в Друидку лечение. – Хотя бы пару минут...

\* \* \*

– Собственно, на этом все, – продолжила Анастасия, как только видео закончилось. – Я полностью слилась по мане, вытаскивая эту сумасшедшую, даже эликсиры пила, чтобы лишнее мгновение продержаться, но как только уровень Жизни скатился к единице, Барсина прекратила вызывать свой дождь и рухнула на камни. Плинто с бригадой дорезали оставшихся Магов, благо они не сразу пришли в себя, и бой на этом прекратился. Мидиал не выходил, поэтому Эрик предложил сразу поднять тебя. Честно говоря, я сомневалась, что ты встанешь, все-таки должна быть какая-то специфика капсул заключенных, но, как видишь, получилось. На этом все...

– Барса! – уставился я на все еще потупившуюся девушку. – Скажи, с какого перепуга ты, профессиональный наемник, не выполнила приказ командира?

Едва я произнес эти слова, как почувствовал на себе очередную волну удивленных взглядов. Теперь уже шести пар, ибо Патриарха в окрестностях не наблюдалось.

– Но я думала, что... – запинаясь, начала объяснять девушка, но я ее перебил:

– Отставить думать! Тебе что было сказано? Стоять и лечить народ! А что сделала ты? Взяла и всех нас спасла, проявив инициативу! – Я подошел к все еще ничего не понимающей девушке, грозно посмотрел на нее сверху вниз, благо рост Друидки позволял, после чего улыбнулся и продолжил: – Знаешь, самое главное качество, которое мне нравится в людях, – это убежденность в собственных силах. Ты была уверена, что Анастасия ошиблась, что у тебя есть возможность спасти нас, поэтому

действовала наперекор приказу. Спасибо тебе! – Не удержавшись, я обнял ошарашенную девушку. – Если бы не ты, мы провалили бы этот сценарий, поэтому ответь мне на простой вопрос: у тебя есть характеристика Лечение?

– Д-да.

– Тогда закрой глаза. Закрывай, кусать не буду, – дождавшись, пока Барсина действительно закроет глаза, я вытащил из мешка ленту Ялининки и, не колеблясь ни секунды, повязал ее вокруг головы девушки. Великая говорила, что это подарок тому, кого я сочту достойным... Вначале я хотел отдать повязку Анастасии, но у паладинши и так много всего ценного. Что же до Барсины... Мне кажется, что своим поступком девушка доказала все, что нужно.

– Ох-ре-нетъ, – по слогам произнесла Настя, оказавшаяся рядом со мной. – Лента Великой... Махан, порой так хочется прижать тебя к стенке и покопаться в твоём мешке, что я с трудом себя сдерживаю.

– Давай меняться, – тут же парировал я. – Я предоставляю тебе полный доступ к своему мешку и свойствам, но ты, соответственно, делаешь то же самое. Готов поспорить, поковыряться в твоих свойствах не меньшее удовольствие, чем просто наблюдать тебя рядом.

– Все может быть, все может быть, – расплылась в улыбке Анастасия. – Я подумаю над твоим предложением. Хотя, предлагать девушке предстать практически голой перед мужчиной, пускай и хорошо ей знакомым, – не достойно рыцаря.

– Ты как рыцаря найдешь, дай знать. Я хоть на него посмотрю. Барса, – обратился я к девушке, – ты достойна этого дара, носи его с честью. Получается, мы полностью освободили бойцов Патриарха?

– Да, Враг! – произнес вместо ошарашенной Друидки появившийся Вампир, принявшись командовать своим войском: – Первая группа уносит левую сторону, вторая – правую, третья – центр и пыточную, там тоже остались наши братья! Быстро, пока Мидиал не вышел! – после чего обернулся ко мне и с ухмылкой произнес: – Ты выполнил условия, поэтому я расскажу Сирене и своему сыну об источнике силы Гераники. Ведь именно они спасли моих воинов. Ты, как и положено Врагу, сидел в Серых землях и ожидал возрождения.

– Даже так? – последние слова Патриарха меня зацепили. Даже не так: взбеленили, раскалили до белого каления, вывели из состояния равновесия и вообще напрочь отключили мозг. По УДО мне нельзя первому нападать на НПС и игроков? Ну и ладно, все равно возвращаться на рудники, одним эпизодом больше, одним меньше. Пятисотый уровень Патриарха меня

совершенно не смущал, казалось, что я его сейчас голыми руками порву. – Не стоило этого говорить, тварь кривозубая! Защищайся! – В глазах потемнело от едва сдерживаемой ярости, и я на негнущихся ногах пошел в сторону Патриарха. Хотелось только одного – поймать этого наглого предателя, разорвать его зубами, прогрызть его глотку, оторвать голову и выкинуть ее, как ненужный предмет. В чате начали появляться какие-то сообщения, но я не обращал на них внимания. Злость поглотила меня с головой. Существовал только ухмыляющийся Вампир, неожиданно оказавшийся у самой стены замка и тридцать метров, отделяющие меня от справедливого возмездия.

– Стой, трус! Сразись со мной! – прорычал я не своим голосом, когда Патриарх упорхнул к противоположной стене. Еще сотня метров! Ничего, я не гордый, пройду и их! Хотя, зачем проходить? Я же могу их пролететь!

Взяв в цель Патриарха, я оттолкнулся от земли и полетел в его сторону. Земля проносилась подо мной, словно я летел на грифоне, но обращать внимание на это было не с руки. Несколько раз я практически падал, но расправлял плащ, который сразу же поднимал меня обратно в воздух.

– Да ты издеваешься! – это был уже не крик! Это был рев! Вампир опять ускользнул, причем сейчас отправился напрямик к дальней стене замка. Пять сотен метров! Как же быстро он перемещается! Мне никогда не успеть! Нужно что-то придумать, иначе я так за этим кровососом буду до скончания веков гоняться! Взлетев, благо плащ работал как крылья, я опять увидел ухмыляющегося Патриарха. Вот теперь точно странно: пять сотен метров, а я вижу его ехидную физиономию. Лететь туда? Нет уж!

– КО МНЕ, РАБ! – опустившись на землю, я посмотрел в сторону Патриарха. Сомнений в том, что он не сможет послушаться моего приказа, сейчас не было. Выбора у него нет! Ибо ему приказал хозяин!

– Я, Патриарх Вампиров из клана Реардалокс, – торжественно произнес довольный Вампир, мгновенно появившийся возле меня и преклонивший колено. – Приношу вассальную присягу новому повелителю. Отныне и впредь моя жизнь в твоих лапах и когтях, ты волен делать с ней все, что заблагорассудится. Прости, хозяин, но после слов Сирены я должен был следовать приказу своего прошлого господина и спровоцировать тебя на агрессию. Понимаю, что ты еще юн, но ждать сотого уровня нельзя, впереди слишком много дел. Возьми мою жизнь, если она позволит тебе успокоиться. – Патриарх склонился в поклоне, после чего лег на землю. Я сделал шаг и положил свою лапу ему на голову. Если сейчас надавлю, то одним Вампиром в Барлионе будет меньше. Твари они, конечно, полезные, но уж больно с ними мороки много в плане чести

и достоинства.

– Дракон! – откуда-то сбоку раздался голос Анастасии, выводя меня из раздумий, убивать или нет Патриарха. – Может, сразишься с тем, кто не присягал тебе?

Я обернулся и не смог сдержать шипение: рядом со мной стояла настоящая Сирена. Длинный хвост, как у Наг, прекрасное обнаженное тело, из всей одежды на котором были ракушки на груди, огромный трезубец, направленный в мою сторону и холодные голубые глаза. Один из исконных Врагов!

– Махан, опомнись! – рядом с Сиреной появились несколько мелких людишек. Их нужно будет раздавить потом...

– Ну что, красавец, потанцуем? – улыбнулась Сирена и мгновенно нанесла удар. Трезубец сверкнул в нескольких миллиметрах от моих глаз, больно расцарапав нос. Это уже слишком! Оставив в покое Патриарха, к которому тут же подбежал его еще не инициированный сын, я сосредоточился на Сирене. Враг быстр и опытен, но ему ничего противопоставить мне, Дракону! Взлетев в небо, я планировал спикировать на ненавистную тварь, как внезапно вокруг меня засверкала мифриловая сеть, сковывая крылья. Ах ты тварь!

Глухой удар о землю моей туши был слышен, кажется, в самом Драгонлэнде.

– Глупая маленькая ящерка, – ухмыляясь, ко мне подошла Сирена. Я попробовал пнуть ее хвостом, но только сильнее запутался в сети. – Неужели ты думаешь, что если умудрился отрастить себе крылья, то справишься со мной? Наивный чукотский юноша. Тебе многому придется научиться, прежде чем входить в свою вторую ипостась, научиться сохранять свою память, поэтому сейчас мы немного подождем и тогда поговорим в спокойной обстановке. Осталось три минуты, поэтому... Да не дергайся ты! Крылья обломаешь, потом жаловаться будешь! Лежи смирно!

Мне ничего не оставалось, кроме как ненавидяще смотреть на Сирену. Почему же ты не добиваешь меня? Сейчас сделать это очень просто – поднять голову и вонзить трезубец в мягкую шею. И все, Дракон тут же закончится. И вообще, как-то Анастасия не очень приятно выглядит в этом облике... По сравнению с ее неземной красотой в человеке, сейчас лицо девушки... И где ее карие глаза? Брр... Это ее я считал самой прекрасной женщиной на свете? О! Растяпа, с каким-то задумчивым взглядом ко мне подошел. Чего это он такой странно-загадочный? Блин! Я же на Патриарха пытался наезжать!

– Пришел в себя? – спросила Барсина, слегка шепелявя букву «ш». –

Уже можно распутывать или еще полежишь так?

– Распутывай, – пробормотал я, стараясь понять, что же только что произошло. Едва сеть отлетела в сторону и Эрик, протянув руку, помог подняться на ноги, перед глазами началось полное безобразие:

**Вы смогли постичь свою вторую сущность. Начиная с текущего момента, у вас есть возможность преобразовываться в Дракона. Время преобразования: 5\*(ранг Дракона) минут. Количество преобразований: (ранг Дракона) раз в сутки. Научитесь контролировать себя в новом облике, иначе божественным вмешательством вас вновь превратят в человека.**

**Получена новая дополнительная характеристика: ранг Дракона. Текущее значение: 1.**

**Репутация со всеми Вампирами Барлионы изменена на Почтение.**

**Произошло обновление расы персонажа. Текущая раса: Дракон.**

– Теперь я спокоен за своего сына, – улыбнулся Патриарх, возникнув рядом со мной. – Махан! Я принес тебе присягу, отныне все Вампиры Барлионы не смогут причинить тебе вреда. Еще раз извини меня за резкие слова, но по указанию Ааренокситоликуса я должен был спровоцировать неинициированного Дракона, заставив его проявить свою сущность. Он предсказывал такой шаг. Вначале я думал, что речь идет о твоём Тотеме, но сейчас вижу, как ошибся. Останься вместе с моим сыном, я обучу тебя способности открывать двери в мир Драконов. Все, что касается силы Гераники, сегодня же изложу в документе и передам Императору и Властелину, с пометкой, что именно ты и твой клан помогли мне принять такое решение. Гераника – зло, которое необходимо уничтожить, поэтому я не могу стоять в стороне.

– Я...

– Как трогательно, – обрывая меня, со стороны самого большого здания замка раздался неприятный тянущийся голос. – Дракон, Сирена, Вампиры... Прямо дружная семья раритетов! Вы посмели напасть на мой замок! Вы посмели напасть на моего учителя! Вы посмели освободить моих рабов! Что ж... У меня не осталось ни одного воина, но я не позволю выйти из замка живым.

Едва в воздухе растворилось последнее слово, из рук пятисотуровневого Мидиала, Темного Жреца Падших, в нашу сторону потянулись темные Тени. Блин! Видимо, сегодня все же придется отправиться на перерождение!

## Глава 13

### Суд Богини

– А счастье было так близко, – успела усмехнуться Анастария, пока к нам летели Тени. Защищаться от атак 500-уровневого моба не было ни возможностей, ни, что самое странное, желания. Мы уже столько всего натворили в Темном лесу, что сейчас, когда до окончания сценария остался всего один бой, руки опускались. Пройти Мидиала нашим составом невозможно, это понимал не только я, но и Анастария, спокойно наблюдающая за летящими Тенями. Ни команд, ни бабла... Ничего. Призраки преодолели оставшееся расстояние, замешкались в нескольких метрах от нас, словно собираясь перед решающим броском, и молнией метнулись в нашу сторону. Приготовившись испытать волну боли, все-таки Устойчивость прокачана еще не на все необходимые 500 единиц, я практически нутром чувствовал, как Тени врезаются в меня, поэтому непроизвольно сжался и зажмурил глаза. Рефлексы, что с них возьмешь.

*Бум! Дзинь! Хрясь!*

– Мидиал, Мидиал, – прозвучал вместо боли протянутый, такой знакомый и уверенный в себе голос. Я открыл глаза и осмотрелся: вокруг всех игроков появился золотой купол, о который бились Тени, не причиняя вреда. Патриарх куда-то испарился, видимо, решил, что наблюдать за поединком издалека намного приятней, чем в нем участвовать, а в нескольких метрах от нас стояла Елизавета в полной боевой выкладке Верховной Жрицы. – Все такой же неуравновешенный и эгоистичный. Время не смогло изменить тебя.

– Верховная, – выплюнул Падший Жрец, после чего на его лице появилась довольная ухмылка. – Как хорошо, что ты почтила меня своим присутствием. Давно хотел сказать тебе спасибо, что оставила меня на посту, ведь именно из-за этого предыдущая Жрица отправила меня в Темный лес. Только благодаря этому я стал правой рукой Повелителя Мрака!

– Мы все ошибаемся, Мидиал. Пришло время расплачиваться за свои ошибки. Я здесь, чтобы подвергнуть тебя суду Элуны!

– Надо мной больше не властна твоя богиня! Ее суд мне не страшен!

Что касается тебя – зря ты явилась в мой замок! Здесь тебя ожидает только смерть! В месте моей силы твои фокусы бессильны!

– ТЫ ПРАВ! ОДНОЙ ЕЙ ЗДЕСЬ ДЕЛАТЬ СОВЕРШЕННО НЕЧЕГО. – Вибрации наполнили окружающий мир, после чего ближняя к нам стена замка разлетелась вдребезги, явив взору Хранителя Темного леса. Дуб величаво вполз внутрь замка, подмяв под себя несколько построек, и остановился недалеко от Елизаветы. – ПРИШЛО ВРЕМЯ ОТВЕЧАТЬ ЗА СВОИ ГРЕХИ!

Сверкнула белая молния, и рядом с Хранителем появилась Ишни. Внешний вид Единорога ничем не напоминал о десяти годах заключения в замке Падших: Хранитель умудрился за несколько часов откормить животное, отмыть и вылечить раны. Единственная вещь, которая бросалась в глаза, – кольцо, до сих пор висящее на роге.

– *Может, никто не заметил, но у нас исчез символ «Спаситель трона».* Это нормально? – отписался Лэйте. – *Чует мое сердце, не получим мы на этом деле денег.*

– Надо же! Деревяшка с лошадкой, – улыбнулся Мидиал. – Вы всерьез считаете, что сможете со мной справиться? Ха! Кстати, Верховная, где ты научилась делать такой купол? Я думал, против моих слуг нет защиты... Впрочем, неважно! Вы сами пришли ко мне, теперь не придется носиться по всей Барлионе, отлавливая вас по одному. Умрите!

Мидиал произнес несколько оборванных фраз, вырос в размерах раза в полтора, над ним появилось темное кружащееся облако, молнии из которого одна за другой начали бить в вытянутые руки Жреца. Прошло несколько мгновений и по всему телу 500-уровневого НПС начали сверкать электрические разряды.словно извивающиеся черви, молнии начали собираться между ладонями Жреца, превращаясь в переливающийся масляными пятнами шар. Раздался хлопок, и в нашу сторону полетели наэлектризованные Тени. Вновь притормозив возле золотой сферы, отодвинувшейся от каждого игрока на пару метров, новые призраки смели ее, словно пушинку и устремились добивать беззащитных нас.

*Бум! Дзинь! Хрясь!*

– ЧТО? Это невозможно! – раздался выкрик Падшего Жреца, когда электрические Тени врезались в отдающий голубым цветом купол. Вновь вокруг нас появилась защита, и, если судить по изумленному лицу Елизаветы, она была здесь ни при чем.

– Ты был прав, Предвестник, что призвал нас, – Император Малабара,



стоя бок о бок с Властелином Картоса, тяжело смотрел на Мидиала. Корник, все в тех же лохмотьях, в которых он сбежал из пыточной, опираясь на посох и хромая на правую, неестественно выгнутую ногу, поплелся к Ишни. Единорог посмотрел на Предвестника, рог засветился, после чего нога гоблина вернула себе первоначальное состояние. – Этот разумный окончательно утратил человеческий облик, превратившись в монстра. Сейчас невозможно найти причину, отчего он изменился, нам осталось бороться с самим фактом. Мидиал должен быть уничтожен.

– *Что тут причину-то искать?* – в чате появилось сообщение от Растяпы. – *Трудное детство и деревянные игрушки, прибитые к полу.*

– У вас ничего не выйдет! – прокричал Мидиал, принявшись посылать Тени в разные стороны. – Я уничтожу всех и стану единоличным правителем Барлионы!

– Капец котенку, – прошептала Анастасия, когда вокруг Мидиала образовалась темная сфера, сразу же начавшая сжиматься. Тени не могли преодолеть новую преграду, рикошета от стен и вселяясь в Мидиала. Соприкоснувшись с телом Жреца, сфера прилипла к нему и принялась повторять его контуры. Получился аналог вакуумного пакета для хранения продуктов, только вместо рыбы или куска мяса был использован НПС.

– Властью, данной мне светлыми богами, – произнес Император, как только сфера замерла. – Я лишаю этого разумного всех магических сил и приговариваю его к вечному заточению в центр мира!

– Властью, данной мне темными богами, – произнес Властелин, – я лишаю этого разумного...

– Властью, данной мне природой, – добавил Хранитель, – я лишаю этого разумного...

– ПРИГОВОР УСЛЫШАН И УТВЕРЖДЕН! – Раздался тяжелый металлический голос, словно старинный робот, только научившийся говорить, попробовал прокричать в рупор. – НАКАЗАНИЕ СЛЕДУЕТ НЕЗАМЕДЛИТЕЛЬНО!

Тело Мидиала выгнулось, словно по нему прошел разряд тока, темная сфера распалась, освобождая Жреца, но тут же из его рта, глаз, носа, рук, ног начал источаться свет, словно внутри этого НПС разом загорелся миллион свечей. Раскрыв рот в беззвучном крике, Мидиал, постепенно превращающийся в яркую звезду, поднялся на несколько метров в воздух, после чего взорвался красивейшим фейерверком.

**Задание «Очищение Темного леса» выполнено, за наградой обратитесь к Хранителю. Падший Жрец Мидиал, решивший**

превратить Темный лес в Проклятый, навсегда был низвергнут из этого мира. Задание выполнено на 100 %. Награда: Вторая часть подарка Хранителя Темного леса (при наличии первой части), +500 со всеми встреченными фракциями, +40 к любой основной характеристике, +10 уровней персонажа.

Задание «Возрождение святыни. Шаг 3. Возвращение Камня Света» выполнено, за наградой обратитесь к Верховной Жрице Элуны. Падший Жрец Мидиал навсегда был низвергнут из этого мира. Цепочка заданий выполнена на 100 %. Награда за выполнения Шага 3: +1 уровень, +500 Репутации со Жрицами Элуны, +100 Репутации с Богиней Элуна. Награда за цепочку: 6 флаконов с Живой Водой, Благословение Элуны 3-й степени.

– Вот и все, одним врагом меньше, – сказал Император, едва я успел дочитать текст. – Знаешь, Махан, я практически свыкся с мыслью, что Кондратий станет моим зятем, планировал объявить об этом на грядущих соревнованиях, а ты загнал его в Серые земли... Что я скажу Тише, когда она спросит, как успехи у ее суженого?

– Прошу прощения, – произнесла Анастасия, – но то, о чем вы говорите, очень удивительно. Кондратий находился в палатке, когда мы пошли осматривать замок, его не было здесь, когда началась битва. Вначале Элуна, потом Вы... Может, расскажете, с чего все решили, что он умер и почему Махан виновен в его гибели?

Император несколько мгновений смотрел на девушку, после чего махнул рукой, и в воздухе повисла проекция уничтожения игроков...

\* \* \*

– Ха-ха-ха! – по лесу разнесся довольный смех Гераники. – Когда я закончу обучать Махана, ты будешь моим следующим учеником! Иди и собирай добычу! – Повелитель Мрака обернулся ко мне и произнес, – у тебя правильные подчиненные, ученик! Вы можете мне поставить всю Барлиону на колени. Продолжим!

Замороженные игроки взлетели в воздух, медленно двигаясь в направлении замка, поэтому мне ничего не оставалось, кроме как постоянно наносить удары то влево, то вправо. Шаман-мясник, ей-богу!

Изображение резко дернулось и устремилось в глубь Темного леса.

Застывшими телами игроков, медленно двигающимися к замку, было усеяно все... Сейчас можно было оценить объем работы, которая грозила мне, не уничтожь Гераника всех игроков, решивших выполнить поручение Императора. Сорок тысяч персонажей занимало очень много места. У меня рука бы отвалилась...

Изображение опять дернулось, резко пошло вниз, и мы все увидели наш лагерь, в котором оставили Кондратия. Пройдя сквозь стены палатки, словно они были простой дымкой, нашему взору предстал Принц. С наложенным дебафом «Оцепенение» и стеклянными глазами он висел над землей и бился головой о стену жилища, стараясь выбраться наружу и подлететь к замку. Ударившись четыре раза, Кондратий отлетел, готовясь к пятому удару, застыл в воздухе и... исчез, словно его никогда не было. Только горка золотых, полученных в походе в качестве награды, посыпалась на пол палатки...

\* \* \*

– Но при чем здесь Махан?! – вырвалось у Анастасии, как только видео закончилось. – Массовое уничтожение использовал Гераника!

– У него был выбор, – ответил Император. – Отправиться на перерождение или на рудники. Махан выбрал, поэтому предстанет пред судом. Хватит об этом! Сама Элуна решила выступить на суде, ибо Махан покусился на святое! Великую Ялининку оберегали все, даже Вампиры и Берсеркеры, но сейчас открылась правда о ее смерти! Ее уничтожил Шаман, явившийся из нашего времени! Предвестник! – обратился император к Корнику. – отпусти Элементалей, пора им возвращаться домой. Верховная – Лапиаст и его воины твои. Верни их в лоно церкви. Хранитель – уничтожь замок. Сровняй его с землей, засади деревьями, чтобы никто и ничто не напоминало о Падших. Предательство нужно выжигать каленым железом! Что до вас, – Император повернулся в сторону моего клана, – вам нет места в Империи Малабар. Мне очень жаль, Великая, – Император посмотрел на Анастасию, – но ты сделала выбор, отказавшись остановить предателя. Вам разрешено вернуться в Анхурс, забрать свои вещи, после чего Империя будет для вас навсегда закрыта. Я все сказал!

– Картос тоже не будет рад предателям, проигнорировавшим приказ Императора, – добавил Властелин. – Вы можете вступить в ряды моей армии, но только в качестве обычных солдат, лишенных званий

и привилегий. Вам нужно будет доказать, что вы достойны повышения. Но предателю не будет места в Картосе, – Властелин посмотрел на меня. – Надеюсь, ты останешься на рудниках вечно!

– *Сходила в лес за хлебушком*, – в чате появилось глубокомысленное изречение Барсины. – *Знала бы две недели назад, что меня попрут отовсюду...*

– Ты прав, сын мой! – сказал, немного подумав, Император. – Изгнание – слишком мягкое наказание для провинившихся. Вы имеете право остаться в Империи, – Наатхи посмотрел на ошеломленных игроков, – но только в качестве обычных жителей. Репутация со всеми фракциями будет обнулена, все достижения сняты, все Первые убийства удалены. Только в этом случае вы сможете продолжить считать себя Малабарцами. За очищение Темного леса и победу над Мидиалом всем полагается награда. Хранитель и Верховная! Властью, данной мне светлыми богами, я отменяю ее! Эти разумные недостойны поощрений!

– Слушаюсь, Ваше величество! – склонила голову Елизавета.

– В Темном лесу нет твоей власти, а светлые боги «помогли» мне так же, как и темные, – произнесла Ишни. – Неважно, что сделал этот разумный, – у меня над головой возник зеленый веноч, – но он спас мой лес, освободил и помог мне выжить. Хранитель выдаст ему награду и ни один Император не посмеет нам в этом помешать!

– *Знаете, даже хорошо, что мы не стали спасителями трона. Что-то новый Император оказался еще тем засранцем!* – резюмировал происходящее Плинто. – *Махан, ты, главное, из тюрьмы выходи! В Свободных землях очень много баронств и графств, будем независимыми. Хранители, как показала практика, более настроены на конструктив, чем Император и Властелин. Только одного не могу понять, с чего такие дикие штрафы?*

– *Все просто*, – отписалась Анастария. – *Вспомни открытие подгорного королевства!*

– Ты думаешь...

– *Знаю! Все, не мешай наслаждаться происходящим! В кои-то веки меня так сильно вниз опускают! Главное сейчас не сорваться! Махан – я тебя люблю! Ой, убью!*

– Темный лес в вашей власти, – приняв решение, ответил Император. – Если считаете, что предатели достойны награды, – воля ваша.

– Анастария, подойди ко мне, – попросила Ишни. – Только благодаря твоим советам Темный лес обрел свободу!

Ветви Хранителя пришли в движение, опустились к Анастарии,

и в руках девушки появился сверкающий полоторный меч.

– Глейвандир, Легендарная сестра Найвандира, меча Кормадонта, – произнесла Ишни. – Ты сделала невозможное, Сирена, призвав Элуну, поэтому достойна невероятного. Барсина, – Единорог повернулся к Друидке, – подойди ко мне...

Призывая поочередно каждого представителя клана, Ишни вручала награды, которые абсолютно не были заявлены в описании задания. К полученным деревянным кинжалам Хранитель вручил ножны, игроки ярко сверкали, получая дополнительные десять уровней, а когда дошла очередь до Плинто, то я впервые стал свидетелем настоящего удивления на его вечно смеющемся лице. Даже не так: когда-то я смотрел мультфильмы аниме, в которых бегали девочки с огромными глазами. Сейчас я понял, что на самом деле у девочек были обычные узкие щелочки по сравнению с Плинто. Когда ему в руки опустились два ножа, каждый из которых обладал собственным именем, Разбойник онемел. Переводя ошеломленный взгляд с ножей на Хранителя, Плинто попробовал поблагодарить его за такой подарок, но смог выдавить из себя только хриплое мычание. Если я правильно понял, какому-то игроку повезло и мой Разбойник вернет ему выпавшие Легендарные кинжалы.

– Махан, подойди ко мне, – наконец настала моя очередь получать плюшки Хранителя. Едва я подошел к Единорогу, система попросила выбрать основную характеристику, куда будет добавлено сорок лишних очков. Указав Интеллект и дождавшись, когда вокруг меня перестанет кружиться свет от получения десяти уровней, отмахнувшись от сообщения, что еще не распределены 390 очков характеристик, я посмотрел на молчащую Ишни. С другими игроками она сразу начинала говорить, со мной же... Или это со стороны так кажется?

– Шаман, который пошел наперекор всему и всем, – начал Единорог, но вновь замолчал, внимательно всматриваясь мне в глаза. И что он там хочет увидеть? Проблески разума? – Когда-то я знала твоих предков, один из них даже был моим другом. – Ого, сколько этой парнокопытной лет! Если она помнит Драконов, то наверняка сотня тысяч есть. – Верни, пожалуйста, первую часть сережки. Это не та награда, которой ты достоин.

Сейчас пришла моя очередь работать персонажем мультфильмов, в том смысле, что от удивления у меня широко раскрылись глаза. Ишни просит вернуть сережку? Это вообще что-то небывалое в плане реализации заданий и сценариев. Просто так НПС не имели права забирать выданную награду, только при непосредственном вмешательстве представителей корпорации. Выходит, за всем, что происходило в Темном лесу, пристально

присматривали специально обученные администраторы? Тогда я совершенно не понимаю причин отправления меня на рудники. Администраторы могли вмешаться в любой момент и сообщить, что далее сценарий будет развиваться без шаманской затычки во все бочки. Не специально же они сделали все, чтобы я вернулся обратно в тюрьму...

Сняв с уха сережку, я протянул ее Единорогу. Если уж за мной наблюдают и ожидают определенных действий, то ерепениться не вижу смысла. Небольшая дубовая ветка аккуратно опустилась мне на ладонь, растворив в себе сережку, после чего неспешно, словно не она две недели назад улепetyвала от меня испуганной собачкой, вернулась обратно к Хранителю.

– Шаман, – продолжила Ишни, – объединив мой рог со слезой и кольцом Элуны, ты создал предмет, который в силах уничтожить кинжал Гераники и спасти любую Империю по твоему выбору. Я слышала слова Императора и понимаю, какие кары ждут тебя и твоих людей. Ты спас меня, позволь и мне помочь тебе. Возьми мой рог и отдай его любой из Империй. Какие бы прегрешения вы ни совершили в прошлом – спасителям трона простят все! Дотронься до моего рога, и он станет твоим!

– *Я знала!* – появилось сообщение от Анастории. – *Все, что говорил Наатхи, – часть сценария! Он не сможет сделать что-то плохое со своими спасителями! А НПС его уровня не злопамятны! Шах и мат! Махан – ты сделал это!*

– Если я заберу рог, что станет с тобой? – на всякий случай уточнил я, когда рука предательски потянулась к заветному средству спасения и возвеличивания.

– Знаешь, чем я отличаюсь от Императора, Властелина или Повелителя? Я знаю Истину. Для меня она всегда открыта, а не находится где-то рядом. Призывать высшие силы, чтобы узнать какие-то моменты прошлого, мне нет необходимости. Вспомни Ялининку и ее решение. Если ты заберешь рог, то уничтожишь меня, но я к этому готова. Уйти на покой, осознавая, что Темный лес вскоре вернет себе былое величие, будет достойной наградой за все мои усилия и страдания. Хранитель найдет новое Сердце, ты заслуженно получишь награду, а я наконец-то встречусь со своими предками. Смелее, Дракон! Ты заслужил эту награду!

– *Махан? Мне не нравятся твои колебания! Забирай рог! Пора становиться героями!* – Анастария, как обычно, в своем репертуаре: награда, слава и почтение наше все!

– *Согласен. Будь это реальность, я бы подумал. Но это игра, не забывай это! Хватай рог и валим в Анхурс. Темный Легион еще неделю*

*будет в Малабаре, хочу поохотиться на своих бывших.*

Растяпа, Эрик и Лэйте написали аналогичные сообщения, приговаривая Единорога к высшей мере наказания. Осталась Барсина. Я посмотрел ей в глаза, но в глазах Друидки стояли слезы. Встретившись со мной взглядом, девушка едва заметно покачала головой, словно моля не делать то, что от меня ждут все. Надо же! Наемница, которая играет для того, чтобы зарабатывать себе на жизнь, готова отказаться от всего ради НПС. Куда мир катится!

– Спасибо за предложение, – ответил я Единорогу, неимоверным усилием воли убирая руку подальше от рога. – Но я не люблю разрушать то, чего с таким трудом добился. Освободить трон Императора и стать героем Империи, конечно, заманчивая идея, но кто будет восстанавливать Темный лес? Ишни, это твоя задача, и спихивать ее на хрупкие ветви Хранителя нехорошо. Как только вернешь все обратно, как было, заселишь лес животными, уничтожишь этот проклятуший туман, удалишь бурелом, тогда и приходи рог сдавать. Раньше – извини, обратилась не по тому адресу.

Я даже не стал смотреть во взорвавшийся чат, отодвинув его на край обзора. Судя по тому, что Анастасия, до этого писавшая в нем незаметно, уже не скрывая строчит что-то, Плинто смеется, как умалишенный, а тройка моих Офицеров с открытыми ртами и непонимающими глазами смотрят на меня любимого, ничего в чате интересного и полезного нет. Хорошо у Анастасии хватает выдержки молчать, вгрызаясь всеми силами в написание текста. Ведь только что я уничтожил все, чего она добивалась двенадцать лет игры: репутация, Первые убийства, Привлекательность... Буквально только что Великая Анастасия стала обычным игроком клана Васильки. Согласен, от такого у любого игрока могут тормоза слететь, ибо я не ожидал от Анастасии решения уничтожить Единорога.

Ишни некоторое время смотрела на меня и в то же время куда-то мимо, видимо, Имитатор старался прийти в себя от осознания того, что в этой игре у него еще не все завершено. Наконец, взгляд НПС обрел четкость и на морде Ишни, если вообще на морде лошадей такое возможно, появилась улыбка.

– Я услышала тебя, Дракон, и склоняю голову пред твоим решением! Я восстановлю Темный лес, после чего приду к тебе, и мы обсудим вопрос с моим рогом еще раз. Но это будет не ранее, чем через несколько лет, раньше мне не успеть. Тогда мне нечего тебе предложить в качестве награды. Серьги – слишком мало, рог, как оказалось, – слишком много. У меня нет ничего, что может тебе пригодиться. Разве только... –

последнюю фразу Ишни произнесла задумчивым голосом, запнувшись на полуслове.

– Разве только что? – повторил я, подняв брови и слегка подавшись вперед, приглашая Единорога продолжить свой рассказ.

– У тебя есть два типа фигур Шахмат Кормадонта. Это не вопрос – это утверждение. Если после суда, о котором говорил Император, тебя не уничтожат (для нормальных игроков – удалят персонажа, для таких заключенных, как я, – рудники до конца срока заключения), тебе будет необходимо сходить в одно интересное место. Оно охраняется очень могучими силами, но если у тебя получится их пройти, то в самом сердце ты найдешь сундук с Драгоценными камнями. Несмотря на то что ты их получишь уже готовыми, они позволят тебе создать все недостающие фигуры.

**Обновление карт игрового мира. На ваши карты нанесена метка с Подземельем Скружда. Метка № 3.**

– Ты закончила? – уточнил Император, когда Ишни замолчала и отступила на несколько шагов назад. – В таком случае, если больше никто не желает одарить этого разумного, я отправляю его на рудник Прика, где он пробудет до суда, а оставшийся клан Васильков, присутствующий здесь в полном составе, – в Анхурс под стражу. Их судьба решится позже. Я все сказал, и мое решение будет воплощено в жизнь немедленно...

– Остановись! – сверкнула темная молния, явив взору главу клана Реардалокс. – У меня тоже есть пара слов для присутствующих здесь Свободных жителей.

– Патриарх? – удивился Император. – Я считал, что ты – лишь красивая сказка, которую рассказывают на ночь... Теперь понятно, каким образом Плинто стал Высшим Вампиром... Ты, наконец, нашел себе сына? Тебя не пугает Пророчество?

– Я слишком долгожил на этом свете, чтобы пугаться старых сказок, – ухмыльнулся Вампир, показывая свои клыки. – Уверен, мой сын пройдет этот путь с честью.

– Твой сын будет лишен всего! – вставил Властелин, уже как-то оценивающе осматривая Плинто. – Хотя Картос может гарантировать сохранение части его былой славы, если он решит стать одним из нас.

– Ты остановил меня, – произнес Император, закрывая тему Плинто. – Причина должна быть очень веской, иначе я...

– Иначе что? – прервал Императора Патриарх, демонстративно подняв



брови. – Ваше величество нагрянет с войсками в Темный лес? Отправит Свободных жителей за моей головой? У нас равные статусы, короткоживущий, твои несколько веков для меня промчатся как одно мгновение, и уже завтра я не буду помнить, кто такой Наатхи. К чему пустые разговоры? Я ЖЕЛАЮ говорить со своим сыном и Маханом! Ни один смертный не покинет Темный лес, пока я это не сделаю!

– КАК ТЫ СМЕЕШЬ?! – взревел Император, и в это же мгновение с его рук сорвались сверкающие молнии. Патриарх усмехнулся, когда молнии впились в его тело, и вместо того, чтобы корчиться от боли и молить о пощаде, легко махнул рукой, прерывая молнии и сбивая Императора с ног.

– Отец, в тебе слишком много эмоций, они затуманивают твой разум, – произнес Властелин, как только Император поднялся с земли. – Верни себе собственное монархам спокойствие, и ты увидишь, что сейчас Патриарх в своем праве. Свободные земли не наши, здесь властвуют Хранители и такие, как он. Пойти против богов он не может, поэтому ты заберешь Махана и его клан, но ты не можешь помешать их общению.

Император несколько секунд зло смотрел на довольного Вампира, после чего отвесил красивый поклон и произнес:

– Я благодарю Патриарха за урок! От лица Империи Малабар приношу свои извинения и надеюсь, что мой необдуманный поступок не повлияет на отношение к моим подданным. Прошу, эти разумные в вашем распоряжении. – Величаво махнув рукой в нашу сторону, Император отступил на несколько шагов назад. Только сейчас до меня дошло посмотреть Привлекательность с каждым из присутствующих, если репутацию порежут. Император – 0, даже стандартных 20 единиц, необходимых для того, чтобы НПС разговаривал как с человеком, а не с дурно пахнущей кучей, и тех не было. Властелин – 0. Этот туда же. Патриарх – 50. Неплохо, может дать задание. Хотя о чем я? Хранитель – не отображается. Хм... Ладно, едем дальше. Ишни – 100. О! Меня любит лошадка! Хоть кто-то не относится ко мне, как к врагу. Елизавета – 100. Что? Еще раз: свойства Верховной Жрицы, Привлекательность... 100 единиц... Не понял... Это что, если я умудрюсь добраться до Лизы, то она сможет выдать мне задание? Весело... И, что самое главное, совершенно непонятно, с какого перепуга такое счастье.

– Сын, – первым делом Патриарх обратился к Плинто, – тебя сейчас заберут, чтобы определить степень вины в гибели Ялининки и Кондратия, но я знаю, что запереть тебя в тюрьме Император не в праве. Но ты выйдешь из Темного леса и солнце, пока ты еще не обучился, тебя убьет.

Возьми этот плащ, набрось его капюшон на голову, и ты сможешь выжить. Помни, тебе нужно учиться, поэтому я жду тебя обратно. Возьми еще свиток разового портала в мой замок. Когда поймешь, что тебя больше ничего не держит в Анхурсе, возвращайся.

– Спасибо, – коротко бросил Плинто, пряча свиток в мешок и набрасывая полученный плащ на плечи. – Я обязательно вернусь.

– Сирена, – Патриарх посмотрел на успокоившуюся Анастарию. – Я буду рад видеть тебя в своем замке, как только решится твоя судьба. Возьми портал, – Патриарх протянул девушке свиток перемещения, – если решишь узнать о своей расе больше, чем можно прочесть в библиотеках Малабара и Картоса, приходи ко мне. Поверь, я смогу тебя удивить.

Сейчас я был готов расцеловать Вампира, даже несмотря на его клыки. Мутный взор потерянного человека, ушедшего глубоко в себя, сменился привычным для всей Барлионы въедливым и живым взглядом, умеющим выцарапывать выгоду даже из проигрышных ситуаций.

– Барсина...

Аналогичное предложение о посещении замка Патриарх сделал всему моему клану, оставив, впрочем, как обычно, меня на десерт.

– Махан, – встав напротив меня, Вампир ухмыльнулся. – Тебя я не буду приглашать, знаю, что если возникнет необходимость, ты сам меня найдешь. Твой портал. Я не люблю отказываться от своих слов, поэтому информация об источнике силы Гераники уйдет Императору и Властелину, но, как мне кажется, сейчас имеет смысл озвучить ее вслух. Все началось давно, когда в Барлионе еще жили Драконы, а боги гуляли среди смертных, как равные, обучая и наставляя их. Темный лес, или, как его называли тогда, Светлолесье, являлся местом обитания одного крайне загадочного существа. Здесь жил второй сын создателя Барлионы...

\* \* \*

– Отец!!! – от громового крика, раздавшегося в огромном белоснежном зале, по стенам пошли трещины. Закованная в броню стража плотнее прижала к себе пики, надеясь, что сегодняшнее буйство бога закончится так же быстро, как и все предыдущие. Отступив за мощные колонны, на которых держался свод, стражники с ужасом смотрели на залитый кровью мозаичный пол главного зала Светлолесья. Если сейчас попасться Харрашессу на глаза, то запросто можно присоединиться к тем сорока трем несчастным, кровь которых скрыла мозаичный рисунок

сотворения мира. И самое страшное, заставляющее зубы прошедших не одно сражение наг крошиться, а хвост подергиваться в истерической панике – кровь на полу не сворачивалась, а постепенно впитывалась в огромный, вырезанный из белоснежного камня трон.

Стоявший на коленях человек, если к этому существу можно применить такой термин, покачивался из стороны в сторону, закрыв ладонями лицо, словно получил известие о самой страшной утрате в жизни. Плач, смешанный с хриплым рыком и проклятиями в адрес всего живого, заставлял стражников все дальше и дальше прятаться за колонны. Сегодня буйство владыки длилось невероятно долго. Так и до беды может прийти.

– Отец!!! Ради чего это все?! Ради чего ты оставил мне этот мир?! Он мне не нужен! Я ненавижу Барлиону!

– Брат! – сверкнула молния, и рядом со стенающим повелителем Барлионы появился сверкающий, словно утреннее солнце, Эвискератор, старший сын основателя Барлионы. – Ты говоришь крамольные речи! Как можешь ты, давший жизнь целой плеяде богов, ненавидеть то, что создал Отец?

– Плеяда богов? – Скрытый темным плащом бог резко вскочил, сделал неуловимое движение, словно расправляя крылья, и тут же очутился прямо перед своим братом. Эвискератор поморщился, но не отвел взгляда. Кровавые полосы, исходящие из черных, как бездна, глаз Харрашесса на его абсолютно белом, будто вымазанном мелом лице, смотрелись ужасно. – О да! Эти имена заставляют мир испытывать истинное счастье: Тартар, Сотан, Асмодей... Мои творения проклинаят все разумные расы, моля твою Элуну защитить их. Я надеюсь, что придет день, когда мои создания за пределами Барлионы найдут брешь в защите этого мира и порадуют его своим присутствием!

– Ты же знаешь, что этого никогда не будет. Отец запретил нам напрямую вмешиваться в дела этого мира, но для каждого твоего монстра я создам героя! Ответь, что сейчас нарушило твое спокойствие?

– Нарушило? – Харрашесс истерически засмеялся. – Нет, брат! Я спокоен, как никогда! Сегодня я осуществляю то, что задумал!

– Опять за старое? Ты убивал меня сотни раз, но я каждый раз возвращался. Пойми, брат, Мы не можем уйти на покой, как наш Отец. Он был один, мы едины только вместе.

– Значит, нам нужно объединиться, – заключил темный бог, после чего выкрикнул: – Реардалокс! Ты знаешь, что делать!

Мелькнула черная тень, и рядом с Харрашессом появился Вампир.

– Я поручаю Вампирам охранять мой трон и передать его избранному. Отныне вы будете жить вечно! – Реардалокс поклонился, покорно принимая решение своего господина и тут же исчез.

– Мне не понятно, что ты задумал, брат, – не очень уверенно сказал Эвискератор. – Очередная смерть ничего не даст, ты опять будешь наказан... Зачем тебе все это?

Харрашесс зло улыбнулся, провел рукой по лицу, размазывая кровавые полосы, исчез и появился за спиной своего светлого брата.

– Смерть – лишь конец цикла, – прошептал он на ухо замершему Эвискератору. – Мы с тобой пойдем дальше и порвем этот порочный круг. Я придумал силу, которая ненавидит наш мир. Ненавидит всей своей сущностью, но ограничения нашего Отца не позволяют ей в открытую властвовать в Барлионе. Ей нужен хозяин и океан энергии. Хозяина найдет Реардалокс, мой ручной Вампир, а наша сила будет питать источник вечно! Мы канем в небытие, потеряем свою сущность, но и твоя любимая Барлиона превратится в Мрак. Это не тьма, нет! Это то, что одинаково ненавидит как свет, так и тьму...

Харрашесс обнял брата и вместе с ним уселся на трон. Яркая вспышка, и от сыновей создателя Барлионы не осталось ни следа. Они поглотились. Прежде белая поверхность трона пошла черными разводами, он загудел, словно огромный рой рассерженных пчел, затрясся, но буквально через минуту вернул себе первоначальный вид. Камень принял богов.

– Ты ошибся, хозяин, – проговорил появившийся Вампир, внимательно осматривая воспаривший трон. – Мне нравится этот мир, поэтому твой последний приказ я не буду исполнять. За послушание я готов пожертвовать своей жизнью, но к твоему трону никогда не прикоснется рука смертного.

\* \* \*

– Мой отец выполнил обещание, и много тысяч лет я охранял трон сына создателя. Тридцать лет назад меня нашел Гераника, жаждущий знаний. Я обучил его всему, что знал о Шаманах, но затем в Темный лес вошел отряд Мидиала, и мир столкнулся с детищем Харрашесса. Трон был украден. Они твои, Император. Спасибо, что дал мне возможность высказаться.

– Есть ли еще желающие поговорить с этими разумными? – уточнил Император, осматривая присутствующих.

– Махан, ты специально не читаешь сообщения? – не выдержала

Анастасия. – Скинь мне видео, пока тебя не забрали!

Упс! Я вернул окно чата на положенное место и, отправляя отснятое видео девушке, мельком взглянул на надписи: «Махан, сбрось видео!», «Махан, твою налево! Дай видео, пока не поздно!», «Шаман криворукий, убью! Дай видео!» и еще сорок сообщений подобного толка.

– Не очень понял, о чем ты, отмеченная Элуной, – сказал Император, – посему считаю, что высказались все. Я, Император Малабара, обвиняю Свободного жителя Махана, Великого Шамана-Дракона в смерти Великой Ялининки, Верховного Шамана Алмиса и будущего Принца Империи Кондратия. В качестве дополнительного обвинителя выступает Корник, Шаман-Предвестник, обвиняющий Махана в предательстве устоев шаманизма и уничтожении своего Тотема – изначального Дракона! Суд над Маханом будет проведен сегодня вечером под председательством Богини Элуны.

– Это можешь не сбрасывать, я записала, – появилось очередное сообщение от Анастасии. – На моей памяти такого суда не было ни разу. Ты счастливчик, Дракон! Если умудришься выйти с рудников – за все, что я пережила и потеряла, с тебя очередной невероятный поступок. Я тебе о нем расскажу позже, как встретимся.

Опять недоговоренности и недомолвки. Я собрался отписаться в духе «Щаз все брошу и буду совершать невероятное», как окружающий мир моргнул и в груди защемило.

Огромные стометровые каменные скалы, возвышающиеся по всему периметру рудника. Нависающие козырьки верхушек, разделенная забором на две части долина, с кузницей и бараками на одной стороне и звонкими ударами кирок на другой. Зеленая трава, голубое небо и полное отсутствие пыли. Даже свежий ветерок присутствовал. 3800 Почтения со Стражниками рудника дают о себе знать. Я посмотрел на надпись, висевшую над зданием администрации, и усмехнулся ее актуальности. Да уж...

«Добро пожаловать на Медный рудник Прика!»

– Махан? – удивленный возглас стражника оторвал меня от созерцания до боли знакомой картины. – Ты что здесь делаешь? На тебе же метки преступника нет!

– Я тоже рад тебя видеть, Бронкс. Вот, решил отдохнуть, знакомых навестить, узнать, как у них дела, – приветствовал я дородного стражника, недоуменно почесывающего челюсть и не знающего, как себя со мной вести. Вроде бы на Прике держат только преступников, а тут гость, да еще и не в приемный день! Бедный Имитатор этого НПС наверняка все ресурсы

задействовал, стараясь принять хоть какое-то решение. – Может, меня надо отвести к начальнику лагеря? Пусть он разберется, что да как, – подсказал я стражнику, встретившему меня чуть более полугода назад тычком в спину.

– Точно! – обрадовался Бронкс, когда в голове выстроилась логическая цепочка: вновь прибывшего, не важно, кто он, нужно вести к начальнику. Пускай он разбирается, что я тут делаю, а его дело маленькое – следить, чтобы явных подстав на руднике не было. – Пошли, провожу. Чай, забыл уже дорогу-то?

Здание администрации с моего последнего визита совсем не изменилось: изящные статуи, картины на стенах, большая хрустальная люстра, ковры, резное дерево, тихий холодный ветерок... Словно и не покидал эти места. Замешкавшись перед входом в кабинет начальника, все-таки орк был колоритным персонажем, заставляющим себя уважать, я мотнул головой, отгоняя трепет, и потянул ручку двери. Чему быть – того не миновать, и если я зависну на Прике надолго, нужно учиться общаться заново.

– Махан, – раздался низкий и спокойный бас начальника, едва я вошел в кабинет. За последние три месяца, что я его не видел, орк ни капли не изменился. Хотя, как может измениться НПС? Это же игра. – Шаман, предавший все, что дорого Шаманам, уничтоживший Алмиса, своего учителя, Великую Ялининку и собственный Тотем, – орк произносил слова медленно, словно забивая очередной гвоздь в цепь, призванную удержать меня на Прике. И эта цепь невидимым грузом давила на меня сверху, требуя упасть на колени и жалобно скулить перед орком. Дежавю какое-то! Первая наша встреча тоже не очень удалась, когда я не ответил на прямой вопрос начальника. Помню, тогда я первый раз встретился с таким явлением, как Харизма. Сейчас же...

– Смотрю, на меня уже успели наябедничать! – прорычал я, всеми силами стараясь удержаться на ногах. Умом я понимал, что сейчас порчу последние отношения с начальником лагеря и, если я тут задержусь на семь лет, ничего хорошего мне ждать не придется. Поэтому правильным было бы упасть на пол и надеяться, что орк смилуется, отключив свое давление... Щаз! Я Шаман и падать на пол перед каким-то орком не намерен!

Несколько мгновений я боролся с желанием свернуться калачиком и заскулить, даже практически умудрился свыкнуться с тяжестью, как случайно поймал взгляд Пронто. Никогда не думал, что к взгляду можно применить эпитеты каменный, непререкаемый, не оставляющий

альтернатив, но орк смотрел именно так. Если до этого момента я полагал, что испытываю влияние Харизмы начальника, то глубоко ошибался. Именно сейчас стало понятно, что чувствовал Геракл, когда на его плечи взвалили небесный свод. Пускай я не герой древнегреческих мифов, легче от этого мне не становилось.

– МНЕ НЕ НУЖНО ЧИТАТЬ СООБЩЕНИЯ! Я ШАМАН!

Если бы за последние две недели я не попадал под действия гласа Лейтенанта, Генерала и Патриарха, то сейчас бы точно не выдержал. Любят же НПС развешивать букет дебафов, словно им от этого становится проще общаться. Нет уж! Он Шаман? Тогда удивлю его – я тоже не просто так проходил мимо!

– ЕСЛИ ТЫ ШАМАН, ТО ОТКЛЮЧИ ГОЛОВУ И ПРИСЛУШАЙСЯ К СЕБЕ! – Ой! Оказывается, я могу рычать не хуже орка! Мы все еще смотрели друг другу в глаза, поэтому я не нашел ничего лучшего, как начать отдавать орку мысленные приказы: «Склонись предо мной! На колени!» Бред, конечно, но сдаваться без боя я не собираюсь, пускай и боя внутри своей же головы. Главное не упасть...

– НЕ ВАЖНО, ЧТО Я ЧУВСТВУЮ! ГЛАВНОЕ – ЧТО ТЫ СОВЕРШИЛ! – Сдавать позиции Пронто не собирался, а мои беззвучные приказы, по всей видимости, так и остались плодом моего воспаленного воображения.

– КОГДА ВЕРХОВНЫЙ ШАМАН ПРОНТО УСПЕЛ ПРЕВРАТИТЬСЯ В МАГА? – Левая нога предательски подогнулась, и я упал на одно колено. Ничего, сделаю вид, что отдаю честь Верховному Шаману. Так даже проще стоять. Главное не останавливаться и продолжать бороться: «На колени!»

– НЕ ТЕБЕ УПРЕКАТЬ МЕНЯ, ПРЕДАТЕЛЬ! – взревел Пронто и, едва не шокировав меня до потери концентрации, упал на одно колено. Неужели мои приказы действуют?

– Я ПРОШЕЛ СВОЙ ПУТЬ ЦЕЛИКОМ, НЕВЗИРАЯ НА ПОСЛЕДСТВИЯ, И НИ РАЗУ НЕ ПРЕДАЛ ЗАВЕТОВ ВЕРХОВНЫХ ДУХОВ! А ТЫ СДАЛСЯ! – каждое слово давалось с огромным трудом, поэтому в конце длинной речи я не удержался и упал на колени обеими ногами. Давит орк! Ничего, я тоже умею: «Склонись предо мной!»

– Я НЕ СДАВАЛСЯ! – Начальник попробовал подняться на ноги, но едва оторвался от земли, как его ноги подкосились, и он, так же как и я, встал на оба колена. Некоторое время мы молчали, заставляя противника окончательно упасть на пол, пока я не произнес:

– ЕСЛИ ТЫ БОРЕШЬСЯ, ОТВЕТЬ – ЧТО ПРОИЗОШЛО В БОЮ МЕЖДУ ТОБОЙ И ШИАМОМ? – Взревев как дикий бык, я не очень

понял, откуда взялись силы, но мне удалось встать на ноги. Дико кружилась голова, словно совершенно неподготовленный человек проплыл сто метров на максимально доступной ему скорости, кабинет орка предательски наклонился, словно в искривленном зеркале, но я стоял. Шатался, но стоял!

– НЕ ТВОЕГО УМА ДЕЛО! ТВОЕ ДЕЛО ДОБЫВАТЬ РУДУ И МОЛЧАТЬ! – Орк попытался повторить мой подвиг и встать на ноги, но, едва оторвав колено, сломанной куклой рухнул на пол.

– Хрен тебе, Золотая рыбка, а не молчать! Мне нужно знать, что произошло, и ты мне все расскажешь! – Это были последние слова, которые мне удалось произнести перед тем, как мир предательски поплыл, наполнился черными красками, сообщил, что Харизма выросла до 72 единиц, и погасил мое сознание...

Ту-у-у!

Все, на сегодня смена закончена. Осталось два часа, чтобы успеть сдать дневную норму и поесть, иначе ночью желудок прикажет долго жить и отправит меня на перерождение. Нужно подниматься, топтать к Карту за рудой, наверняка успел наторговать. Вечером нужно сделать несколько колец, список покупателей еще длинный. Но прежде всего нужно встать и успеть за едой. Перекатившись на бок, я подтянул ноги и оперся руками о пол. Я смог оторваться от земли на целых два сантиметра, как вспыхнувший в голове фейерверк завалил меня обратно. Голова гудела так, словно внутри черепной коробки друг за другом носились два паровоза, бегающие по старым, разбитым рельсам. Вагоны тряслись из стороны в сторону, угрожая свалиться в кювет, но машинисты уверенно гнали составы вдоль мозга, периодически зачерпывая серое вещество лопатой и бросая его в печь. И поезду хорошо – есть на чем ехать, и мне, как заключенному, лишнего не надо. Главное, чтобы для добычи руды хватило...

– Поднимайся, за тобой уже портал открыли. Тебя ждут на суде, – низкий бас орка отпустил машинистов в отпуск, отчего в голове мгновенно прояснилось. Я на Прике, Карт уже четыре месяца как на свободе, меня сейчас будут судить, и буквально недавно мы с начальником мерялись, чья Харизма длиннее. Без гула в голове я смог подняться и осмотреться. Н-да... Если у меня такой же вид, как у орка, то я смогу сорвать грядущее заседание суда. Лицо Пронто представляло собой один большой синяк, словно по нему прошла толпа носорогов, один глаз заплыл так, что его совершенно не было видно, редкие седые волосы начальника сейчас были взлохмачены, словно он следует последнему веянию моды. Это такие последствия нашего противостояния? Я, помнится, орка не бил, тем более



ногами.

– Тебе сюда, – указал Пронто на мерцающий портал перехода. – За тобой приходил Вестник, увидел внешний вид, поднял меня и приказал привести подсудимого в надлежащее состояние. Держи, – выходит, я прав, мой нынешний облик оставляет желать лучшего. Пронто протянул мне пузырек с эликсиром полного восстановления, который придавал игровой кукле персонажа первоначальный вид. Выпив половину, мне и столько хватит, я протянул остатки орку. Не дело ему появляться среди заключенных в таком виде. Неважно, сколько существует копий орка, сейчас передо мной стоит один, и ему нужно сохранить свой авторитет. Приняв пузырек, начальник без лишних вопросов выпил содержимое. Пускай опухоль еще можно было заметить, но глаз у него приобрел естественный вид, да и волосы уложились как надо.

– Сойдет, – резюмировал Пронто, внимательно осмотрев меня со всех сторон. – Теперь отправляйся, нельзя заставлять ждать Императора.

Между мной и порталом было около двух метров – четыре шага, но как только я прошел половину расстояния, орк заговорил:

– Пока ты завязываешь шнурки на куртке... СТОЯТЬ! – гаркнул начальник, когда я сделал еще один шаг. – Нехорошо отправляться на встречу с Императором растрепанным. И пока ты приводишь себя в порядок, пожалуй, расскажу тебе сказку. Ты шнурки-то завязывай, – предложил орк, несмотря на то что куртка на мне была в идеальном состоянии, а те небольшие веревочки, что висели на ней только в качестве украшения, явно не могли развязаться. Но, раз орк требует, значит, нужно подчиниться. Тем более я стану сейчас свидетелем уникального явления: сказки от начальника рудника Прика.

– В давние времена жил-был один наивный Шаман, который верил в справедливость. Он верил, что, объединив силы нескольких Шаманов и создав круг, у него будет возможность остановить предателя, покусившегося на своих же братьев. Наивный Шаман вышел с предложением на совет, но был высмеян главой совета, братом предателя. Шиам высмеял предложение и назвал Шамана паникером. Понимая, что нарушает все заветы предков, наивный Шаман бросил вызов главе совета. Он знал, чем может обернуться поражение, но не мог спокойно смотреть, как Гераника уничтожает его братьев. Как только бойцы вошли в ритуальный круг, начался бой. И глава совета, и наивный Шаман были Верховными, поэтому исход битвы должно было решить умение сражаться. Шиам был слабым Верховным, поэтому уже через пять вызовов он был повержен на землю. Оставалось только его добить, но наивный Шаман

промедлил. Он еще верил, что глава совета ошибся и уничтожать его нет необходимости. Зря он это сделал... Шиам вскочил на ноги, обхватил Шамана, и из его рук потянулись непонятные темные призраки. Это были не Духи, ибо они миновали защиту, словно ее не существовало. Никто более не видел этих призраков, но они были. Наивный Шаман был повержен, и Шиам решил посмеяться над ним, оставив жизнь, но лишив шаманизма... Такая вот сказка, надеюсь, она тебе поможет.

Шиам использовал Тени во время боя с Пронто? Он один из учеников Гераники! Глава совета Шаманов – предатель!

**Обновление задания «Восстановление справедливости».**  
**Верховный Шаман Пронто рассказал вам правду о поединке между ним и Шиамом. Выступите на совете Шаманов и обвините Шиама в предательстве.**

– Все, хватит наряжаться, словно красна девица, – закончил свой рассказ Пронто. – Тебя уже заждались. Махан...

Я повернулся и посмотрел в серые глаза начальника рудника Прика.

– Меня не пытали несколько месяцев, стараясь сломать, поэтому я могу размышлять здраво... Попробуй понять Корника и... докажи всем, что ты заслуживаешь звания Великий Шаман! Ступай!

Холодная синева портала, охватившая со всех сторон, не смогла развеять то теплое ощущение, которое возникло у меня внутри груди. Как бы ни сложился предстоящий суд, один из Верховных Шаманов в меня верит. А это значит, могут поверить и остальные. Нужно только время...

Место, куда меня вывел портал, мало чем напоминало привычный суд в том же Анхурсе. В столице игрока приводили к НПС судье, где в кабинете, сидя за огромным столом, тот выносил вердикт: невиновен и свободен либо виновен и проговаривается к общественным работам. Здесь же... Убедившись, что запись видео по-прежнему включена, я осмотрелся.

Будь я Гулливером, я мог бы подумать, что стою посреди цирка лилипутов – небольшая арена, метра два, не больше, засыпанная желтым песком, и сиденья, размещенные по всему кругу. Яркий свет от пяти прожекторов был направлен прямо на меня, словно на артиста, чье выступление так ждет публика. Но были и отличия: арену окружала полутораметровая стена, усыпанная светящимися шипами. Видимо, чтобы подсудимый не мог выбраться. Сиденья размещались всего в два ряда, и сейчас все места были заняты.

Задние ряды, которые едва просматривались сквозь яркий свет прожекторов, были отведены моему клану. Анастасия, Плинто, Барсина, Офицеры... Будущее этих игроков зависит от того, что сейчас решит суд, и, как мне кажется, от меня уже ничего не зависит. Такое открытие пришло, когда я увидел глаза тех, кто сидел на первом ряду: Император, Властелин, Корник, Верховная, несколько Советников, Мастеров... На меня смотрели так, словно приговор уже озвучен и обжалованию не подлежит. Выделив Анастасию, я отправил ей записанное на Прике видео. Если меня после суда сразу же отправят отдыхать на рудники, то все привилегии условно свободного жителя исчезнут.

– Я обещала, Шаман, что мы встретимся после того, как ты закончишь свои задания в Темном лесу, – прозвучал голос Элуны, и через секунду последнее свободное кресло оказалось занято. Богиня прибыла вершить правосудие. – Наатхи, огласи причину, отчего этот Свободный житель предстал пред моим судом.

Поднявшись с кресла, Император произнес:

– Я, Император Малабара, обвиняю Свободного жителя Махана, Великого Шамана-Дракона, в смерти Великой Ялининки, Верховного Шамана Алмиса и будущего Принца Империи Кондратия. В качестве дополнительного обвинителя выступает Корник, Шаман-Предвестник, обвиняющий Махана в предательстве устоев шаманизма и уничтожении своего Тотема – изначального Дракона! Я требую его уничтожения!

– Корник, ты подтверждаешь слова Императора? – Элуна посмотрела на Предвестника.

– Да, Богиня, – встал Шаман и поклонился Элуне. – Этот разумный уничтожил все, во что верят Шаманы. Ему не место в Барлионе.

– Кто будет отстаивать интересы Махана? – задала вопрос Богиня и осмотрела присутствующих. – Или я могу назначить ему защитника сама? Император?

– У меня нет беспристрастных подданных, Богиня. Великая Ялининка является символом Барлионы, и ни один смертный не найдет в себе силы защищать ее убийцу.

– В таком случае, нам нужно сменить место заседания. Я назначаю защитником этого подсудимого Дракона Ааренокситоликуса! В связи с ограничениями, он не может войти в наш мир, поэтому мы отправляемся к нему! – Элуна закрыла глаза, слегка приподняла руки, и окружающий мир изменился. Вместо песка под ногами заблестел снег, вместо кресел – появились небольшие камни, а стены сменились отвесными скалами мира Драконов.

– Приветствую, Элуна! Я ждал тебя и твоих подданных позже, – раздался протяжный рык Ренокса, и на небольшую площадку опустился огромный зеленый Дракон. – Сын, – легким кивком приветствовал меня Ренокс. – Тебе все не сидится спокойно, я посмотрю? В прошлый раз собрал вокруг себя великих героев Малабара, сейчас – его руководителей... Я боюсь представить нашу следующую встречу. Тебя будут окружать боги?

– Я, Император Малабара, обвиняю Свободного жителя Махана... – встал со своего камня Наатхи, повторяя слова обвинения.

– Я, Верховный Дракон Ааренокситоликус, опровергаю обвинение Императора и Шамана-Предвестника Корника, – торжественно произнес Ренокс. – В качестве свидетелей я призываю...

– Брат, привет! Слушай, мне отец сказал, что ты научился перевоплощаться! Покажешь? Ой! – Дракоша, практически сбивший меня с ног, замер и виновато осмотрелся. – Из-вините... Пап, я не вовремя?

– Давай я тебе отвечу, – произнес такой знакомый голос, что я непроизвольно вздрогнул и уставился на появившегося из-за камней Верховного Шамана. Алмис! – Если убрать ругань, то можно сказать очень просто: ты испортил очень красивый момент. Знаешь, – обратился он к Реноксу, – я, кажется, понял, почему Махан смог его выбрать – они одной породы! Запреты? Правила? Ограничения? Не, не слышал.

– Но Алмис! – обиженно протянул Дракоша, обернулся возле моих ног и застыл, накрыв голову хвостом. Император остался беспристрастен и спокоен, ведь про Ялининку и Кондратия сейчас не было сказано ни слова, зато на Корника было приятно посмотреть. Есть такое выражение: «Шок, это по-нашему!» Так вот, оно даже на один процент не соответствовало тому, что сейчас испытывал гоблин. Куда только подевался его привычный зеленый цвет? Его не было! Сейчас перед нами сидел красный как рак разумный, всеми силами старающийся раствориться в камне. *«Шаман, ты недостоин... Ты предал все...»*. Ничего, полезно иногда спускаться на землю!

– Мой первый свидетель ответил на все вопросы одним своим появлением, – продолжил Ренокс. – Поэтому я приглашаю второго. Элуна, прошу, – Дракон поклонился Богине и выжидающе на нее посмотрел.

– В качестве свидетеля вызывается архангел Ялининка! – разнесся по горам голос Элуны.

– Ты звала меня, Мать? – раздался хлопок, и рядом с Реноксом появилась молодая девушка. Ее ослепительно сверкающие крылья, нарушая все законы физики, прикоснулись к каждому из присутствующих, полностью восстанавливая и накладывая несколько полезных бафов.

Среброкрылая превратилась в Светокрылую...

– Дочь моя, расскажи всем о последних мгновениях твоей земной жизни, – попросила Богиня.

– В Прианте началась эпидемия, поэтому я решила сократить расстояние и понеслась напрямую через горы. На половине пути заряд крыльев иссяк, и я упала, успев в последний момент ухватиться за выступ. Понимая, что настал мой час, я увидела этого Человека, хм... Дракона и попросила его о помощи. После чего... – Ялининка рассказала все, что произошло во время моего первого испытания, добавляя к сухому пересказу свои ощущения и эмоции. – Я прыгнула вниз, и у самой земли Элуна приняла меня в свое небесное войско.

– Спасибо, дочь моя, ты можешь отправляться назад, – поблагодарила Богиня, и Ялининка исчезла.

– Для полноты картины, – вновь раздался голос Ренокса, не давая никому вставить даже слова или поделиться эмоциями, – я вызываю на заседание авторов задумки всего того, что сотворил Великий Шаман Махан. Признаюсь, некоторые пункты посоветовал я, но оформление и реализация целиком и полностью принадлежит им. В качестве свидетелей вызываются Верховные Духи Верхнего и Нижнего миров!

– Они здесь, – голосом приговоренного к смерти сказал Корник. – Чтобы не травмировать слух Свободных жителей, непривычных к Шаманским богам, Духи будут говорить через меня.

Глаза Корника остекленели, он взлетел в воздух, и Верховные Духи начали свой рассказ:

– Желание понять силу Гераники было у нас давно. Великий Шаман, который практически стал Верховным, в один момент отказался от нас. Это было странно и непонятно. Мы знали, что единственным разумным Барлионы, кто мог рассказать о Геранике, был Патриарх, но мы с ним находились в разных мирах и отношениях. Патриарх никому не доверял, поэтому общаться с ним было бесполезно. Когда Махан первый раз вошел в Астрал, нарушив, таким образом, все возможные законы Шаманов, у нас родилась идея. Чтобы узнать силу Врага, нужно отправить к нему ученика. Один из разумных, пригодных для этой роли, находился рядом, поэтому принялись действовать. Мы знали, что Махану придется четыре раза отречься от всего, во что он верил: от расы, учителя, Тотема и друга...

Корник дернулся, словно даже через контроль Верховных для него слово «друг» означало многое, после чего продолжил вещать:

– Первым делом мы лишили Махана возможности вызывать Тотем. Наказания за уничтожение Тени в Астрале нет, наоборот, мы были рады,

что Шаман нашел интересный способ их уничтожения, но мы хотели сохранить ему Дракона. Затем отправили его к Геранике, позволив тому набросить купол защиты и удалить помеху в лице Плинто Кровавого. Это была единственная вещь, которую мы могли сделать и при этом не попасться Геранике на глаза. Оставив Махана, мы стали только наблюдать за его действиями. Вначале была Ялининка. Гераника хотел отправить Махана в период расцвета ее силы, но нам помог Верховный Дракон. Он скорректировал время, и Махан очутился рядом с Ялининкой в момент ее гибели. Мы думали, что он просто отвернется и позволит ей упасть, но вышло то, что все слышали от архангела. Второе испытание заключалось в уничтожении первого учителя, мы поговорили с Алмисом и, так как он единственный Шаман-иллюзионист, придумали, как правильно разыграть его смерть. Алмис вызвал Духа, с которым Махан должен был сразиться, но... Вместо битвы Шаман начал разговор, угрожая провалить испытание, поэтому Алмис первым начал атаку. После того, как Махан оттолкнул проекцию, Алмис иссушил Духа и вернул его обратно, оставив в помощь своему ученику посох. Верховный Шаман без посоха смотрится нелепо. Третье испытание Махан не мог выполнить в связи с невозможностью вызова Тотема, зато четвертое с честью провалил, воткнув рог не в Корника, а в Геранику. Единственное, что выбилось из наших планов, – явление Свободных жителей и смерть Кондратия. Мы понимаем, Император, что эхо от деяний Шамана проносилось по всей Барлионе, но в гибели тридцати восьми тысяч двухсот сорока шести Свободных жителей и будущего Принца Малабара виноваты только Вы. За твердую веру в свои силы и следование принятым решениям, невзирая на штрафы и лишения, мы, Верховные Духи Верхнего и Нижнего миров, объявляем Махана Верховным Шаманом! Мы все сказали!

**Обновление класса игрока: Класс Великий Шаман заменен на Верховный Шаман.**

**+1000 Репутации с Верховными Духами Верхнего и Нижнего миров. Текущий уровень: Дружелюбие. До Уважения: 2390.**

Корник опустился на землю и бессильно откинулся на камне: выступление в качестве проводника Духов отняло практически все его силы.

– Руководствуясь услышанным, – окружающий мир пронзил холодный голос Императора, – я снимаю с Махана все обвинения. Его действия признаны угодными Империи, посему я предлагаю Верховному Шаману

Махану стать полномочным послом Империи в королевстве дворфов. Нашему союзнику досаждают войска варваров, появляющиеся из Свободных земель, необходимо узнать причину столь яростных нападений и устранить ее. Портал в земли дворфов можно получить у любого Вестника, достаточно только его призвать, но не позднее месяца с текущего момента. Если ему удастся помочь королю дворфов в течение 6 месяцев, в награду клан получит замок Урусай, глава клана – титул Графа, остальное руководство – титул Барона! Таково мое решение!

**Доступно задание: Неизбежное зло. Описание: Королевство Дворфов... Срок выполнения: 6 месяцев. Класс задания: уникальное клановое. Награда: замок Урусай, титул Граф для руководителя клана, титул Барон для Офицеров, Владетелей и Казначея клана. Штраф за отказ/провал задания: Неприязнь с Императором.**

– Да будет так! – произнесла Элуна, как только я принял задание. – Я утверждаю слова Императора! Махан и все представители его клана признаются невиновными!

Грянул гром, словно где-то сверкнула молния и окружающий мир изменился. Судя по карте, которую я тут же открыл, мы находились в самом центре замка Падших, но сейчас ничего не говорило о том, что здесь что-то находилось. Обычная огромная поляна с уже пробивающимися небольшими деревцами. Хранитель за сутки умудрился уничтожить все, что напоминало о Геранике и Мидиале. Дракоша, Ренокс и Алмис остались в мире Драконов, Император и Властелин практически сразу же исчезли, не сказав ни слова, но я успел посмотреть свойства Привлекательности. 65 с Императором и 46 с Властелином. Отлично, жизнь налаживается! Советники и Мастера что-то обсудили, после чего тоже вернулись по своим местам. Остались Корник, Лиза и Элуна.

– Махан, – сразу обратилась ко мне Верховная Жрица, – настало время вручить тебе и твоим людям награду за поиск Камня Света. Спасибо вам!

Игроки засверкали, как новогодние елки, когда по клану прошла волна повышения уровня и увеличения репутации, после чего Верховная подошла к каждому игроку, вручила флаконы с Живой Водой (не забыть спросить у Анастории, для чего ее используют) и поцеловала в лоб. Оказалось, благословение Элуны третьей степени (и это несмотря на то, что Богиня стоит рядом и смотрит за действиями своей Жрицы), повысило все основные характеристики на 15 процентов. Причем на все время существования персонажа или пока Богиня благосклонна к игроку.

– Наконец дошла моя очередь одаривать Махана, – улыбнулась Богиня. – Ты и твои люди заслужили того, чтобы о вас заговорила Барлиона. Но мне кажется, что простой награды, из которой ты вырастешь в скором времени, будет недостаточно. Я решила дать тебе то, чего нет и никогда не появится более ни у одного клана в Барлионе. У тебя появятся враги, которые будут завидовать моему дару, но он того стоит. Смотри же!

Прямо перед Элуной в воздухе появилось огненное сообщение, которое видел не только я, но и весь оставшийся клан:

**Доступно обновление названия клана: Легенды Барлионы (зарезервированное имя). Если вы принимаете название, каждый представитель клана получит по миниатюрной проекции своей расы.**

Легенды Барлионы и проекции? Я посмотрел в широко раскрытые глаза Барсины, ухмылку Плинто, привычно открытые рты Офицеров, старающуюся казаться невозмутимой Анастарию и понял, что свой выбор они уже сделали.

– Я благодарю за такой дар, Богиня. Это поистине божественная награда!

Вновь грянул гром, и на поляне Темного леса остались только игроки.

– Какая прелесть! – невозмутимость Анастории смело как рукой, когда она увидела небольшую, примерно десять сантиметров в длину, маленькую Сирену, наворачивающую круги вокруг руки девушки. Настя начала водить рукой в разные стороны, а Сирена радостно по ней носилась, издавая неслышимый, или слышимый только одному хозяину, визг. Периодически проекция останавливалась, замирала, перед ней появлялось зеркало, и Сирена начинала себя рассматривать со всех сторон, прихорашиваясь, словно маленькая девочка, дорвавшаяся до украшений мамы.

– Хрум! – рядом с моим ухом раздался непонятный звук. Я обернулся и узрел небольшого Дракончика, одетого в Шаманский плащ из перьев и держащего в одной лапе посох. С помощью второй лапы дракончик увлеченно поглощал сочное яблоко, совершенно не обращая внимания на окружающий мир. Закончив есть, он юркнул ко мне под куртку, высунув наружу голову и положив ее на плечо.

Я посмотрел на остальных игроков, рассматривающих своих питомцев, и усмехнулся:

Сегодня родились настоящие Легенды Барлионы...